

Raymarine®



AXIOM™ AXIOM™ PRO LIGHTHOUSE v3.1 1

Navodila za instalacijo in upravljanje

Slovenščina (sl-SI)

Datum: 12-2019

Številka dokumenta: 81380-5

© 2019 Raymarine UK Limited

Blagovne znamke in patenti

Raymarine, Tacktick, Clear Pulse, Truzoom, SeaTalk, SeaTalk^{hs}, SeaTalkng, in **Micronet**, so registrirane ali zahtevane blagovne znamke podjetja Raymarine Belgium.

FLIR, LightHouse, DownVision, SideVision, RealVision, HyperVision, Dragonfly, Element, Quantum, Axiom, Instalert, Infrared Everywhere, The World's Sixth Sense and **ClearCruise** so registrirane ali zahtevane blagovne znamke podjetja FLIR Systems, Inc.

Vse ostale blagovne znamke, imena ali imena podjetij na katere se navezujejo so uporabljena le za prepoznavo in so last njihovih pripadajočih lastnikov.

Ta izdelek je zaščiten s patenti, oblikovnimi patenti, patenti v pripravi, ali oblikovnimi patenti v pripravi.

Izjava o pošteni uporabi

Za lastno uporabo lahko natisnete največ tri izvode tega priročnika. Nadaljnjih kopij, distribuiranja ali uporabe priročnika ne smete izvajati na noben drug način, vključno brez uporabe omejitev pri uporabi priročnika v komercialne namene ali pri dajanju ali prodaji kopij tretjim osebam.

Posodobitve programske opreme



Na spletnem mestu Raymarine si oglejte najnovejše različice programske opreme za vaš izdelek.

www.raymarine.com/software

Priročniki za izdelke



Najnovejše različice vseh angleških in prevedenih priročnikov so na voljo na spletnem mestu v PDF formatu: www.raymarine.com/manuals.

Preverite spletno stran in si zagotovite da imate najnovejše priročnike.

Pravice gradiva

Copyright ©2019 Raymarine UK Ltd. Vse pravice pridržane.

Vsebina

Poglavje 1 Pomembne informacije	13
Izjava o omejitvi odgovornosti	13
RF Izpostavljenost	13
Izjava o skladnosti (Del 15.19)	13
Izjava o motnjah FCC (Del 15.105 (b))	14
Inovacije, znanost in gospodarski razvoj Kanada (ISED)	14
Inovacije, znanosti in razvoj gospodarstva Kanada (Français)	14
Japonske odobritve	14
MSIP opozorilo za radijske naprave (samo za Korejo)	15
Izjava o skladnosti	15
Declaration of Conformity	15
Odstranjevanje izdelkov	15
Registracija garancije	15
Tehnična natančnost	15
Poglavje 2 Informacije o dokumentu in izdelku	17
2.1 Veljavni izdelki	18
Axiom™ Večfunkcijski Zasloni	18
Axiom™ Pro Večfunkcijski zasloni	19
2.2 Združljive sonde za Axiom™ MFDje	19
2.3 Združljive sonde— Axiom™ Pro MFDji	20
RealVision sonde	20
DownVision™ sonde	21
CHIRP sonda s stožčastim snopom (z uporabo DownVision™ tipom konektorja)	21
2.4 Priloženi deli - Axiom 7	22
2.5 Priloženi deli - Axiom 7 (DISP)	23
2.6 Priloženi deli - Axiom 9 in 12	24
2.7 Priloženi deli - Axiom 9 in 12 (DISP)	25
2.8 Priloženi deli - Axiom Pro 9 in 12	26
2.9 Priloženi deli - Axiom Pro 16	27
Poglavje 3 Instalacija	29
3.1 Izbiranje lokacije	30
Glavne lokacijske zahteve	30
EMC instalacijska priporočila	30
RF motnje	31
Varnostna razdalja kompasa	31
GNSS (GPS) zahteve lokacije	31
Lokacijske zahteve zaslona na dotik	33
Lokacijske zahteve brezžičnega omrežja	33
Dimenzije naprave	34
3.2 Možnosti montaže — Axiom	38

Možnosti montaže	38
Montaža nosilca	39
3.3 Axiom 7 površinska ali prednja montaža	40
Odstranjevanje adapterja montažnega nosilca Axiom™ 7	40
Vdolbena ali površinska montaža samo za Axiom™ 7	40
3.4 Vdolbena ali površinska montaža z uporabo paketa za montažo od zadaj	42
3.5 Možnosti montaže — Axiom Pro	43
Možnosti montaže	43
Površinska montaža	43
Instalacija montažnega nosilca	46

Poglavje 4 Priključki **47**

4.1 Pregled priključkov	48
4.2 Pregled priključkov (Axiom Pro)	49
4.3 Priključki kablov	52
4.4 Priključki napajanja	52
Power connection	52
Vrednosti varovalk za Axiom zaslone	53
Vrednosti varovalk za Axiom Pro	53
Delitev napajanja	54
Ozemljitev — opcijska namenska ozemljitvena žica	58
4.5 NMEA 0183 priključek	59
4.6 NMEA 2000 (SeaTalkng®) priključek	60
4.7 NMEA 2000 (SeaTalkng®) priključek	60
4.8 Priključek sonarja	61
4.9 Priključek sonde (Axiom Pro)	62
Podaljševalni kabli za RealVision™ 3D sonde	62
Podaljševalni kabel DownVision™ sonde	62
Adaptor kabli sond za Axiom	62
4.10 Mrežne povezave	63
4.11 Priključek GA150	64
4.12 Priključek dodatkov	64
4.13 Priključek Analognega videa	65

Poglavje 5 Nastavitve **67**

5.1 Pričetek	68
Združljivi MFDji	68
MFD fizični gumbi	68
Axiom in Axiom XL	70
Axiom Pro, eS Serija in gS Serija	70
Vklop in izklop na stikalu	71
Prvi zagon z Izbiro glavnega zaslona	71
Čarovnik za zagon	72

Omejitev uporabe ob prvem vklopu	72
Menu vira podatkov	72
Nastavljanje nastavitev Sonde	73
RealVision™ 3D AHRS kalibracija	73
Kalibracija sonde (ITC-5)	74
Prepoznavanje motorjev	76
Dodelitev funkcije Uporabniško Programabilnemu Gumbu (UPB)	77
Izajanje tovarniške ponastavitve ali ponastavitve nastavitev	77
Uvoz podatkov uporabnika	77
5.2 Bližnjice	77
5.3 Združljivost spominskih kartic	78
Odstranjevanje kartice MicroSD iz njenega adapterja	78
Vstavljanje MicroSD kartice — različice Axiom	79
Vstavljanje MicroSD kartic — različice Axiom Pro	79
Vstavljanje zunanjih pomnilniških naprav - RCR	80
5.4 Posodabljanje programa	81
Posodabljanje programske opreme s pomnilniško kartico	81
Posodabljanje programske opreme preko interneta	81
5.5 Video vodiči	82

Poglavje 6 Osnovni zaslon 83

6.1 Pregled Osnovnega zaslona	84
MFD Aplikacije	84
6.2 Izdelava / Prilagajanje strani Aplikacij	86
6.3 Uporabniški profili	87
6.4 Moji podatki	87
6.5 Nastavitve	88
6.6 Man Overboard (MOB)	90
6.7 Alarmi	90
Upravljalnik Alarmov	91
6.8 GNSS (GPS) Nastavitve	92
6.9 Območje stanja	93
6.10 Stranska vrstica	93
6.11 MFD in LightHouse aplikacije drugih proizvajalcev	94
6.12 Varnostna sporočanja	94
Prejeta sporočila	95
Nova oddaja	95
Novo neposredno sporočilo	95
Odgovor na Sporočila	96
Zaslonska tipkovnica	96
Simboli sporočila	96

Poglavje 7 Krmiljenje Avtopilota 99

7.1 Krmiljenje Avtopilota	100
Vklop pilota— Zaklenjena smer	100
Vklop pilota — Navigacija	100
Izklop avtopilota.....	101

Poglavje 8 Aplikacija Kartografije103

8.1 Pregled aplikacije Kartografije.....	104
Kontrole aplikacije Kartografije.....	105
Pomikanje in prilagajanje velikosti karte.....	105
Izbor kartice kartografije.....	106
Tipi kartografije.....	106
Podatki plovila	107
Izbor predmeta in informacije	108
Pogled in gibanje	109
Postavljanje Točke	110
Navigacija do Točke ali točke zanimanja.....	111
Izdelava Plana.....	112
Samodejno Planiranje.....	112
Sledenje Planu.....	113
Kreiranje Poti	113
8.2 SAR (Iskanje in Reševanje) Vzorci.....	114
Vzorec iskanja po sektorjih.....	114
Razširjeni kvadratni vzorca iskanja	117
Vzorec iskanja plazeče / vzporedne linije	121
8.3 Linijske črte	122
Stran podatkov za jadranje	123
Linijske črte — sistemske zahteve	124
Omogočanje Linijskih črt	124
Prikazovanje in tolmačenje linijskih črt	124
Prikaz podatka o premiku vetra.....	125
8.4 Startna črta regate (PametniStart) in Regatni časomer.....	126
Ustvarjanje Startne črte regate.....	127
Start Časomera regate.....	129
Linijske črte Regate	129
Stranska vrtica regate	130
Nadzorna plošča.....	131
8.5 Sledenje tarčam.....	131
Vektorji tarč	132
Alarm nevarnih tarč.....	134
Simboli AIS tarč.....	134
8.6 Izogibanje trkom.....	136
Omogočanje izogibanja trkom.....	138

Scenariji trka	139
8.7 Srečanje tarč	139
8.8 RealBathy™	140
Nastavitev in ustvarjanje kontur RealBathy	141
8.9 SonarChart™ live	142
Omogočanje SonarChart Live.....	142
8.10 Integracija UAV kartografije	142
Prikazovanje ali skrivanje ikone UAV	143
Izvajanje UAV PojdiDo	143
8.11 ClearCruise™ Augmented Reality	144
Vidno polje.....	144
Poglavje 9 Vremenski način	147
9.1 Vremenski način.....	148
9.2 Animacija Vremena	149
Poglavje 10 Fishfinder aplikacija	151
10.1 Pregled Fishfinder aplikacije	152
Kontrole Fishfinder aplikacije	152
RealVision 3D kontrole	153
Odpiranje Fishfinder aplikacije	154
Izbira Kanala sonarja.....	156
Kanali Sonarja	156
Postavitev Točke (Sonar, DownVision in SideVision)	157
Postavitev Točke v RealVision 3D	157
Pomik sonarja nazaj.....	158
Poglavje 11 Aplikacija Radarja	161
11.1 Pregled aplikacije Radarja	162
Kontrole aplikacije Radarja	162
Odpiranje aplikacije Radarja	163
Izbira Radarskega skenerja	165
Načini Radarja.....	166
AIS tarče	167
Tarče Radarja.....	167
Ročno določanje tarče	168
Samodejno določanje tarče	169
Alarm nevarnih tarčah.....	170
Alarmi Varne cone	170
Slepi sektorji	172
Pregled Doppler Radarja	173
Poglavje 12 Aplikacija Nadzorne plošče	175
12.1 Pregled aplikacije Nadzorne plošče.....	176

Kontrole aplikacije Nadzorna plošča	176
Preklapljanje med Podatkovnimi stranmi.....	177
Prilagajanje obstoječih Podatkovnih strani.....	177
12.2 Navigacijske in jadrane številke.....	177
Številke jadrane za linijske črte.....	178
Podatkovna polja za jadrane.....	178
Podatkovna polja Starta Regate	179
Poglavje 13 Aplikacija Yamaha	181
13.1 Pregled Yamaha aplikacije	182
Zahteve.....	182
Kontrole aplikacije Yamaha	182
Preklapljanje med Podatkovnimi stranmi.....	183
13.2 Prilagajanje obstoječih Podatkovnih strani.....	183
Poglavje 14 Video aplikacija	185
14.1 Pregled Video aplikacije	186
Strani Video aplikacije	186
Preimenovanje video virov	187
Kontrole Video aplikacije.....	187
Navpični, vodoravni, velikostni (PTZ) pomiki kamere	188
14.2 Odpiranje Video aplikacije	188
Izbira video vira.....	189
Dvojni prikaz	189
Poglavje 15 ClearCruise (Prepoznavanje objektov in Navidezna Resničnost).....	191
15.1 ClearCruise™ možnosti	192
15.2 Nastavitev Kamere.....	193
Kalibracija fiksno instalirane kamere	193
Kalibracija vodoravnega in navpičnega pomika kamere	195
15.3 Nastavitve AR200 za Augmented Reality.....	197
15.4 Augmented Reality (AR) pregled.....	197
Poglavje 16 Audio aplikacija	199
16.1 Pregled Audio aplikacije	200
Kontrole Audio aplikacije.....	200
Odpiranje Audio aplikacije.....	203
Izbira cone zvoka.....	204
Izbor zvočnega vira.....	204
Poglavje 17 Aplikacija PDF Pregledovalnika	207
17.1 Pregled Aplikacije PDF Pregledovalnika.....	208
17.2 Odpiranje datotek PDF.....	208
17.3 Kontrole PDF Pregledovalnika	209
17.4 Iskanje po PDF dokumentu.....	210

Poglavje 18 UAV (Unmanned Aerial Vehicle) Aplikacija.....	211
18.1 Pregled UAV aplikacije	212
UAV športni način.....	213
18.2 Začetek	213
18.3 Odpiranje UAV aplikacije.....	214
18.4 Vzlet UAV	216
18.5 Nadzor UAV v letu	216
18.6 Pridobivanje vašega UAV	217
Poglavje 19 LightHouse aplikacije ostalih proizvajalcev	219
19.1 LightHouse aplikacije ostalih proizvajalcev.....	220
19.2 Zaganjalnik aplikacij LightHouse	220
19.3 Povezava z internetom.....	220
19.4 Seznanjanje zvočnika Bluetooth.....	221
Omogočanje in onemogočanje Bluetooth.....	221
Poglavje 20 Podpora za mobilne aplikacije.....	223
20.1 Raymarine mobilne aplikacije	224
Nadzor naprave MFD s pomočjo RayControl	224
Nadzor naprave MFD s pomočjo RayRemote.....	225
Ogled zaslona MFD s pomočjo RayView.....	226
20.2 Fishidy sinhronizacija	226
Omogoči sinhronizacijo	227
Onemogoči sinhronizacijo	228
Dodatek A Podpora NMEA 0183 stavkov	229
Dodatek B NMEA 2000 PGN podpora	230

Poglavje 1: Pomembne informacije



Opozorilo: Namestitev naprave in upravljanje

- Ta naprava mora biti instalirana in upravljana v skladu s priloženimi navodili. Neupoštevanje navodil, postavlja vas, na resno nevarnost poškodb, poškodbe vašega plovila in/ali slabše sposobnosti naprave.
- Raymarine priporoča certificirano instalacijo ki jo izvede potrjen Raymarine instalater. Certificirana instalacija je pogoj za razširjeno garancijo. Za ostale podrobnosti kontaktirajte zastopnika za Raymarine in se obrnite oprite na dodatne dokumente priložene vaši napravi.



Opozorilo: Zagotovite varno navigacijo

Ta izdelek je namenjen le kot pomoč pri plovbi in ga nikoli ne smete uporabljati v primerjavi z dobro osebno presojo navigacije. Samo uradne karte in obvestila mornarjem vsebujejo vse aktualne informacije, potrebne za varno plovbo, in kapitan je odgovoren za njihovo preudarno uporabo. Uporabnik je odgovoren za uporabo uradnih kart, obvestil za mornarje, previdnosti in pravilne navigacijske sposobnosti pri upravljanju tega ali katerega koli drugega izdelka Raymarine.

Izjava o omejitvi odgovornosti

Raymarine ne garantira, da je ta naprava brez napak ali da je združljiva z napravami, ki so jih proizvedle druge osebe ali družbe ki niso Raymarine.

Ta naprava uporablja digitalne kartografske podatke in elektronske informacije Globalnega navigacijskega satelitskega sistema (GNSS) ki lahko vsebujejo napake. Raymarine ne garantira za točnost teh informacij in vas opozarjamo da napake v takih podatkih lahko povzročijo nedelovanje naprave. Raymarine ne odgovarja za škodo ali poškodbe, ki so nastale zaradi vaše uporabe ali nezmožnosti uporabe izdelka, medsebojnega vpliva izdelka z izdelki, ki jih izdelujejo drugi, ali za napake v kartografskih podatkih ali informacijah, ki jih izdelek uporablja in jih dobiva od naprav drugih proizvajalcev.

Ta izdelek podpira elektronske karte, ki jih nudijo drugi ponudniki in ki so lahko vdelani ali shranjeni na pomnilniški kartici. Uporaba takih kart je odvisna od "Licenčne pogodbe končnega uporabnika" dobavitelja.

RF Izpostavljenost

Ta oprema je skladna z mejami izpostavljenosti FCC / ISED RF za splošno populacijo / nenadzorovano izpostavljenost. Brežžična antena LAN / Bluetooth je nameščena za sprednjim delom zaslona. To opremo je treba namestiti in uporabljati z razdaljo 1 cm (0,3in) med napravo in telesom. Ta oddajnik ne sme biti lociran ali delovati v povezavi s katero koli drugo anteno ali oddajnikom, razen v skladu z FCC postopki z več oddajniki.

Izjava o skladnosti (Del 15.19)

Ta naprava je skladna s 15. Delom pravil FCC. Za delovanje veljata naslednja dva pogoja:

1. Ta naprava naj ne bi povzročala škodljivih motenj.
2. Ta naprava mora sprejeti vse prejete motnje, vključno z motnjami, ki lahko povzročijo neželeno delovanje.

Izjava o motnjah FCC (Del 15.105 (b))

Ta oprema je bila preizkušena in je bilo ugotovljeno, da ustreza omejitvam za digitalno napravo razreda B v skladu s 15. delom pravil FCC.

Te omejitve so zasnovane da zagotavljajo primerno zaščito pred škodljivimi motnjami v stanovanjskih namestitvah. Ta oprema ustvarja, uporablja in lahko oddaja radiofrekvenčno energijo in, če ni nameščena in uporabljena v skladu z navodili, lahko povzroči škodljive motnje v radijskih komunikacijah. Vendar ni nobenega zagotovila, da se pri določeni namestitvi ne bo prišlo do motenj. Če ta oprema povzroča škodljive motnje pri sprejemu radia ali televizije, kar je mogoče ugotoviti z izklopom in vklopom opreme, uporabniku daje možnost, da poskusi odpraviti motnje z enim od naslednjih ukrepov:

1. Preusmerite ali premestite sprejemno anteno.
2. Povečajte razdaljo med napravo in sprejemnikom.
3. Priključite napravo v vtičnico v tokokrogu, ki se razlikuje od tistega do katerega je priključen sprejemnik.
4. Posvetujte se s prodajalcem ali izkušenim radijski / televizijski tehnikom za pomoč.

Inovacije, znanost in gospodarski razvoj Kanada (ISED)

Ta naprava ustreza licenčnim standardom RSS.

Za delovanje veljata naslednja dva pogoja:

1. Ta naprava naj nebi povzročala motenj; in
2. Ta naprava mora sprejeti keterekoli motnje, vključno z motnjami ki lahko povzročijo neželjene operacije naprave.

Ta razred B digitalnih naprav je skladen s standardom Canadian ICES-003.

Inovacije, znanosti in razvoj gospodarstva Kanada (Français)

Cet appareil est conforme aux normes d'exemption de licence RSS.

Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

1. cet appareil ne doit pas causer d'interférence, et
2. cet appareil doit accepter toute interférence, notamment les interférences qui peuvent affecter son fonctionnement.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Japonske odobritve

V frekvenčnem pasu, ki se uporablja za to napravo, se uporabljajo kampusne radijske postaje (radijske postaje, ki potrebujejo licenco) in določene radijske postaje nizkih moči (radijske postaje, ki ne potrebujejo dovoljenja) za mobilno identifikacijo in ljubiteljske radijske postaje (radijske postaje, ki potrebujejo licenco), ki se uporabljajo v industriji, kot so mikrovalovne pečice, znanstvene naprave, naprave za medicinsko opremo in proizvodnje linije drugih tovarn.

1. Pred uporabo te naprave se prepričajte, da v bližini ne delujejo kampusne radijske postaje, določene radijske postaje majhnih moči za mobilno identifikacijo in amaterske radijske postaje..
2. V primeru kakršnih koli škodljivih motenj na kampusnih radijskih postajah za mobilno identifikacijo, ki jih povzroča ta naprava, prosimo, da takoj spremenite uporabljeno frekvenco ali ustavite prenos radijskih valov in se nato posvetujete o ukrepih za preprečevanje motenj (na primer namestitve dodatnih delov) prek spodnjih kontaktnih podatkov.
3. Poleg tega vas prosimo da se v primeru težav, na primer kadar pride do škodljivih motenj določenih radijskih postaj nizke moči za mobilno identifikacijo ali amaterskih radijskih postaj, ki jih povzroča ta naprava, obrnete na naslednje kontaktne podatke.

Varnostna informacija: Prosimo kontaktirajte vašega lokalnega certificiranega Raymarine dobavitelja.

MSIP opozorilo za radijske naprave (samo za Korejo)

- 제작자 및 설치자는 해당 무선설비가 전파혼신 가능성이 있으므로 안전 인명과 관련된
- 서비스는 할 수 없음을 사용자 설명서 등을 통하여 운용자 및 사용자에게 충분히 알릴 것
- 법에 의해 전 방향 전파 발사 및 동일한 정보를 동시에 여러 곳으로 송신하는 점-대-다지점 서비스에의 사용은 금지되어 있습니다.

Izjava o skladnosti

FLIR Belgium BVBA izjavlja da so radijske naprave Axiom večfunkcijski zasloni, številke izdelkov E70363, E70363-DISP, E70364, E70364-01, E70364-02, E70364-DISP, E70365, E70365-03, E70365-DISP, E70366, E70366-DISP, E70367, E70367-02, E70367-03, E70367-DISP, E70368, E70368-DISP, E70369, E70369-03, E70369-DISP, v skladu z Direktivo o radijski opremi 2014/53 / EU.

The original Declaration of Conformity certificate may be viewed on the relevant product page at www.raymarine.com/manuals.

Declaration of Conformity

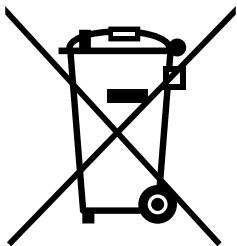
FLIR Belgium BVBA declares that the radio equipment types Axiom Pro multifunction displays, part numbers E70371, E70481, E70372, E70482, E70373, E70483, are in compliance with the Radio Equipment Directive 2014/53/EU.

Izvirno izjavo o skladnosti si lahko ogledate na ustrezni strani izdelka na www.raymarine.com/manuals.

Odstranjevanje izdelkov

Ta izdelek zavrzite v skladu z direktivo WEEE.

Waste Electrical Electronic Equipment (WEEE) direktiva zahteva recikliranje odpadne električne in elektronske opreme, ki vsebuje materiale, sestavne dele in snovi, ki so lahko nevarne in predstavljajo tveganje za zdravje ljudi in okolje, če se z OEEO ne ravna pravilno.



Oprema, ki je označena s simbolom prečrtanega smetnjaka, označuje, da opreme ne smete odvreči v nerazvrščene gospodinjske odpadke. Lokalne oblasti v mnogih regijah so vzpostavile sheme zbiranja, v skladu s katerimi lahko prebivalci odlagajo odpadno električno in elektronsko opremo v reciklažni center ali drugo zbirno mesto. Več informacij o primernih zbirnih mestih za odpadno električno in elektronsko opremo v vaši regiji najdete na spletni strani Raymarine: www.raymarine.eu/recycling.



Registracija garancije

Če želite registrirati lastništvo vašega Raymarine izdelka, obiščite www.raymarine.com in se registrirajte na spletu.

Pomembno je, da svoj izdelek registrirate, da boste prejeli celotne garancijske ugodnosti. Vaš paket vsebuje nalepko s črtno kodo, ki označuje serijsko številko naprave. To serijsko številko boste potrebovali pri registraciji izdelka na spletu. Za nadaljnjo uporabo svetujemo da nalepko obdržite.

Tehnična natančnost

Kolikor nam je znano, so bile informacije v tem dokumentu točne v času, ko so bile pripravljene. Vendar Raymarine ne more sprejeti odgovornosti za morebitne netočnosti ali opustitve. Poleg tega lahko naša politika nenehnega izboljševanja izdelkov brez predhodnega obvestila spremeni

specifikacije. Zato Raymarine ne more sprejeti odgovornosti za kakršne koli razlike med izdelkom in tem dokumentom. Preverite spletno mesto Raymarine (www.raymarine.com) da zagotovite, da imate najsodobnejšo različico dokumentacije za svoj izdelek.

Poglavje 2: Informacije o dokumentu in izdelku

Vsebina Poglavja

- 2.1 Veljavni izdelki na strani 18
- 2.2 Združljive sonde za Axiom™ MFDje na strani 19
- 2.3 Združljive sonde— Axiom™ Pro MFDji na strani 20
- 2.4 Priloženi deli - Axiom 7 na strani 22
- 2.5 Priloženi deli - Axiom 7 (DISP) na strani 23
- 2.6 Priloženi deli - Axiom 9 in 12 na strani 24
- 2.7 Priloženi deli - Axiom 9 in 12 (DISP) na strani 25
- 2.8 Priloženi deli - Axiom Pro 9 in 12 na strani 26
- 2.9 Priloženi deli - Axiom Pro 16 na strani 27

2.1 Veljavni izdelki

Ta dokument velja za sledeče izdelke:

Axiom™ Večfunkcijski Zasloni



Številka naprave	Naziv	Opis
E70363	Axiom™ 7	7" MFD Chartplotter
E70363-DISP	Axiom™ 7	7" MFD Chartplotter (priložen le paket za montažo od zadaj)
E70364	Axiom™ 7 DV	7" MFD z vgrajenim DownVision™ sonar modulom
E70364-01	Axiom™ 7 DV (s CPT-S krmeno sondo)	7" MFD z vgrajenim DownVision™ sonar modulom
E70364-02	Axiom™ 7 DV (s CPT-100DVS sondo)	7" MFD z vgrajenim DownVision™ sonar modulom
E70364-DISP	Axiom™ 7 DV	7" MFD z vgrajenim DownVision™ sonar modulom (priložen le paket za montažo od zadaj)
E70365	Axiom™ 7 RV 3D	7" MFD z vgrajenim RealVision™ 3D sonar modulom
E70365-03	Axiom™ 7 RV 3D (z RV-100 krmeno sondo)	7" MFD z vgrajenim RealVision™ 3D sonar modulom
E70365-DISP	Axiom™ 7 RV 3D	7" MFD z vgrajenim RealVision™ 3D sonar modulom (priložen le paket za montažo od zadaj)
E70366	Axiom™ 9	9" MFD Chartplotter
E70366-DISP	Axiom™ 9	9" MFD Chartplotter (priložen le paket za montažo od zadaj)
E70367	Axiom™ 9 RV 3D	9" MFD z vgrajenim RealVision™ 3D sonar modulom
E70367-02	Axiom™ 9 RV 3D (s CPT-100DVS sondo)	9" MFD z vgrajenim RealVision™ 3D sonar modulom
E70367-03	Axiom™ 9 RV 3D (z RV-100 krmeno sondo)	9" MFD z vgrajenim RealVision™ 3D sonar modulom

Številka naprave	Naziv	Opis
E70367-DISP	Axiom™ 9 RV 3D	9" MFD z vgrajenim RealVision™ 3D sonar modulom (priložen le paket za montažo od zadaj)
E70368	Axiom™ 12	12" MFD Chartplotter
E70368-DISP	Axiom™ 12	12" MFD Chartplotter (priložen le paket za montažo od zadaj)
E70369	Axiom™ 12 RV 3D	12" MFD z vgrajenim RealVision™ 3D sonar modulom
E70369-03	Axiom™ 12 RV 3D (z RV-100 krmeno sondo)	12" MFD z vgrajenim RealVision™ 3D sonar modulom
E70369-DISP	Axiom™ 12 RV 3D	12" MFD z vgrajenim RealVision™ 3D sonar modulom (priložen le paket za montažo od zadaj)

Axiom™ Pro Večfunkcijski zasloni

Številka naprave	Naziv	Opis
E70371	Axiom™ Pro 9 RVX	9" MFD z vgrajenim RealVision™ 3D in 1kW sonar modulom.
E70481	Axiom™ Pro 9 S	9" MFD z vgrajenim 200W CHIRP sonar modulom.
E70372	Axiom™ Pro 12 RVX	12" MFD z vgrajenim RealVision™ 3D in 1kW sonar modulom.
E70482	Axiom™ Pro 12 S	12" MFD z vgrajenim 200W CHIRP sonar modulom.
E70373	Axiom™ Pro 16 RVX	16" MFD z vgrajenim RealVision™ 3D in 1kW sonar modulom.
E70483	Axiom™ Pro 16 S	16" MFD z vgrajenim 200W CHIRP sonar modulom.

2.2 Združljive sonde za Axiom™ MFDje

Glede na vašo različico MFD lahko na svoj MFD povežete naslednje vrste sonde:

Axiom DV (Uporablja 9-pinski konektor)

- DownVision™ sonda
- CHIRP sonda s stožčastim snopom, ki uporabljajo 9 pinski DownVision™ konektor.
- Ostale sonde se lahko priključijo z uporabo pretvornih kablov, ki so na voljo. Obrnite se na za seznam pretvornikov ki so na voljo. Za seznam združljivih sond se obrnite na Raymarine® spletno stran: www.raymarine.com/transducers.

Axiom RV (Uporablja 25-pinski konektor)

- RealVision™ 3D sonda
- DownVision™ sonde z uporabo pretvornih kablov ki so na voljo. Obrnite se na za seznam pretvornih kablov ki so na voljo.
- CHIRP sonda s stožčastim snopom z uporabo pretvornih kablov ki so na voljo. Obrnite se na za seznam pretvornih kablov ki so na voljo.
- Ne-CHIRP sonde se lahko priklopijo z uporabo pretvornih kablov ki so na voljo. Obrnite se na za seznam pretvornih kablov ki so na voljo. Obrnite se na Raymarine® spletno stran za seznam združljivih sond: www.raymarine.com/transducers.

Axiom Chartplotter

Axiom, različica le z zaslonom, potrebuje za omogočanje sonarja priklop Sonar modula na mreži.

2.3 Združljive sonde— Axiom™ Pro MFDji

Glede na vašo različico MFD lahko neposredno na svoj MFD povežete naslednje vrste pretvornikov:

Axiom Pro S:

- CPT-S CHIRP sonda s stožčastim snopom z 9 pinskim DownVision™ konektorjem.

Axiom Pro RVX — RV konektor:

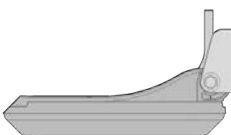
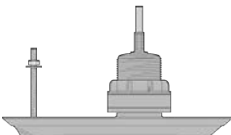
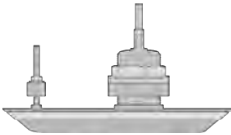
- RealVision™ 3D sonde.
- DownVision™ sonde.
- Ne-CHIRP sonde se lahko priključijo z uporabo pretvornih kablov ki so na voljo. Obrnite se na Raymarine® spletno stran za seznam združljivih sond: www.raymarine.com/transducers.

Axiom Pro RVX — X konektor:

- 1kW sonda. Obrnite se na Raymarine® spletno stran za seznam združljivih sond: www.raymarine.com/transducers.
- Ostale sonde z uporabo pretvornih kablov ki so na voljo.

RealVision sonde

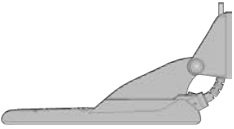
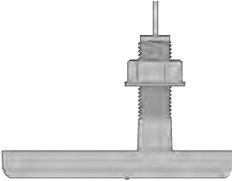
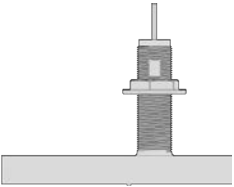
Sonde v seznamu spodaj se lahko priključijo direktno na RealVision™ 3D različico MFDja.

Sonda	Opis
	• RV-100 RealVision™ 3D plastična krmna sonda(A80464)
	• RV-200 RealVision™ 3D bronasta 0° vse v enem sonda skozi trup(A80465) • RV-212P in RV-212S RealVision™ 3D bronaste 12° deljene sonde v paru skozi trup (T70318) – RV-212P port sonda (A80466) – RV-212S starboard sonda (A80467) • RV-220P in RV-220S RealVision™ 3D bronaste 20° deljene sonde v paru skozi trup (T70319) – RV-220P port sonda (A80468) – RV-220S starboard sonda (A80469)
	• RV-300 RealVision™ 3D plastična 0° vse v enem sonda skozi trup (A80470) • RV-312P in RV-312S RealVision™ 3D plastične 12° deljene sonde v paru skozi trup (T70320) – RV-312P port sonda (A80471) – RV-312S starboard sonda (A80472) • RV-320P in RV-320S RealVision™ 3D plastične 20° deljene sonde v paru skozi trup (T70321) – RV-320P port sonda (A80473) – RV-320S starboard sonda (A80474)
	• RV-400 RealVision™ 3D nerjeveče jeklo 0° vse v enem sonda skozi trup (A80615) • RV-412P in RV-412S RealVision™ 3D iz nerjevečega jekla 12° deljene sonde v paru skozi trup (T70450) – RV-412P port sonda (A80616) – RV-412S starboard sonda (A80617) • RV-420P in RV-420S RealVision™ 3D iz nerjevečega jekla 20° deljene sonde v paru skozi trup (T70451)

Sonda	Opis
	– RV-420P port sonda (A80618) – RV-420S starboard sonda (A80619)

DownVision™ sonde

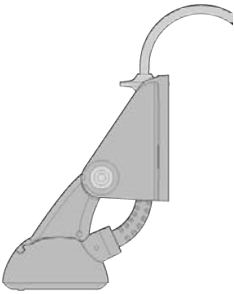
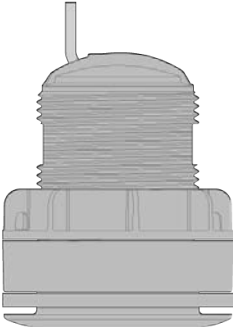
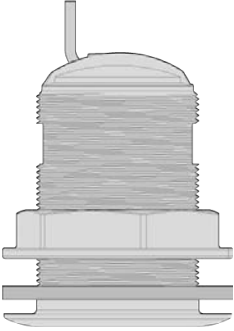
Sonde v seznamu spodaj se lahko priključijo direktno na DownVision™ (DV) različico MFDja. Za priklop na RealVision™ (RV) različico MFDja je potreben pretvorni kabel.

Sonda	Opis
	CPT-100DVS plastična krmena sonda (A80351) (zamenjuje CPT-100 A80270)
	CPT-110 plastična sonda skozi trup (A80277)
	CPT-120 bronasta sonda skozi trup (A80271)

CHIRP sonda s stožčastim snopom (z uporabo DownVision™ tipom konektorja)

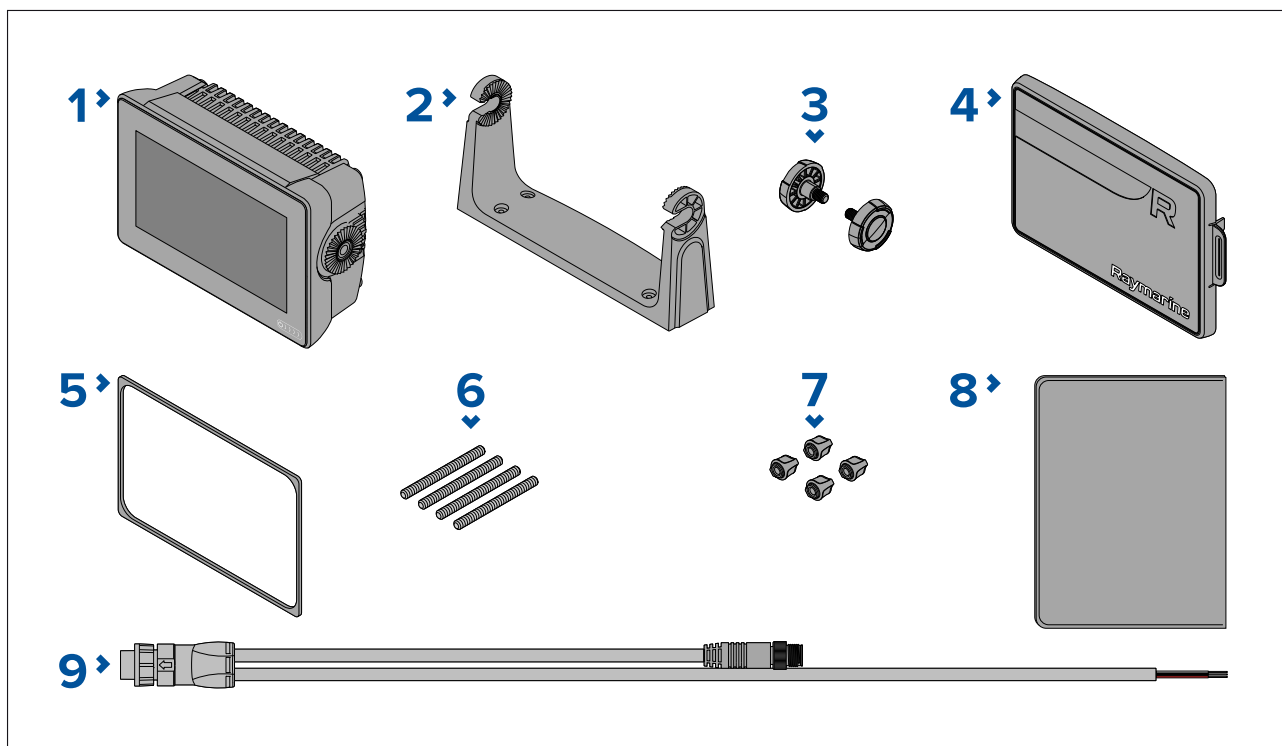
Sonde v seznamu spodaj se lahko priključijo direktno na DownVision™ (DV) različico MFDja ali preko pretvornega kabla na RealVision™ (RV), RealVision™ + 1kW (RVX) in Sonar (S) različico MFDja.

CPT-S sonde uporabljajo CHIRP sonar tehnologijo za ustvarjanje sonarjevega snopa stožčaste oblike.

Opomba: CPT-S sonde NE omogočajo DownVision™ kanalov.	
Sonda	Opis
	• CPT-S plastična krmena sonda(E70342)
	• CPT-S plastična skozi trup 0° kotni element (E70339) • CPT-S plastična skozi trup 12° kotni element (A80448) • CPT-S plastična skozi trup 20° kotni element (A80447)
	• CPT-S bronasta skozi trup 0° kotni element (A80446) • CPT-S bronasta skozi trup 12° kotni element (E70340) • CPT-S bronasta skozi trup 20° kotni element (E70341)

2.4 Priloženi deli - Axiom 7

Deli iz seznama so priloženi sledečim številkam izdelkov: E70363, E70364 in E70365.



1. MFD (skupaj z že nameščenim adapterjem za montažo na nosilec)
2. Montažni nosilec
3. Vijaki za pritrditev na nosilec x 2
4. Pokrov — Za uporabo z nameščenim adapterjem za montažo na nosilec
5. Tesnilo naprave za površinskomontažo od zadaj
6. M5x58 Vijaki x 4
7. M5 Matice x 4
8. Paket dokumentov
9. Napajalni/NMEA 2000 kabel (z 1.5 m (4.92 ft) kablom za napajanje in 0.5 m (1.64 ft) NMEA 2000 kablom).

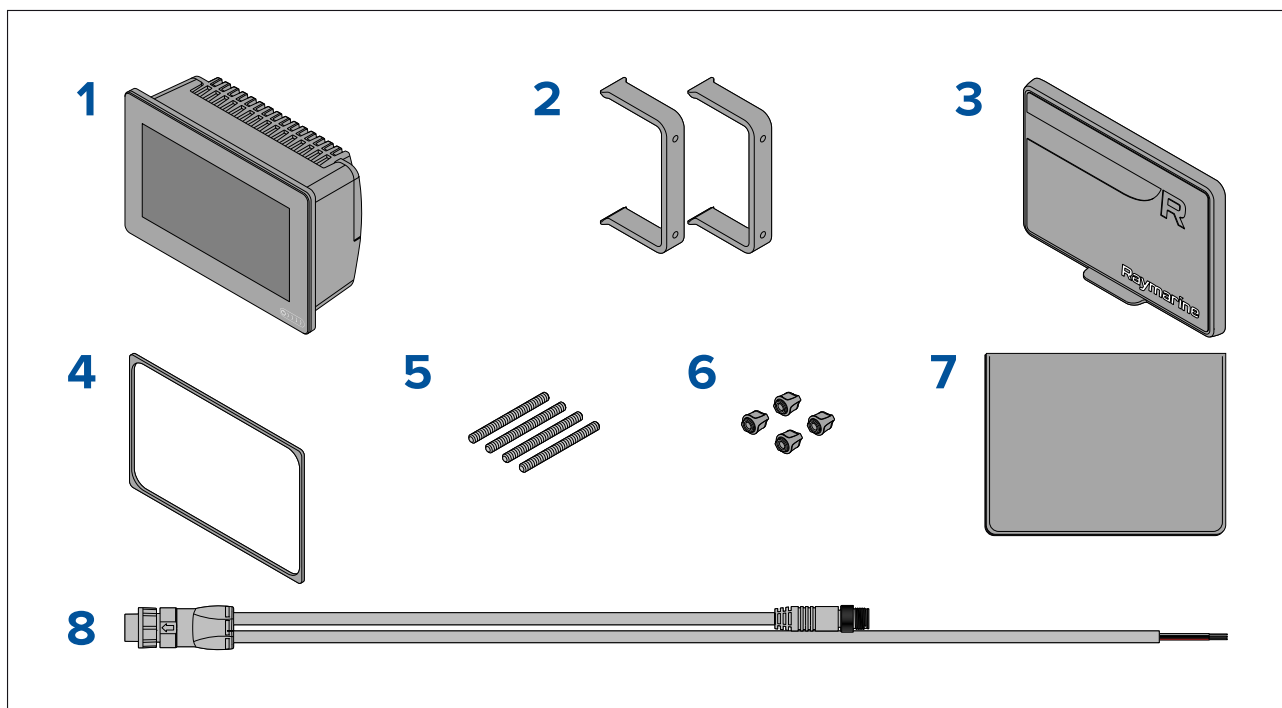
E70364–01 je dodana tudi CPT-S krmena sonda in pripadajoča oprema.

E70364–02 je dodana tudi DownVision™ CPT-100DVS sonda in pripadajoča oprema.

E70365–03 je dodana tudi RealVision™ 3D RV-100 sonda in pripadajoča oprema.

2.5 Priloženi deli - Axiom 7 (DISP)

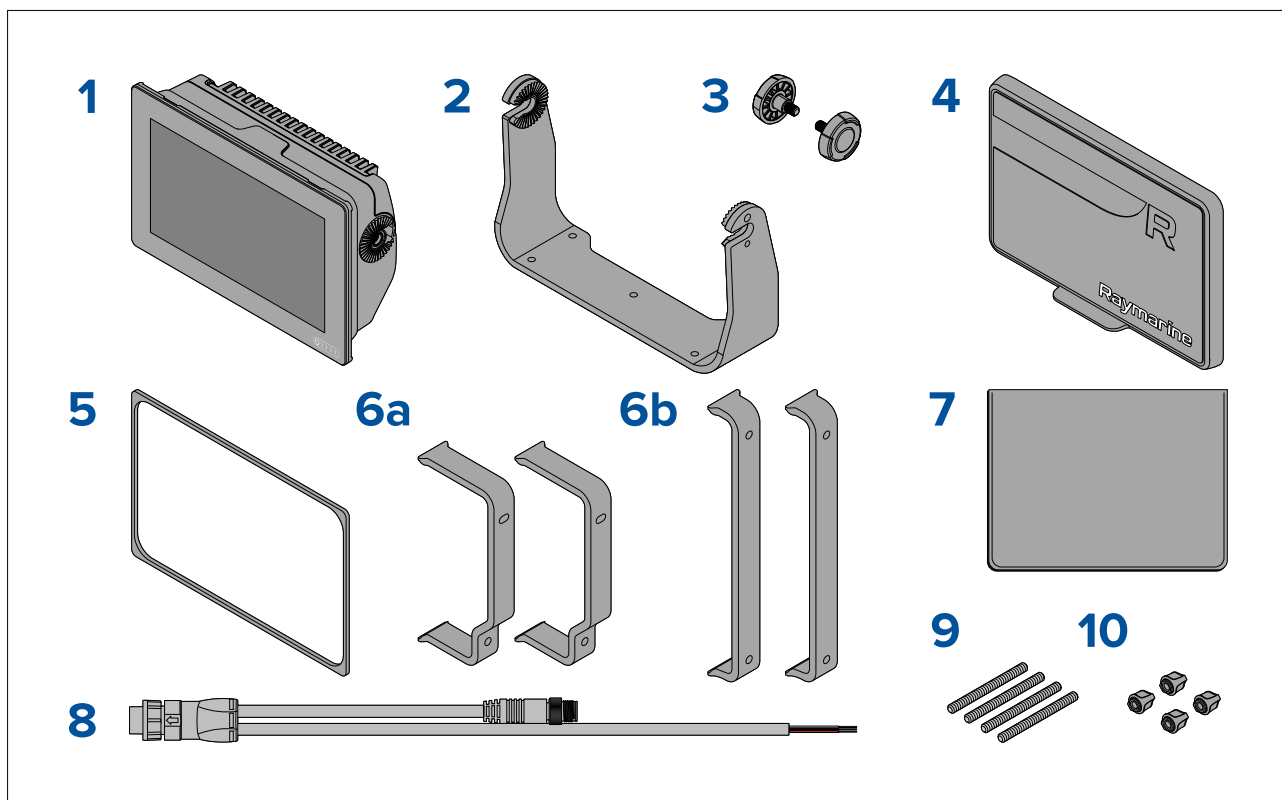
Deli iz seznama so priloženi sledečim številkam izdelkov: E70363–DISP, E70364–DISP in E70365–DISP.



1. MFD
2. Nosilci za površinsko montažo od zadaj x 2
3. Pokrov — Za površinsko montažo od zadaj
4. Tesnilo naprave za površinsko montažo od zadaj
5. M5x58 Vijaki x 4
6. M5 Matice x 4
7. Paket dokumentov
8. Napajalni/NMEA 2000 kabel (z 1.5 m (4.92 ft) kablom za napajanje in 0.5 m (1.64 ft) NMEA 2000 kablom).

2.6 Priloženi deli - Axiom 9 in 12

Deli iz seznama so priloženi sledečim številkam izdelkov: E70366, E70367, E70368 in E70369.



1. MFD
2. Montažni nosilec
3. Vijaki za pritrditev na nosilec x 2
4. Pokrov
5. Tesnilo naprave za površinsko montažo od zadaj
6. Nosilci za površinsko montažo od zadaj:
 - a. skupaj z 9" MFD
 - b. skupaj z 12" MFD
7. Paket dokumentov
8. Napajalni/NMEA 2000 kabl (z 1.5 m (4.92 ft) kablom za napajanje in 0.5 m (1.64 ft) NMEA 2000 kablom).
9. M5x58 Vijaki x 4
10. M5 Matice x 4

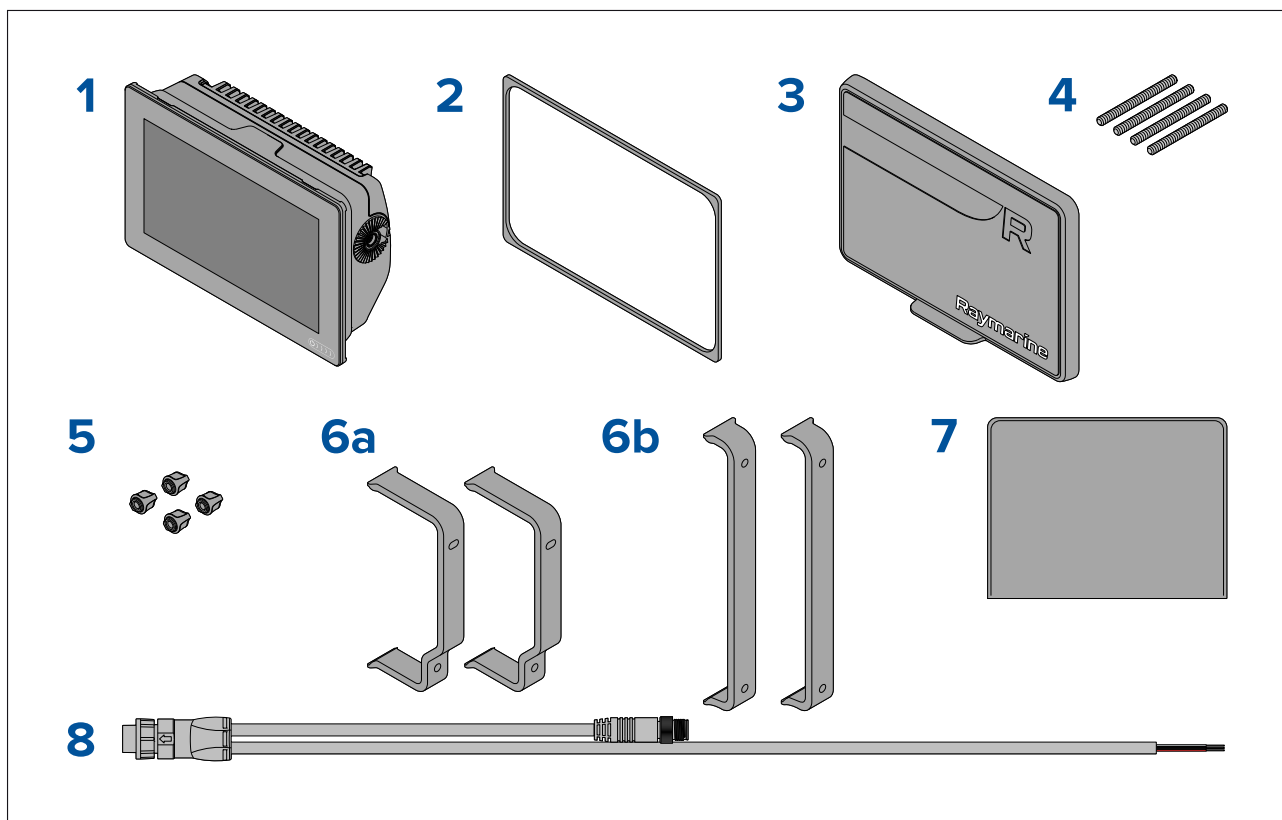
E70367-02 je dodana tudi DownVision™ CPT-100DVS sonda in pripadajoča oprema.

E70367-03 je dodana tudi RealVision™ 3D RV-100 sonda in pripadajoča oprema.

E70369-03 je dodana tudi RealVision™ 3D RV-100 sonda in pripadajoča oprema.

2.7 Priloženi deli - Axiom 9 in 12 (DISP)

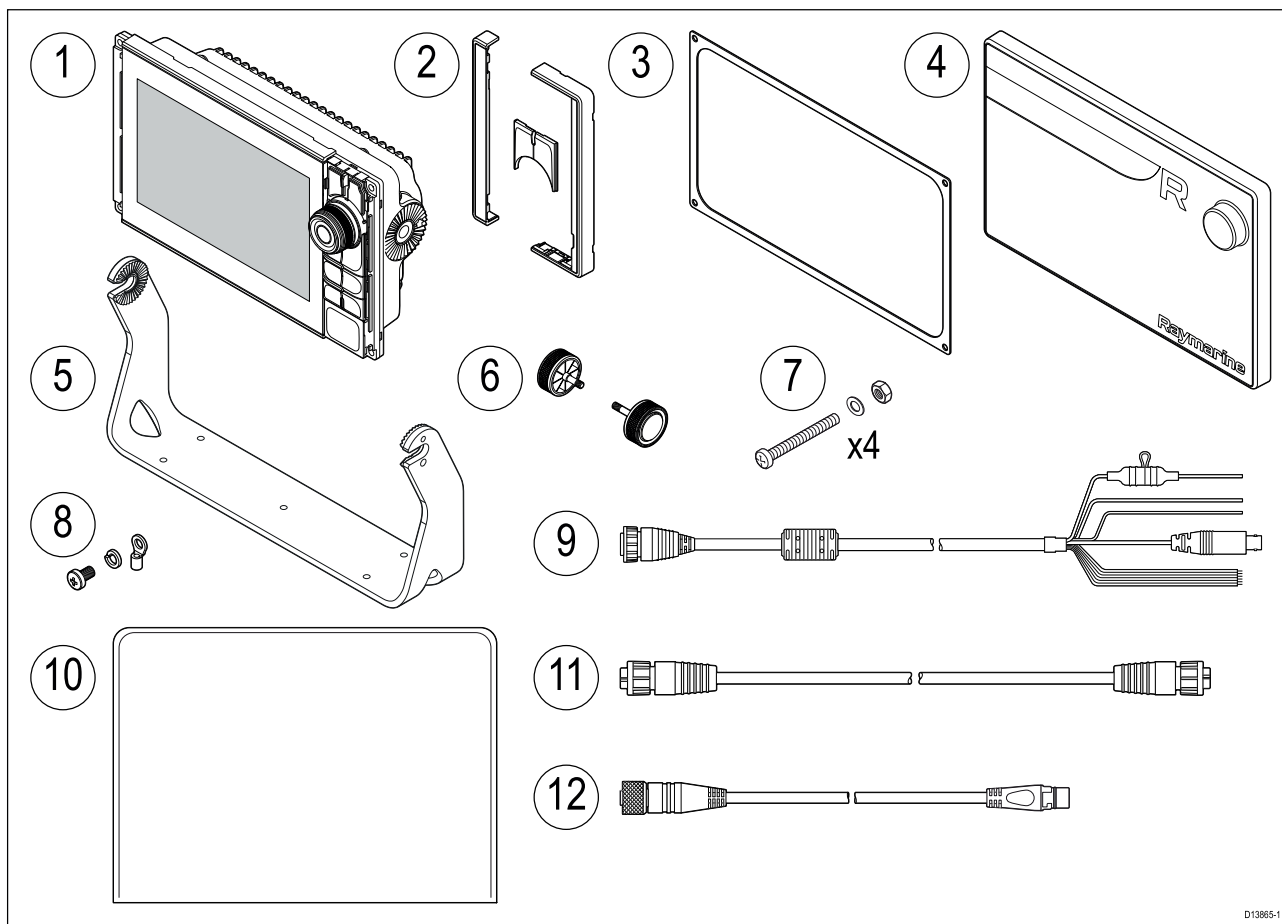
Deli iz seznama so priloženi sledečim številkam izdelkov: E70366-DISP, E70367-DISP, E70368-DISP in E70369-DISP.



1. MFD
2. Tesnilo naprave za površinsko montažo od zadaj
3. Pokrov
4. M5x58 Vijaki x 4
5. M5 Matice x 4
6. Nosilci za površinsko montažo od zadaj:
 - a. skupaj z 9" MFD
 - b. skupaj z 12" MFD
7. Paket dokumentov
8. Napajalni/NMEA 2000 kabel (z 1.5 m (4.92 ft) kablom za napajanje in 0.5 m (1.64 ft) NMEA 2000 kablom).

2.8 Priloženi deli - Axiom Pro 9 in 12

Deli iz seznama so priloženi sledečim številkam izdelkov: E70371, E70481, E70372 in E70482.

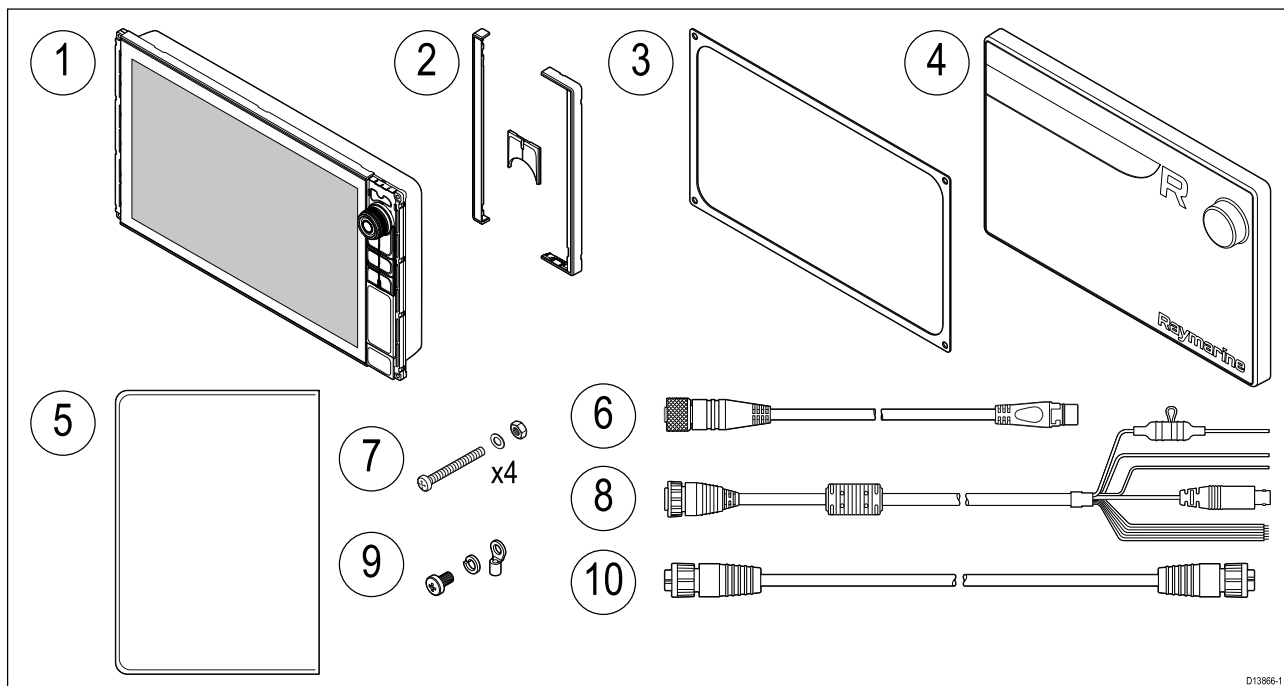


D13865-1

1. Axiom Pro MFD
2. Kosi okvirja in zgornja tipka
3. Tesnilo naprave za površinsko montažo
4. Pokrov
5. Montažni nosilec
6. Vijaki za nosilec x 2
7. Vijaki (M4 x 40 vijaki x 4, M4 ABS matica x 4 in M4 podložka x 4)
8. M3x5 vijak, M3 vzmetna podložka in M3 krimp konektor (za opsijsko ozemljitveno točko)
9. Napajalni/Video/NMEA 0183 kabel 1.5 m (4.92 ft) ravni
10. Paket dokumentov
11. RayNet 2 m (6.6 ft) mrežni kabel
12. SeaTalkng™ na DeviceNet adapter kabel

2.9 Priloženi deli - Axiom Pro 16

Deli iz seznama so priloženi sledečim številkam izdelkov: E70373 in E70483.



1. Axiom Pro MFD
2. Kosi okvirja in zgornja tipka
3. Tesnilo naprave za površinsko montažo
4. Pokrov
5. Paket dokumentov
6. SeaTalkng™ na DeviceNet adapter kabel
7. Vijaki (M4 x 40 vijaki x 4, M4 ABS matica x 4 in M4 podložka x 4)
8. Napajalni/Video/NMEA 0183 kabel 1.5 m (4.92 ft) ravni
9. M3x5 vijak, M3 vzmetna podložka in M3 krimp konektor (za opsijsko ozemljitveno točko)
10. RayNet 2 m (6.6 ft) mrežni kabel

Poglavje 3: Instalacija

Vsebina Poglavja

- 3.1 Izbiranje lokacije na strani 30
- 3.2 Možnosti montaže — Axiom na strani 38
- 3.3 Axiom 7 površinska ali prednja montaža na strani 40
- 3.4 Vdolbena ali površinska montaža z uporabo paketa za montažo od zadaj na strani 42
- 3.5 Možnosti montaže — Axiom Pro na strani 43

3.1 Izbiranje lokacije

Previdno: Teža naprave

- Poglejte tehnične specifikacije za vaš izdelek da se prepričate da je namenjena montažna površina primerna za težo vašega izdelka.
- Za instalacijo večjih / težjih naprav, sta lahko potrebni 2 osebi.



Opozorilo: Izklop napajanja

Zagotovite si da je napajanje plovila izključeno preden pričnete z instalacijo naprave. NE priklaplajte ali odklaplajte opreme ob vključenem napajanju, razen če vam je to tako naročeno v teh navodilih.



Opozorilo: Potencialni vir vžiga

Ta naprava NI specifikirana za uporabo v nevarnih/vnetljivih ozračjih. NE instalirajte je v nevarnih/vnetljivih ozračjih (kot je motorni prostor ali poleg rezervoarjev goriva).

Glavne lokacijske zahteve

Pri izbiri lokacije za vaš izdelek je pomembno upoštevati številne dejavnike.

Ključni dejavniki ki lahko vplivajo na delovanje naprave so:

- **Prezračevanje** — Zagotovite zadosten pretok zraka:
 - Zagotovite, da je izdelek nameščen v predelu primerne velikosti.
 - Zagotovite, da prezračevalne luknje niso blokirane in primerno ločitev od vse ostale opreme.Vse posebne zahteve za vsako dodatno komponento sistema so podane v nadaljevanju tega poglavja.
- **Montažna površina** — Poskrbite, da bo izdelek primerno podprt na celotni površini. Ne montirajte enot ali rezite lukenj na mestih, ki lahko poškodujejo strukturo plovila.
- **Kabliranje** — Poskrbite, da je izdelek nameščen na mestu, ki omogoča pravilno napeljavo, podporo in povezavo kablov:
 - Najmanjši polmer upogiba 100 mm (3,94 inča), če ni navedeno drugače.
 - Uporabite kabelske vezice, da preprečite obremenitev priključkov.
 - Če je za vašo namestitev potrebnih več feritov, morate uporabiti dodatne kabelske vezice, da zagotovite podporo dodatni teži kabla.
- **Vdor vode** — Izdelek je primeren za vgradnjo nad in pod palubjem. Čeprav je naprava vododporna, je dobra praksa, da jo namestite na zaščiteno območje stran od daljšega in neposrednega izpostavljanja dežju in razprševanju soli.
- **Električne motnje** — Izberite lokacijo, ki je dovolj oddaljena od naprav, ki lahko povzročijo motnje, kot so motorji, generatorji in radijski oddajniki / sprejemniki.
- **Napajanje** — Izberite mesto, ki je čim bližje viru napajanja plovila. To bo pomagalo minimalizirati dolžino kablov.

EMC instalacijska priporočila

Raymarine oprema in dodatki primerno ustrezajo Elektromagnetni združljivosti (EMC) predpisi za zmanjšanje elektromagnetnih motenj med opremo in minimaliziranje vpliva takšnih motenj na delovanje vašega sistema

Za zagotovitev, da EMC lastnosti ne ogrožajo, je potrebna pravilna namestitev.

Opomba: Na območjih, ki močno vplivajo na EMC, je na izdelku mogoče opaziti rahle motnje. Kadar se to zgodi, je treba izdelek in vir motnje ločiti z večjo razdaljo.

Za **optimalne** EMC lastnosti priporočamo da kjerkoli je le mogoče:

- Raymarine oprema in priključeni kabli:

- Vsaj 1 m (3.3 ft) oddaljeni od katere koli opreme za oddajanje ali kablov, ki prenašajo radijske signale, npr. VHF radijski sprejemniki, kabli in antene. V primeru radijskih sprejemnikov SSB je treba razdaljo povečati na 2 m (6.6 ft).
- Več kot 2 m (6,6 ft) oddaljeni od poti radarskega snopa. Za radarski snop se običajno predpostavlja, da se širi 20 stopinj nad in pod sevalnim elementom.
- Naprava je napajana posebne baterije, ki jo ne uporabljate za zagon motorja. To je pomembno za preprečevanje navadnega obnašanja in izgube podatkov, ki se lahko pojavijo, če zagon motorja nima ločene baterije.
- Uporabljeni Raymarine kabli.
- Kabli niso prerezani ali podaljšani, razen če je to podrobno določeno v priročniku za namestitve.

Opomba:

Kadar omejitve namestitve preprečujejo katero od zgornjih priporočil, vedno zagotovite največjo možno ločitev med različnimi elementi električne opreme, da zagotovite najboljše pogoje za EMC lastnosti v celotni namestitvi.

RF motnje

Določena zunanja električna oprema drugih proizvajalcev lahko povzroči motnje radijskih frekvenc (RF) napravam GNSS (GPS), AIS ali VHF, če ta oprema ni ustrezno izolirana in oddaja previsoke ravni elektromagnetnih motenj (EMI).

Nekateri pogosti primeri takšne zunanje opreme so LED osvetlitev (npr. : navigacijske luči, reflektorji in podvodne luči, notranje in zunanje luči) in zemeljski TV sprejemniki.

Za zmanjšanje motenj te opreme:

- Naj bo čim dlje od naprav GNSS (GPS), AIS ali VHF in njihovih anten.
- Zagotovite, da morebitni napajalni kabli za zunanjo opremo niso prepleteni z napajalnimi ali podatkovnimi kabli teh naprav.
- Razmislite o namestitvi enega ali več visokofrekvenčnih dušilnih feritov na EMI-oddajajočo napravo. Feriti naj bodo učinkoviti v območju od 100 MHz do 2,5 GHz in morajo biti nameščeni na napajalni kabel in vse druge kable, ki izstopajo iz EMI-naprave, čim bližje položaju, kjer kabel izstopa iz naprave.

Varnostna razdalja kompasa

Za preprečevanje možnih motenj magnetnim kompasom plovila zagotovite, da je naprava primerno oddaljena od le tega.

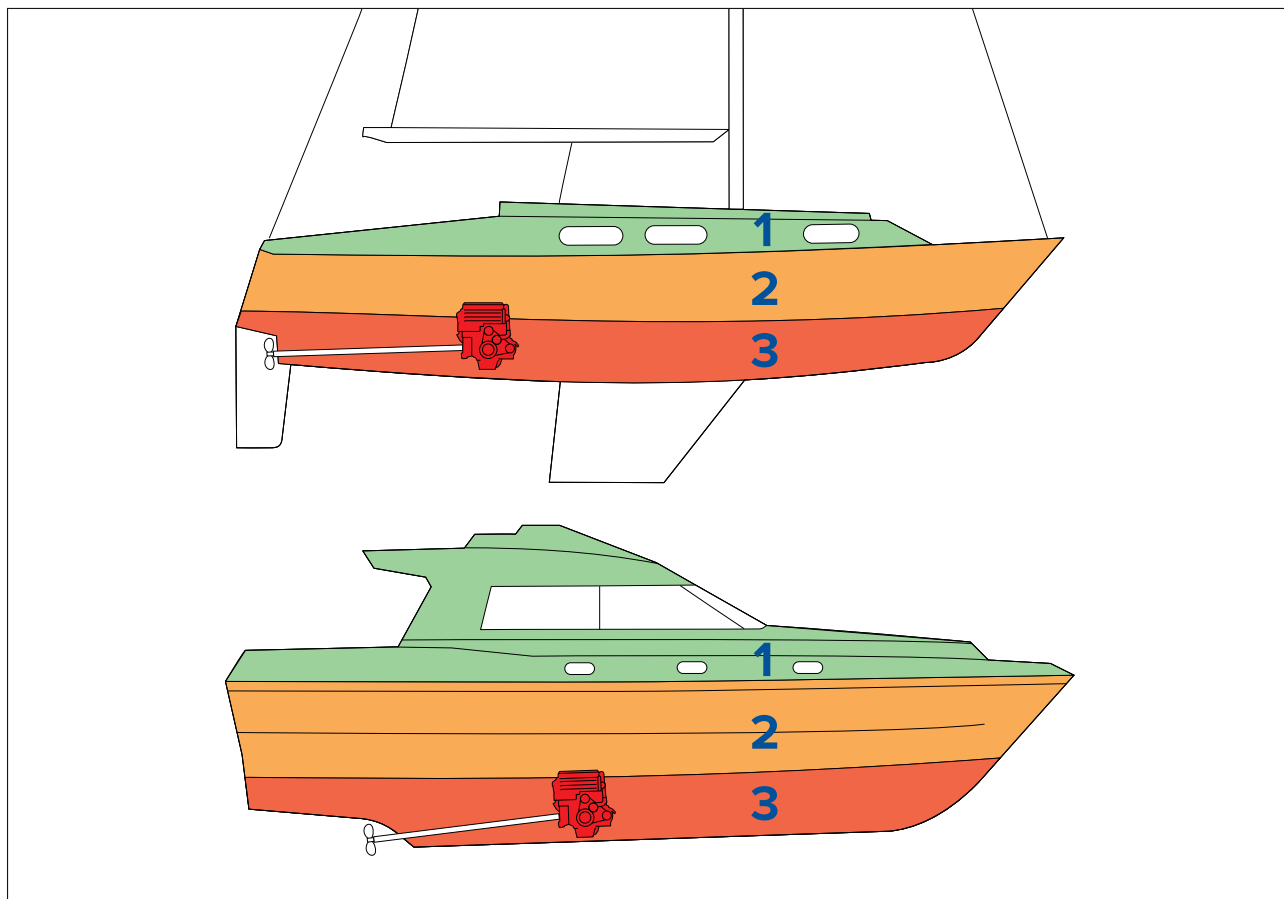
Ko izbirate primerno lokacijo izdelka, si morate prizadevati za čim večjo oddaljenost od kompasov. Običajno mora biti ta razdalja v vseh smereh vsaj 1 m. Vendar pa pri nekaterih manjših plovilih izdelka, lokacije ni mogoče najti tako daleč stran od kompasa. V tem primeru pri izbiri mesta namestitve izdelka poskrbite, da izdelek ne bo vplival na kompas, ko je v delovanju.

GNSS (GPS) zahteve lokacije

Poleg splošnih smernic glede lokacije navtične elektronike, je pri nameščanju opreme z notranjim sprejemnikom GNSS treba upoštevati tudi številne okoljske dejavnike.

Lokacija montaže

- Palubna (naprimer zunaj) montaža: Zagotavlja optimalno delovanje. (Za opremo z ustreznimi vodoodpornimi lastnostmi.)
- Pod palubna (naprimer zaprti prostori) montaža: Zmogljivost je morda manj učinkovita in lahko zahteva zunanjo anteno ali sprejemnik, nameščen na palubi.



1		Ta lokacija zagotavlja optimalno zmogljivost (Paluba).
2		Na tej lokaciji je zmogljivost manj učinkovita.
3		Ta lokacija NI priporočljiva.

Zgradba plovila

Konstrukcija plovila lahko vpliva na zmogljivosti. Na primer, bližina težkih struktur, kot je strukturna pregrada ali notranost večjih plovil, lahko povzroči slabši signal. Vpliv lahko imajo tudi gradbeni materiali. Zlasti jeklene, aluminijaste ali ogljikove površine lahko vplivajo na zmogljivost. Preden namestite opremo z notranjo anteno pod krovom ali naplovilo z jekleno, aluminijasto ali ogljikovo konstrukcijsko ali površino, poiščite strokovno pomoč.

Prevladujoči pogoji

Vreme in lokacija plovila lahko vplivata na zmogljivost. Običajno mirni jasni vremenski pogoji zagotavljajo natančnejši položaj položaja. Plovila na skrajnih severnih ali južnih zemljepisnih širinah lahko sprejemajo šibkejši signal. Antena, nameščena pod krovom, bo bolj dovzetna za težave glede zmogljivosti, povezane s prevladujočimi pogoji.

Lokacijske zahteve zaslona na dotik

Opomba:

Na delovanje zaslona na dotik lahko vpliva okolje namestitve. Zlasti zasloni na dotik, nameščeni na palubi, bodo lahko pokazali naslednje:

- Visoka temperatura zaslona na dotik — Če je zaslon nameščen tam, kjer bo izpostavljen dolgotrajnim obdobjem neposredne sončne svetlobe, lahko zaslon na dotik postane vroč.
- Napačno delovanje zaslona na dotik — Izpostavljenost dolgotrajnemu dežju in / ali pršenju vode, lahko povzroči, da se zaslon odzove na "napačne dotike", ki se zgodijo ko dež / voda zadene zaslon.

Če je zaradi zahtevanega mesta namestitve predvidena izpostavljenost tem elementom, je priporočljivo, da razmislite:

- Namestitev oddaljene tipkovnice, kot je RMK-10, in upravljanje zaslona na daljavo — Samo zasloni na dotik.
- Zaklepanje zaslona na dotik in namesto tega uporaba fizičnih gumbov — HybridTouch zasloni.
- Pritrditev dodatnega opremeza zaslon zunanjih proizvajalcev, za zmanjšanje neposredne sončne svetlobe in količine vode, ki ji je zaslon izpostavljen.

Lokacijske zahteve brezžičnega omrežja

Na delovanje brezžičnega omrežja lahko vplivajo številni dejavniki. Pomembno je, da preizkusite delovanje povezave na želenem mestu, preden namestite izdelke, ki podpirajo brezžično povezavo.

Razdalja

Razdalja med brezžičnimi izdelki mora biti vedno čim manjša. Ne presegajte največjega dovoljenega dosega vaše brezžične naprave (največji razpon se bo razlikoval odvisno od naprave).

Zmogljivost brezžične povezave se manjša z daljavo, zato bodo izdelki, ki so bolj oddaljeni, dobili manjšo pasovno širino omrežja. Naprave, nameščene blizu omejenega dosega brezžičnega omrežja, imajo lahko počasne hitrosti povezave, izpad signala ali pa se sploh ne morejo povezati.

Vidna linija

Za najboljše rezultate mora imeti brezžična naprava jasen neposreden pogled na napravo, na katerega bo povezana. Vse fizične ovire lahko poslabšajo ali celo blokirajo brezžični signal.

Konstrukcija plovila lahko vpliva tudi na brezžično delovanje. Na primer, kovinske konstrukcijske pregrade in strešne kritine bodo poslabšale — in v določenih situacijah — blokirale brezžični signal.

Če brezžični signal poteka skozi pregrado, ki vsebuje napajalne kable, lahko tudi to poslabša brezžično delovanje.

Odsevne površine, kot so kovinske površine, nekatere vrste stekla in celo ogledala, lahko drastično vplivajo na delovanje ali celo blokirajo brezžični signal.

Motnje in ostala oprema

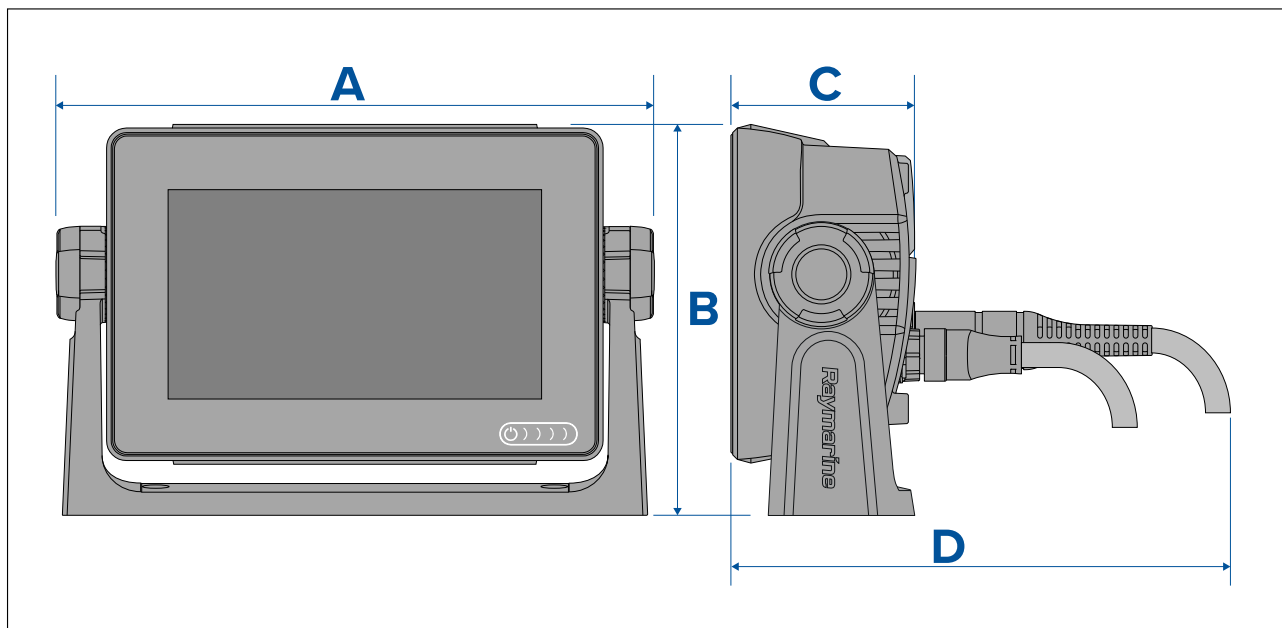
Brezžične izdelke je treba namestiti vsaj 1 m (3 ft) stran:

- Ostale brezžične naprave.
- Oddajne naprave, ki oddajajo brezžične signale v istem frekvenčnem območju.
- Druga električna, elektronska ali elektromagnetna oprema, ki lahko povzroči motnje.

Motnje brezžičnih naprav drugih ljudi lahko povzročijo tudi motnje v vaših napravah. Z aplikacijam / pametnim telefonom lahko uporabite programsko opremo drugega proizvajalca, da ocenite najboljši brezžični kanal, ki ga je mogoče uporabiti (npr. Kanal, ki se ne uporablja, ali tisti, ki ga uporablja najmanjše število naprav).

Dimenzije naprave

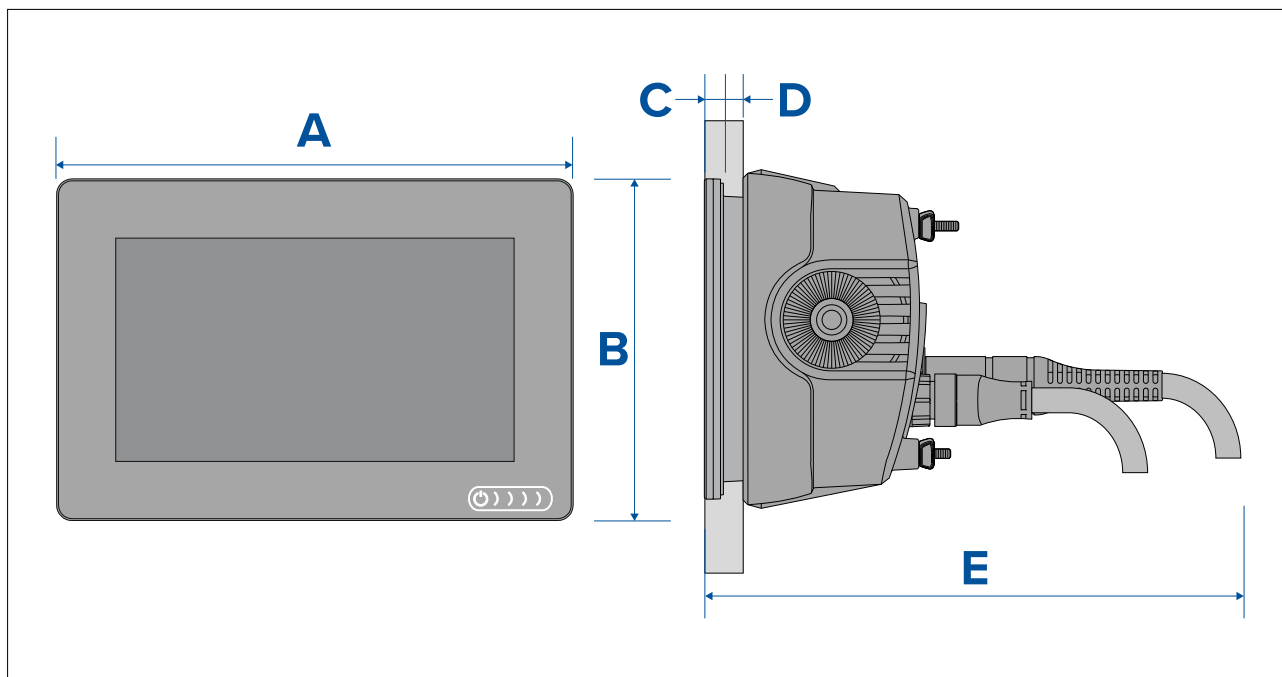
Axiom 7 dimenzije z nosilcem



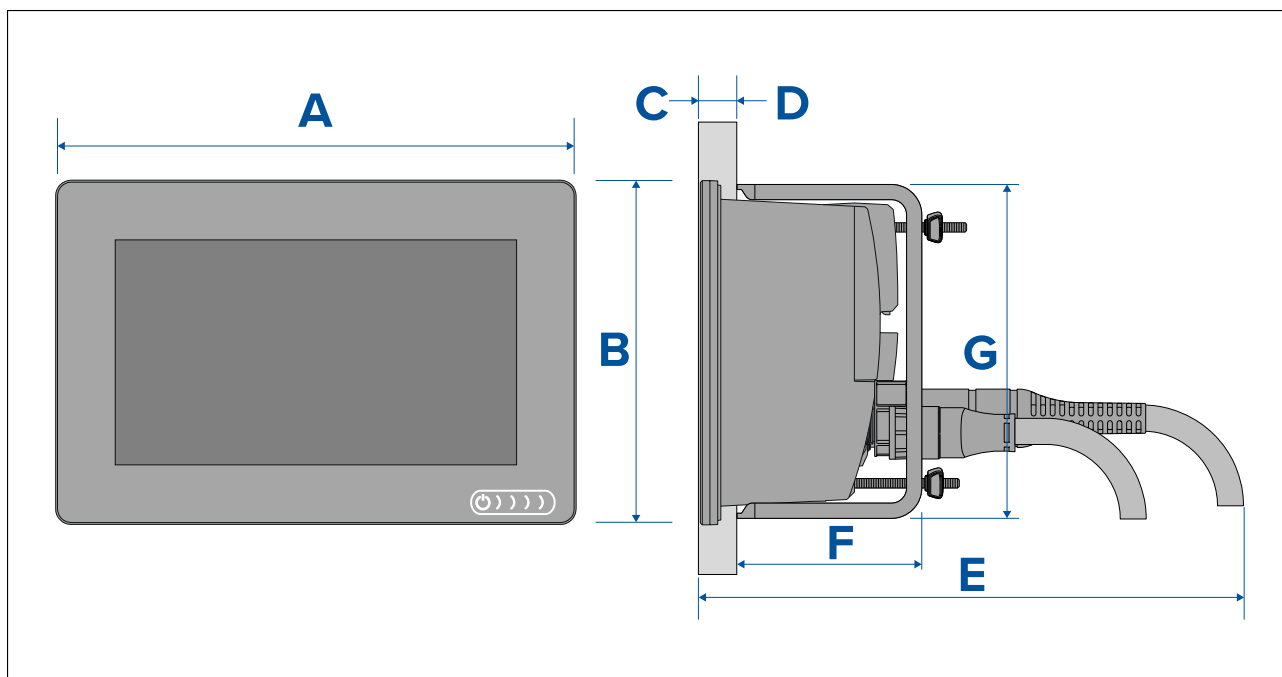
A	250.4 mm (9.86 in)
B	162.5 mm (6.4 in)
C	76.4 mm (3 in)
D	• Ravni konektor = 218 mm (8.58 in) • Kotni konektor = 198 mm (7.79 in)

Axiom 7 dimezije pri površinski ali vdolbeni montaži

Z uporabo adaptorja za spredaj

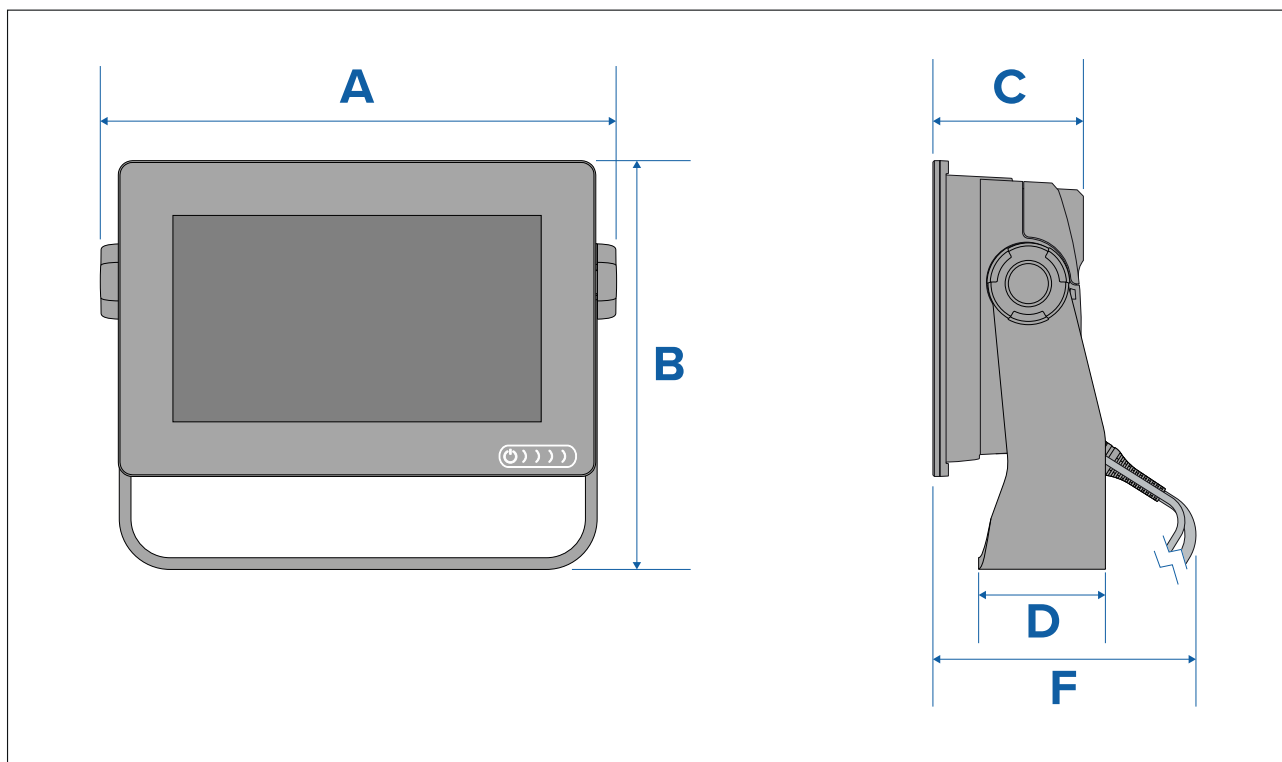


Z uporabo paketa za montažo od zadaj



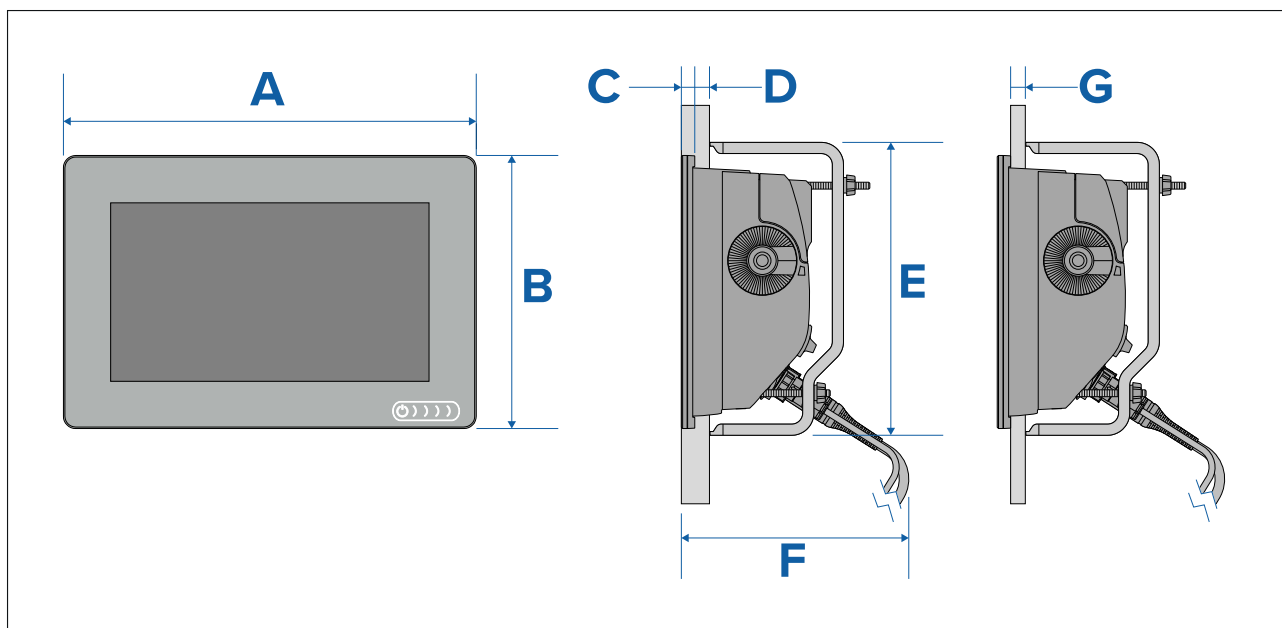
A	201.1 mm (7.92 in)
B	133 mm (5.24 in)
C	8 mm (0.32 in)
D	- Površinska montaža = 19.05 mm (0.75 in) Maksimalno - Vdolbena montaža = 27.05 mm (1.06 in) Maksimalno
E	- Ravni konektor = 218 mm (8.58 in) - Kotni konektor = 198 mm (7.79 in)
F	73 mm (2.87 in)
G	132 mm (5.2 in)

Axiom 9 in 12 dimenzije z montažnim nosilcem



	Axiom™ 9	Axiom™ 12
A	265.03 mm (10.43 in)	314 mm (12.36 in)
B	187.81 (7.39 in)	226.72 mm (8.93 in)
C	76.71 mm (3.02 in)	76.2 mm (3 in)
D	65 mm (2.56 in)	65 mm (2.56 in)
E	• Ravni konektor = 178 mm (7.01 in) • Kotni konektor = 158 mm (6.22 in)	• Ravni konektor = 178 mm (7.01 in) • Kotni konektor = 158 mm (6.22 in)

Axiom 9 in 12 dimenzije ob površinski ali vdolbeni montaži

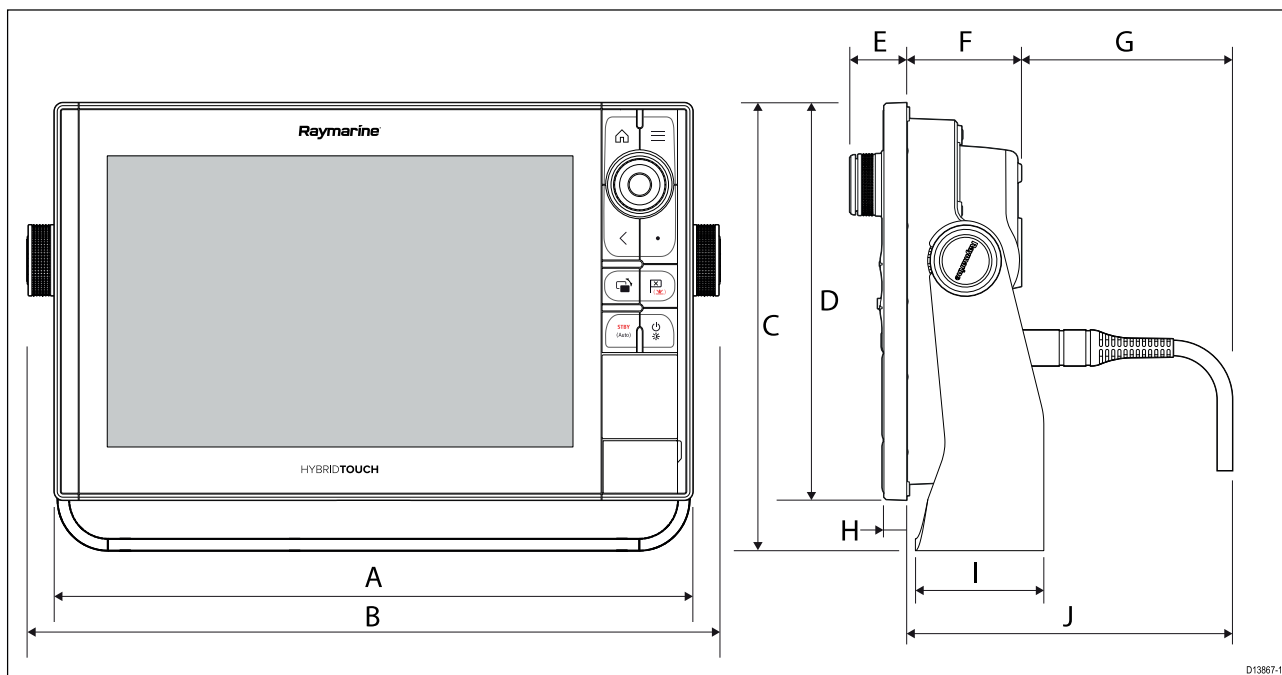


	Axiom™ 9	Axiom™ 12
A	244.08 mm (9.64 in)	314 mm (12.36 in)
B	157.78 mm (6.21 in)	217 mm (8.54 in)
C	8 mm (0.31 in)	
D	27.05 mm (1.06 in) Maksimalno	
E	157 mm 6.18 in)	222 mm (8.74 in)
F	178 mm (7.01 in)	
G	19.05 mm (0.75 in) Maksimalno	

Opomba:

Nosilci za montažo od zadaj prikazani na sliki so priloženi napravam tipa Axiom™ 9, Nosilci priloženi k napravam tipa Axiom™ 12 izgledajo drugače.

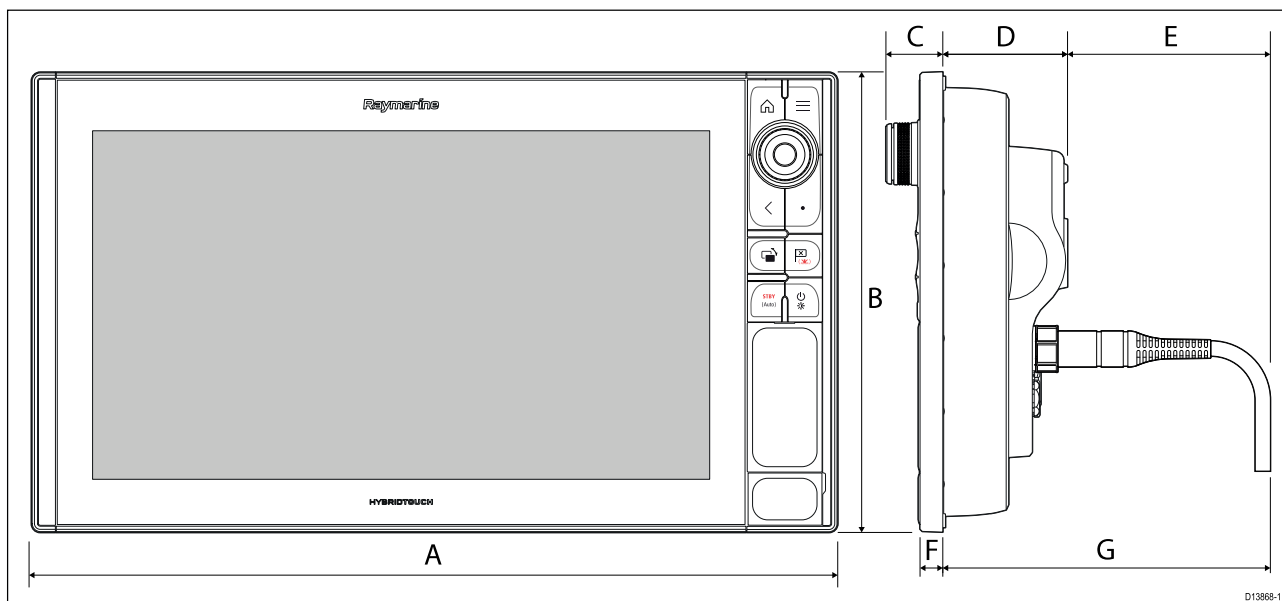
Axiom Pro 9 in 12 dimenzije



D13867-1

	Axiom Pro 9	Axiom Pro 12
A	299.32 mm (11.78 in)	358.03 mm (14.1 in)
B	329.5 mm (12.97 in)	388.5 mm (15.3 in)
C	186.2 mm (7.33 in)	246.13 mm (9.69 in)
D	173.79 mm (6.84 in)	222.8 mm (8.77 in)
E	33.4 mm (1.31 in)	31.9 mm (1.26 in)
F	64.5 mm (2.54 in)	64.4 mm (2.54 in)
G	137.05 mm (5.4 in) ravni konektor 117.05 mm (4.61 in) kotni konektor	137.1 mm (5.4 in) ravni konektor 117.1 mm (4.61 in) kotni konektor
H	12.86 mm (0.51 in)	12.86 mm (0.51 in)
I	84 mm (3.31 in)	89 mm (3.50 in)
J	201.5 mm (7.93 in) ravni konektor 181.5 mm (7.15 in) kotni konektor	201.5 mm (7.93 in) ravni konektor 181.5 mm (7.15 in) kotni konektor

Axiom Pro 16 dimenzije



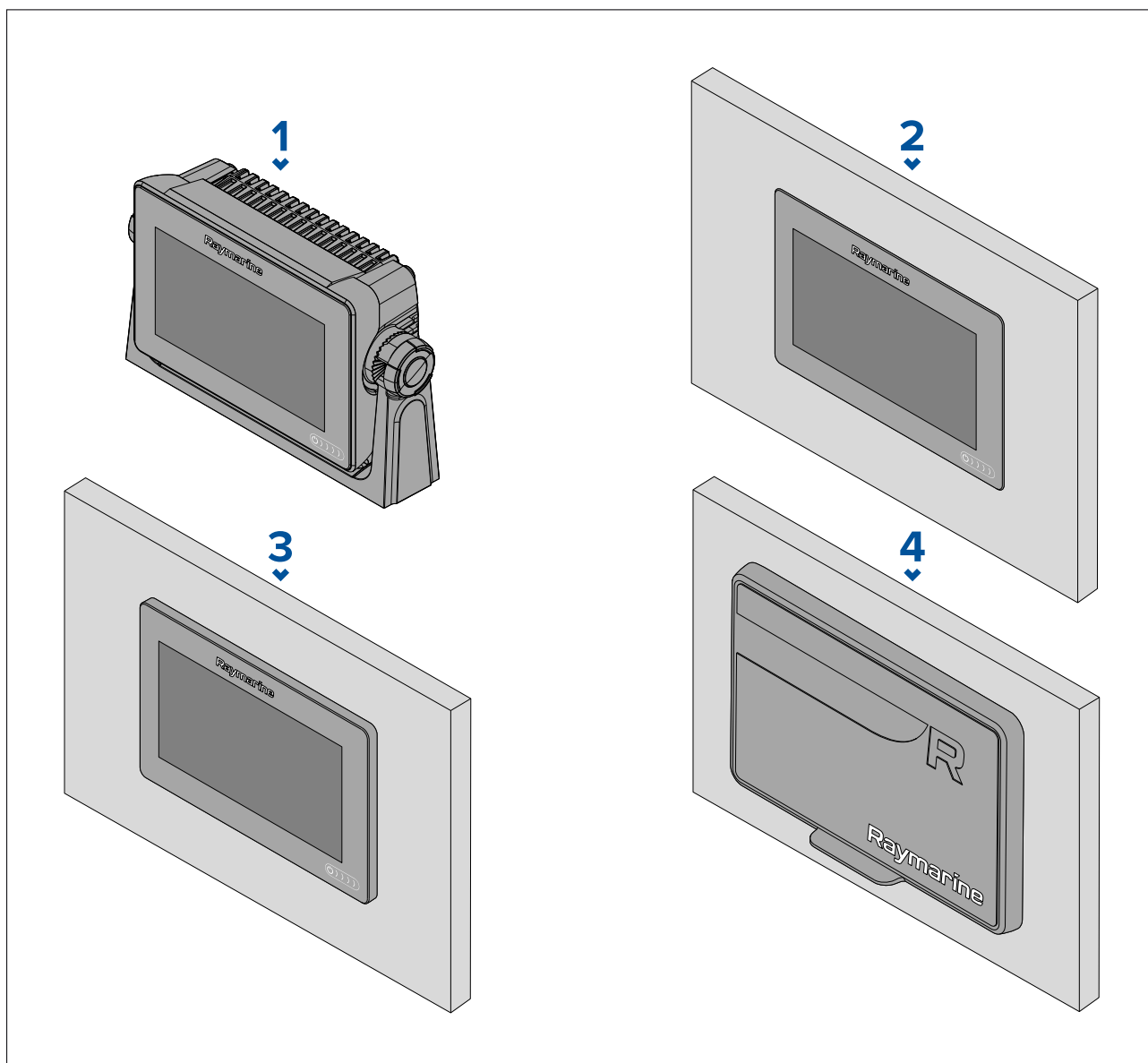
D13868-1

A	452.02 mm (17.8 in)
B	258 mm (10.16 in)
C	33.4 mm (1.31 in)
D	68.4 mm (2.69 in)
E	138.6 mm (5.46 in) ravni konektor 118.6 mm (4.67 in) kotni konektor
F	15.2 mm (0.6 in)
G	207 mm (8.15 in) ravni konektor 187 mm (7.36 in) kotni konektor

3.2 Možnosti montaže — Axiom

Možnosti montaže

Izdelek lahko montirate na različne načine, da ustreza zahtevam namestitve.



1. Montažni nosilec
2. Vdolbena montaža (Mounting surface and MFD screen at level)
3. Površinska montaža (MFD screen protrudes slightly from mounting surface)

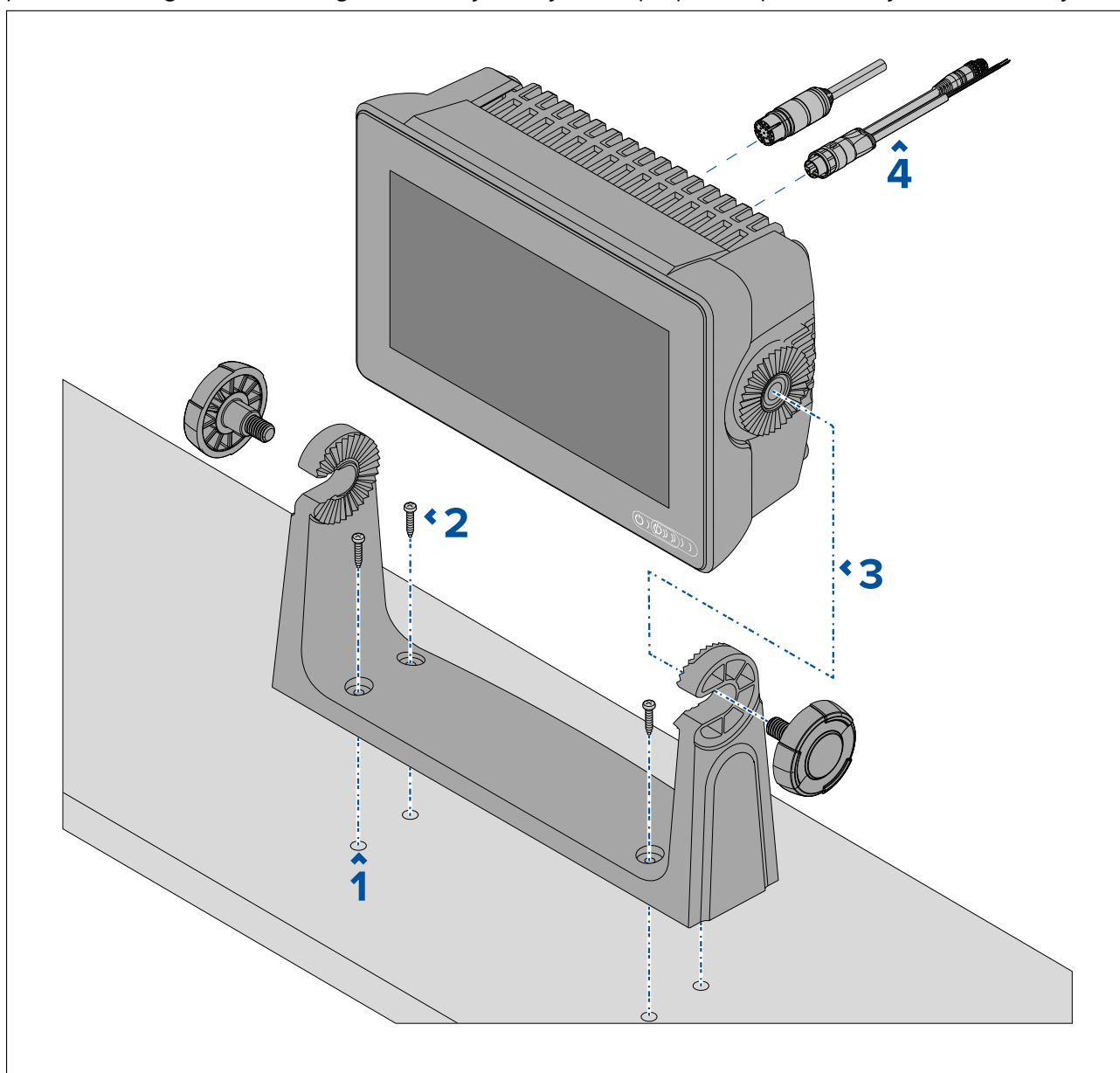
4. Montaža od spredaj (z uporabo paketa za montažo od spredaj: 7": A80498, 9": A80500, 12": A80502)

Na voljo so tudi adapterji za starejše MFD, ki omogočajo enostavno zamenjavo starejših večfunkcijski naprav za nove MFD tipa Axiom, glejte za seznam adapterjev ki so na voljo.

Montaža nosilca

Nosilec lahko uporabite za namestitev naprave MFD na vodoravno površino, lahko pa ga uporabite tudi za namestitev pod strop.

Zagotovite primerno namestitveno mesto za svoj MFD z dovolj prostora za glavo, da boste lahko prilagodili kot MFDja ali ga po potrebi odstranili. Če ga nameščate 'nad glavo', bodite še posebej pozorni, da zagotovite, da so gumbi dovolj zatisnjeni, da preprečite padec MFDja zaradi vibracij.



Opomba: Na sliki je prikazan Axiom™ 7 na plastičnem montažnem nosilcu. Montažni nosilec priložen z zaslonom Axiom™ 9 in Axiom™ 12, je narejen iz kovine in izgleda drugače kot prikazan nosilec. Kovinski nosilec je kot dodatek na voljo tudi za Axiom™ 7 ; Številka izdelka: R70524.

1. S pomočjo nosilca kot predloge označite in izvrtajte 4 x pilotske luknje na montažni površini.
2. Uporabite vijake, da pritrdite konzolo na montažno površino.

Če je montažna površina pretanka za vijake, uporabite strojne vijake, podložke in zaporne matice iz nerjavečega jekla, ali pa ojačajte zadnji del montažne površine.

3. S pomočjo gumbov nosilca, pritrdite MFD na nosilec in zagotovite, da se zobje podložke pravilno zataknejo.

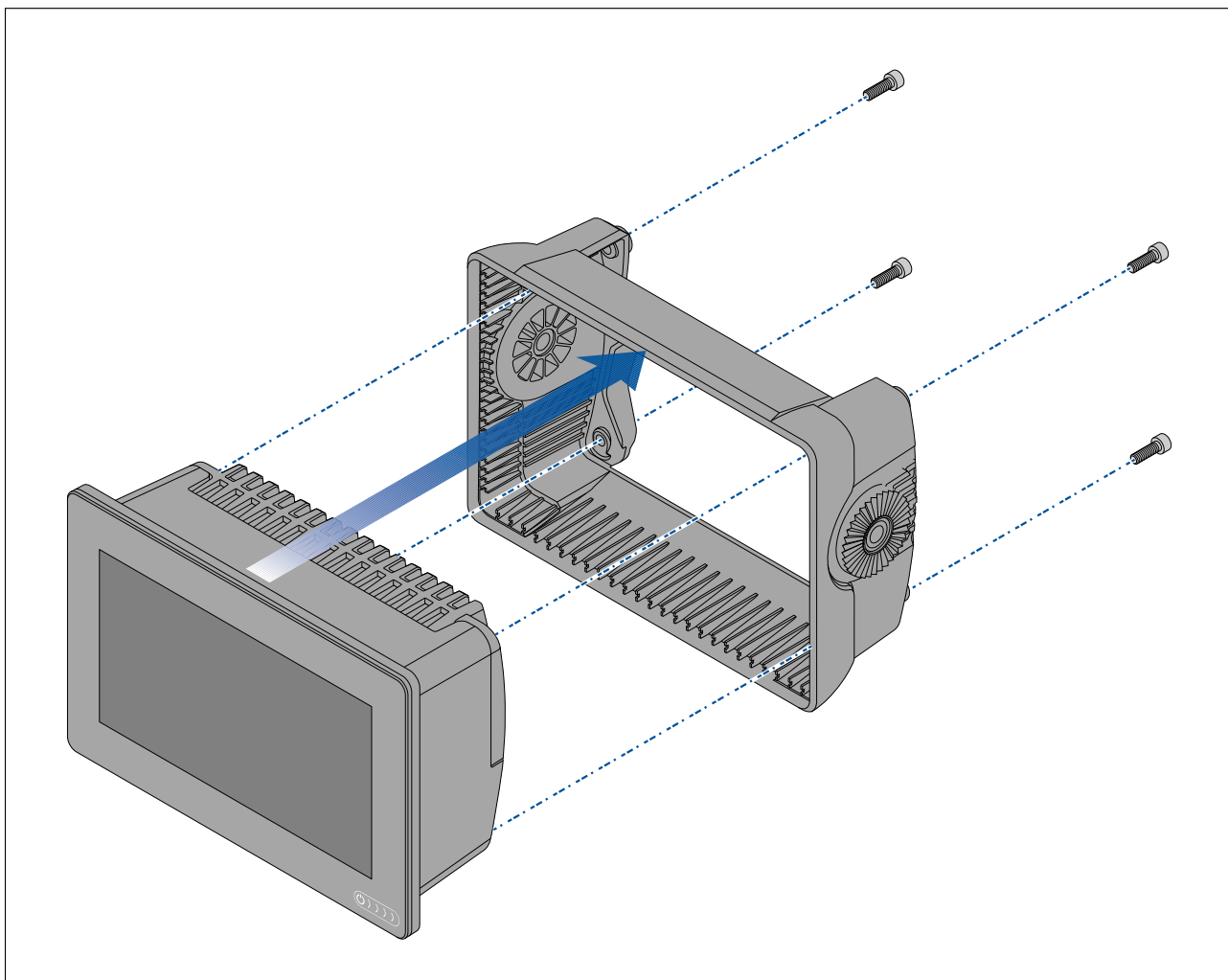
Vijake je treba zategniti z roko le toliko, da preprečite premikanje MFD, ko plovilo pluje.

4. Napeljite in priključite potrebne kable.

3.3 Axiom 7 površinska ali prednja montaža

Odstranjevanje adapterja montažnega nosilca Axiom™ 7

Priloženi adapter za uporabo z montažnim nosilcem vgrajen z Axiom™ 7 se lahko odstrani, da se omenjeni adapter uporabi kot nosilec za površinsko ali vdolbeno montažo. Adapter mora biti odstranjen tudi pred instalacijo naprave z uporabo nosilca za od zadaj ali za uporabo paketa za instalacijo naprave od spredaj.

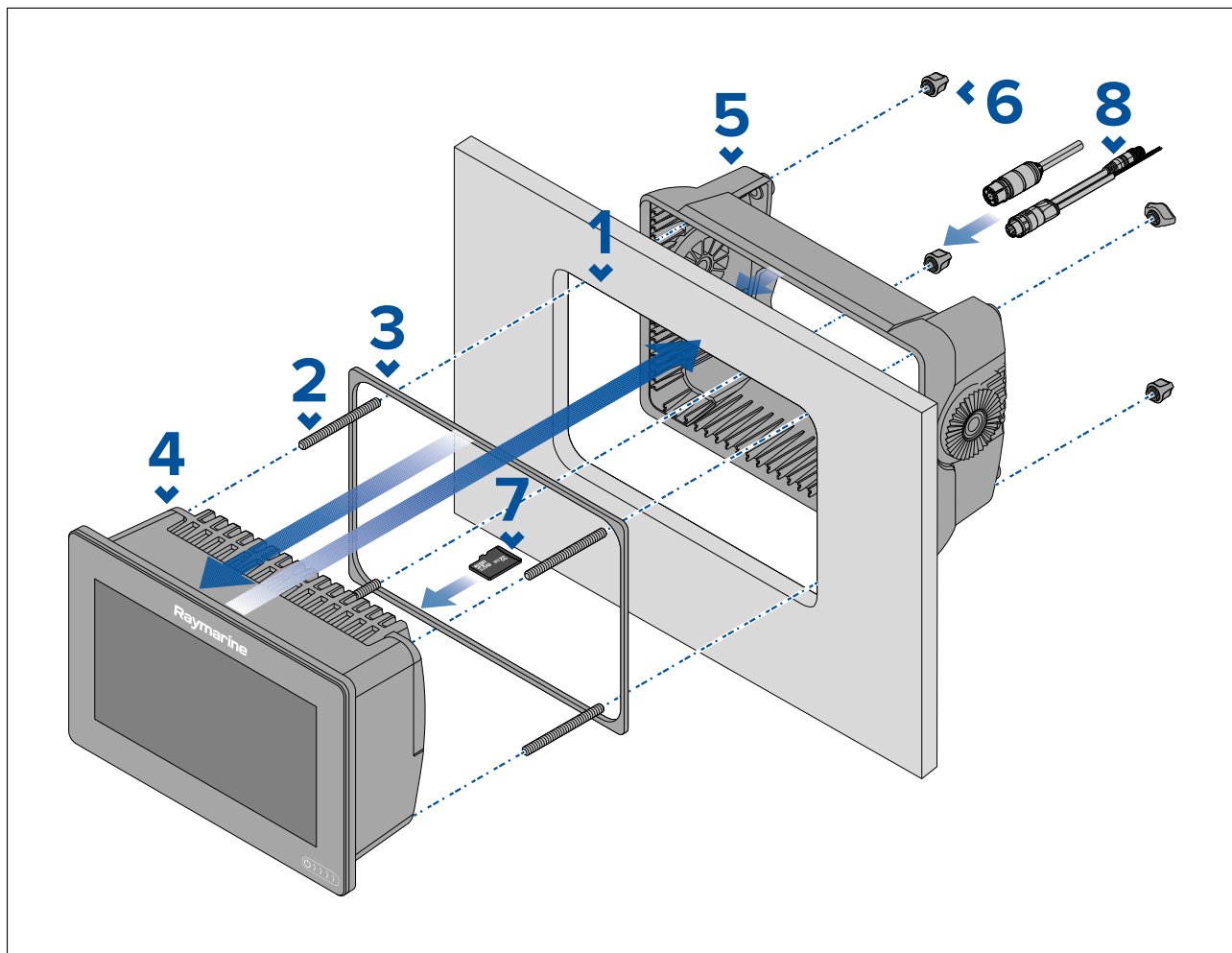


1. Odvijte 4 x M5x16 vijake s 4 mm šestkotnim ključem (Imbus ključ).
2. Potegnite adapter stran od MFDja.

Vdolbena ali površinska montaža samo za Axiom™ 7

Kadar je za želeno montažno površino na voljo ustrezen dostop, je lahko MFD pritrjen površinsko ali vdolbeno.

Najprej odstranite adapter montažnega nosilca z zadnje strani večnamenske naprave.



1. Z uporabo šablone za Površinsko/Vdolbeno montažo, izrežite ustrezno luknjo na montažni površini. Če MFD montirate vdolbeno, sledite tudi podatkom o debelini montažne površine na uporabljeni šabloni.
2. Privijačite 4 x vijake v zadnji del MFD.
3. Odstranite zaščito tesnila in ga pritrdite na zadnjo stran MFDja, pri čemer zagotovite, da je črna, mehka stran nasproti zadnjem delu MFD.
4. V izrezano luknjo vstavite MFD.

Pomembno: V palubnih vgradnjah, je priporočljivo uporabiti silikon iz navtičnega tipa za zatesnitev vrzeli med robom montažne površine in robom MFD.

5. Adapter nosilca namestite na zadnjo stran MFDja.
6. MFD pritrdite v položaj tako, da ročno privijte matice na vijakih.

Pomembno: Da preprečite morebitne poškodbe naprave, NE pretegnite matic vijakov. Zategnite samo ročno.

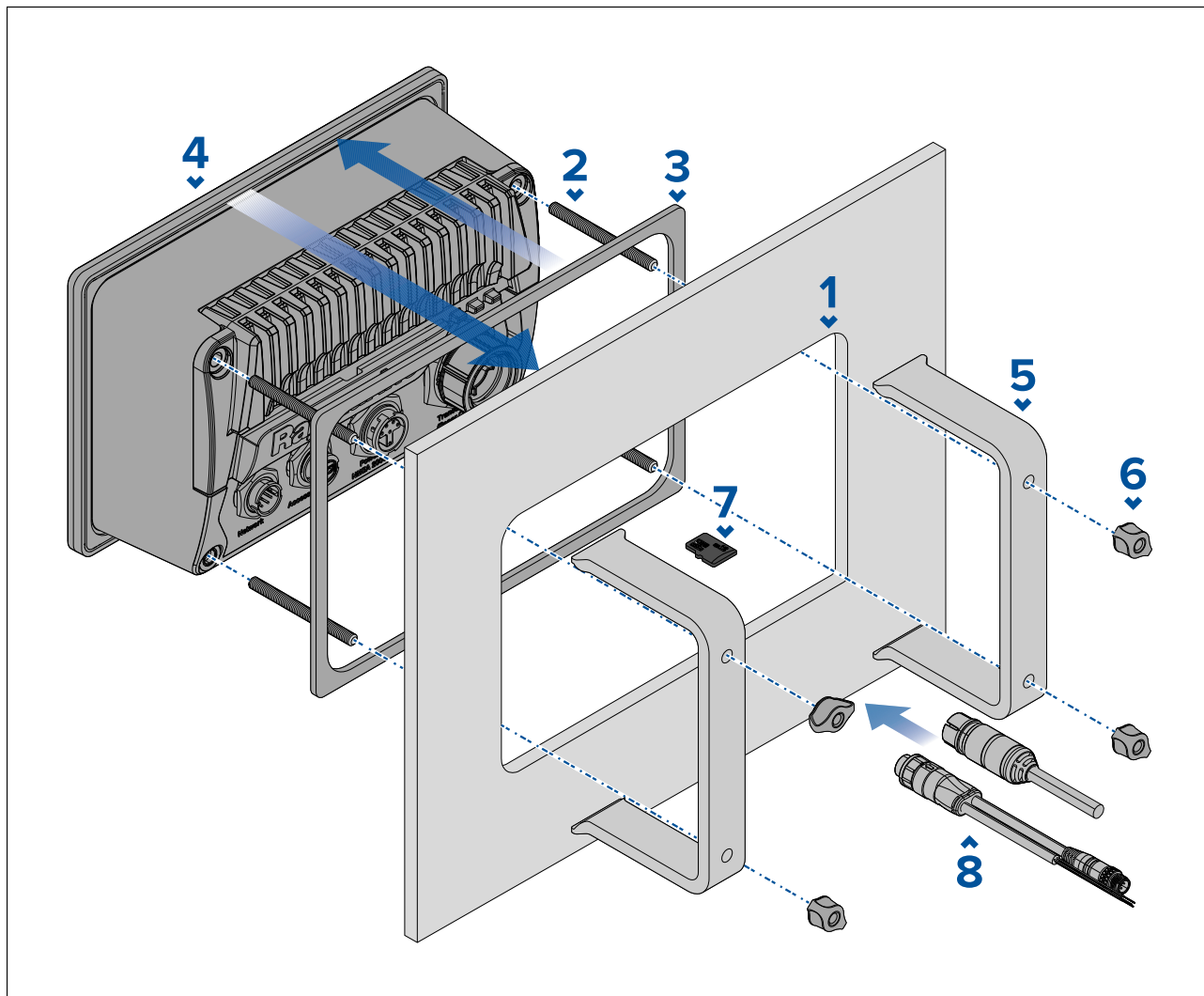
7. Po potrebi vstavite kartico MicroSD v čitalnik kartic MFD, nameščen za gumijastim pasom na zadnji strani MFD.
8. Napeljite in priključite potrebne kable.

Opomba: Pokrov, ki je priložen v škatli, je namenjen za uporabo z adaptorjem za montažni nosilec. Kadar se naprava instalira površinsko, pa je potreben dodatni pokrov s številko izdelka R70527. Za vdolbeno montažo pokrov ni na voljo.

3.4 Vdolbena ali površinska montaža z uporabo paketa za montažo od zadaj

Kadar je za željeno montažno površino na voljo ustrezen dostop, je mogoče MFD pritrditi na površino ali vdolbeno s pomočjo kompleta za montažo od zadaj.

Za Axiom™ 7 MFD s priloženim adapterjem za montažni nosilec — najprej odstranite adapter z zadnje strani MFD.



1. Z uporabo šablone za Površinsko/Vdolbeno montažo, izrežite ustrezno luknjo na montažni površini. Če MFD montirate vdolbeno, sledite tudi podatkom o debelini montažne površine na uporabljeni šabloni.
2. Privijačite 4 x vijake v zadnji del MFD.
3. Odstranite zaščito tesnila in ga pritrdite na zadnjo stran MFDja, pri čemer zagotovite, da je črna, mehka stran nasproti zadnjem delu MFD.
4. V izrezano luknjo vstavite MFD.

Pomembno: V palubnih vgradnjah, je priporočljivo uporabiti silikon iz navtičnega tipa za zatesnitev vrzeli med robom montažne površine in robom MFD.

5. Nosilce za montažo od zadaj namestite preko vijakov.

Glede na velikost naprave MFD bodo nosilci videti različno, vendar postopek namestitve ostane enak.



6. MFD pritrdite na mesto tako, da ročne privijte matice na vijakih.

Pomembno: Da preprečite morebitne poškodbe naprave, NE pretegnite matic vijakov. Zategnite samo ročno.

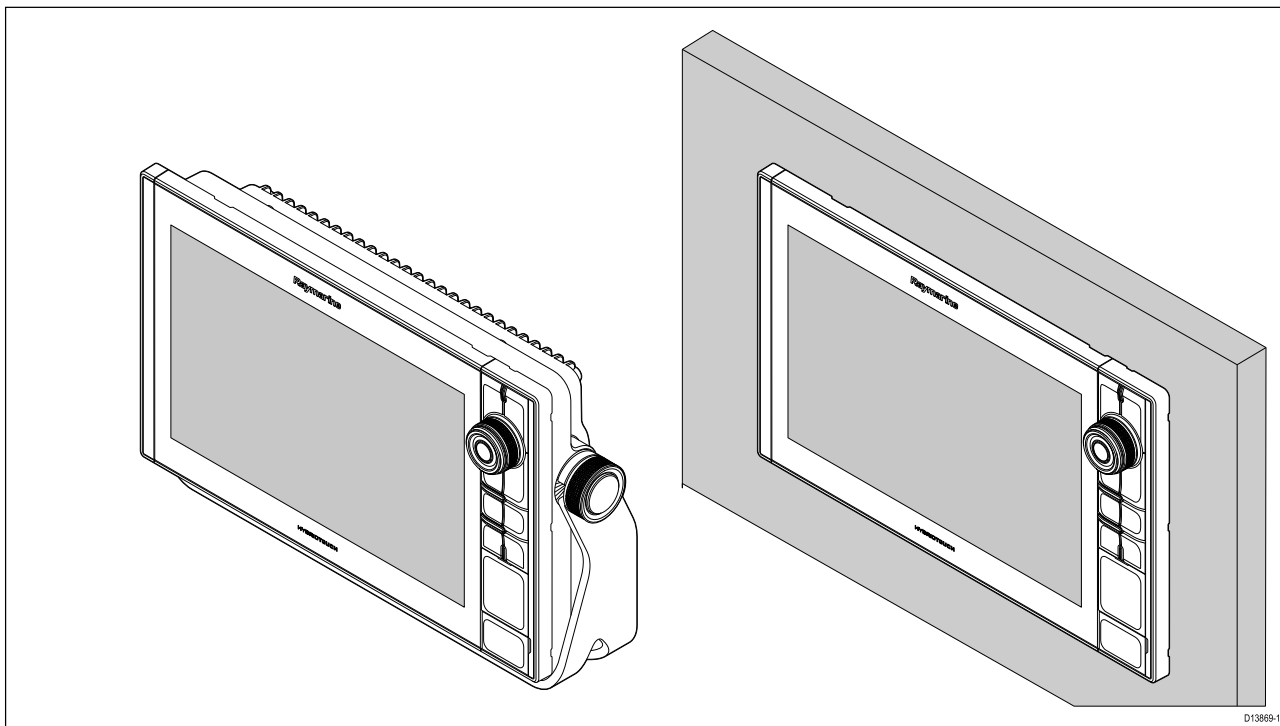
7. Po potrebi vstavite kartico MicroSD v čitalnik kartic MFD, nameščen za gumijastim pasom na zadnji strani MFD.

8. Napeljite in priključite potrebne kable.

3.5 Možnosti montaže — Axiom Pro

Možnosti montaže

Axiom Pro 9, 12, in 16 je možno montirati na površino. Axiom Pro 9 in 12 se lahko montira tudi na montažni nosilec.



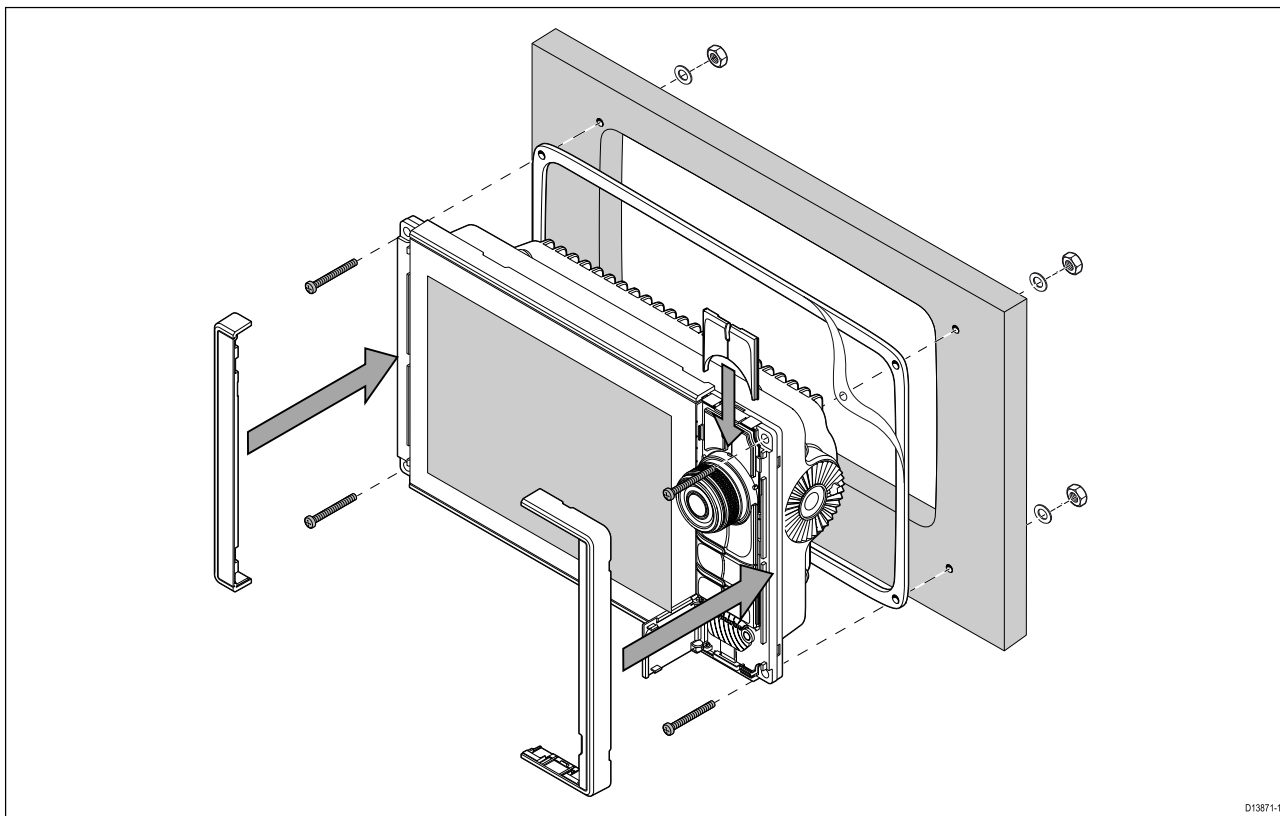
Na voljo so tudi adapterji za starejše MFD, ki omogočajo enostavno zamenjavo starejših večfunkcijski naprav za nove MFD tipa Axiom Pro, glejte za seznam adapterjev ki so na voljo.

Površinska montaža

MFD je možo montirati površinsko.

Pred namestitvijo naprave se prepričajte, da imate:

- Izbrano primerno lokacijo.
- Določena mesta priklopov in napeljane potrebne kable.
- Odstranjeno tipko Menu/Domov.
- Odstranjene prednje okvirčke vijakov.

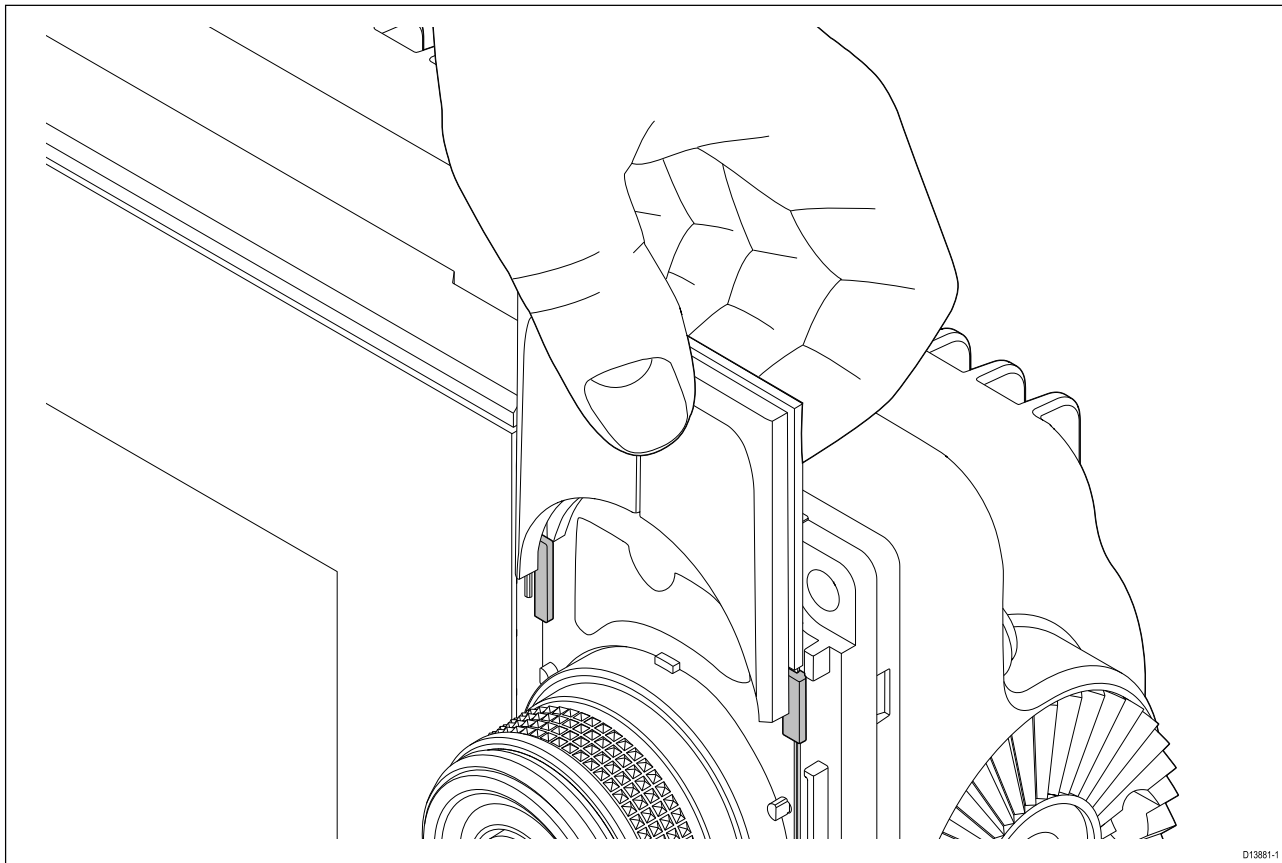


1. Preverite izbrano mesto vgradnje. Za površino je potrebno čisto in ravno območje z ustreznim prostorom zadaj.
2. Priloženo šablono pritrdite na izbrano mesto z maskirnim ali samolepilnim trakom.
3. Z uporabo primerne žage (velikost je prikazana na šabloni), naredite luknje v vsakem kotu predvidenega izreza.
4. Z uporabo primerne žage, zarezite vzdolž notranjega roba izrezne linije.
5. Prepričajte se, da se enota prilega v odstranjeno območje in nato obrusite grobe robove, dokler ne postanejo gladki.
6. Za vijake izvrtajte 4 luknje, kot je navedeno na predlogi.
7. Namestite tesnilo na zadnji del zaslona in trdno pritisnite na prirobnico.
8. Priključite napajalne, podatkovne in ostale kable na MFD.
9. Vstavite enoto na mesto in jo pritrdite s priloženimi vijaki in maticami.
10. Namestite tipko Menu/Domov na MFD s potiskom od zgoraj navzol.
11. Na vsako stran MFDja namestite košček okvirčka.

Opomba: Priloženo tesnilo zagotavlja tesnenje med enoto in primerno ravno in trdno montažno površino ali ohišjem. Tesnilo je treba uporabiti v vseh napravah. Morda bo potrebna tudi uporaba navtične tesnilne mase, če pritrdilna površina ali ohišje nista povsem ravna in trdna ali pa je površina groba.

Namestitev gumba (Menu\Domov)

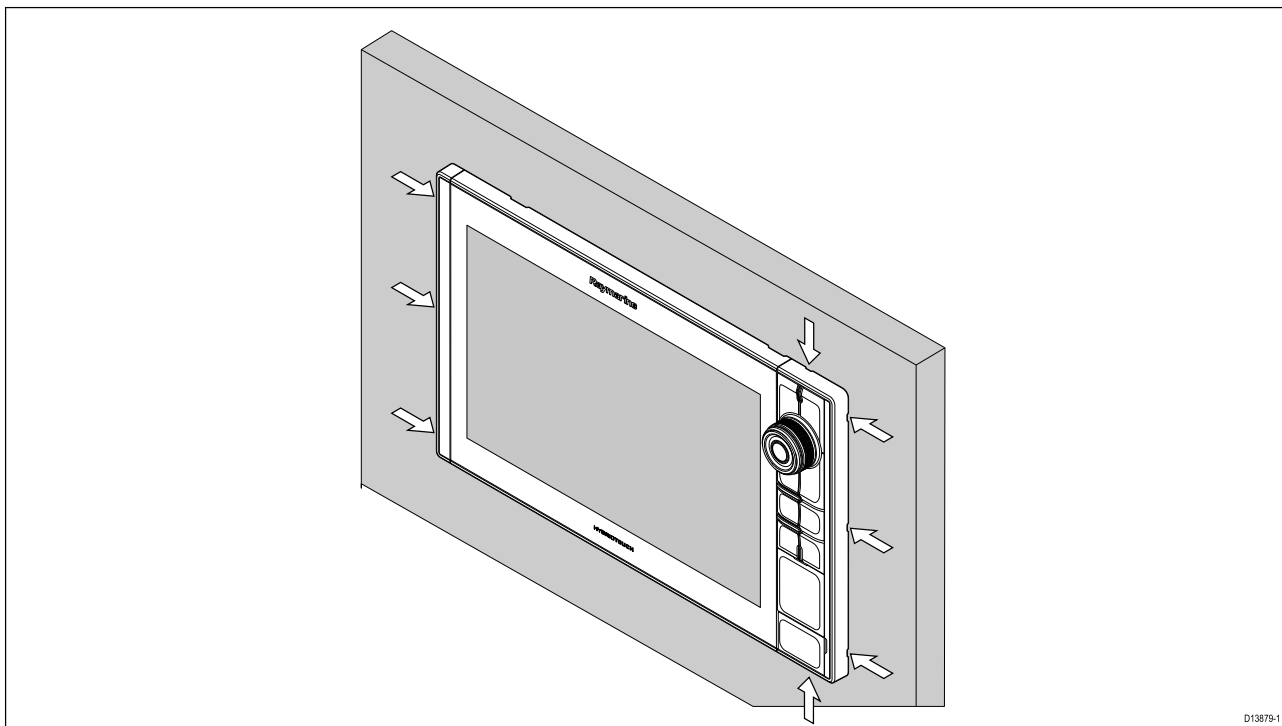
Sledite spodnjim korakom za namestitev tipke Menu/Domov.



1. Potisnite podporno ploščo pod vodilo kot je to prikazano spodaj.

Odstranjevanje koščkov okvirčka

Če morate MFD odstraniti, ko je že nameščen, je potrebno odstraniti levi in del okvirčka, da dobite dostop do vijakov.



1. Previdno vstavite konico majhnega izvijača z ravnim rezilom v vdolbena območja okoli roba okvirjev.
 2. Nežno povlecite izvijač, da kos okvirčka potisnete naprej, stran od zaslona.
- Košček okvirčka mora zdaj iti enostavno stran od zaslona.

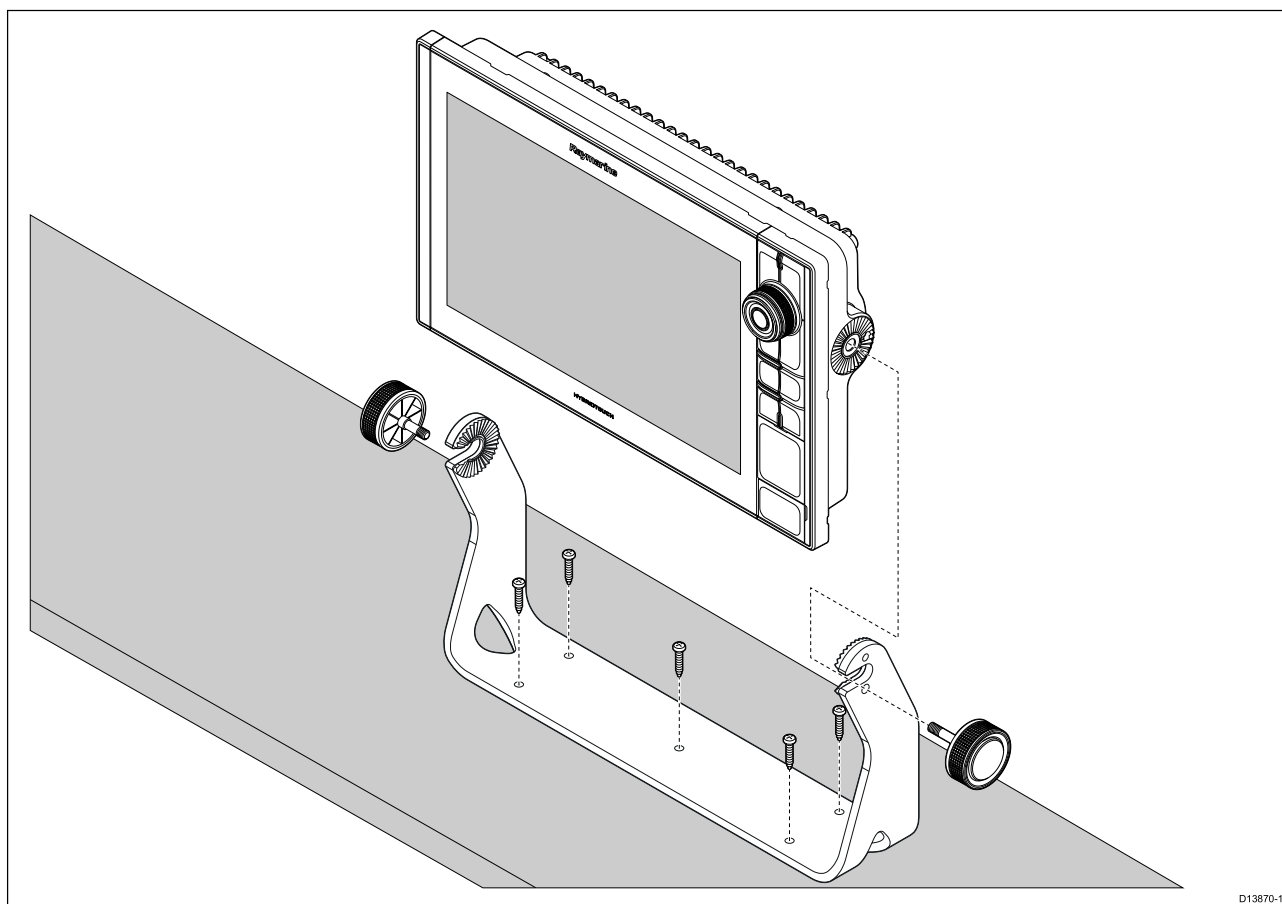
Instalacija montažnega nosilca

Axiom Pro 9 in 12 lahko namestite na priloženi montažni nosilec. Nosilec lahko uporabite za namestitev naprave MFD na vodoravno površino.

Zagotovite da ste izbrali primerno namestitveno mesto za svoj MFD z dovolj prostora za glavo, da boste lahko prilagodili kot MFDja ali ga po potrebi odstranili. Če MFD nameščate 'nad glavo', bodite še posebej pozorni, da zagotovite, da so vijaki dovolj zategnjeni, da preprečite padec MFDja zaradi vibracij med plovbo.

Pred montažo naprave se prepričajte da imate:

- Zbrane vse vijake za pritrditev nosilca na vašo montažno površino.
- Nameščeno tipk Menu/Domov in koščke okvirčka.



1. Z uporabo montažnega nosilca kot šablono, označite in izvrtajte 5 x pilotskih lukenj na montažni površini.
2. Uporabite vijake, za pritrditev nosilca na montažno površino.

Če je montažna površina pretanka za vijake, uporabite strojne vijake, podložke in zaporne matice iz nerjavečega jekla, ali pa ojačajte zadnji del montažne površine..

3. S pomočjo gumbov nosilca, pritrdite MFD na nosilec in zagotovite, da se zobje podložke pravilno zataknejo.

Vijake je treba zategniti z roko le toliko, da preprečite premikanje MFD, ko plovilo pluje.

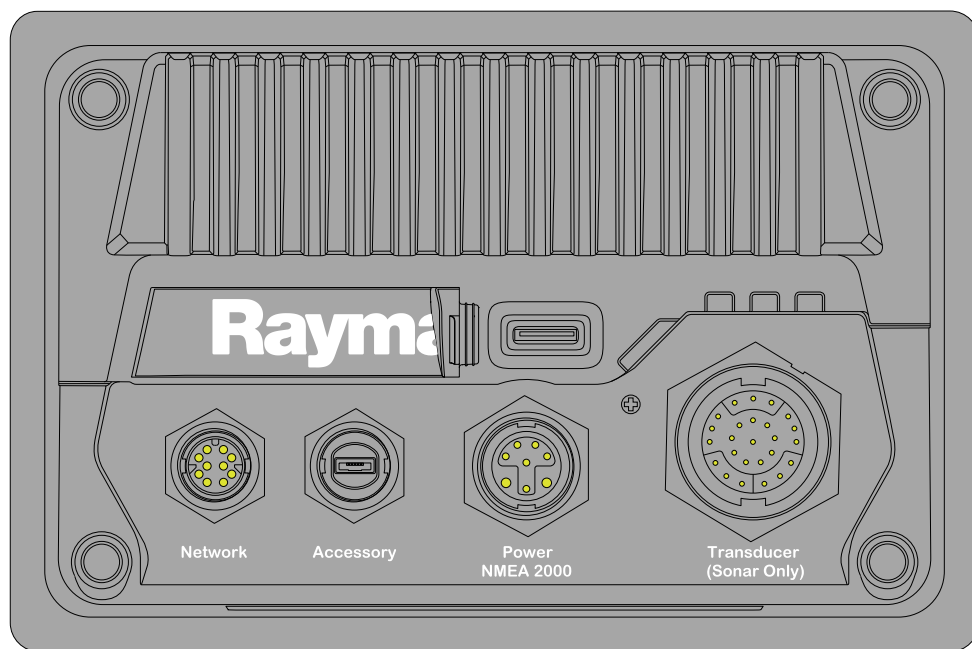
4. Napeljite in priključite potrebne kable.

Poglavje 4: Priključki

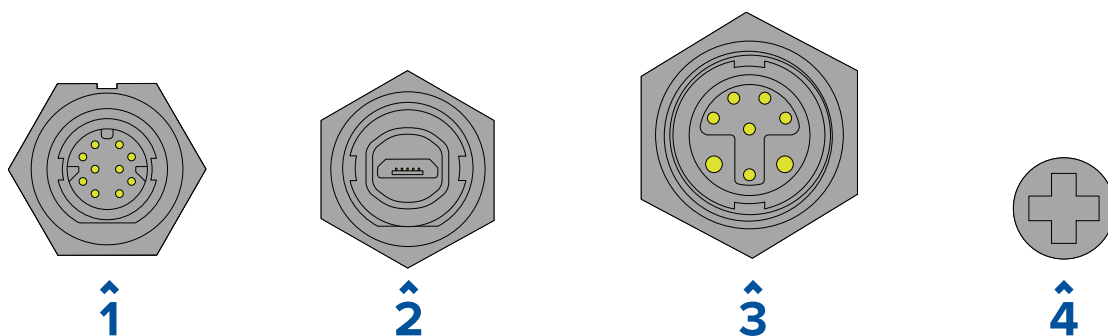
Vsebina Poglavja

- 4.1 Pregled priključkov na strani 48
- 4.2 Pregled priključkov (Axiom Pro) na strani 49
- 4.3 Prikllop kablov na strani 52
- 4.4 Prikllop napajanja na strani 52
- 4.5 NMEA 0183 prikllop na strani 59
- 4.6 NMEA 2000 (SeaTalkng®) prikllop na strani 60
- 4.7 NMEA 2000 (SeaTalkng®) prikllop na strani 60
- 4.8 Prikllop sonarja na strani 61
- 4.9 Prikllop sonde (Axiom Pro) na strani 62
- 4.10 Mrežne povezave na strani 63
- 4.11 Prikllop GA150 na strani 64
- 4.12 Prikllop dodatkov na strani 64
- 4.13 Prikllop Analognega videa na strani 65

4.1 Pregled priključkov



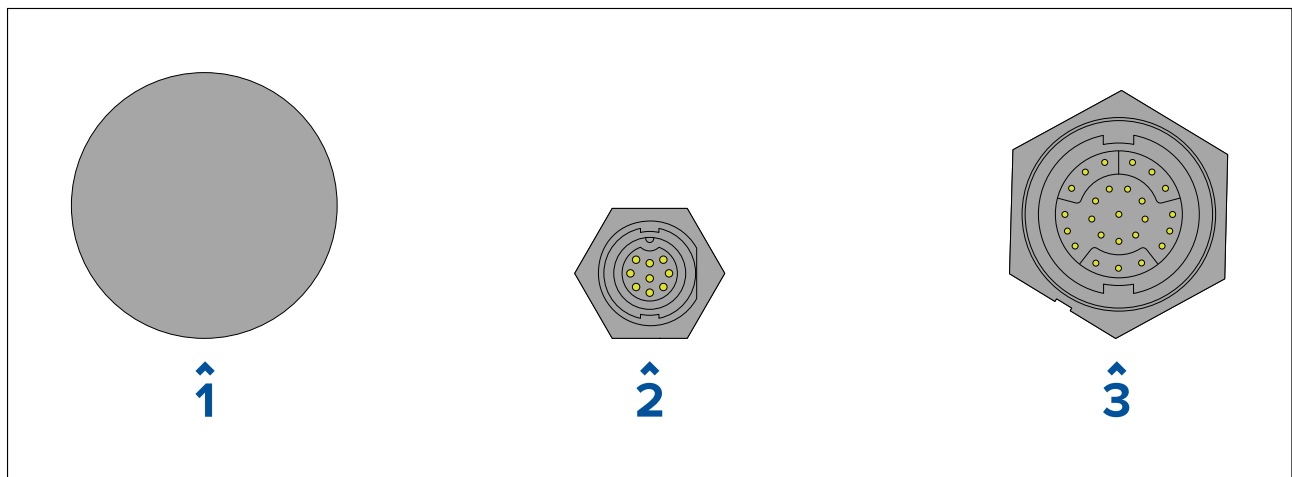
MFD priključki



1. Mrežni priklop — Priklop na RayNet omrežje ali napravo. Za kable ki so na voljo se obrnite na [Rezervni deli in Dodatki](#).
2. Dodatni priključek — Priklop na oddaljeni čitalec kartic (RCR) dodatek.
3. Napajalni / NMEA 2000 priklop — Priklop na 12 V DC napajalno napetost / NMEA 2000 ali SeaTalkng® mreža.
4. Opcijska ozemljitvena točka — Priklop na RF ozemljitev plovila, ali negativni pol baterije. Za detaile si oglejte odsek [p.58 — Ozemljitev — opsijska namenska ozemljitvena žica](#).

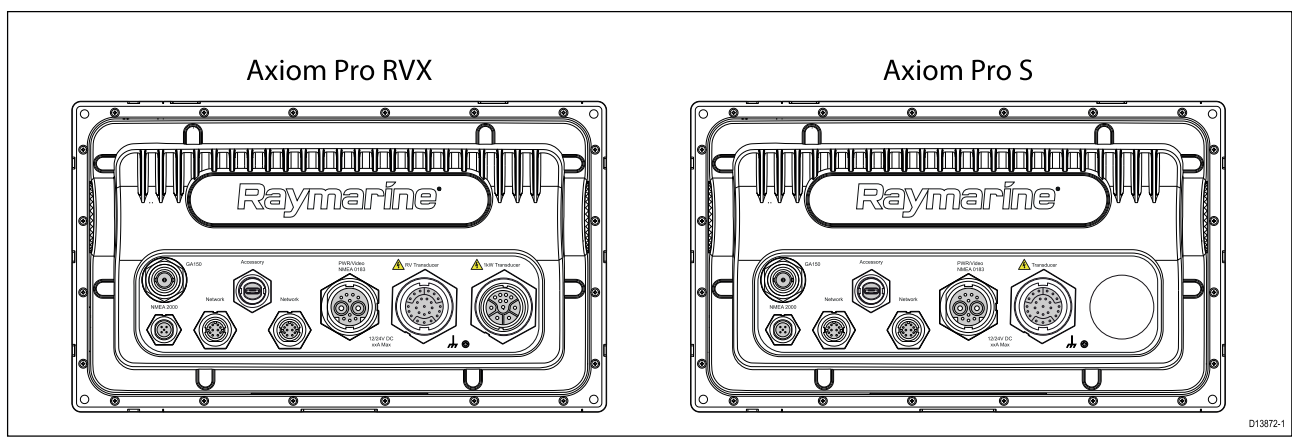
Priključek sonde

Glede na različico MFD so na voljo različni priključki sond



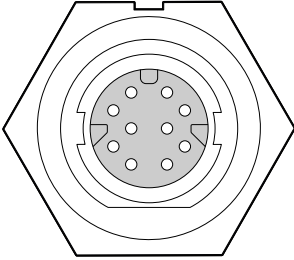
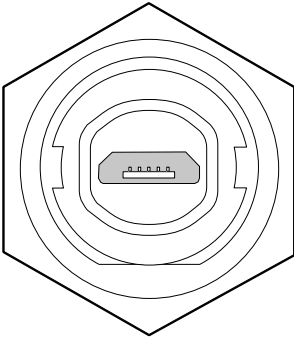
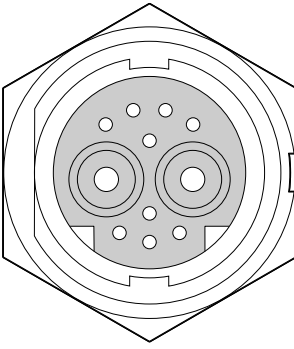
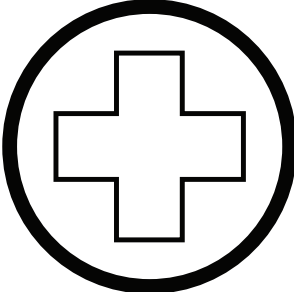
1. Ni priključka — Za priklop sonde je potreben dodatni sonar modul.
2. DV priključek sonde — Priklop za DownVision™ sonde.
3. RV priključek sonde — Priklop za RealVision™ 3D sonde.

4.2 Pregled priključkov (Axiom Pro)



Možnosti priklopov Axiom Pro

Priključek	Priključek	Priklop na:	Uporabni kabli
	GA150 priključek	GA150 antena	GA150 z vgrajenim kablom
	NMEA 2000 priključek	• SeaTalkng® mreža • NMEA 2000 mreža	• SeaTalkng® to DeviceNet adaptor cable • DeviceNet cables

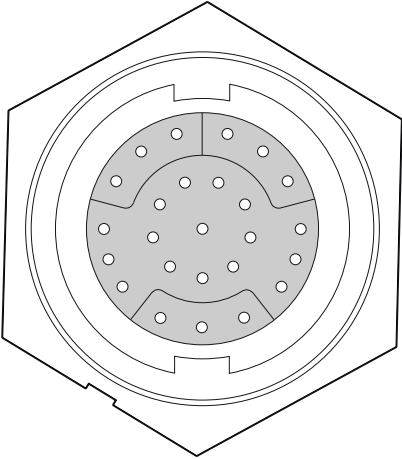
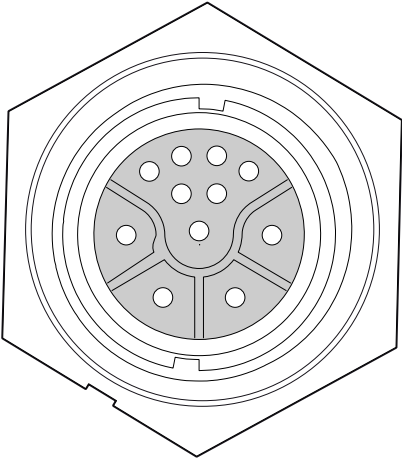
Priključek	Priključek	Priklop na:	Uporabni kabli
	Mrežni priključek(x 2)	RayNet mreža ali napajanje	RayNet cable with female connector
	Priključek dodatkov	- RCR-SDUSB oddaljeni čitalec kartic - RCR-2 oddaljeni čitalec kartic	RCR-SDUSB/RCR-2's fitted cable
	Napajanje / Video vhod/ NMEA 0183 priklop	12/24 V DC power supply / Video vhod / NMEA 0183	Power/Video/0183 cable
	Opcijska ozemljitvena točka	Vessel RF ground, or negative battery terminal	Refer to section for details

Opomba:

Za razpoložljive kable glejte [Rezervni deli in Dodatki](#).

Glede na različico MFD so na voljo različni priključki sond

Axiom Pro RVX — možnosti priklopa sond

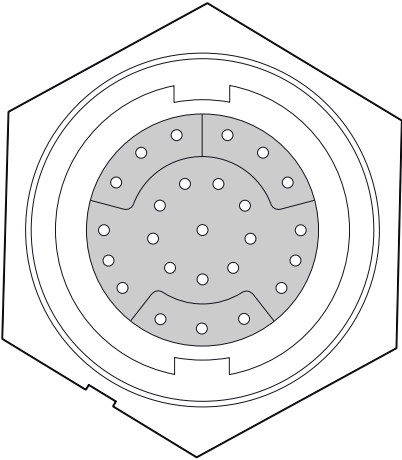
Priključek	Priklop na:	Uporabni kabli
	RealVision™ 3D sonde	• Kabli ki so že na sondi • Podaljševalni kabli • Pretvorni kabli
	1kW sonde	• Kabli ki so že na sondi • Podaljševalni kabli • Pretvorni kabli

Opomba:

Za seznam združljivih sond glejte [2.3 Združljive sonde](#).

Za seznam združljivih pretvornih kablov sond glejte [Rezervni deli in Dodatki](#).

Axiom Pro S — možnosti priklopa sond

Priključek	Priklop na:	Uporabni kabli
	CPT-S sonde preko pretvornih kablov.	• Pretvorni kabli

Opomba:

Za razpoložljive kable glejte [Rezervni deli in Dodatki](#).

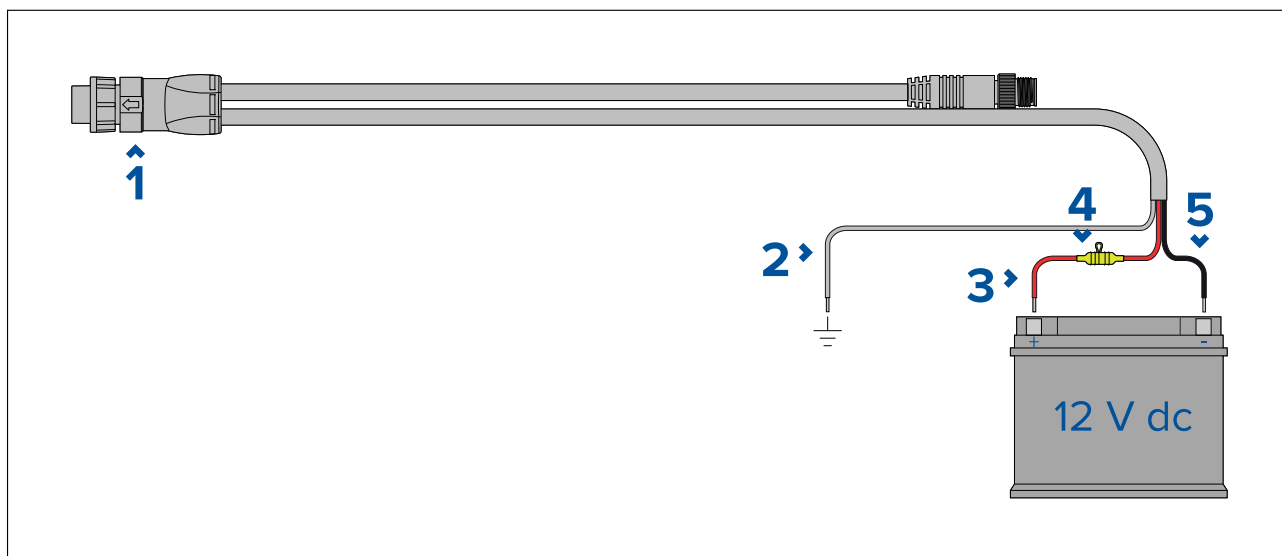
4.3 Priklop kablov

Za priklop kablov na vašo napravo glejte korake spodaj.

1. Prepričajte se da je napajanje plovila izključeno.
2. Prepričajte se, da je naprava, ki jo priklapljate, nameščena v skladu z navodili za namestitev, ki so priložena tej napravi.
3. Ob pravilni usmeritvi potisnite kabselske konektorje do konca v ustrezne priključke.
4. Če obstaja, vključite kateri koli varovalni mehanizem za zaklepanje, da zagotovite varovanje povezave.
5. Prepričajte se, da so vse žice, ki so gole, pravilno izolirane, da preprečite korozijo zaradi vdora vode.

4.4 Priklop napajanja

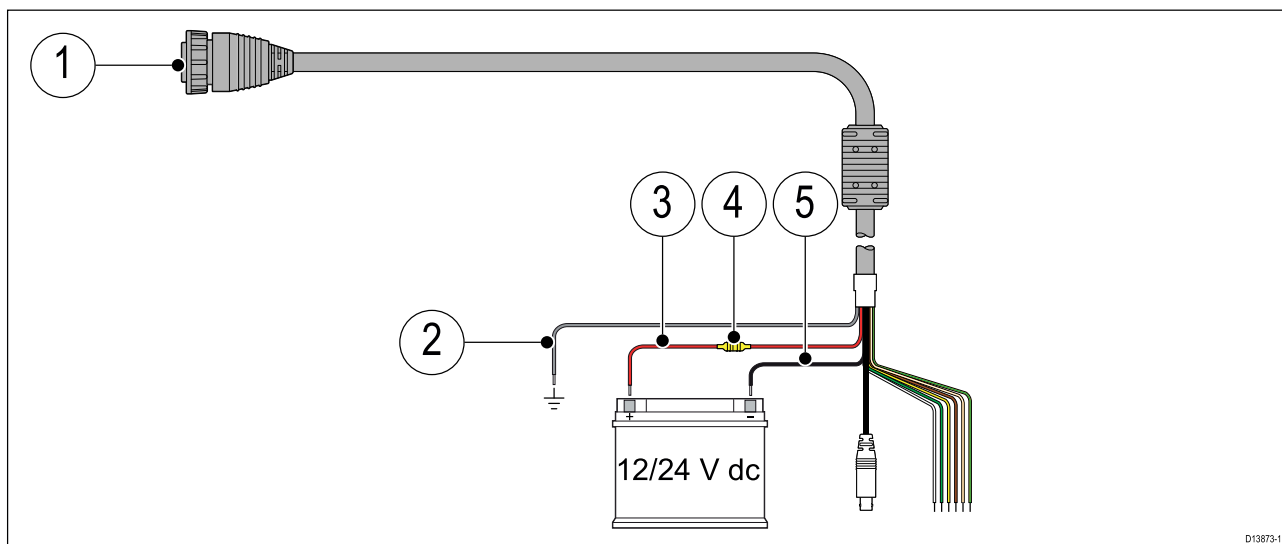
Napajalni kabel mora biti priključen na 12 V dc napajanje, kar lahko dosežete s priključitvijo neposredno na baterijo ali prek razdelilne plošče. Za plovila s 24 V je potreben ustrezen pretvornik napetosti. Izdelek je zaščiten pred obratno polariteto.



1. Napajalni/NMEA 2000 kabel se priklopi na zadnjo stran zaslona.
2. Ozemljitvena žica se poveže z RF ozemljitveno točko, če pa ni na voljo pa na negativni (-) terminal akumulatorja.
3. Pozitivna (rdeča) žica se priključi na pozitivni (+) terminal akumulatorja.
4. Vodotesno držalo varovalke s 7 A varovalko mora biti nameščeno (ni priloženo)
5. Negativna žica se priključi na negativni (-) terminal akumulatorja.

Power connection

Napajalni kabel mora biti priključen na 12 V ali 24 V dc napajanje, kar lahko dosežete s priključitvijo neposredno na baterijo ali prek razdelilne plošče. Izdelek je zaščiten pred obratno polariteto.



D13873-1

Opomba:

- Axiom Pro MFDji imajo priložen napajalni kabel z ravnim konektorjem.
- Axiom XL MFDji imajo priložen napajalni kabel s kotnim konektorjem.

1. Napajalni/Video/NMEA 0183 kabel se priključi na zadnjo stran zaslona.
2. Ozemljitvena žica se poveže z RF ozemljitveno točko, če pa ni na voljo pa na negativni (-) terminal akumulatorja.
3. Pozitivna (rdeča) žica se priključi na pozitivni (+) terminal akumulatorja.
4. Varovalka.
5. Negativna žica se priključi na negativni (-) terminal akumulatorja.

Vrednosti varovalk za Axiom zaslone

Vrednosti kabelski varovalk in termičnih odklopnikov

Sledeče vrednosti kabelski varovalk in termičnih odklopnikov se nanašajo na vašo napravo:

Vrednost kabelske varovalke	Vrednost termičnega odklopnika
7 A	7 A

Opomba:

- The suitable fuse rating for the thermal breaker is dependent on the number of devices you are connecting. If in doubt consult an authorized Raymarine dealer.
- Your product's power cable may have an in-line fuse fitted, if not then you must add an in-line fuse / breaker to the positive wire of your product's power connection.

Vrednosti varovalk za Axiom Pro

Vrednosti kabelski varovalk in termičnih odklopnikov

Sledeče vrednosti kabelski varovalk in termičnih odklopnikov se nanašajo na vašo napravo:

Vrednost kabelske varovalke	Vrednost termičnega odklopnika
15 A	15 A (če je priključena samo ena naprava)

Opomba:

- Primerna vrednost termičnega odklopnika je odvisna od števila naprav, ki jih priključujete. V primeru dvoma se posvetujte s pooblaščenim prodajalcem preme Raymarine.
- Napajalni kabel vaše naprave ima morda že vgrajeno varovalko. V nasprotnem primeru morate vgraditi varovalko na pozitivno žico napajanja naprave.

Previdno: Zaščita napajanja

Pri nameščanju tega izdelka zagotovite, da je vir napajanja ustrezno zaščen s primerno varovalko ali avtomatskim odklopnikom.

Delitev napajanja

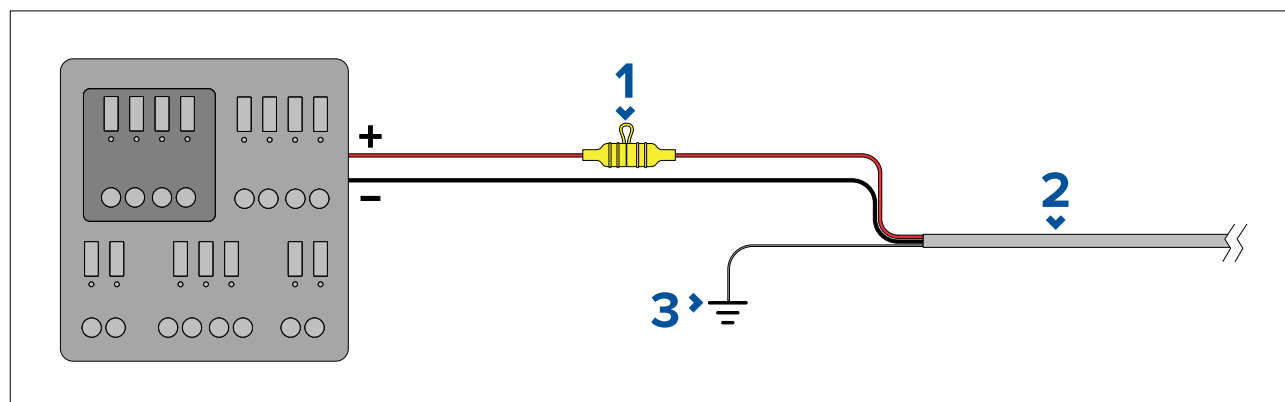
Priporočila in najboljše prakse.

- Napravi je priložen napajalni kabel, bodisi kot ločen izdelek ali kabel ki je stalno pritrjen na to napravo. Uporabljajte samo napajalni kabel, ki je priložen napravi. NE uporabljajte napajalnega kabla, ki je zasnovan za drugo napravo ali je priložen drugi napravi.
- Za več informacij o prepoznavanju žic v napajalnem kablu in kam jih lahko povežete glejte odsek *Priklop napajanja*.
- Za več informacij o izvajanju nekaterih možnih skupnih scenarijev priklopa napajanja glejte spodaj:

Pomembno:

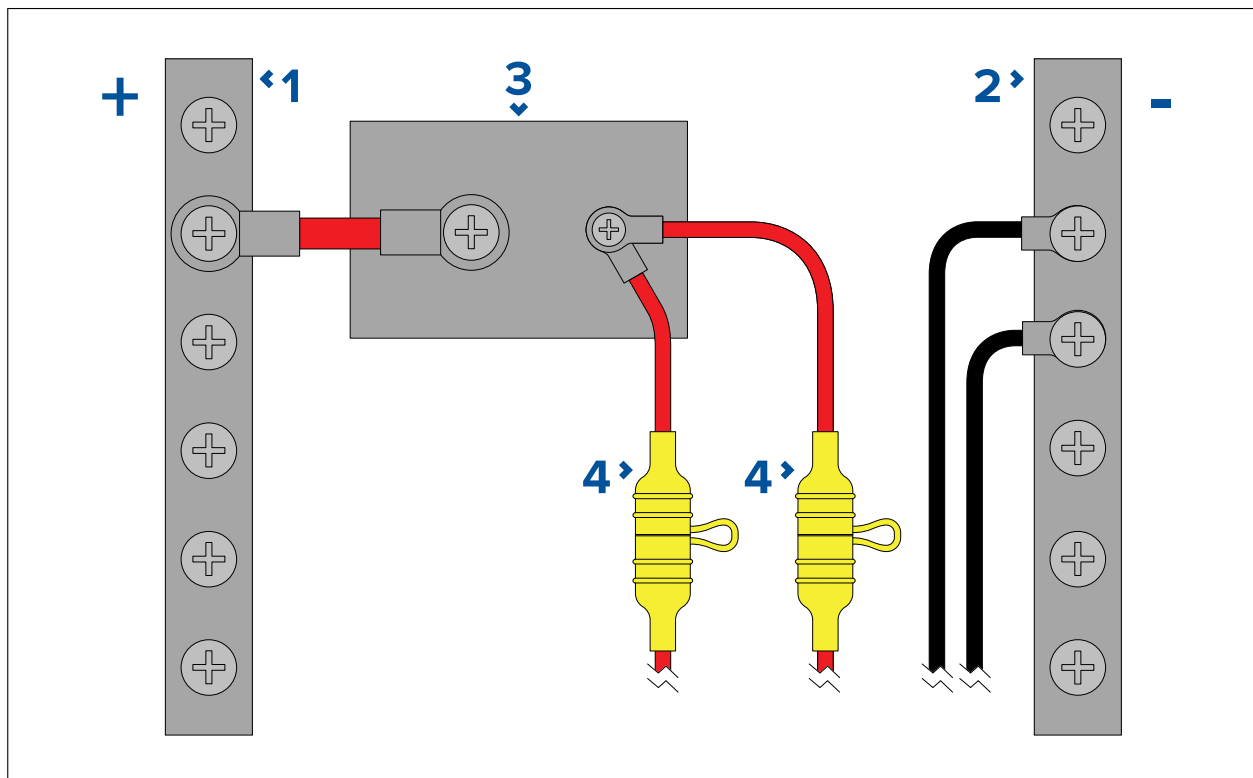
- Pri načrtovanju in ožičenju upoštevajte druge izdelke v vašem sistemu, od katerih nekateri (npr. Sonarni moduli) lahko na električni sistem plovila postavijo velike špice porabe električne energije, kar lahko vpliva na napetost, ki je na voljo drugim izdelkom med temi špicami..
- Spodaj navedeni podatki so samo kot smernice za zaščito izdelka. Zajemajo skupne ureditve napajanja plovila, vendar NE zajemajo vseh scenarijev. Če niste prepričani, kako zagotoviti pravilno raven zaščite, se posvetujte s pooblaščenim prodajalcem ali ustrezno usposobljenim poklicnim navtičnim električarjem..

Izvedba - povezava z distribucijsko ploščo (priporočeno))



1	Treba je vgraditi vodotesno držalo varovalke, ki vsebuje primerno vrednost varovalke. Za ustrezne vrednosti varovalk glejte: <i>Vrednosti kabelski varovalk in termičnih odklopnikov</i> .
2	Napajalni kabel naprave.
3	Ozemljitvena točka.

- Priporočljivo je, da priloženi napajalni kabel priključite na ustrezen odklopnik ali stikalo na razdelilni plošči plovila ali tovarniško nameščeno razdelilno mesto napajanja.
- Razdeljevalno mesto bi morali napajati iz primarnega vira energije plovila s presekom kabla 8 AWG (8.36 mm²).
- V idealnem primeru je treba vso opremo povezati s posameznimi termalnimi odklopniki ali varovalkami z ustreznimi vrednostmi z ustrezno zaščito vezja. Če to ni mogoče in si več kot 1 kos opreme deli odklopnik, uporabite posamezne vmesne varovalke za vsak napajalni krog, da zagotovite potrebno zaščito.



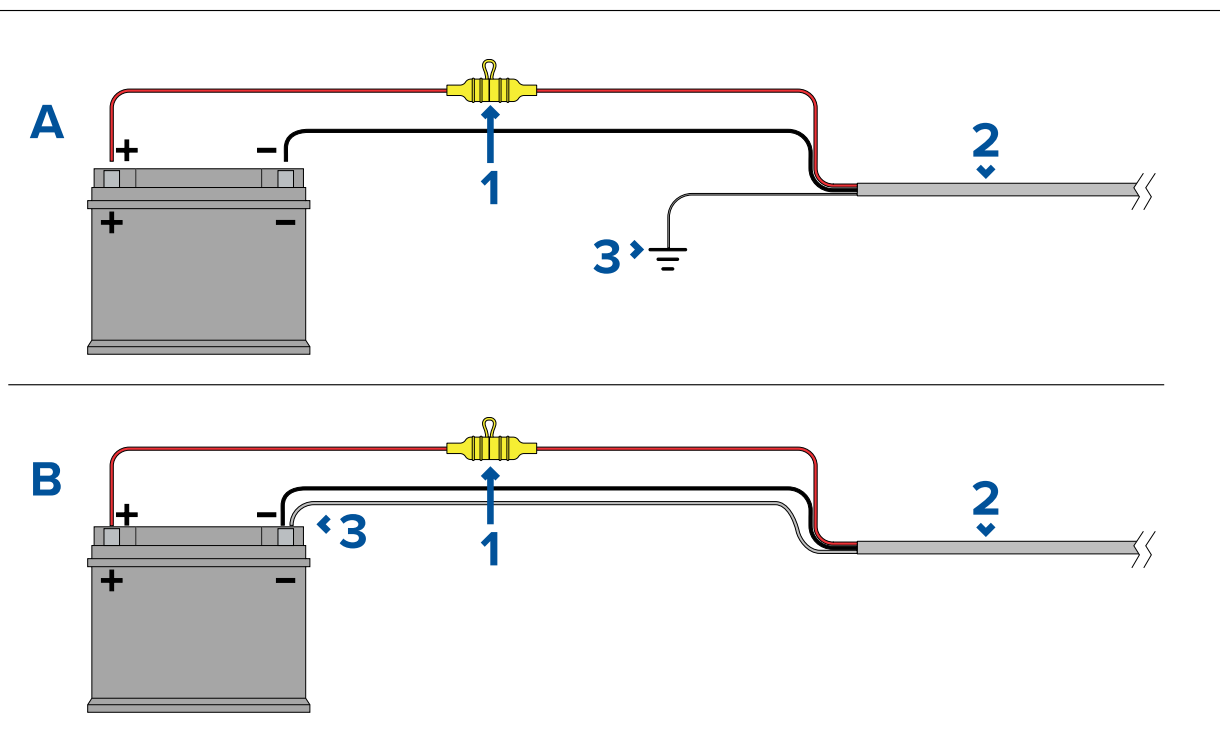
1	Pozitivna (+) zbiralka
2	Negativna (-) zbiralka
3	Odklopnik
4	Treba je vgraditi vodotesno držalo varovalke, ki vsebuje varovalko primerne vrednosti. Za ustrezne vrednosti varovalk glejte: <i>Vrednosti kabelski varovalk in termičnih odklopnikov.</i>

Pomembno:

Upoštevajte priporočene vrednosti varovalk / odklopnikov, ki so navedene v dokumentaciji naprave, vendar bodite pozorni, da je primerna varovalka / odklopnik odvisna od števila priključenih naprav.

Izvedba — direktni priklop na baterijo

- Kjer povezava z razdelilno ploščo ni mogoča, se napajalni kabel, ki je priložen izdelku, lahko priključi neposredno na akumulator plovila s pomočjo ustrezne varovalke ali odklopnika.
- Napajalni kabel, ki ste ga dobili z izdelkom, lahko NE vsebuje ločene ozemljitvene žice. V tem primeru je treba priključiti samo rdeči in črni vodnik napajalnega kabla.
- Če napajalni kabel NI opremljen z kabelsko varovalko, MORATE namestiti varovalko ali odklopnik z ustrezno vrednostjo med rdečo žico in pozitivnim terminalom akumulatorja.
- Upoštevajte ocenjene vrednosti varovalke, ki so na voljo v dokumentaciji naprave.
- Če morate podaljšati dolžino napajalnega kabla, ki je priložen izdelku, se prepričajte, da upoštevate nasvet *Podaljševanje napajalnega kabla* zapisan v dokumentaciji naprave.



1	Treba je vgraditi vodotesno držalo varovalke, ki vsebuje primerno vrednost varovalke. Za ustrezne vrednosti varovalk glejte: <i>Vrednosti kabelskih varovalk in termičnih odklopnikov.</i>
2	Napajalni kabel naprave.
3	Ozemljitvena točka.

Scenarij vezave z baterijo A:

Primerno za plovilo s skupno RF talno točko. V tem primeru je, če je napajalni kabel vaše naprave opremljen z ločeno odvodno žico, potem ga je treba povezati s skupno ozemljitveno točko plovila.

Scenarij vezave z baterijo B:

Primerno za plovilo, ki nima skupne točke ozemljitve. V tem primeru, če je napajalni kabel vaše naprave opremljen z ločeno odvodno žico, ga je treba priključiti neposredno na negativni terminal akumulatorja..

Podaljševanje napajalnega kabla

Če morate podaljšati dolžino napajalnega kabla, ki je priložen napravi, upoštevajte naslednje nasvete:

- Napajalni kabel za vsako napravo v vašem sistemu mora potekati kot ločen dvožilni kabel od enote do akumulatorja ali razdelilne plošče plovila.
- Prepričajte se, da ima podaljševalni kabel zadosten presek glede napajalno napetost, skupno obremenitev naprav ter dolžino napeljanega kabla. Glej tipično spodnjo tabelo **minimalnih** presekov napajalnih kablov.

Dolžina kabla v metrih (feet)	Presek kabla v AWG (mm ²) za 12 V napajanje	Presek kabla v AWG (mm ²) za 24 V napajanje
<8 (<25)	16 (1.31 mm ²)	18 (0.82 mm ²)
16 (50)	14 (2.08 mm ²)	18 (0.82 mm ²)
24 (75)	12 (3.31 mm ²)	16 (1.31 mm ²)
>32 (>100)	10 (5.26 mm ²)	16 (1.31 mm ²)

Pomembno:

Zavedajte se, da lahko nekatere naprave v vašem sistemu (na primer sonarni moduli) v določenih trenutkih ustvarijo napetostne špice, kar lahko vpliva na napetost, ki je na voljo drugim izdelkom med špicami..

Pomembno: Za zagotovitev, da so napajalni kabli (vključno s katerim koli podaljškom) zadostnega preseka, preverite ali jena koncu kabla kjer vstopa v napajalni priključek naprave neprekinjena **minimalna** napetost **10.8 V dc**, tudi pri popolnoma prazni bateriji 11 V dc. (Ne domnevajte, da je prazna baterija pri 0 V dc. Zaradi profila praznjenja in notranje kemije baterije tok pade veliko hitreje kot napetost. Popolnoma prazna baterija še vedno prikazuje pozitivno napetost, čeprav nima dovolj toka, da bi napajala vašo napravo.)

Ozemljitev

Pazite, da upoštevate vse dodatne nasvete o ozemljitvi, navedene v dokumentaciji izdelka.

Več informacij

Priporočljivo je, da se pri vseh električnih napeljavah na plovilih upošteva najboljša praksa, podrobno opisana v naslednjih standardih:

- BMEA Kodeks ravnanja za električne in elektronske inštalacije na ladjah
- NMEA 0400 Instalacijski standardi
- ABYC E-11 AC & DC Električni Sistemi na Plovilih
- ABYC A-31 Baterijski polnilniki in inverterji
- ABYC TE-4 Zaščita pred strelo



Opozorilo: Ozemljitev naprave

Preden priključitev napajanja na to napravo, se prepričajte, da je pravilno ozemljena v skladu s priloženimi navodili.



Opozorilo: Pozitivni ozemljitveni sistemi

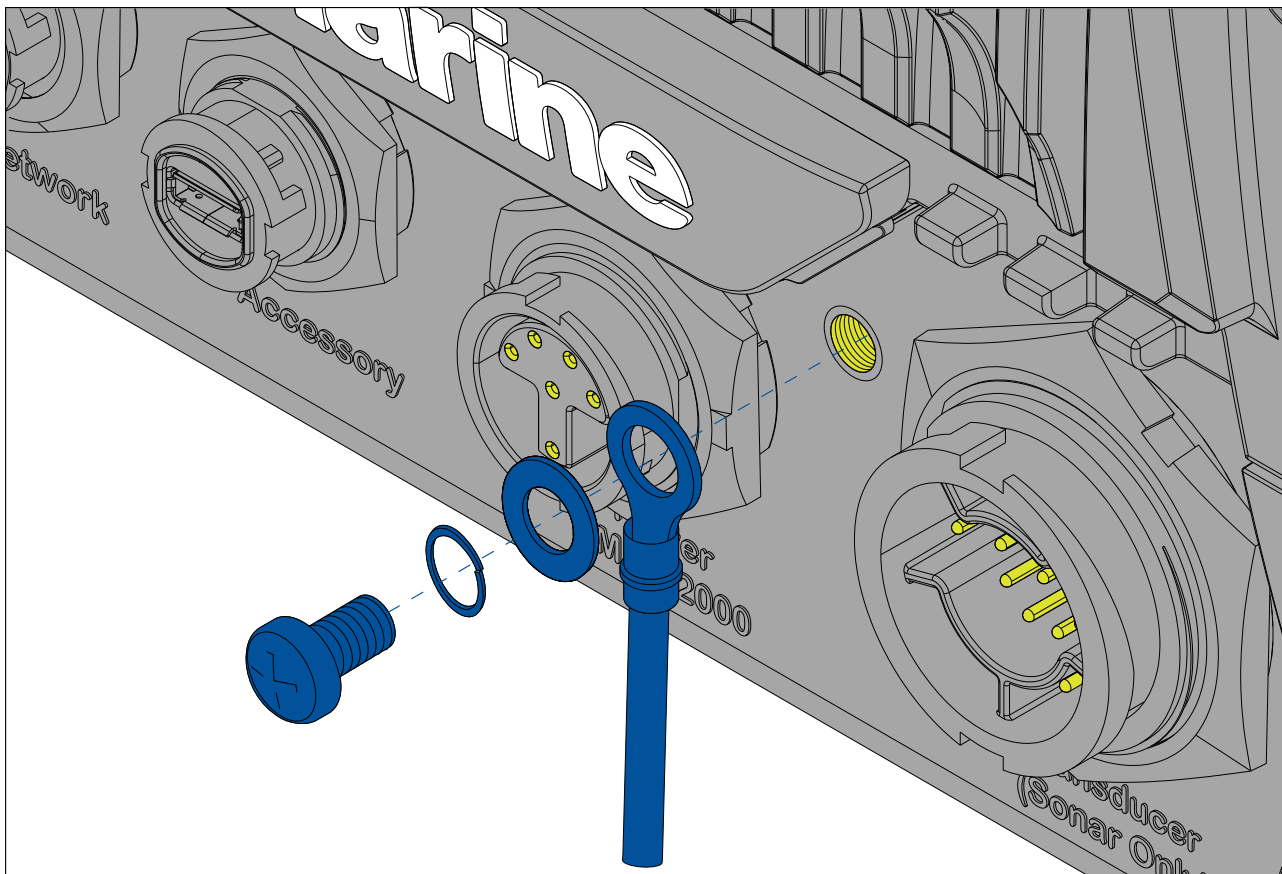
Te naprave ne priklapljajte na pozitivni ozemljitveni sistem.

Ozemljitev — opsijska namenska ozemljitvena žica

Oddajne frekvence naprav, kot so stikalni napajalniki ali srednje frekvenčni / visoko frekvenčni oddajniki itd., lahko povzročijo motnje na MFD zaslonu občutljivega na dotik. Če imate težave z zaslonom na dotik, lahko težavo odpravite s priključitvijo posebne namenske ozemljitvene žice.

Opomba:

Dodatna žica dopolnjuje ozemljitev (ščit), ki je del napajalnega kabla izdelka in jo je treba uporabiti SAMO, kadar opazite motnje zaslona na dotik.



En konec dodatne ozemljitvene žice (ni priložena) priključite na vašo napravo.

Drugi konec dodatne žice za ozemljitev priključite na isto točko kot ozemljitveno žico napajalnega kabla (ščit). To naj bo bodisi RF ozemljitvena točka plovila, bodisi negativni terminal akumulatorja na plovilih brez RF ozemljitvenega sistema.

Napajalni sistem DC naj bo tudi:

- Negativno ozemljen, z negativnim terminalom baterije priključen na ozemljitev plovila; ali
- Plavajoče, z nobenim negativnim terminalom baterije priključenim na ozemljitev plovila.

Če več elementov zahteva ozemljitev, jih je mogoče najprej povezati z eno lokalno točko (npr. znotraj stikalne plošče), pri čemer je ta točka povezana z enim vodnikom ustreznega preseka, na skupno ozemljitveno RF točko plovila.

Izvedba

Najprimernejša minimalna zahteva za pot do ozemljitve je preko ravne pokositrane bakrene pletenice z močjo 30A ali več. Če to ni mogoče, se lahko uporabi enakovredni žični vodnik, moči na naslednji način:

- za dolžino <1 m (3 ft), uporabite 6 mm² (#10 AWG) ali več.
- za dolžino >1 m (3 ft), uporabite 8 mm² (#8 AWG) ali več.

V katerem koli ozemljitvenem sistemu vedno uporabite čim krajšo dolžino povezovalne pletenice ali žice.

Reference

- ISO10133/13297
- BMEA kodeks ravnanja

- NMEA 0400

4.5 NMEA 0183 priklop

NMEA 0183 naprave lahko priključite na vaš MFD z uporabo žic NMEA 0183 na priloženem napajalnem in podatkovnem kablu.

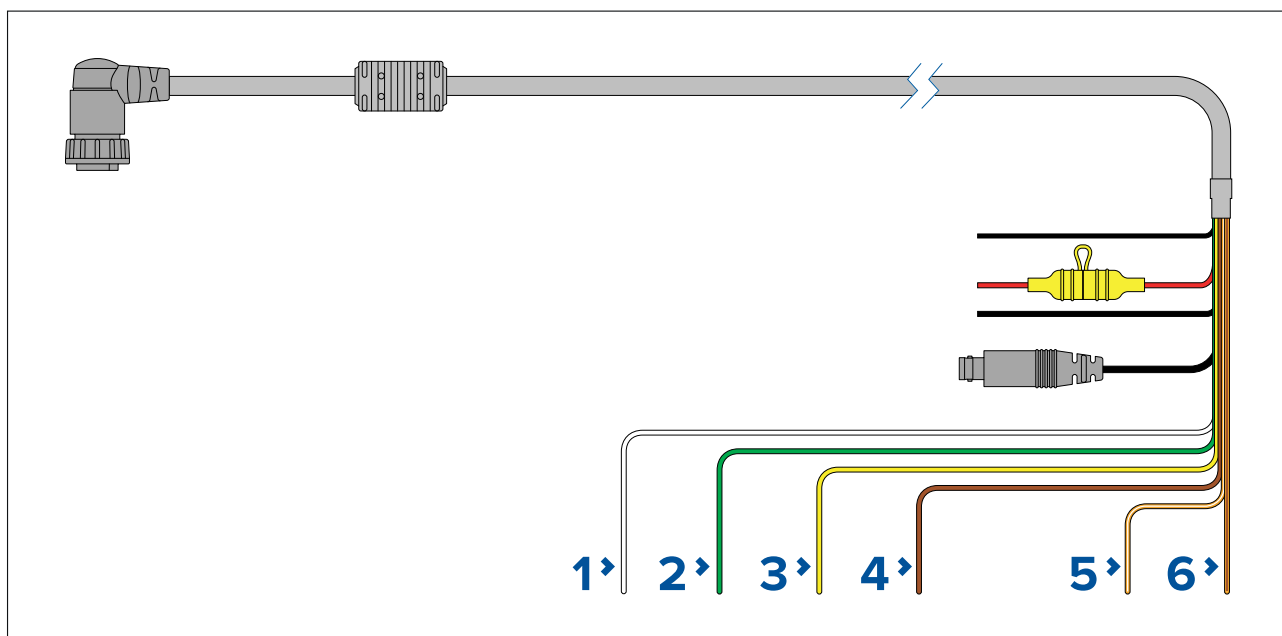
Na voljo so 2. NMEA 0183 vrata:

- **Vrata 1:** Vhod in izhod 4,800 ali 38,400 baud rate.
- **Vrata 2:** Samo vhod 4,800 ali 38,400 baud rate.

Opomba:

- Hitrost prenosa (Baud rate) za vsaka vrata mora biti nastavljena v nastavitvah vašega MFD, za podrobnosti o določitvi hitrosti prenosa glejte navodila za uporabo vašega MFD.
- Za Vrata 1, tako vhod kot izhod komunicirata z isto hitrostjo prenosa. Na primer če imate eno NMEA 0183 napravo priključeno na Vrata 1 VHOD, in drugo NMEA 0183 napravo priključeno na Vrata 1 IZHOD, bosta obe NMEA napravi uporabljati enako hitrost prenosa.

Do 4 naprave lahko priključimo na izhodna vrata in do 2 naprave lahko priključimo na vhodna vrata.



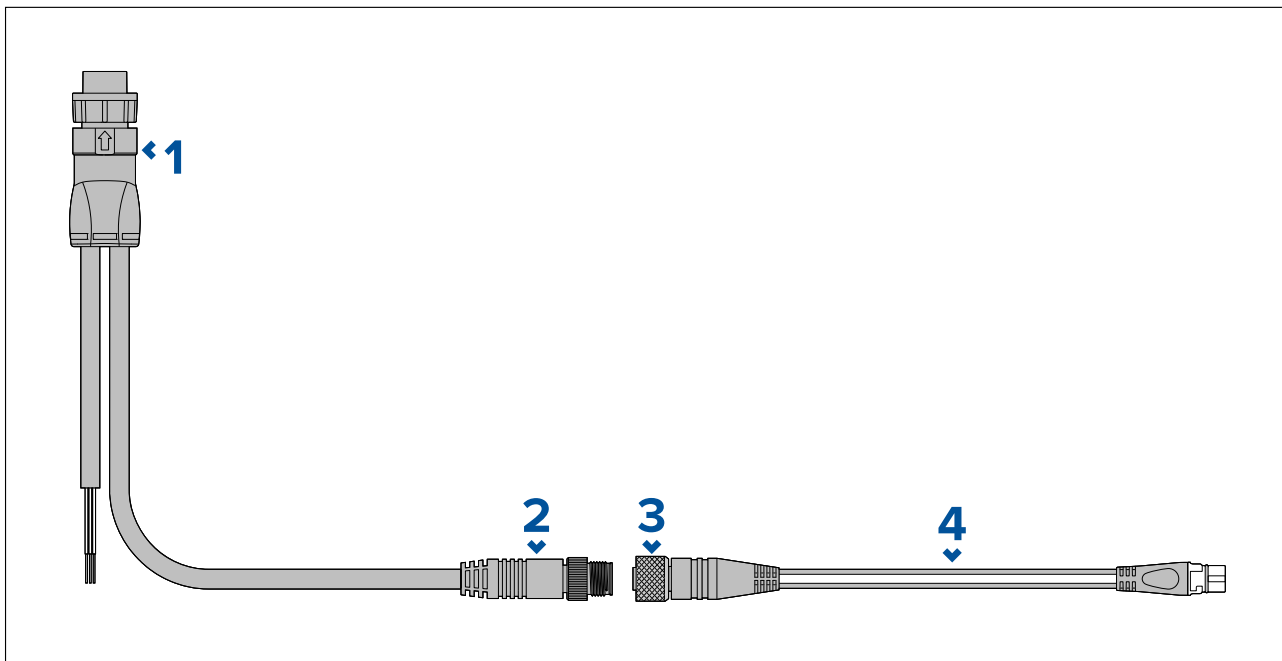
	MFD priključki	Priključek NMEA naprave
1	Vrata 1, pozitivni vhod (White)	Pozitivni izhod
2	Vrata 1, negativni vhod (Green)	Negativni izhod
3	Vrata 1, pozitivni izhod (Yellow)	Pozitivni vhod
4	Vrata 1, negativni izhod (Brown)	Negativni vhod
5	Vrata 2, pozitivni vhod (Orange / White)	Pozitivni izhod
6	Vrata 2, negativni vhod (Orange / Green)	Negativni izhod

Opomba:

Glejte navodila priložena vaši NMEA 0183 napravi za barve žic, signala in informacije o vratih.

4.6 NMEA 2000 (SeaTalkng®) priklop

MFD lahko prenaša in sprejema podatke iz naprav, povezanih v združljivem omrežju vodila CAN, na katere je priključen tudi MFD. MFD je priključen na backbone z uporabo DeviceNet konektorja na Napajalnem/NMEA 2000 kablu.



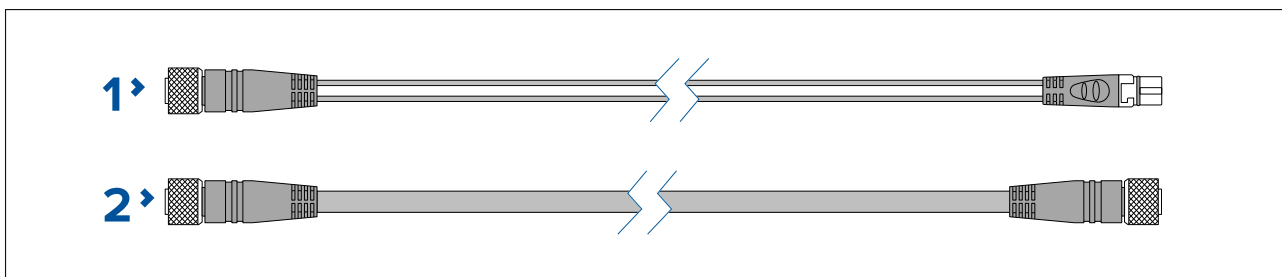
1. Napajalni/NMEA 2000 kabel priklopljen na zadnjo stran MFD.
2. DeviceNet (Micro-C 5 pinski moški) konektor priklopljen na NMEA 2000 mrežo ali SeaTalkng® preko adapter kabla.
3. DeviceNet (5 pinski ženski) konektor.
4. Adapter kabel se priključi na SeaTalkng® backbone ali DeviceNet spur kabel se priključi na NMEA 2000 mrežo. Razpoložljivi kabli
 - A06045 — Ženski DeviceNet na SeaTalkng® kabel ki je prikazan.
 - E05026 — Ženski DeviceNet z golimi žicam.

Opomba:

1. SeaTalkng® in NMEA 2000 naprave morajo biti priključene na pravilno ohmsko zaključeno omrežje kamor je priključen tudi MFD. Naprave ne morajo biti priključene direktno na MFD.
2. Glejte priložena navodila vaše SeaTalkng® / NMEA 2000 za dodatne informacije o kreiranju backbone mreže.

4.7 NMEA 2000 (SeaTalkng®) priklop

MFD lahko oddaja in sprejema podatke iz naprav, priključenih na skladno omrežje na CAN vodilu. MFD je priključen na backbone z NMEA 2000 konektorjem naprave MFD.



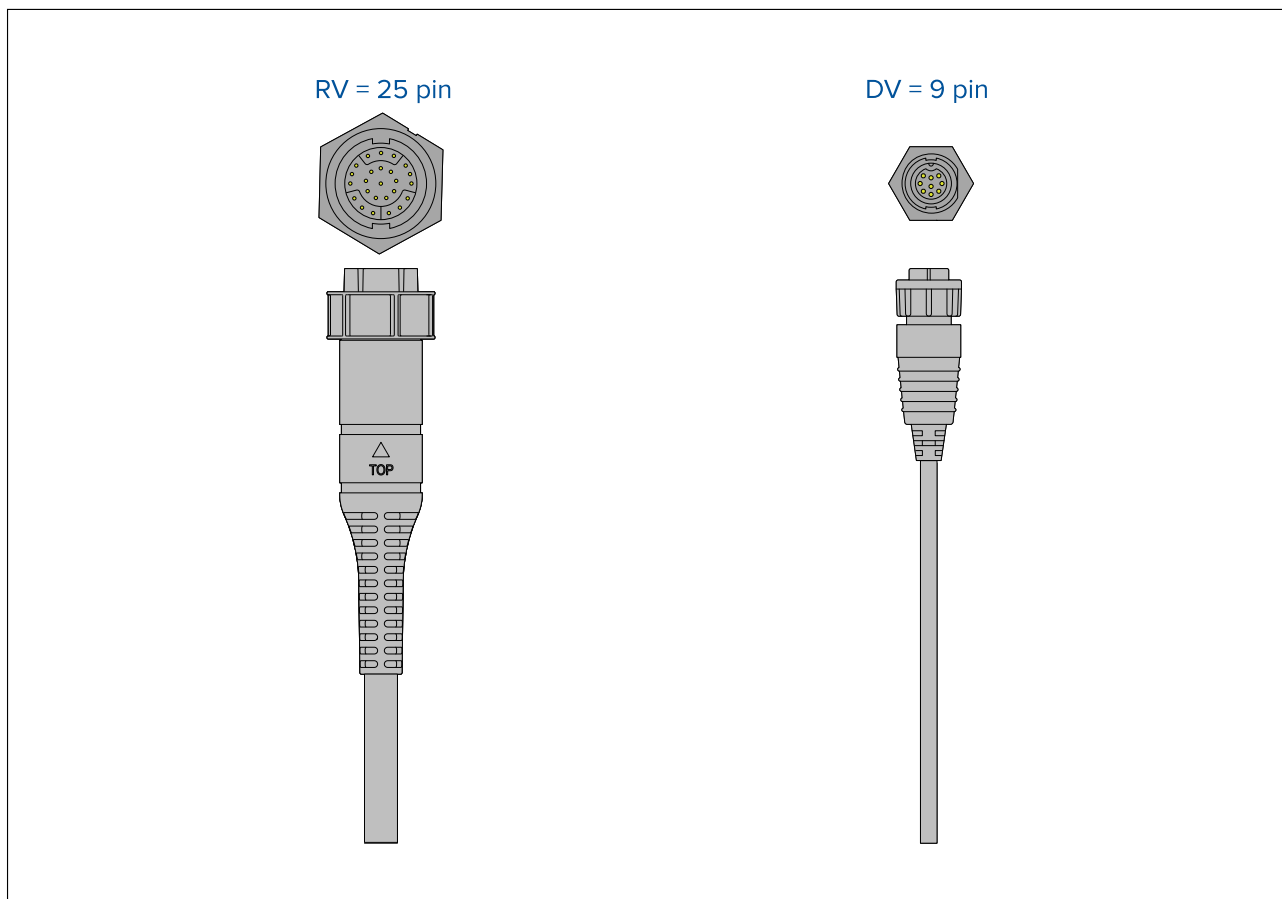
1. Uporabi priložen DeviceNet na SeaTalkng® adaptor kabla za priklop MFD na SeaTalkng® backbone.
2. Alternativno lahko priključite MFD na NMEA 2000 backbone z uporabo standardnega DeviceNet kabla (ni priložen).

Opomba:

1. SeaTalkng® in NMEA 2000 naprave morajo biti povezane na pravilno zaključen backbone, kamot je priključen tudi MFD. Naprave ne morejo biti priključene direktno na MFD.
2. Glejte priložena navodila vaše SeaTalkng® / NMEA 2000 za dodatne informacije o kreiranju backbone mreže.
3. Glejte seznam razpoložljivih SeaTalkng® kablov.

4.8 Priklop sonarja

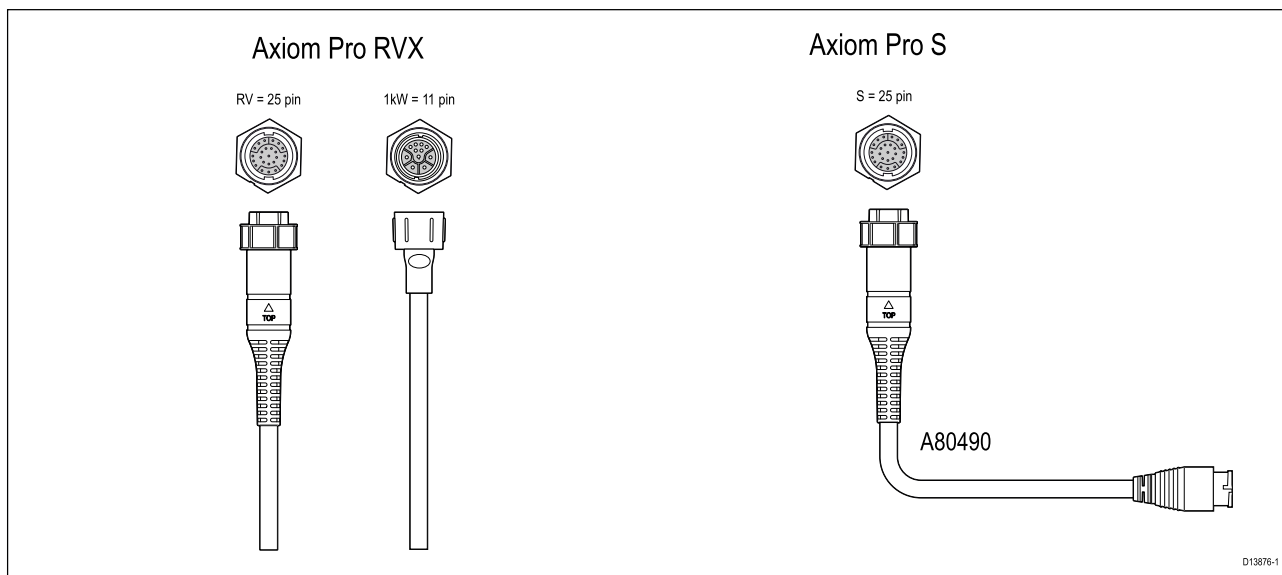
Če ima vaš MFD vgrajen modul sonarja, potem lahko na svoj MFD priključite sondo.

**Opomba:**

1. Za več informacij o združljivih sondah za vašo različico MFD, glejte [2.2 Združljive sonde za Axiom™ MFDje](#).
2. Na voljo so podaljševalni kabli za sonde.
3. MFD-je, ki nimajo vgrajenega modula sonarja, je mogoče povezati s sondo prek zunanjega sonarnega modula serije CPxxx..

4.9 Priklop sonde (Axiom Pro)

Če ima MFD vgrajen modul sonarja, potem lahko na svoj MFD priključite sondo.



- Axiom Pro RVX:
 - 1 x 25 pinski konektor — priklop na RealVision™ 3D sonde
 - 1 x 11 pinski konektor — priklop na 1kW sonde.
- Axiom Pro S
 - 1 x 25 pinski konektor — priklop na adapter kabel sonde A80490, adapter kabel se nato priključi na CPT-S sondo.

Opomba:

1. Samo CPT-S tip sonde se lahko priključi na Axiom Pro S različico MFDja.
2. Na voljo so podaljševalni kabli sonde.
3. Adapter kabli so navoljo tudi za to da se omogoči različne sonde. Za seznam razpoložljivih adapter kablov glejte .

Podaljševalni kabli za RealVision™ 3D sonde

Za najboljše zmogljivosti je treba kabelske dolžine minimalizirati. Vendar je za nekatere naprave potrebno kabel sonde vseeno podaljšati.

- Na voljo so podaljševalni kabli za sonde z dolžinami 3 m (9.8 ft), 5 m (16.4 ft), in 8 m (26.2 ft) (številka izdelka: 3 m - A80475, 5 m - A80476, 8 m - A80477).
- Priporočljivo je da uporabite maksimalno dva podaljševalna kabla katerih skupna dolžina ne presega 18 m (59 ft).

Podaljševalni kabel DownVision™ sonde

Za najboljše zmogljivosti je treba kabelske dolžine minimalizirati. Vendar je za nekatere naprave potrebno kabel sonde vseeno podaljšati.

- Na voljo je 4 m (13.1 ft.) podljševalni kabel sonde (A80273).
- Priporočljivo je da se za podaljšanje uporabi le en podaljševalni kabel.

Adapter kabli sond za Axiom

Za povezavo sond je na voljo širok izbor naslednjih adapter kablov.

Axiom DV adaptor kabli

A80484	Axiom DV na 7-pinski Vgrajen Adapter sonde
A80485	Axiom DV na 7-pinski CP370 Adapter sonde

A80486	Axiom DV na 9-pinski DV & 7-Pin Embedded Y-Kabel sonde
A80487	Axiom DV to 9-pinski DV & 7-Pin CP370 Y-Kabel sonde

Axiom RV adaptor kabli

A80488	Axiom RV na 7-pinski Vgrajen Adapter Sonde
A80489	Axiom RV na 7-pinski CP370 Adapter Sonde
A80490	Axiom RV na 9-pinski DV Adapter Sonde
A80491	Axiom RV na 25-pinski RV & 7-pin Vgrajen Y-Kabel sonde
A80492	Axiom RV na 25-pinski RV & 7-pin CP370 Y-Kabel sonde
A80493	Axiom RV na 7-pinski Vgrajen & 9-pin DV Y-Kabel sonde
A80494	Axiom RV na 7-pinski CP370 & 9-pin DV Y-Kabel sonde

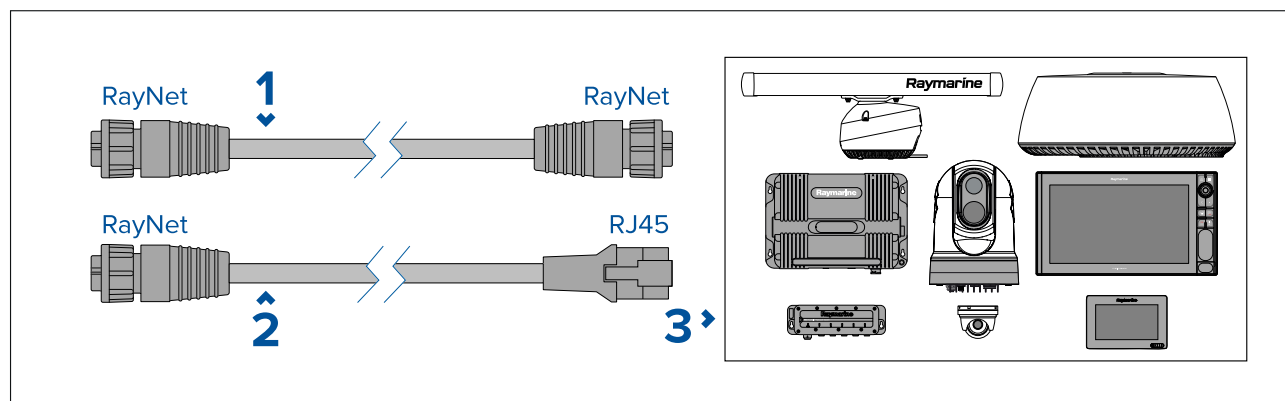
Previdno: Kabli sonde

- NE uporabljajte kabla sonde za dvigovanje ali obešanje sonde; vedno namestite podporo sonde tudi neposredno med namestitvijo.
- NE režite, krajšajte ali delite kabla sonde.
- NE odstranjujte konektorja.

Če je kabel prerezan, ga ni mogoče popraviti. Rezanje kabla bo prav tako razveljavilo garancijo.

4.10 Mrežne povezave

Vaš MFD je mogoče neposredno povezati z združljivimi izdelki z uporabo RayNet povezave. Vaš MFD je mogoče povezati tudi s SeaTalkhs® mrežo z uporabo primerne mrežnega stikala.



1. RayNet na RayNet kabel — Priključite en konec RayNet kabla na vaš MFD in drugi konec na RayNet napravo ali RayNet mrežno stikalo.
2. RayNet na RJ45 kabel — Priključite RayNet konec kabla na vaš MFD in drugi konec kabla na RJ45 napravo ali RJ45 mrežno stikalo ali spojko.
3. Združljive omrežne naprave, kot so omrežno stikalo, radar, Sonar modul, termalna kamera itd.

Opomba:

- Za podrobne informacije o povezavi glejte navodila, priložena vaši mrežni napravi.
- Za seznam razpoložljivih kablov glejte .

4.11 Priklop GA150

GA150 (A80288) se lahko uporabi za izboljšanje sprejema GNSS sprejemnika vašega MFD.



Podrobnosti o namestitvi najdete v dokumentaciji, ki je priložena vaši GA150 anteni.

4.12 Priklop dodatkov

RCR-SDUSB ali RCR-2 (na voljo ločeno) se lahko priključi na vaš MFD z uporabo Dodatnega priključka.

Priklop RCR

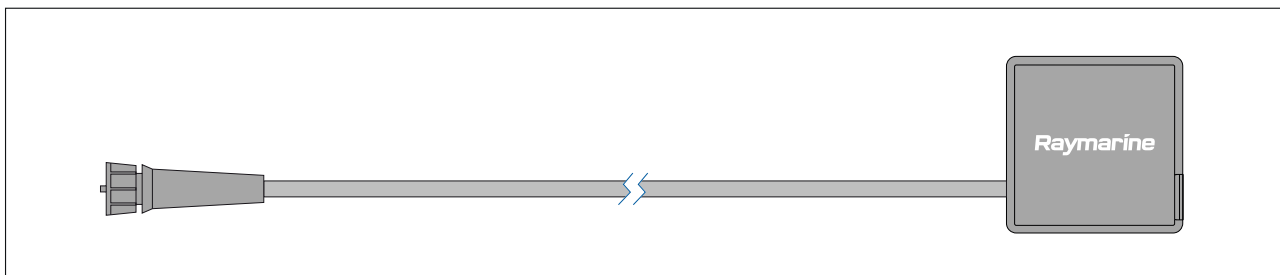
Naslednje funkcije zahtevajo čitalnik kartic, pritrjen na MFD:

- uporaba elektronske kartografije — alternatively cartography can be shared from a networked MFD that does have a card reader attached.
- posodobitev programa naprave — alternatively if your MFD has a connection to the internet you can check online for software updates.
- uvoz in izvoz uporabniških podatkov (waypoints, routes and tracks) — alternatively user data can be imported and exported from a networked MFD that does have a card reader attached.
- varnostno kopiranje in obnovitev nastavitev — alternatively settings can be backed up and restored from a networked MFD that does have a card reader attached.
- pregled PDF datotek
- ⁽¹⁾ zajemanje in ogled zaslonskih posnetkov ali slik (.png, .jpg datotek)
- ⁽²⁾ snemanje in ogled video datotek (.mov datotek)
- installation of third-party LightHouse app (.apk files) (for installation only; apps cannot be run directly from storage device).

Pomembno:

1. Za shranjevanje mora biti izbran, **Zunanji SD** ali **Zunanji USB** v oknu kjer izberete lokacijo **Datoteko zajete slike** na razdelku **Ta zaslon** v glavnem meniju MFD nastavitev (dostopno iz osnovnega zaslona).
2. Za shranjevanje mora biti izbran, **Zunanji SD** ali **Zunanji USB** v oknu kjer izberete lokacijo **Shrani datoteke** na razdelku **Foto & Video snemalnik** v meniju nstavitev Video app.

Poleg zgoraj omenjenih načinov je reža USB na RCR-SDUSB namenjena tudi za polnjenje mobilnih naprav s tokom do 0.5A.



Naprava	Podprt medij
RCR-SDUSB (A80440))	1x SD kartica (ali MicroSD ob uporabi SD adaptorja) 1x USB (A tip konektorja) (naprimer za povezavo zunanjega USB trdega diska ali pen / flash drive)
RCR-2 (A80218))	2x MicroSD kartica

Za podrobnosti o namestitvi teh naprav si oglejte navodila, ki so priložena dodatni opremi.

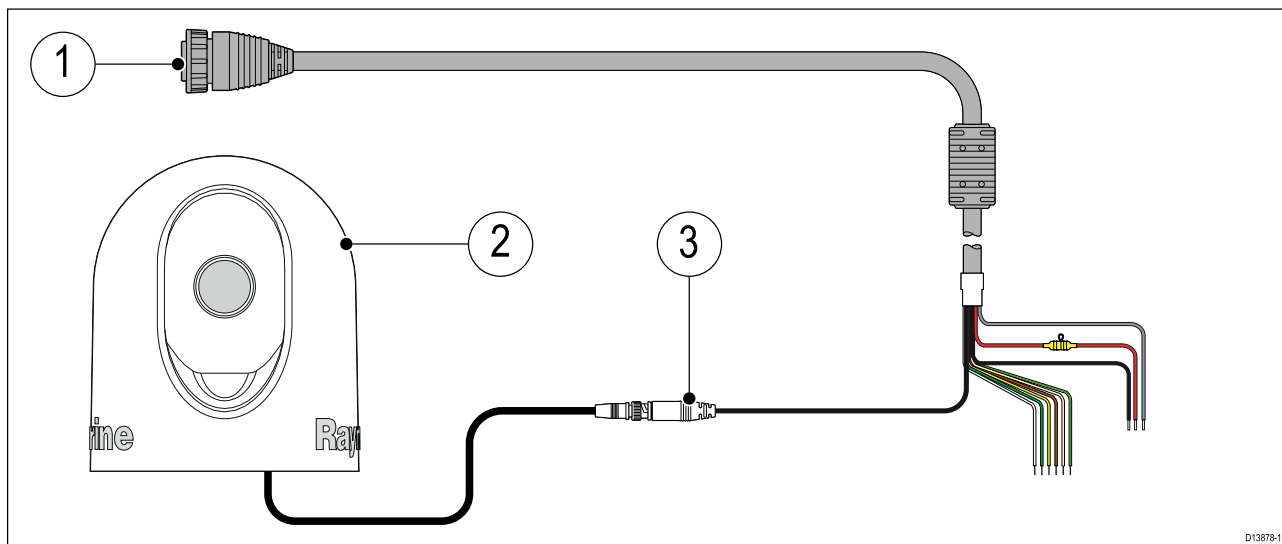


Opozorilo: Napajanje USB naprave

Na USB NE priključujte nobene naprave, ki potrebuje zunanji vir napajanja.

4.13 Priklp Analognega videa

Analogne video vire, kot je termalna ali varnostna kamera, lahko priključite na vaš MFD s priključkom BNC na priloženem Napajalnem / video / NMEA 0183 kablu. SeaTalkhs[®] mreža na drugi kompatibilni MFD.



1. Napajalni/Video/NMEA 0183 kabel priložen vašemu MFD.
2. Analogna video naprava.
3. Analagni video BNC konektor.

Za podrobnosti o namestitvi glejte dokumentacijo, priloženo analogni video napravi.

Poglavje 5: Nastavitve

Vsebina Poglavja

- 5.1 Pričetek na strani 68
- 5.2 Bližnjice na strani 77
- 5.3 Združljivost spominskih kartic na strani 78
- 5.4 Posodabljanje programa na strani 81
- 5.5 Video vodiči na strani 82

5.1 Pričetek

Združljivi MFDji

LightHouse™ 3 operacijski sistem je združljiv z MFDji na seznamu spodaj.

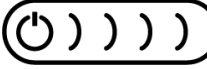
Različice programa	Združljivi MFDji
LH3.11 LH3.10.71 LH3.10 LH3.9 LH3.8 LH3.7 LH3.6 LH3.5	• Axiom XL • Axiom Pro • Axiom • eS Series • gS Series
LH3.4 LH3.3	• Axiom Pro • Axiom • eS Series • gS Series
LH3.2	• Axiom Pro • Axiom
LH3.1	• Axiom
LH3.0	• Axiom

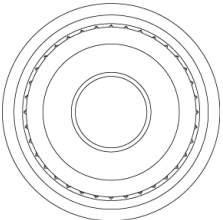
MFD fizični gumbi

Spodnja tabela prikazuje fizične gumbe, ki so na voljo na LightHouse™ 3 kompatibilnih MFDjih in tipkovnicah, skupaj z njihovimi funkcijami.

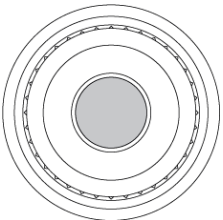
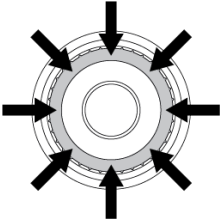
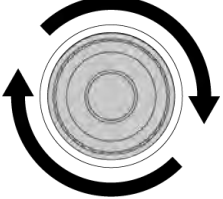
Opomba:
• Če sta prikazana dva simbola gumba, simboli na levi predstavljajo Axiom™ Pro različico MFDja ali RMK-10 tipkovnico, in simboli na desni predstavljajo eS Serijo MFD ali RMK-9 tipkovnico. • Axiom MFDji in gS Serija MFDjev imajo le en gumb za vklop.

Fizični gumbi MFD

Kontrola	Gumb	Funkcija
 	Domov	Pritisni za prikaz Začetnega zaslona.
 	Menu	Pritisni da odprete ali zaprete menu.
	⁽¹⁾ Uporabniško programabilni gumb (UPB)	Izberete lahko katero funkcijo naj upravlja ta gumb. Za več informacij glejte Dodelitev funkcije Uporabniško Programabilnemu Gumbu (UPB) .
 	Točka / MOB	Na kratko pritisnite, da postavite točko na mesto svojega plovila. Dolg pritisk aktivira alarm Man overboard (MOB).
 	Vklop/Izklop	Pritisnite, da vklopite MFD. Ko je MFD vklopljen, se spritiskom na ta gumb prikaže stran Bližnjice.
	⁽²⁾ Drsnik	Podrsajte, da vklopite MFD. Ko je MFD vklopljen, povlecite znova, da se prikaže stran Bližnjice.

Kontrola	Gumb	Funkcija
STBY (Auto) Standby (Auto)	Pilot	Kratko pritisnite, da prikazete ali skrijete stransko vrstico pilota. Dolg pritisk vključi avtopilot v način zaklenjene smeri ali izključi aktivni avtopilot.
	Preklop	Kratko pritisnite, da preklopite aktivno okno v deljenem zaslonu. Izbrano okno naznani dolg pritisk.
 	Nazaj	Pritisnite za vrnitev na prejšnji menu ali pogovorno okno.
	Približaj	Pritisnite za doseg ali približevanje.
	Oddalji	Pritisnite za doseg ali oddaljevanje.
	Uni-kontroler	Uni-kontroler je sestavljen iz centralnega OK gumba, Smernih gumbov in Rotacijskega gumba.

MFD Uni-kontroler

Kontrola	Gumb	Funkcija
	Ok	Pritisni gumb za potrditev izbire.
	Smer	Uporabi 8-smerni gumb za prestavljanje kurzorja po zaslonu.
	Rotacija	Obrnite v smeri urinega kazalca za Doseg ali Približevanje ali v obratni smeri urinega kazalca za Doseg ali Oddaljevanje.

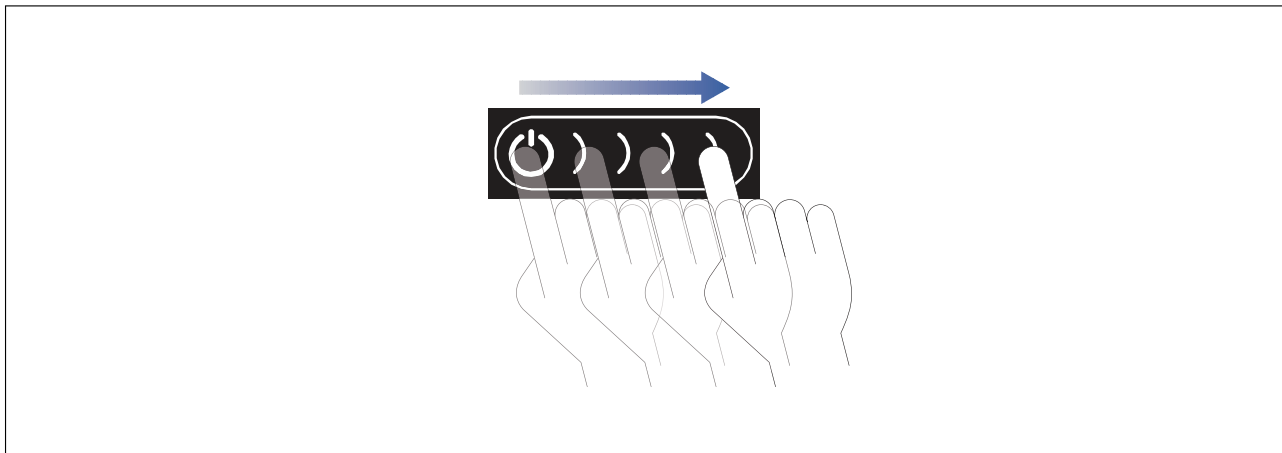
Opomba:

- ⁽¹⁾ UPB je na voljo le pri Axiom™ Pro MFDjih.
- ⁽²⁾ DrsNIK za vklop je na voljo le pri Axiom™ MFDjih.

Axiom in Axiom XL

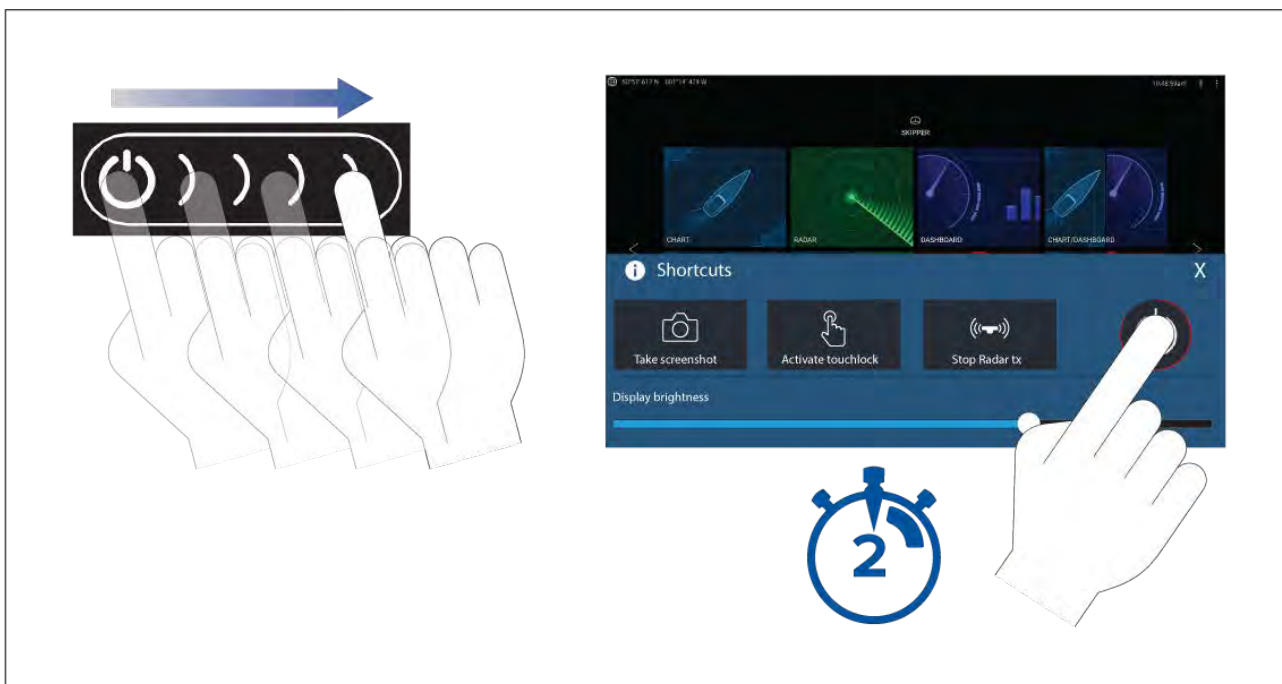
Vklop zaslona

Ko je za MFD na voljo napajanje, in je MFD ugasnjen, je simbol gumba za Vklop/Izklop osvetljen. Za vklop zaslona:



1. S prstom podrsajte od leve proti desni preko površine drsnika za **Vklop/Izklop**. MFD se bo prižgal.

Izklop zaslona



1. S prstom podrsajte od leve proti desni preko površine drsnika za **Vklop/Izklop**. The Shortcuts menu is displayed.
2. Pritisnite in držite **Simbol napajanja** dokler se zaslon ne izključi.

Opomba:

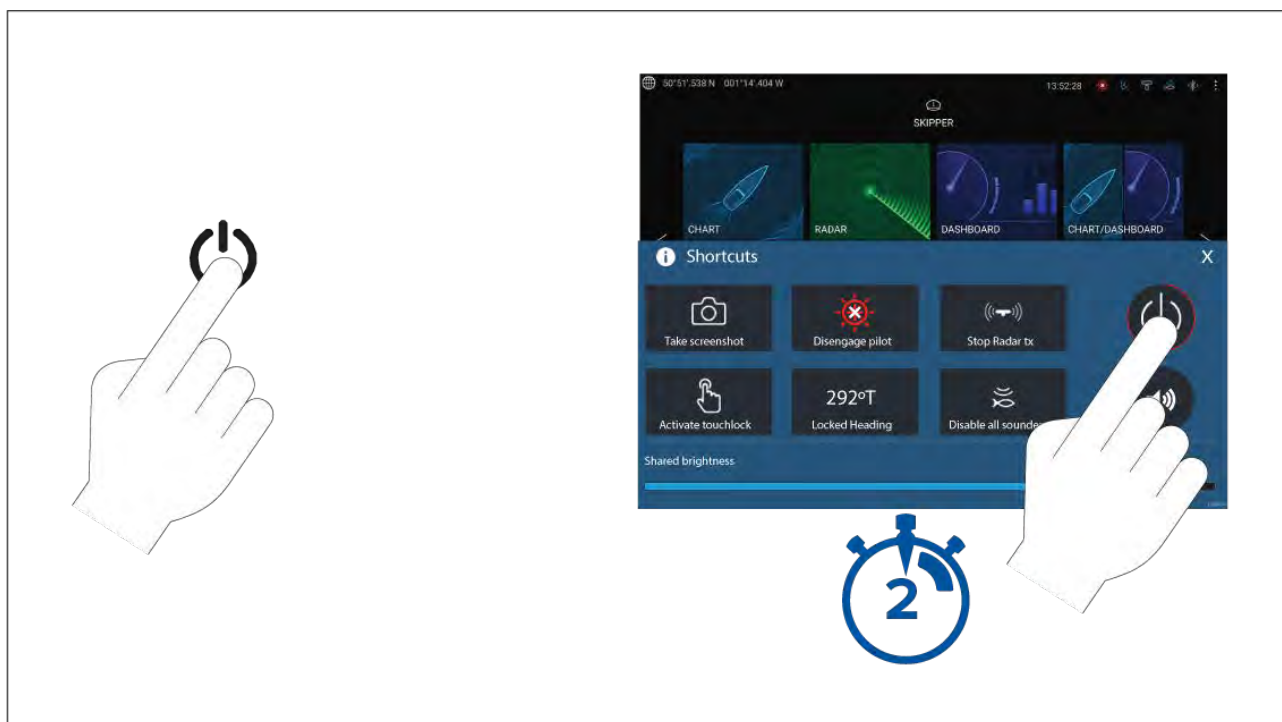
Ko je naprava izključena, lahko še vedno črpa majhno količino energije iz baterije. Če vas to skrbi, izklopite napajanje ali ga izklopite na stikalu.

Axiom Pro, eS Serija in gS Serija

Vklop zaslona

1. Za vklop zaslona pritisnite gumb za vklop/izklop.

Izklop zaslona



1. Pritisnite gumb **Vklop/Izklop**.
2. Na strani Bližnjice pritisnite in držite ikono napajanja približno 2 sekundi.

Lahko pa pritisnete in pridržite gumb **Vklop/Izklop** za približno 6 sekund za izklop zaslona.

Opomba:

Ko je naprava izključena, lahko še vedno črpa majhno količino energije iz baterije. Če vas to skrbi, izklopite napajanje ali ga izklopite na stikalu.

Vklop in izklop na stikalu

Če želite biti prepričani, da MFD ne porabi nobene energije, ga morate izklopiti na stikalu ali izklopiti napajalni kabel.

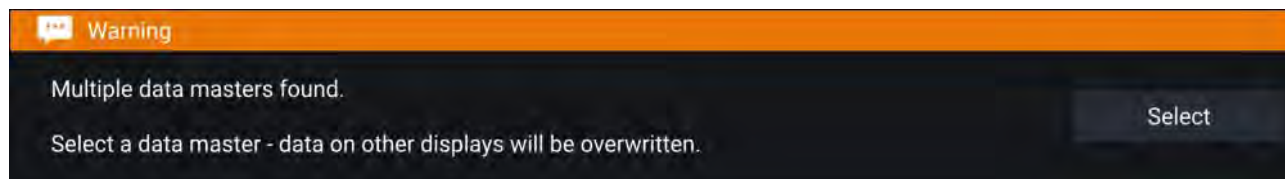
Ko je stikalo ponovno vklopljeno ali je kabel znova priključen, bo MFD nadaljeval v enakem stanju, kot je bil, ko je bil izklopljen.

Prvi zagon z Izbiro glavnega zaslona

Omrežja, ki vsebujejo več kot 1 MFD, morajo imeti določenega upravljalca podatkov. Poveljnik podatkov je glavni MFD v omrežju in mora biti MFD, ki je povezan na SeaTalkng® / NMEA 2000 CAN bus mrežo in vsemi ostalimi podatki ki so v vašem sistemu. Glavni zaslon prenaša vse podatke preko SeaTalkhs™ vsem združljivim MFDjem — 'repetitorjem' ki so vključeni v mrežo.

Vaš MFD bo privzeto nastavljen kot Glavni zaslon. Če se povezujete v omrežje, ki že vključuje MFDje, boste ob prvem vklopu morali potrditi vašo Glavni zaslon.

Opozorilo "Najdenih je več Glavnih zaslonov" bo prikazano kadarkoli bo v vaše omrežje dodan nov MFD.



Vaš glavni zaslon lahko kadarkoli spremenite z izbiro **Assign as Data master** glede na MFDje prikazane na seznamu pod zavihkom Omrežje v meniju nastavitve: **Homescreen > Settings > Network**.

Čarovnik za zagon

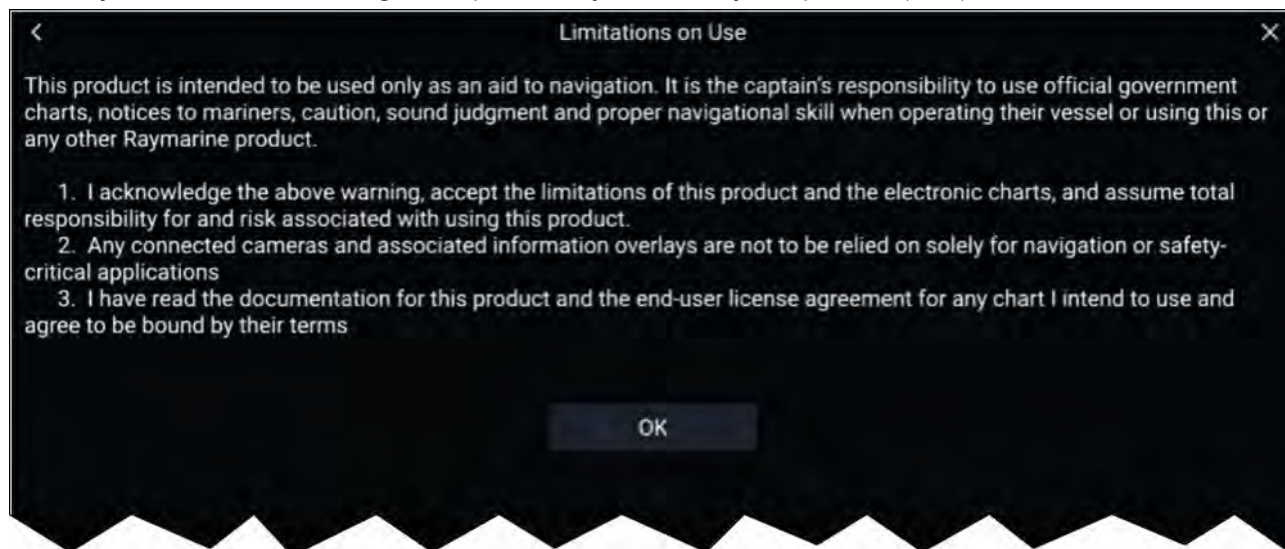
Če je MFD nemščen kot samostojna namestitvev ali kot del novega sistema, se ob prvem vklopu na MFD prikaže čarovnik za zagon. Čarovnik za zagon vam bo pomagal konfigurirati pomembne nastavitve na vaši večnamenski napravi.

Sledite navodilom na zaslonu in konfigurirajte ustrezne nastavitve.

Čarovnik za zagon bo prikazan tudi po tem ko je bil napravljen **Factory reset**.

Omejitev uporabe ob prvem vklopu

Po zaključku čarovnika za zagon se prikaže izjava o omejitvi uporabe (LoU).



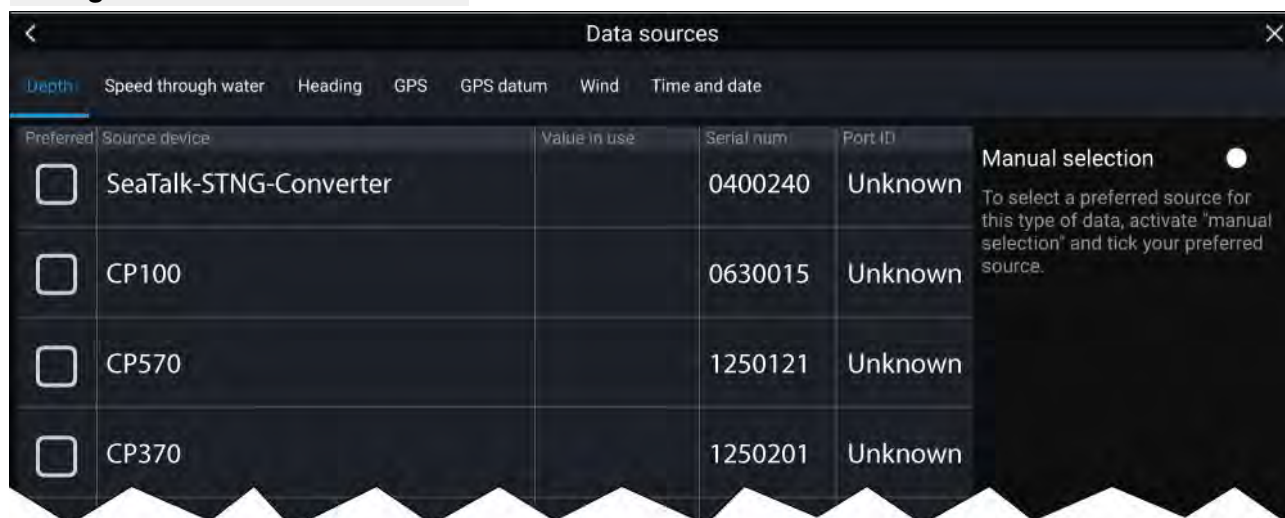
Če želite uporabljati večnamensko napravo, morate prebrati pogoje in jih sprejeti.

Potrditev z **OK** pomeni da ste sprejeli pogoje uporabe.

Menu vira podatkov

Kadar sistem vključuje več virov enake vrste podatkov, na primer podatke globine, bo sistem izbral najprimernejši vir podatkov. Če želite, lahko ročno izberete svoj vir podatkov.

Menu **Data sources** lahko dosežete na Glavnem zaslonu, iz menuja **Settings: Homescreen > Settings > Network > Data sources**.



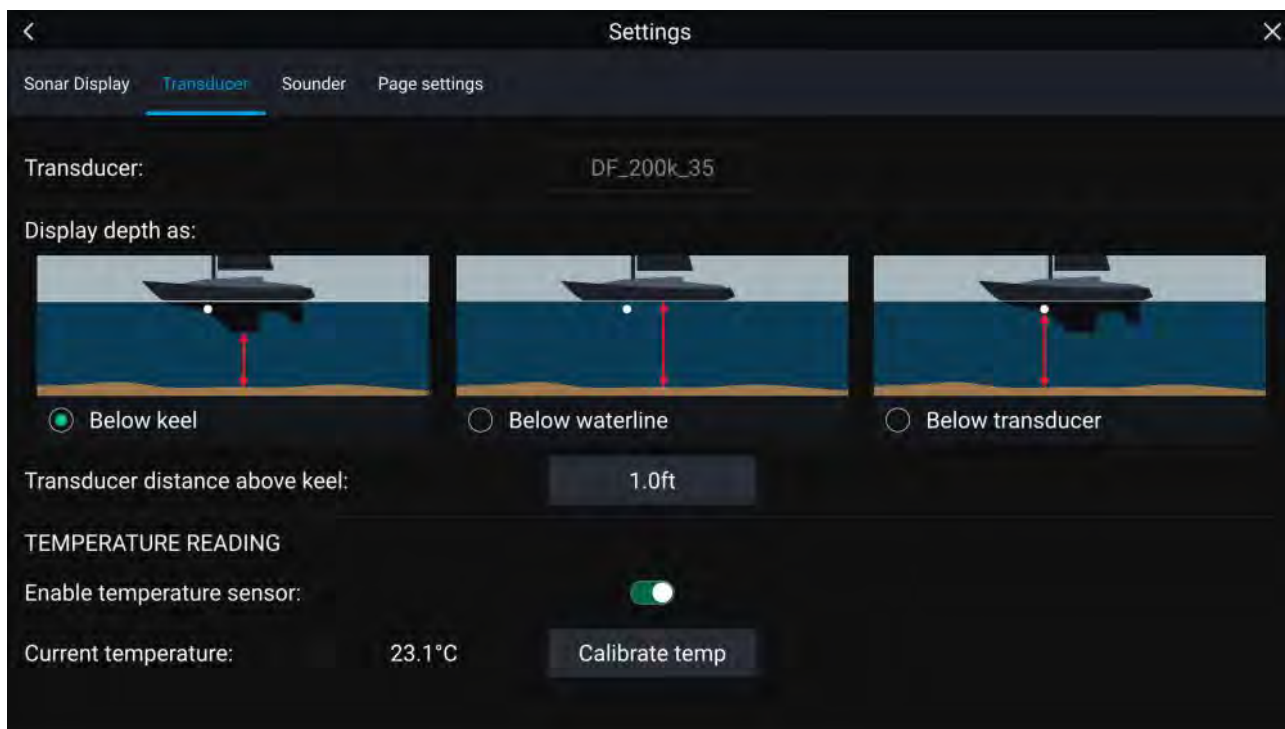
Vsak zavihek vam omogoča ogled in izbiro želenega vira podatkov. Trenutno aktivni vir podatkov bo prikazal trenutno vrednost, ki jo uporabljate. Izbiira vira podatkov je lahko ročna ali nastavljena na samodejno:

- **Avto** — vaš MFD bo samodejno izbral vir podatka.
- **Ročno** — vi lahko ročno izberete željeno napravo.

MFDji v mreži se samodejno posodobijo za uporabo podatkovnih virov, izbranih v vašem Glavnem zaslonu MFD.

Nastavljanje nastavitev Sonde

V sistemih s Sonarjem, morate konfigurirati nastavitve sonde.

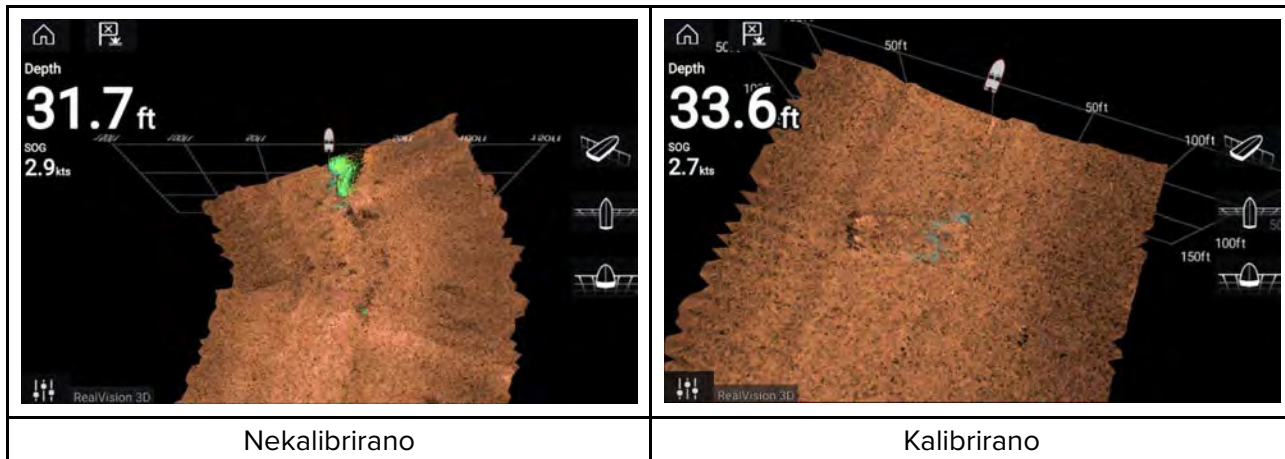


1. Izberi **Sonda** iz **Settings** menija v Fishfinder aplikaciji: **Menu > Settings > Transducer**
2. Izberite kako želite da se vaša globina prikaže:
 - i. Pod sondo (Privzeta možnost) — Ni potrebnega odmika
 - ii. Pod kobilico — Vnesite razdaljo in spodnjim delom kobilice.
 - iii. Pod vodno linijo — Vnesite razdaljo med sondo in vodno linijo.
3. Če vaša sonda vsebuje tudi temperaturni senzor, potem lahko nastavite tudi temperaturne nastavitve kot je opisano spodaj:
 - i. Če želite lahko omogočite ali onemogočite branje temperature.
 - ii. Če je omogočeno, preverite odčitano temperaturo glede na aktualno temperaturo vode.
 - iii. Če trenutni odčitki potrebujejo nastavljanje, izberite **Calibrate temp** in vnesite razliko med vašimi dvema podatki.

RealVision™ 3D AHRS kalibracija

RealVision™ 3D sonde vsebujejo vgrajen AHRS (Višinski in Smerni Referenčni Senzor), ki meri gibanje vašega plovila za pomoč pri upodabljanju sonarnih slik. Po instalaciji vse RealVision™ 3D sonde potrebujejo kalibracijo.

Nekalibriran pretvornik lahko ustvari odmik sprednjega roba slike dna na sonarni sliki, kot je prikazano spodaj.



Kalibracija je samodejni postopek in se začne, ko se vaše plovilo obrne približno za 100 ° s hitrostjo med 3–15 vozli. Za umerjanje ni potreben uporabniški vnos, vendar je potreben vsaj zavoj za 270 °, preden lahko postopek kalibracije določi lokalno odstopanje in uporabi ustrezen odmik.

Čas, potreben za dokončanje postopka kalibracije, bo odvisen od značilnosti plovila, okolice nameščene sonde in ravni magnetnih motenj v času vodenja postopka. Viri pomembnih magnetnih motenj lahko povečajo čas, potreben za dokončanje postopka kalibracije. Za določena območja z znatnim magnetnim odstopanjem je treba izvesti dodatne kroge ali manevre "v obliki številke 8". Primeri takih virov magnetnih motenj vključujejo:

- Motorji plovila
- Alternatorji plovila
- Marinski pontoni
- Plovila z železnim trupom
- Podvodni kabli

Opomba:

V nekaterih okoliščinah je koristno onemogočiti Realvision AHRS, če lokalni viri magnetnih motenj izkrivljajo sonarno sliko. Realvision AHRS lahko onemogočite iz **Nastavitev**.

Menu > Settings > Sounder > AHRS stabilization

Opomba:

Postopek kalibracije bo treba ponoviti po **ponastavitvi sonarja** ali **Tovarniški ponastavitvi MFDja**.

Kalibracija sonde (iTC-5)

Sonde priključene na iTC-5 lahko kalibriramo preko MFDja z instaliranim Lighthouse.

Opomba:

Zahteve kalibracije sonde:

- iTC-5 Analogni pretvornik sond.
- MFD privzet kot Glavni zaslon.
- LightHouse program verzije 3.11 ali novejši.

Opomba:

Kalibrirate lahko samo sonde, ki so neposredno povezane z iTC-5. Pri sistemih z več kot 1 iTC-5 pretvornikom si je pomembno zapomniti, katere sonde so povezani s posameznim iTC-5 pretvornikom.

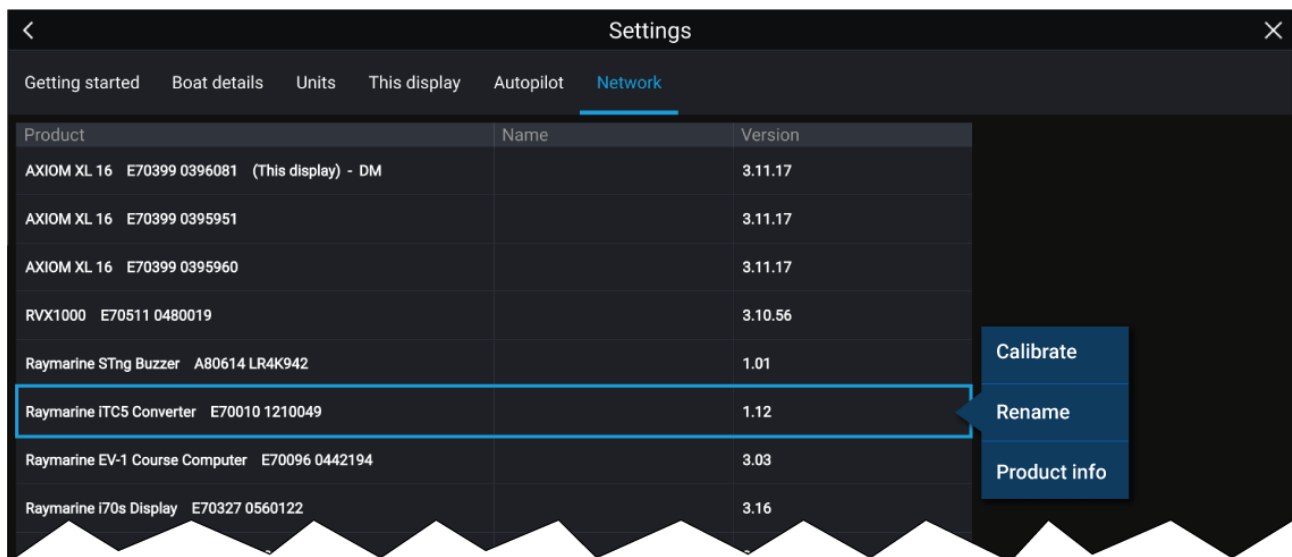
Mreža

Za kalibracijo sonde, poiščite relevantno iTC-5 enoto iz seznama naprav priključenih na omrežje vašega MFD.

1. Odprite **Network**

Homescreen > Settings > Network

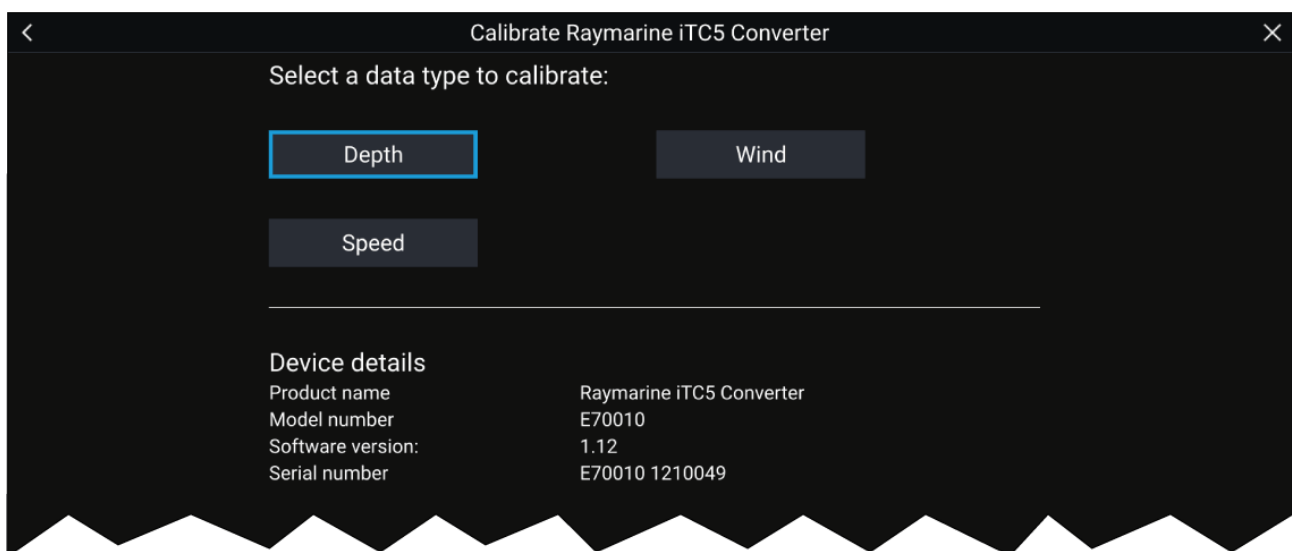
2. Najdite in izberite iTC-5 enoto.
3. Izberite **Kalibriraj**.



Izbor podatkov

Izberete lahko kateri tip podatka želite kalibrirati:

- Globina
- Veter
- Hitrost



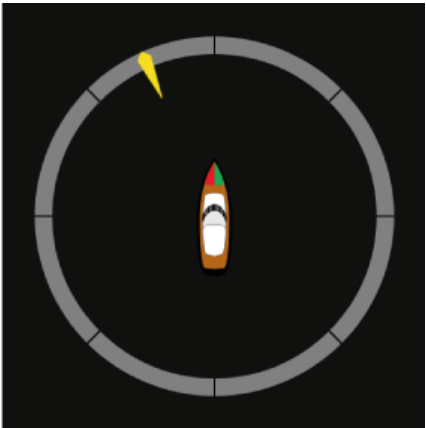
Globina

Kalibracija sonde globine.

Pod kobilico	Vnesite razdaljo med sondo in spodnjim delom kobilice.
Pod vodno linijo	Vnesite razdaljo med sondo in vodno linijo.
Pod sondo	Ni potrebnega odmika.

Veter

Kalibriranje vetrnega senzorja.

Lineariziranje sonde 	Čoln vrtite v krogu, dokler niso kalibrirani vsi sektorji (obroč postane zelen).
Umerjanje vetrnega senzorja 	Čoln usmerite direktno v veter, da se kazalec poravna.
Nastavitev kota	Nastavite odmik kota vetra.
Nastavitev hitrosti	Nastavite faktor hitrosti navideznega vetra.

Hitrost

Kalibracija vaše sonde hitrosti.

Opomba: Za najboljše rezultate si zagotovite, da je pri kalibraciji hitrosti po vodi minimalen učinek plime / toka ali še bolje brez njega.	
Nastavitev STW na SOG	Za vse odčitke STW nastavite faktor hitrosti na podlagi trenutne razlike med STW in SOG.
Nastavitev STW	Nastavite faktor hitrosti za vse vrednosti podatkov hitrosti po vodi.

Prepoznavanje motorjev

Podatki o motorju se lahko prikažejo na zaslonu, če vaši motorji prenašajo ustrezne podprte podatke v istem omrežju kot vaš zaslon. Če je vaš sistem napačno označil vaše motorje, lahko to popravite s čarovnikom za identifikacijo motorja.

Do čarovnika za identifikacijo motorjev lahko dostopate preko menija Podrobnosti plovila:

Homescreen > Settings > Boat details > Identify engines.

1. Prepričajte se, da je izbrano pravilno število motorjev: Polje **Število motorjev**.
2. Izberi **Prepoznavanje motorjev**.
3. Sledite pozivom na zaslonu, da dokončate čarovnik za identifikacijo motorjev.

Dodelitev funkcije Uporabniško Programabilnemu Gumbu (UPB)

Na MFD Axiom™ Pro lahko dodelite funkcijo Uporabniško Programabilnemu Gumbu.

1. Pritisnite in držite **Uporabniško Programabilni Gumb** na MFD.
2. Izberite željeno funkcijo iz seznama.

Funkcijo **Uporabniško programabilnemu gumbu** lahko določite tudi iz menuja Nastavitev: **Homescreen > Settings > This Display > User Configurable Key**.

Izajanje tovarniške ponastavitve ali ponastavitev nastavitev

Izvajanje **Tovarniške ponastavitve** bo izbrisalo VSE uporabniške podatke in povrnilo nastavitve zaslona na tovarniške privzete vrednosti. Izvajanje **Ponastavitev nastavitev** bo izbrisalo nastavitve zaslona na tovarniške privzete vrednosti in obdržalo uporabniške podatke.

1. Izberite **Settings reset**, iz menuja **This display: Homescreen > Settings > This display > Settings reset** za izvedbo ponastavitev nastavitev.
2. Izberite **Factory reset**, iz menuja **This display: Homescreen > Settings > This display > Factory reset** za izvedbo tovarniške ponastavitve.

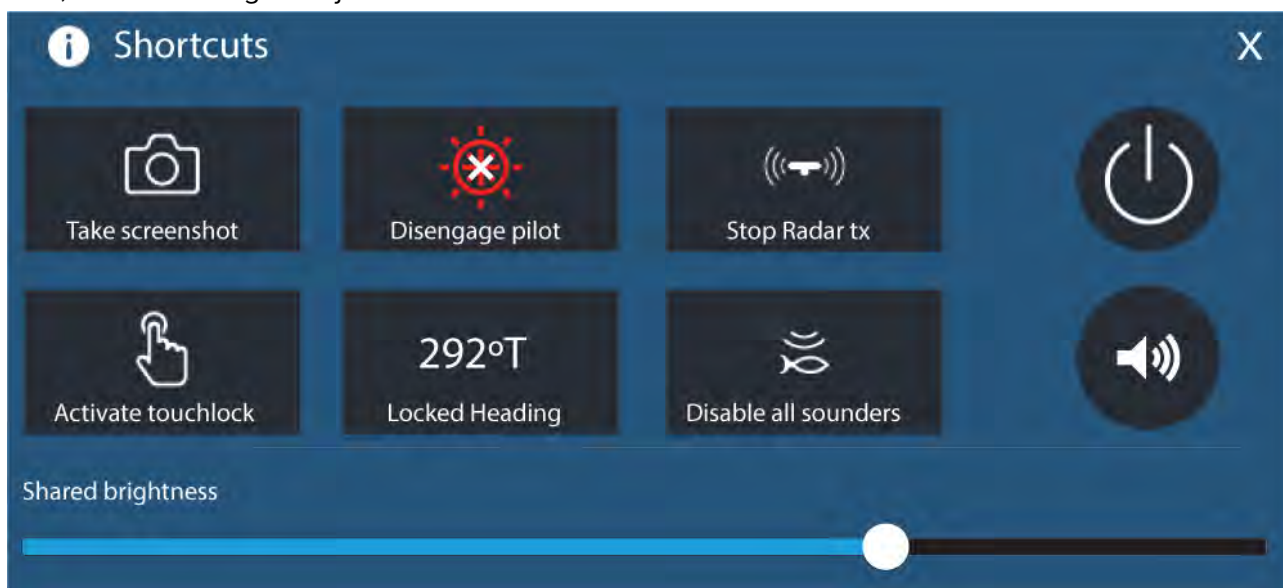
Uvoz podatkov uporabnika

Na vaš zaslon lahko uvozite podatke uporabnika (naprimer: Točke, Plani and Poti).

1. Vstavite kartico MicroSD, ki vsebuje datoteke z uporabniškimi podatki, v režo za čitalec kartic na vašem MFD ali v povezan čitalec kartic.
2. Izberi **Import from card** iz strani Uvoz/Izvoz: (**Homescreen > My data > Import/export > Import from card**).
3. V brskalniku datotek izberite ustrezno režo za SD kartico in se pomaknite do datoteke z Uporabniškimi podatki (.gpx).
4. Izberite ustrezno datoteko GPX.
Vaši podatki so bili sedaj uvoženi.
5. Izberite **OK**.

5.2 Bližnjice

Do menija Bližnjice lahko dostopate tako, da s prstom podrsate od leve proti desni preko površine drsnika za **Vlop/Izklop** na Axiom™ ali Axiom™ XL MFD, ali s pritiskom na gumb **Vklop/Izklop** na Axiom™ Pro, eS Series ali gS Serija MFD.



Na voljo so naslednje bližnjice:

- Posnetek slike zaslona
- Onemogoči Zaslon na dotik
- Vklop / Izklop avtopilota
- Nastavitev Zaklenjene smeri

- Ustavi Radarsko oddajanje
- Onemogoči vse sonarje
- Izklop
- Nastavitev jakosti Bluetooth zvočnika
- Nastavitev Svetilnosti

5.3 Združljivost spominskih kartic

Pomnilniške kartice microSD se lahko uporabljajo za varnostno kopiranje / arhiviranje podatkov (npr. Točke, Plani in Poti). Ko so podatki varnostno kopirani na pomnilniško kartico, se lahko stari podatki izbrišejo iz sistema. Arhivirane podatke je mogoče kadar koli pridobiti. Priporočljivo je, da se vaši podatki redno varnostno kopirajo na pomnilniško kartico.

Združljive kartice

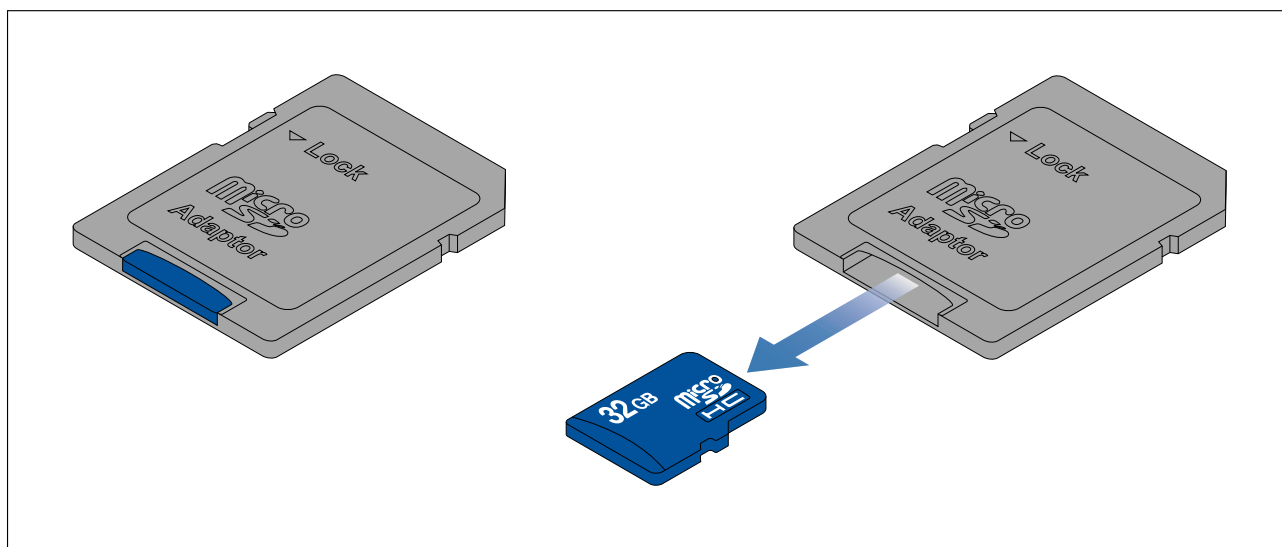
Sledeči tipi microSD kartic so kompatibilni z vašim MFD:

Tip	Velikost	Naravni format kartice	MFD podprti forma
MicroSDSC (Micro Secure Digital Standard Capacity)	Do 4GB	FAT12, FAT16 ali FAT16B	NTFS, FAT32
MicroSDHC (Micro Secure Digital High Capacity)	4GB do 32GB	FAT32	NTFS, FAT32
MicroSDXC (Micro Secure Digital eXtended Capacity)	32GB do 2TB	exFAT	NTFS, FAT32

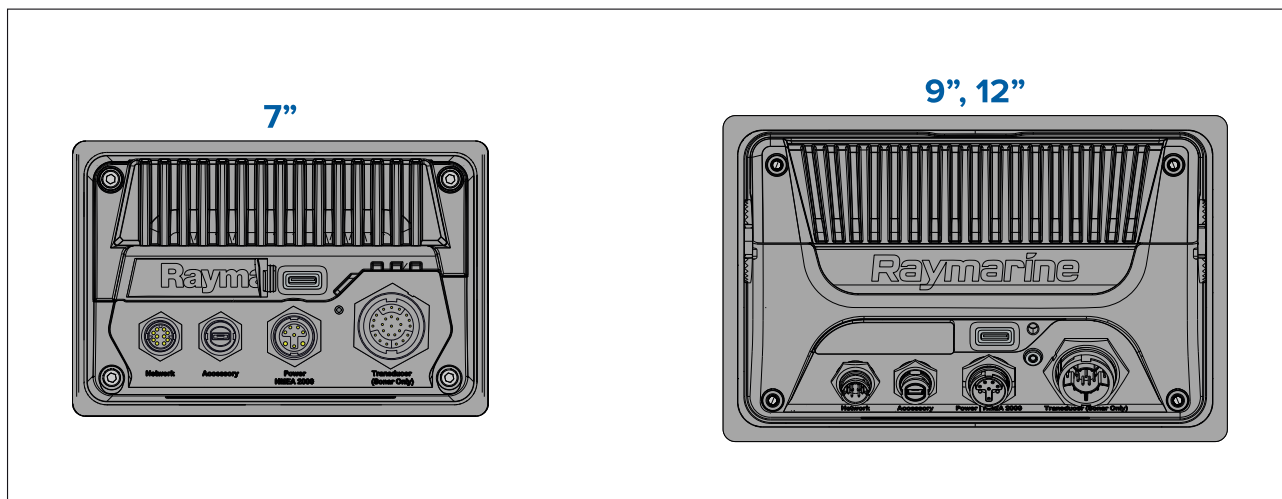
- **Hitrostni razred** — Za najboljše delovanje priporočamo, da uporabite pomnilniške kartice razreda 10 ali UHS (Ultra High Speed) ali več.
- **Uporabljajte kartice priznanih blagovnih znamk** — Pri arhiviranju podatkov priporočamo, da uporabite pomnilniške kartice dobre kakovosti s priznano blagovno znamko.

Odstranjevanje kartice microSD iz njenega adapterja

Pomnilniške kartice microSD in kartografske karte so ponavadi priložene v adapter microSD kartice. Pred vstavitvijo v MFD morate kartico odstraniti iz adapterja.



Vstavljanje MicroSD kartice — različice Axiom

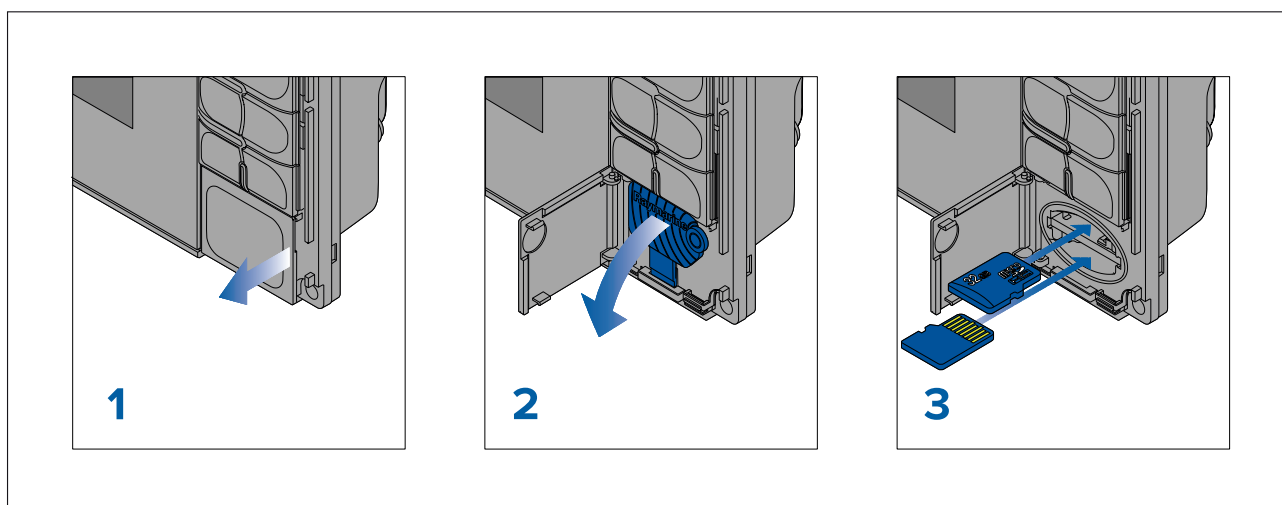


1. Povlecite pokrov čitalca kartic microSD nazaj, kot je prikazano zgoraj.
2. Vstavite kartico microSD s kontakti obrnjenimi navzdol.
3. Zaprite pokrov in se prepričajte, da je pravilno zatisnjen.

Odstranjevanje MicroSD kartice

1. Izberite **Eject SD card** iz strani **Import/export: Homescreen > My data > Import/export > Eject SD card**.
2. Odstranite MicroSD kartico iz zadnje strani MFDja.
3. Zaprite pokrov in se prepričajte, da je pravilno zatisnjen.

Vstavljanje MicroSD kartic — različice Axiom Pro



1. Odprite pokrov čitalca kartic.
2. Potegnite navzdol pokrov čitalca kartic.
3. Vstavite kartico v režo in pritisnite, da se zaskoči.

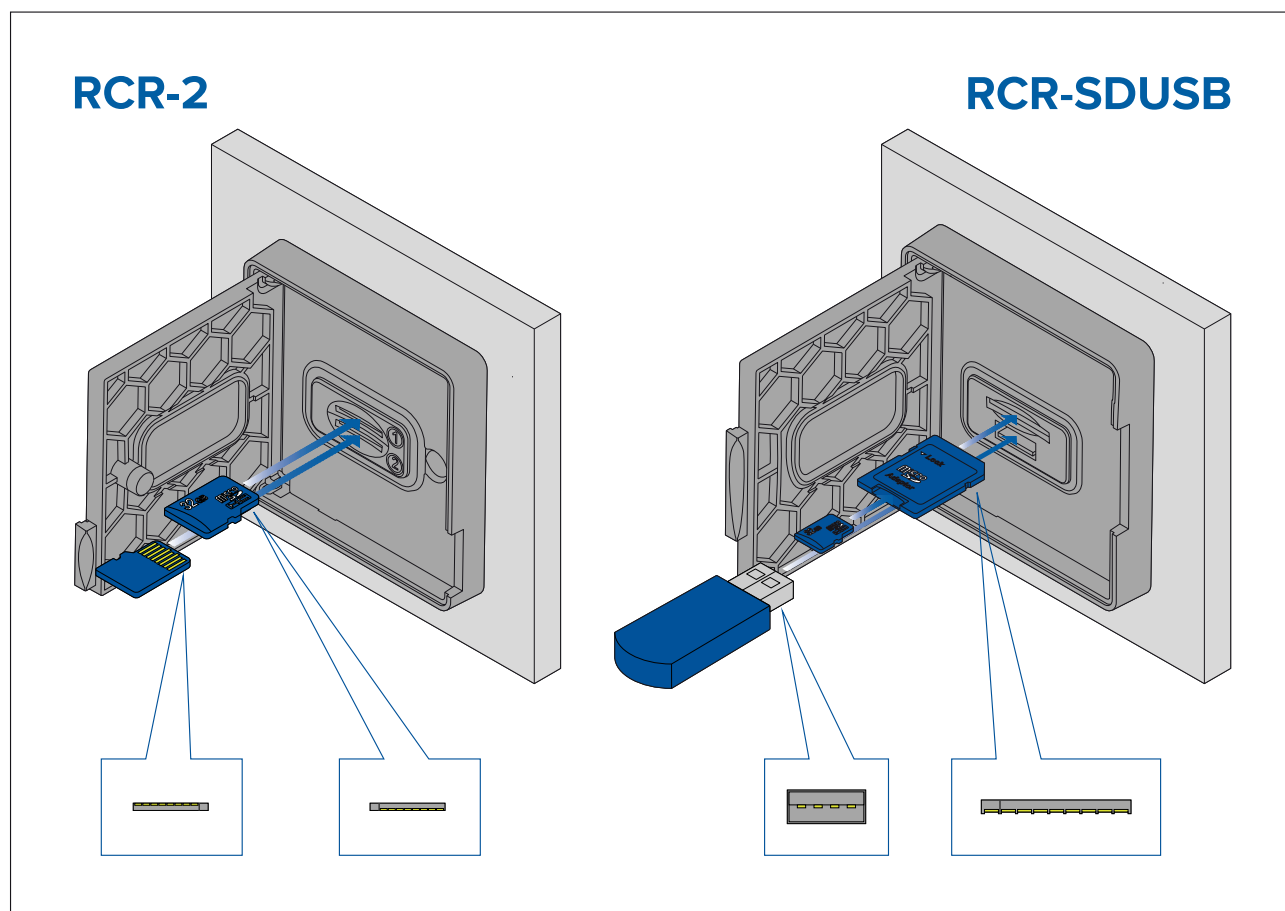
Opomba: Ko vstavite kartico v spodnjo režo, morate pomnilniško kartico usmeriti tako, da so kontakti obrnjeni navzgor.

Odstranjevanje MicroSD kartice - Axiom Pro

Ko so vrata čitalca kartic odprta in pokrov potegnjen navzdol:

1. Potisnite kartico dokler se ne klikne.
2. Prosto izvlecite kartico iz reže.

Vstavljanje zunanjih pomnilniških naprav - RCR



1. Odprite vrata čitalca kartic.
2. Vstavite pomnilniško napravo v režo za kartico in jo potisnite, dokler se ne zaskoči.
 - RCR-SDUSB reža 1 — S kontakti obrnjenimi navzdol, v zgornjo režo z oznako (1) vstavite kartico SD (ali adapter za SD kartico, ki vsebuje kartico MicroSD), in pritisnite, dokler se ne zaskoči na svoje mesto.
 - RCR-SDUSB reža 2 — S kontakti obrnjenimi navzdol, USB pogon vstavite neposredno v spodnjo režo z oznako (2).
 - RCR-2 reža 1 — S kontakti obrnjenimi navzdol, vstavite kartico MicroSD v zgornjo režo in jo potisnite, dokler se ne zaskoči.
 - RCR-2 reža 2 — S kontakti obrnjenimi navzgor, vstavite kartico MicroSD v spodnjo režo in jo potisnite, dokler se ne zaskoči.

Odstranjevanje zunanjih pomnilniških naprav (SD in MicroSD)

Z odprtimi vrati čitalca kartic:

1. Potisnite kartico, dokler ne klikne.
2. Prosto izvlecite kartico iz reže.

Odstranjevanje zunanjega pomnilniškega pogona USB

Ko so vrata bralnika kartic odprta in pokrov potegnjen navzdol:

1. Pogon izvlecite iz reže.

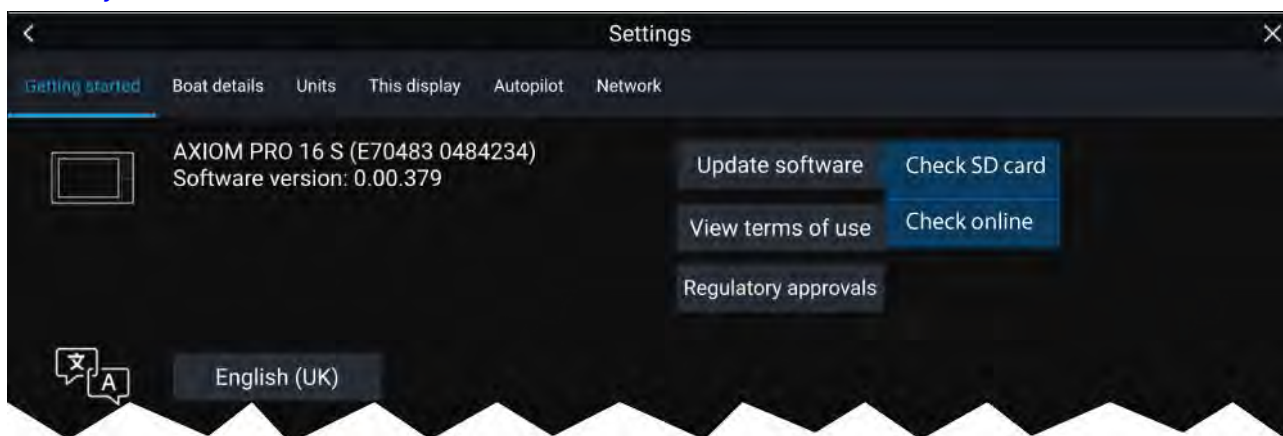
Previdno: Prepričajte se, da so pokrov ali vrata bralnika kartic varno zaprti

Da preprečite vdor vode in posledično poškodovanje naprave, se prepričajte, da so vrata ali pokrov čitalca kartic čvrsto zaprti.

5.4 Posodabljanje programa

Raymarine® redno izdaja posodobitve programske opreme za svoje naprave, ki zagotavljajo nove in izboljšane funkcije ter izboljšano delovanje in uporabnost. Pomembno si je zagotoviti, da imate najnovejšo programsko opremo za svoje naprave, tako da redno preverjate Raymarine® spletno mesto za nove izdaje programske opreme.

www.raymarine.com/software



Opomba:

- Priporočamo, da pred posodobitvijo programske opreme vedno varnostno kopirate svoje uporabniške podatke.
- Za posodobitev združljivih SeaTalkng® naprav morate uporabiti izbran Glavni zaslon ki je priključen na SeaTalkng® mrežo.
- Za posodobitev programske opreme morajo biti vsi povezani avtopiloti in radarji preklopljeni v stanje pripravljenosti.
- Funkcija MFD "Preveri na spletu" je na voljo samo, če ima MFD internetno povezavo.
- Če želite preveriti, kateri izdelki so združljivi s postopkom posodabljanja programske opreme MFD, obiščite spletno mesto: www.raymarine.com/software.

Posodabljanje programske opreme s pomnilniško kartico

Združljive SeaTalkhs® in SeaTalkng® naprave lahko posodobimo s sledenjem korakom spodaj.

1. Preverite različico programske opreme naprave.

Za informacije o preverjanju različice programske opreme glejte dokumentacijo, ki je priložena napravi.

2. Preverite najnovejšo programsko opremo, ki je na voljo na spletnem mestu Raymarine: (www.raymarine.com > **Support** > **Software Updates**).
3. Prenesite programski paket.
4. Kopirajte datoteke na MicroSD kartico.
5. V klopjen MFD vstavite kartico MicroSD v režo za čitalca kartic.
Vaš MFD bo samodejno zaznal programske datoteke.
6. Sledite navodilom na zaslonu za posodobitev programske opreme naprave.
7. Lahko pa izberete **Check SD card** iz opcije **Update software** okerskega zavihka Začetek: (**Homescreen** > **Settings** > **Getting started** > **Update Software**).

Posodabljanje programske opreme preko interneta

Združljive SeaTalkhs® in SeaTalkng® lahko posodobimo s sledenjem korakom spodaj.

1. Iz zavihka Začetek izberite **Update software**: (**Homescreen** > **Settings** > **Getting started**).
2. V okenskem meniju izberite **Check online**.
3. Za nastavitev Wi-Fi povezave izberite **Wi-Fi settings** in se priključite na Wi-Fi dostopno točko/hotspot.
4. Izberite **Start** in nato sledite navodilom na zaslonu.

5.5 Video vodiči

Na spletnem mestu Raymarine je na voljo vrsta videov z navodili, ki vam pomagajo pri učenju uporabe naprave.

<http://www.raymarine.com/multifunction-displays/lighthouse3/tips-and-tricks>

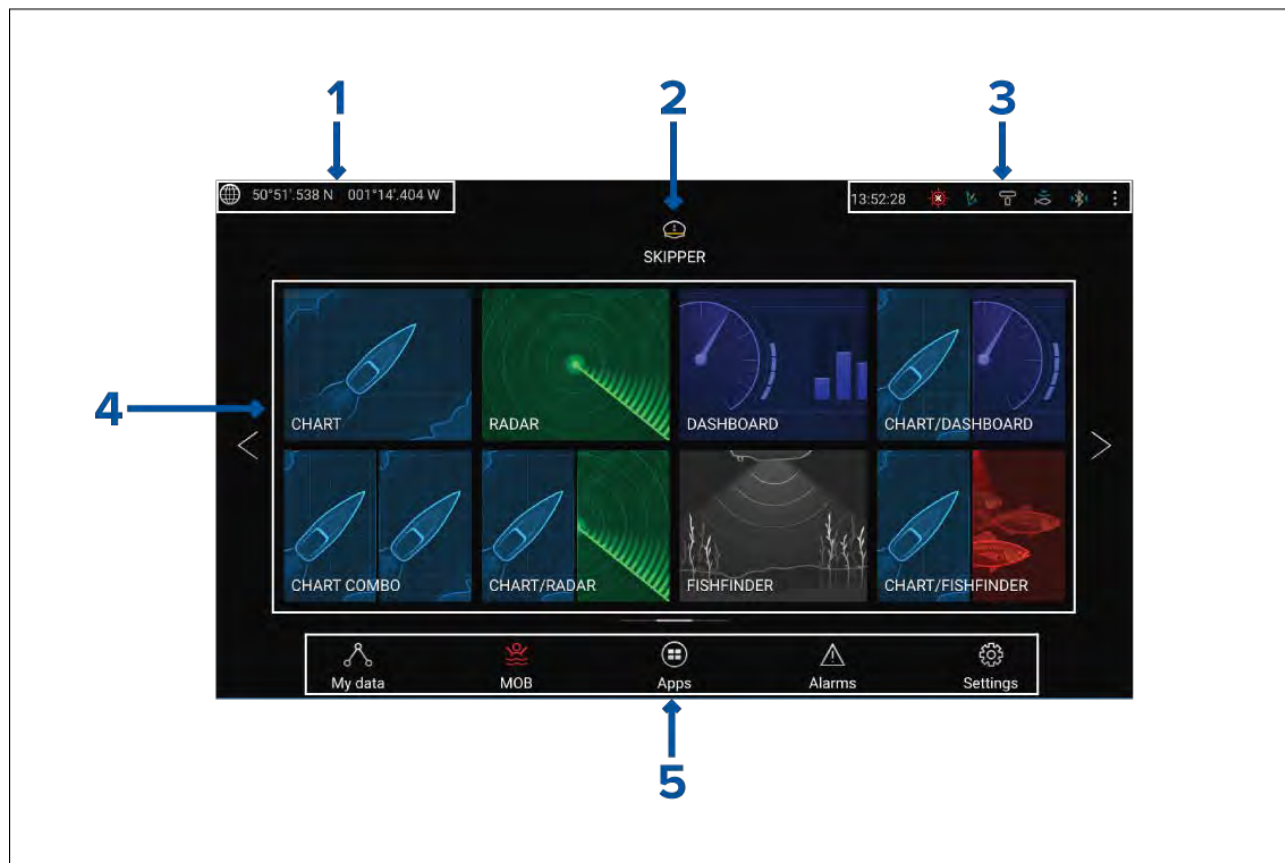
Poglavje 6: Osnovni zaslon

Vsebina Poglavja

- 6.1 Pregled Osnovnega zaslona na strani 84
- 6.2 Izdelava / Prilagajanje strani Aplikacij na strani 86
- 6.3 Uporabniški profili na strani 87
- 6.4 Moji podatki na strani 87
- 6.5 Nastavitve na strani 88
- 6.6 Man Overboard (MOB) na strani 90
- 6.7 Alarmi na strani 90
- 6.8 GNSS (GPS) Nastavitve na strani 92
- 6.9 Območje stanja na strani 93
- 6.10 Stranska vrstica na strani 93
- 6.11 MFD in LightHouse aplikacije drugih proizvajalcev na strani 94
- 6.12 Varnostna sporočanja na strani 94

6.1 Pregled Osnovnega zaslona

Vse nastavitve in aplikacije so dostopne na Osnovnem zaslonu.



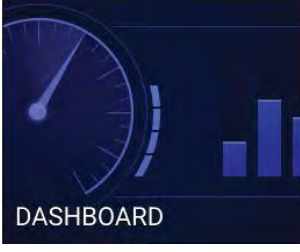
1. **Podrobnosti GNSS pložaja/fix** — Izberite območje, če želite videti natančnost in dostop do GNSS nastavitvev.
2. **Profil** — Izberite območje, če želite spremeniti profil, ki ga uporabljate, ali ustvariti, urediti ali izbrisati profile.
3. **Zunanje naprave in sistemski čas** — Izberite to območje za dostop do nastavitvev Bluetooth, izključitve avtopilota ali prilagoditev odmika časa UTC.
4. **Ikone aplikacij** — Izberite ikono, da odprete ustrezno aplikacijo. Uporabi **Levo** in **Desno** puščico, ali pdrsajte s prstom levo ali desno po območju za pomik po možnih straneh Osnovnega zaslona.
5. **Nastavitve in podatki** — To območje omogoča dostop do menujev **Nastavitve**, **Alarmi**, **Aplikacije** in **Moji podatki**. Aktivirate lahko tudi **Man Over Board** (MOB) alarm in izključite avtopilota.

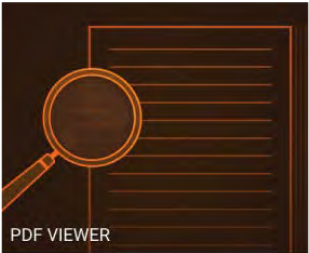
Opomba:

Če je v isto omrežje priključenih več kot en zaslon, se bo Osnovni zaslon MFDja ki je izbran kot Glavni zaslon, zrcalil na MFDjih.

MFD Aplikacije

MFD Aplikacije so prikazane na vašem MFDju na strani Aplikacij. Do vsake strani aplikacij je možno dostopati z ikonami na strani aplikacije na Osnovnem zaslonu. Strani aplikacij lahko vsebujejo po več kot 1 aplikacijo. Na voljo so naslednje Aplikacije:

 CHART	Kartografija — Aplikacija Kartografije prikaže elektronske kartografske podatke iz kartice in, kadar jih uporabljate skupaj s sprejemnikom GNSS, prikaže položaj vašega plovila. Aplikacijo Kartografije lahko uporabite za označevanje določenih lokacij s pomočjo Točk, gradnjo in plutje po narejenih Planih ali shranjevanje poti po katerih ste pluli. Za več informacij glejte p.103 — Aplikacija Kartografije
 RADAR	Radar — Aplikacija Radarja je pomoč pri ozaveščanju situacije, tako da grafično prikaže vašo okolico glede na položaj vašega plovila s pomočjo povratnih odmevov / ciljev iz Radarskega čitalca povezanega v vaše omrežje. Aplikacija Radarja vam omogoča sledenje tarč in merjenje razdalj ter smeri Za več informacij glejte p.161 — Aplikacija Radarja
 FISHFINDER	Fishfinder — Aplikacija Fishfinder uporablja sonarni modul in sondo, da vam pomaga najti ribe tako, da ustvari podvodni pogled na strukturo dna in tarče zajete v vodnem stolpcu, ki ga pokriva vaša sonda.. Za več informacij glejte p.151 — Fishfinder aplikacija
 AUDIO	Audio — Audio aplikacija omogoča nadzor zvoka in nastavitev iz povezanega HI-FI radia. Za več informacij glejte p.199 — Audio aplikacija
 VIDEO	Video — Video Aplikacija vam omogoča nadzor in ogled video virov, ki prihajajo iz povezane video opreme, na primer IP kamere ali Thermal kamere. Za več informacij glejte p.185 — Video aplikacija
 DASHBOARD	Nadzorna plošča — Aplikacijska Nadzorne plošče omogoča odčitavanje podatkov s povezanih senzorjev in opreme. Aplikacijska Nadzorne plošče se uporablja tudi za nadzor, konfiguriranje, združljive strojno opremo kot je Digital Switching. Za več informacij glejte p.175 — Aplikacija Nadzorne plošče
 YAMAHA	Yamaha — Aplikacija Yamaha omogoča odčitavanje podatkov s povezanih Yamaha motorjev. Za več informacij glejte p.181 — Aplikacija Yamaha

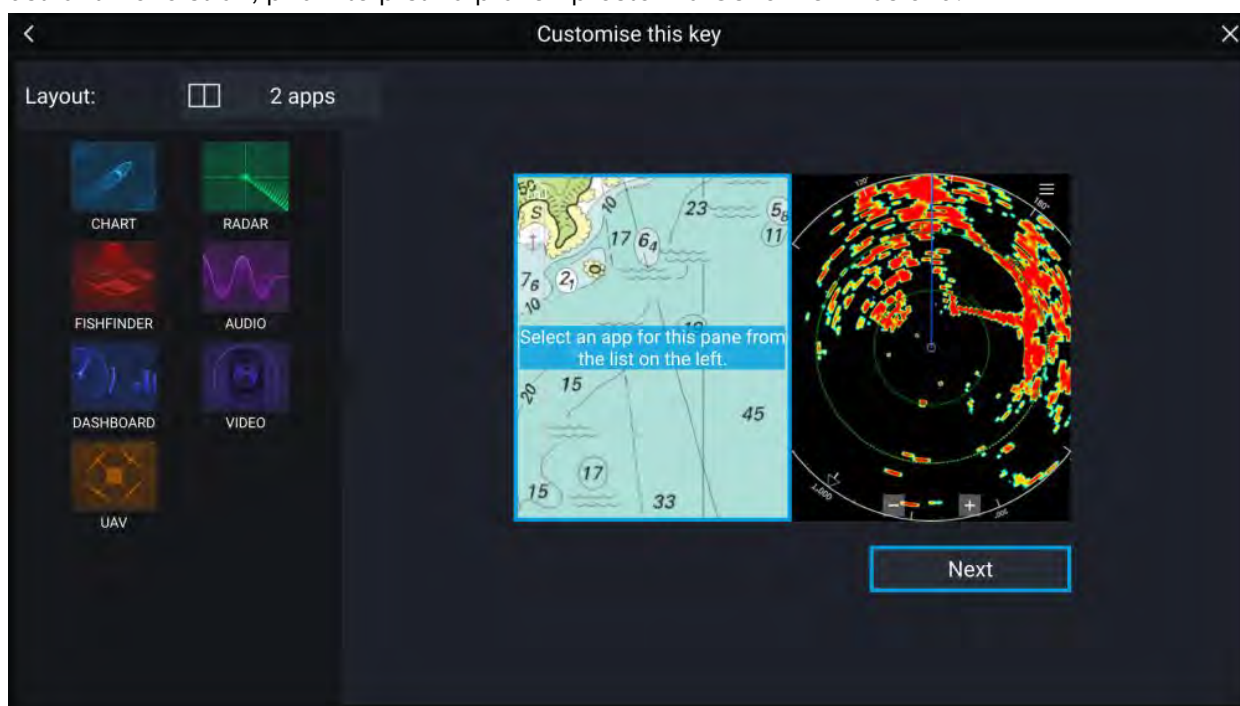
	PDF Pregledovalnik — Aplikacija PDF Pregledovalnik vam omogoča odpiranje datotek PDF, ki se nahajajo na vašem zunanjem pomnilniku. Za več informacij glejte p.207 — Aplikacija PDF Pregledovalnika
	UAV — Aplikacija UAV (Brezpilotno letalo) ponuja daljinsko upravljanje, nastavitve in video prikaz, vključno s podatki o letu za vašo združljivo napravo UAV. Za več informacij glejte p.211 — UAV (Unmanned Aerial Vehicle) Aplikacija

6.2 Izdelava / Prilagajanje strani Aplikacij

1. Pritisnite in pridržite obstoječo ikono aplikacije, da se prikažejo možnosti pojavnega okna.

Stran z aplikacijami lahko prilagodite, preimenujete ali izbrišete preko pojavnega okna.

2. V pojavnem oknu izberite **Prilagodi** za spremembo postavitev strani in tip aplikacije. Če želite ustvariti novo stran, pridržite prst na prazen prostor na Osnovnem zaslonu.



3. Za spremembo postavitev strani izberite možnost **Postavitev**.
4. Izberite ikone za Aplikacije, ki jih želite prikazati na strani.
5. Izberite **Naprej** in dajte strani primerno ime..
6. Select **Shrani**.

Stran je shranjena in nova ikona Strani aplikacije bo prikazana na Osnovnem zaslonu.

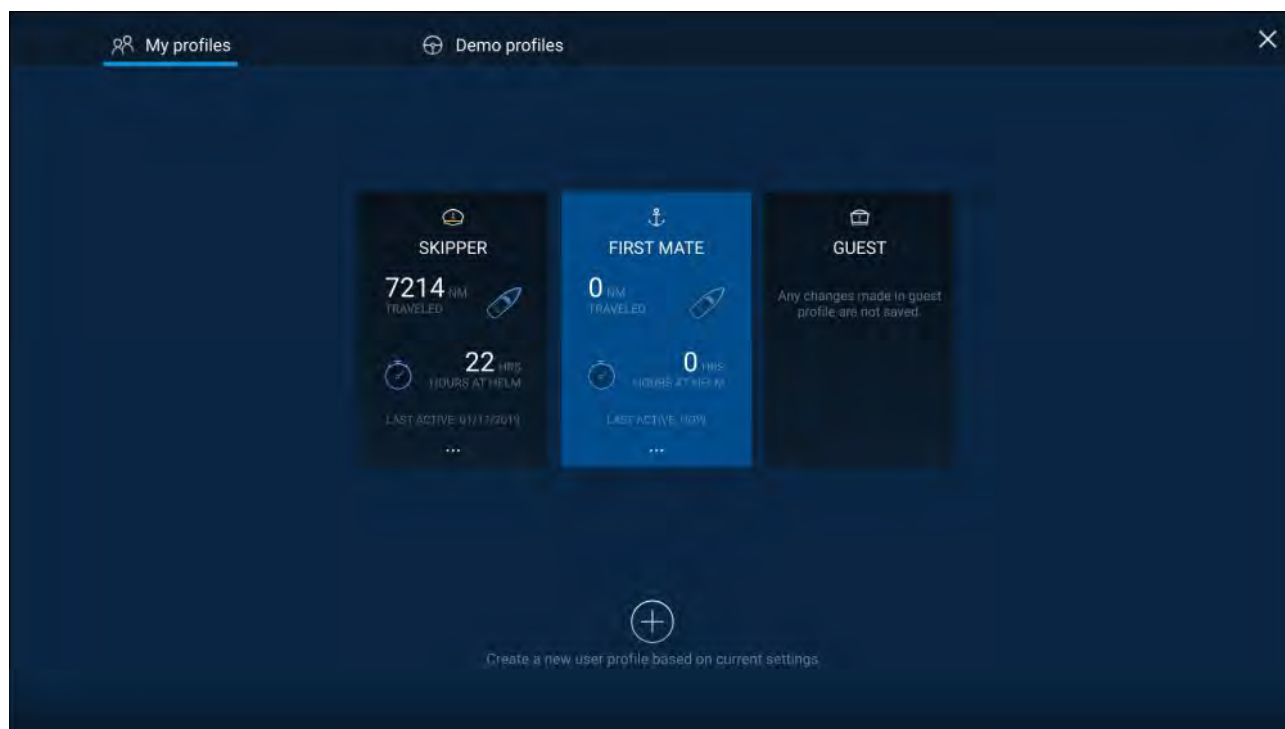
6.3 Uporabniški profili

MFD lahko delite z drugimi uporabniki tako, da ustvarite uporabniške profile na svojem MFD-ju. Profili vam omogočajo, da obdržite svoje osebne nastavitve, drugim uporabnikom pa omogočite, da prilagodijo nastavitve MFDja po svojih željah.

Opomba:

Uporabniški podatki, kot so Točke, Plani, Poti, slike in video posnetki itd., bodo na voljo vsem uporabnikom in jih bodo delili vsi uporabniki. To pomeni, da na primer, če dodate ali izbrišete Točko med uporabo enega uporabniškega profila, se sprememba odraža tudi v vseh drugih profilih MFDja, vključno z demo profili.

Do strani Profili lahko dostopate tako, da na Osnovnem zaslonu izberete ikono profila.



Izberite **Plus (+)** ikono da ustvarite nov profil na podlagi trenutno uporabljenega profila.

Spremembe nastavitvev MFD so edinstvene za profil, ki ga uporabljate, in se ohranijo ob naslednji uporabi profila.

Za vsak profil se prikažeta razdalja in čas aktivnega profila.

Imena profilov in ikone lahko prilagodite. Prav tako lahko ponastavite razdaljo in čas za vsak profil .

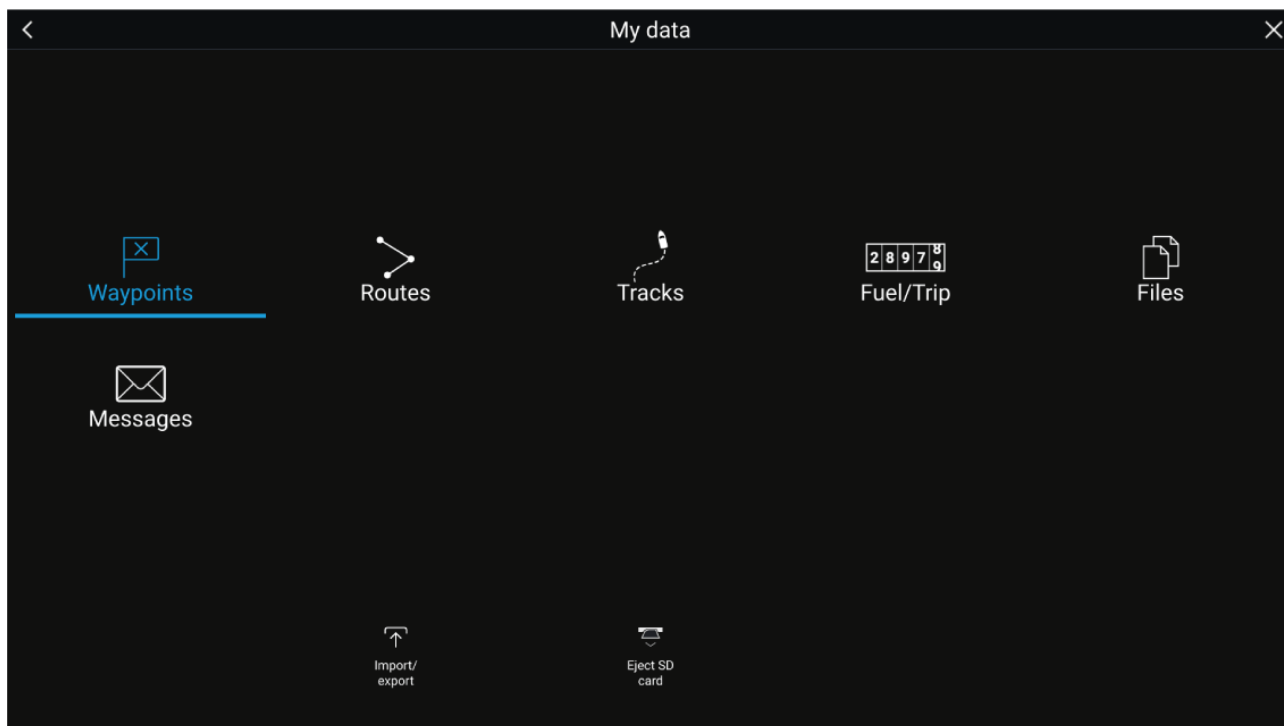
Začasnim uporabnikom je na voljo profil gostov. Nastavitve sprememb profila gostov se ne ohranijo. Vsakič, ko je profil gosta aktiviran, nastavitve temeljijo na zadnjem uporabljenem profilu.

Ko se MFD ponovno zažene, bo uporabljen zadnji uporabljeni profil.

Na voljo so tudi demo profili, ki vam pomagajo pri upravljanju naprave MFD s simuliranimi podatki.

6.4 Moji podatki

Izbor **Moji podatki** iz Osnovnega zaslona omogoča dostop do uporabniških podatkov kot so **Točke**, **Plani**, **Poti**, **Gorivo** in podatki **Izletov** in tudi **Datoteke** medijev. Lahko napravite tudi **Uvoz/Izvoz** Uporabniških podatkov in MFD nastavitvev.



Izbor **Točke**, **Plani** ali **Poti** prikaže ustrezen seznam kjer lahko upravljate in popravljate vaše podatke.

Izbor **Gorivo/Izlet** prikaže Upravljalec z Gorivom in Števec Izleta.

Izbor **Datoteke** odpre pregledovalnik datotek.

Izbor **Uvoz/izvoz** omogoča varnostno kopiranje ali obnovitev uporabniških podatkov in nastavitev MFD z uporabo zunanje pomnilniške naprave.

Izbor **Messages** odpre seznam varnostnih sporočil, ki ste jih poslali iz svojega sistema ali prejeli od drugih reševalnih plovil. Ta funkcija v sistemu zahteva napravo AIS5000, nastavitve pa morajo biti tudi pravilno konfigurirane. Za več informacij glejte:

6.5 Nastavitve

Menu Nastavitve je dostopen na dnu Osnovnega zaslona in vsebuje pomembne informacije in nastavitve za vaš MFD.

Menu **Nastavitve** je razdeljen na različne zavihke. Navoljo so naslednje nastavitve:

Zavihek	Nastavitve
Začetek	- Ogled podatkov o strojni in programski opremi o svojem MFD. - Ogled podrobnosti o kartografiji vstavljenih kartic. - Posodobitev programske opreme MFD - Oglejedi zjave o omejitvi odgovornosti (Zavihek Začetek). - Sprememba jezika uporabniškega vmesnika. - Ogled Homologacijskih odobritev.
Podatki plovila	- Konfigurirajte ikono in ime čolna . - Konfigurirajte jadranje [samo jadrnica]. - Konfigurirajte minimalno varno globino, višino in širino. - Konfigurirajte motorje. - Konfigurirajte baterije. - Konfigurirajte tanke goriva.

Zavihek	Nastavitve
Enote	• Konfigurirajte želene merske enote. • Konfigurirajte način Smeri. • Konfigurirajte variacijo. • Konfigurirajte GNSS (GPS) sistemski DATUM. • Konfigurirajte časovni diferencial.
Ta zaslon	• Dodelite Osnovno stran ali aplikacijo za začetni prikaz, ob zagonu. • Izberite lokacijo shranjevanja posnetkov zaslona. • ⁽¹⁾Nastavite Uporabniško programabilni gumb(UPB; samo Axiom Pro). • Nastavite deljenje svetilnosti. • ⁽²⁾Spremenite ali ponastavite sliko ob zaganjanju. • Združi / razdruži zunanje povezane RMK tipkovnice. • ⁽³⁾Omogoči / onemogoči izhod zunanjega alarma. • ⁽²⁾Povezava na brezžični zaslon. • Skupna raba Wi-Fi, združitev z brezžičnim Quantum Radarjem, konfiguriranje nastavitve Wi-Fi in nastave dostopa do mobilnih aplikacij. • ⁽²⁾Povežite se z napravo Bluetooth. • Izvedite Ponastavitev nastavitvev ali Tovarniško ponastavitev.
Avtopilot	• Omogoči / Onemogoči kontrolo Avtopilota. • Nastavi odziv Avtopilota. • Dostop do dodatnih nastavitvev Avtopilota.
Omrežje	• Oglejte si seznam vseh MFDjev v mreži. • Dodelitev Glavnega zaslona MFD. • Oglejte si podrobnosti o programski opremi in omrežju MFDja ki ga uporabljate. • Preimenuj povezane mrežne naprave. • Shranjevanje ali brisanje dnevnikov diagnostike v zunanji pomnilnik. • Oglejte in shranite diagnostične podatke o napravah, povezanih z vašim MFDjem. • ⁽⁴⁾Nastavitev NMEA 0183 možnosti na Axiom Pro. • Dodelite želene vire podatkov (samo Glavni zaslon).
Odzivnik (otrebuje AIS5000 in tip plovila nastavljen na Reševalno plovilo)	• Nastavite tip in ime plovila za odzivnik. • Vnos MMSI. • Nastavite AIS način. • Nastavite Geslo. • Nastavite število dni pred samodejnim brisanjem gesla.

Opomba:

⁽¹⁾ Na voljo na Axiom™ Pro MFDjih.

⁽²⁾ Na voljo na Axiom™, Axiom™ Pro in Axiom™ XL MFDjih.

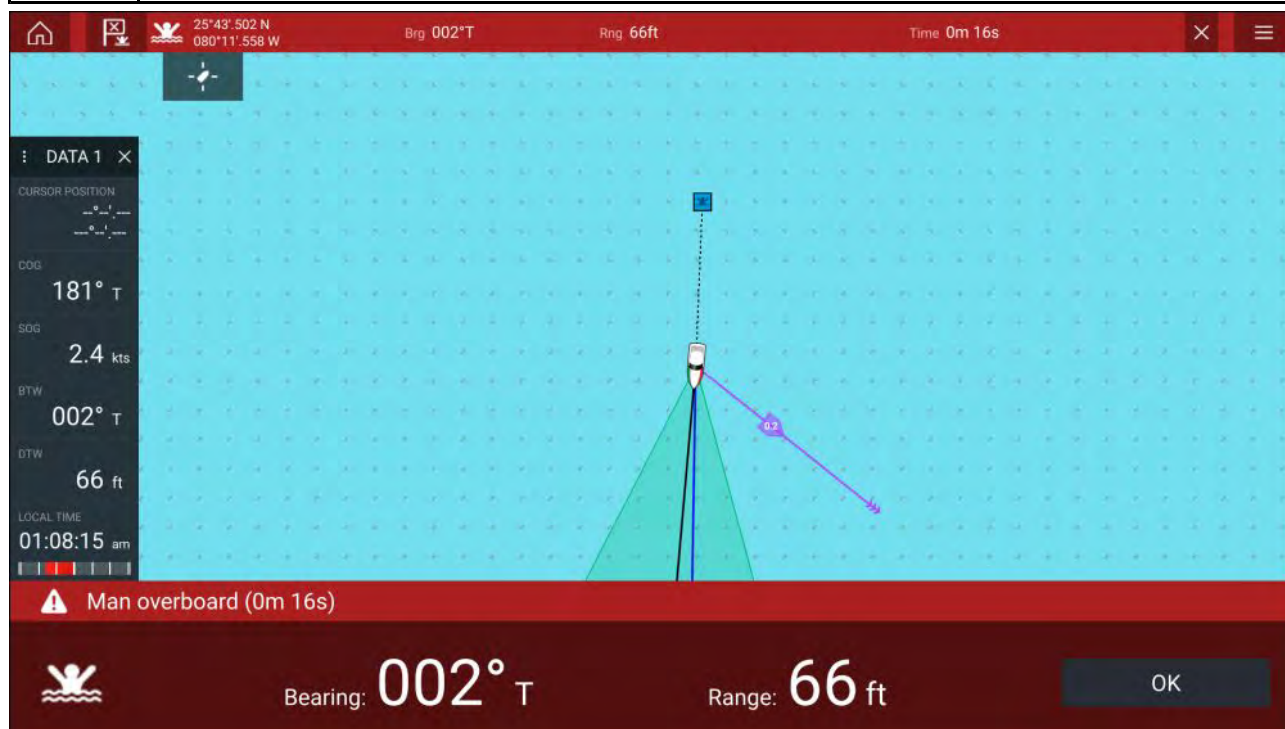
⁽³⁾ Na voljo na Axiom™ XL in gS Seriji MFDjev.

⁽⁴⁾ Na voljo na Axiom™ Pro, Axiom™ XL, eS Seriji in gS Seriji MFDjev.

6.6 Man Overboard (MOB)

Če oseba ali predmet pade čez krov v morje, lahko s funkcijo Man Overboard (MOB) označite položaj, na katerem je bilo vaše plovilo, ko se je aktiviral alarm MOB.

	Funkcijo MOB lahko aktivirate s pritiskom in pridržanjem na ikono MOB na Osnovnem zaslonu.
	Ikona Točke MOB, prikazana na vrhu vseh aplikacij .



Funkcija MOB zahteva, da ima vaše plovilo veljaven položaj s sprejemnikom GNSS (GPS). Način mrtvega računanja zahteva tudi podatke o Smeri in Hitrosti .

Ob aktivaciji MOB alarma:

- zasliši se zvočni alarm, ki se ponovi vsakih 30 sekund, dokler se alarm ne prekliče.
- na zgornjem delu zaslona se prikaže podatkovna vrstica MOB, ki prikazuje smer in doseg od MOB in pretekli čas od začetka delovanja MOB. Podatkovna vrstica je prikazana v vseh aplikacijah in na Osnovnem zaslonu in ostane, dokler ne prekličete alarma MOB.
- na dnu zaslona se prikaže opozorilo MOB, ki zahteva potrditev.
- aplikacija Chart je postavljena v poseben način MOB, da se lažje vrnete do točke, na kateri je bilo vaše plovilo ob začetku MOB.

6.7 Alarmi

Alarmi se uporabljajo za opozarjanje na situacijo ali nevarnost, ki zahteva vašo pozornost. Alarmi se sprožijo s sistemskimi funkcijami in zunanji napravami, priključenimi na MFD(Večfunkcijski zaslon). Alarmi so prikazani na vseh omrežnih MFDjih.

Alarmi so barvno označeni, da označijo njihovo resnost:

Nevarni Alarmi



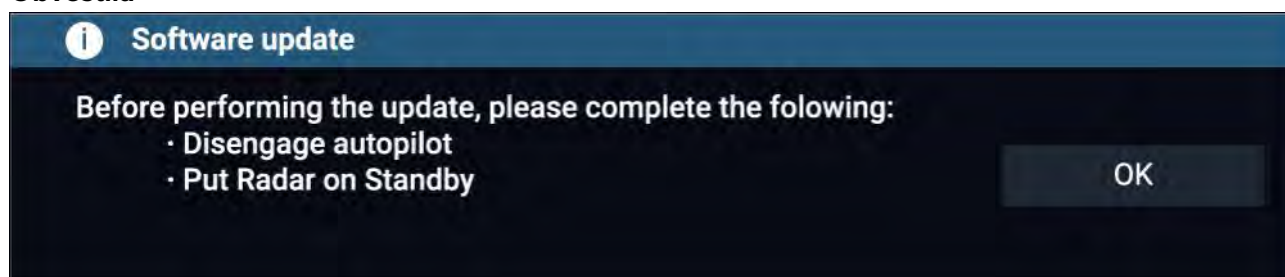
Rdeči — Rdeče obvestilo se uporablja za označevanje nevarnega stanja alarma, takoj je treba ukrepati zaradi potencialne ali neposredne nevarnosti za življenje ali plovilo. Nevarne alarme spremlja zvočni ton. Obvestilo o nevarnem alarmu in slišni ton bosta še naprej prikazana, dokler ni potrjen ali pogoji, ki so sprožili alarm, ne bodo več prisotni. Potrjeni alarmi lahko ostanejo aktivni, dokler se stanje alarma nadaljuje, vendar ne bo sprožilo nadaljnjih zaslonskih ali zvočnih obvestil.

Opozorilni Alarmi



Oranžni — Oranžno obvestilo se uporablja za označevanje stanja opozorilnega alarma. Z opozorili alarmi označujejo, da je prišlo do spremembe situacije, ki se je morate zavedati. Opozorilne alarme spremlja zvočni ton. Obveščanje o opozorilnem alarmu in zvočni ton bosta še naprej prikazana, dokler ni potrjen ali pogoji, ki so sprožili alarm, niso več prisotni. Potrjeni alarmi lahko ostanejo aktivni, dokler se stanje alarma nadaljuje, vendar ne bo sprožilo nadaljnjih zaslonskih ali zvočnih obvestil.

Obvestila



Modri — Modro obvestilo se uporablja za označevanje informacij, ki zahtevajo potrditev uporabnika. Če ne zahtevajo interakcije uporabnika, se lahko obvestila o informacijah samo-odpovejo po 3 sekundah. Informativnih obvestil ne spremlja zvočni ton in niso prikazani na seznamih aktivnih alarmov ali zgodovine alarma.

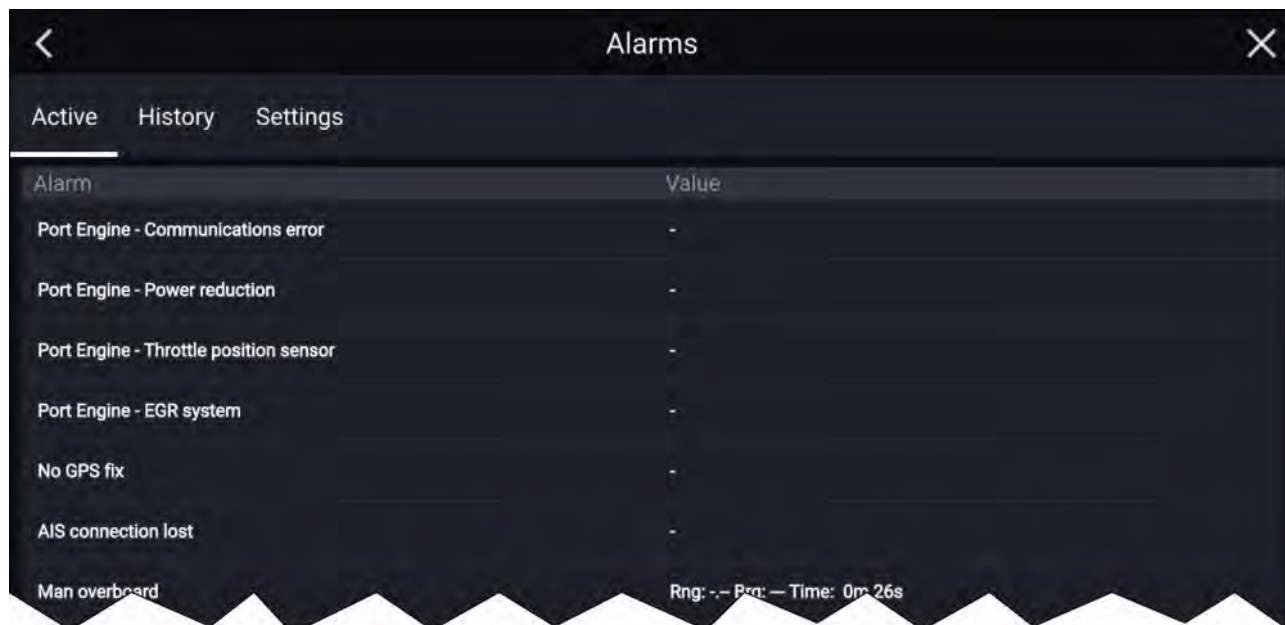
Upravljalnik Alarmov

Upravljalnik alarmov se uporablja za pregled seznama trenutnih aktivnih alarmov, omogočanje in onemogočanje alarmov, prilagajanje pragov alarma in ogled zgodovine alarmov.

Aktivni alarmi

Do upravljalca alarmov lahko dostopate z izbiro **Alarmi** iz Osnovnega zaslona.

Primer: Zavihek Aktivnih alarmov



Na zavihku Aktivni alarmi so navedeni vsi trenutno aktivni alarmi. Alarmi bodo ostali aktivni, dokler ne bodo več prisotni pogoji, ki so sprožili alarm, npr. : alarm za plitvo globino se samodejno izklopi, ko globina postane globlja.

Alarm history

Primer: Zavihek Zgodovine alarmov

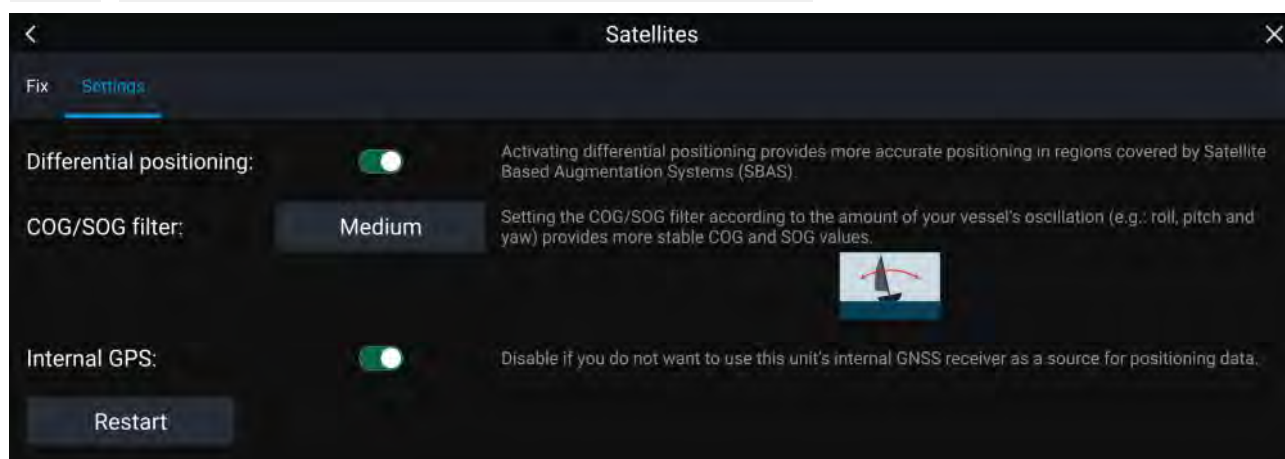


Vsi nevarni (rdeči) in opozorilni (oranžni) alarmi se prikažejo na seznamu zgodovine alarma. Seznam zgodovine bo vključeval vnos alarma, ki se sproži (dvigne) in tudi, ko je alarm potrjen (odstranjen). Polje Alarm vsebuje ime alarma in polje dogodkov ki pa vsebuje podrobnosti stanja alarma ter njegovega časa in datuma.

Seznam Zgodovine alarma lahko počistite z izbiro **Briši zgodovino**.

6.8 GNSS (GPS) Nastavitve

Do nastavitve sprejemnika GNSS (GPS) (notranjega ali zunanjega) lahko dostopate prek menija **Sateliti: Homescreen > GNSS pop-over > Satellites > Settings**.

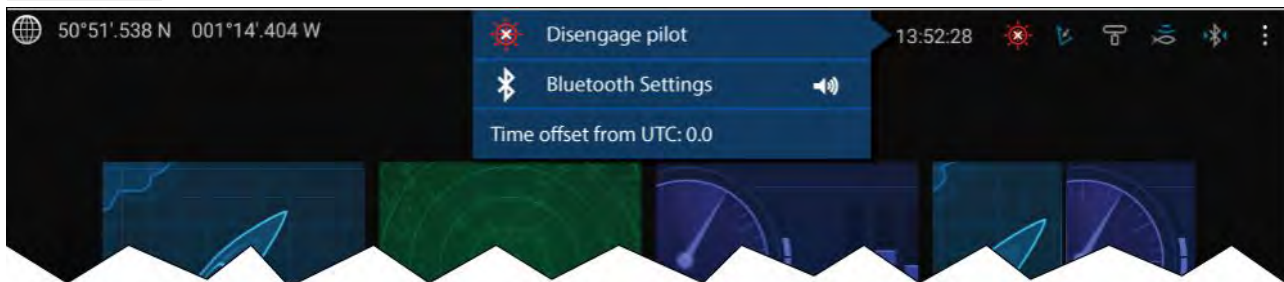


Iz zavihka GNSS nastavitve lahko:

- aktivirajte in izključite uporabo diferencialnega pozicioniranja (SBAS)
- nastavite filter COG / SOG glede na nihanje vašega plovila, kar zagotavlja stabilnejše odčitke COG in SOG
- omogočite in onemogočite notranji sprejemnik GNSS (GPS) vašega MFD. Onemogočite ga, če ne želite uporabljati notranjega sprejemnika GNSS (GPS) kot vir za določanje položaja.
- znova zaženite sprejemnik GNSS (GPS), ki se uporablja kot vir za vaše podatke o položaju.

6.9 Območje stanja

Stanje povezanih perifernih naprav si lahko ogledate v Območju stanja MFD, ki se nahaja v zgornjem desnem kotu Osnovnega zaslona. To območje prikazuje tudi **Čas** prikazuje ali je MFD v načinu **Brez Dotika** na zaslon.



Ikone območja stanja

The status area provides icons which identify the status of connected Autopilot, AIS, Radar, Sonar/Transducer, and Bluetooth devices.

Možnosti pojavnega okna

Iz pojavnega menija **Možnosti** lahko:

- Izključite Avtopilot.
- Dostop do nastavitev Bluetooth in nadzora glasnosti.
- Prilagodite odmik časa od UTC.

6.10 Stranska vrstica

Stranska vrstica je na voljo v vseh aplikacijah in omogoča hiter dostop do sistemskih podatkov. Privzeto je stranska vrstica nastavljena za prikaz navigacijskih podatkov.



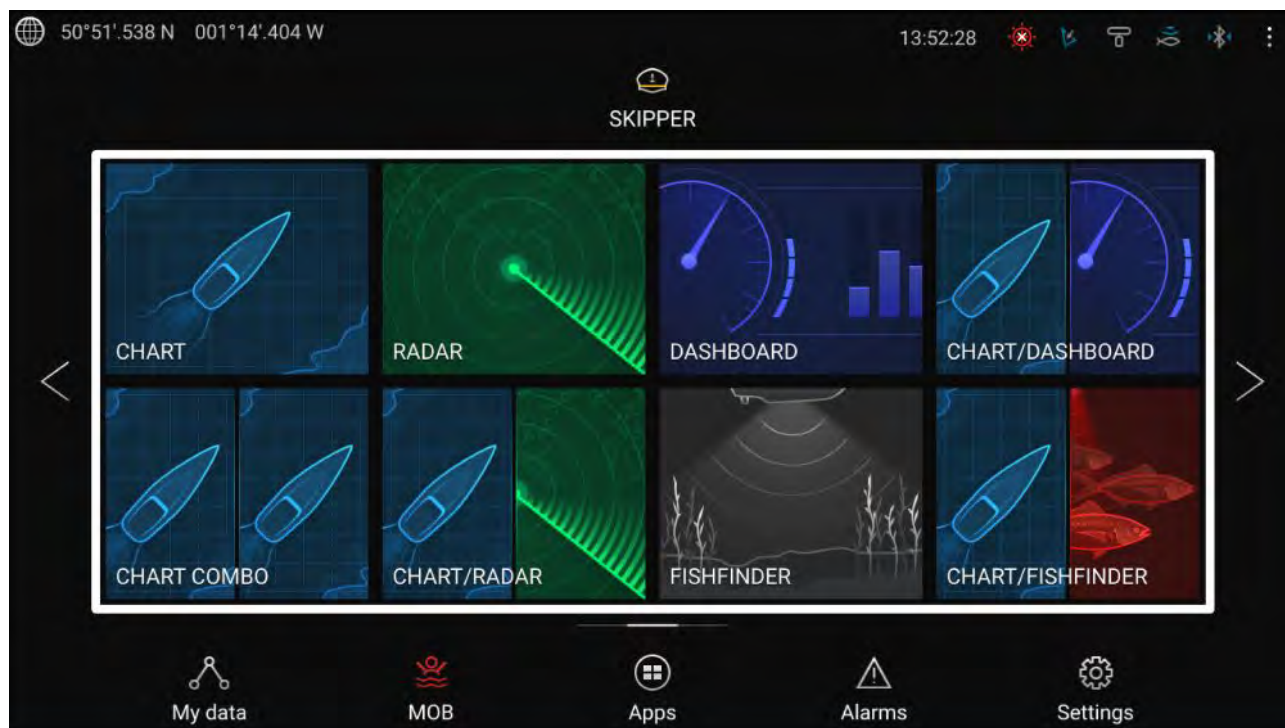
Stranska vrstica se samodejno prikaže v aplikaciji Kartografije, ko se zažene ukaz Pojdi Do ali Sledi. Vrstica se lahko prikaže kadarkoli tudi tako, da s prstom podrsate iz levega roba zaslona proti desni. Če podrsate iz desne v levo, boste stransko vrstico skrili.

Če želite prilagoditi prikazane podatke, pritisnite in pridržite Podatek, ki ga želite spremeniti in iz pojavnega menija izberite **Uredi**.

6.11 MFD in LightHouse aplikacije drugih proizvajalcev

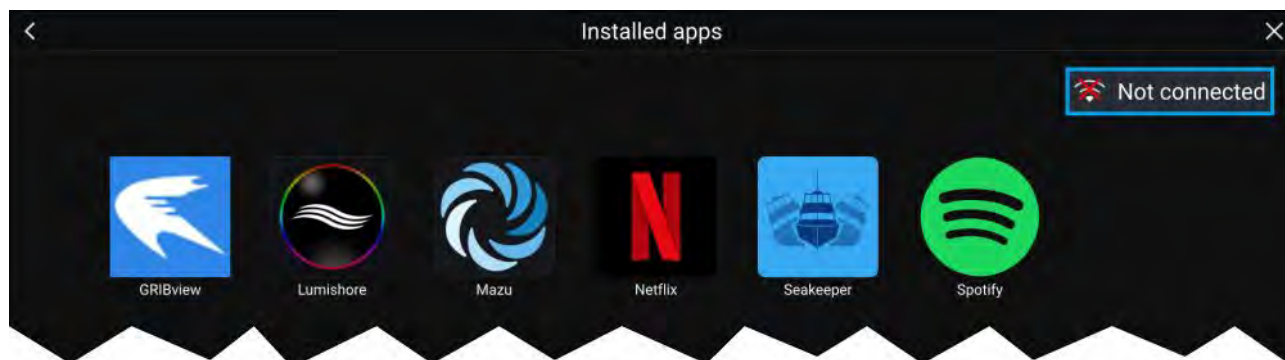
Glede na vašo različico MFD so na vašem zaslonu na voljo 2 vrsti aplikacij.

MFD aplikacije



Aplikacije MFD-ja se odpirajo z ikonami strani aplikacij, ki so na voljo na Osnovni strani. To so aplikacije Kartografija, Radar, Fishfinder itd. MFD aplikacije so na voljo v vseh MFD-jih, ki poganjajo LightHouse™ 3 operacijski sistem. Istočasno se lahko prikaže več aplikacij z ustvarjanjem strani aplikacij z deljenim zaslonom.

LightHouse™ aplikacije drugih proizvajalcev



LightHouse™ aplikacije drugih proizvajalcev so v celoti razvile druge osebe in jih podjetje Raymarine odobrilo. Te aplikacije so na voljo v zaganjalniku aplikacij LightHouse, ki ga najdete na Osnovni strani. LightHouse™ aplikacije drugih proizvajalcev so na voljo le na Axiom™ seriji MFD-jev.

6.12 Varnostna sporočanja

Plovila, povezana z napravo AIS5000 in nastavljena na odzivnik po inicialni namestitvi, lahko pošiljajo in prejemajo varna besedilna sporočila z drugimi pravilno opremljenimi plovili prek zavihka **Moji podatki**

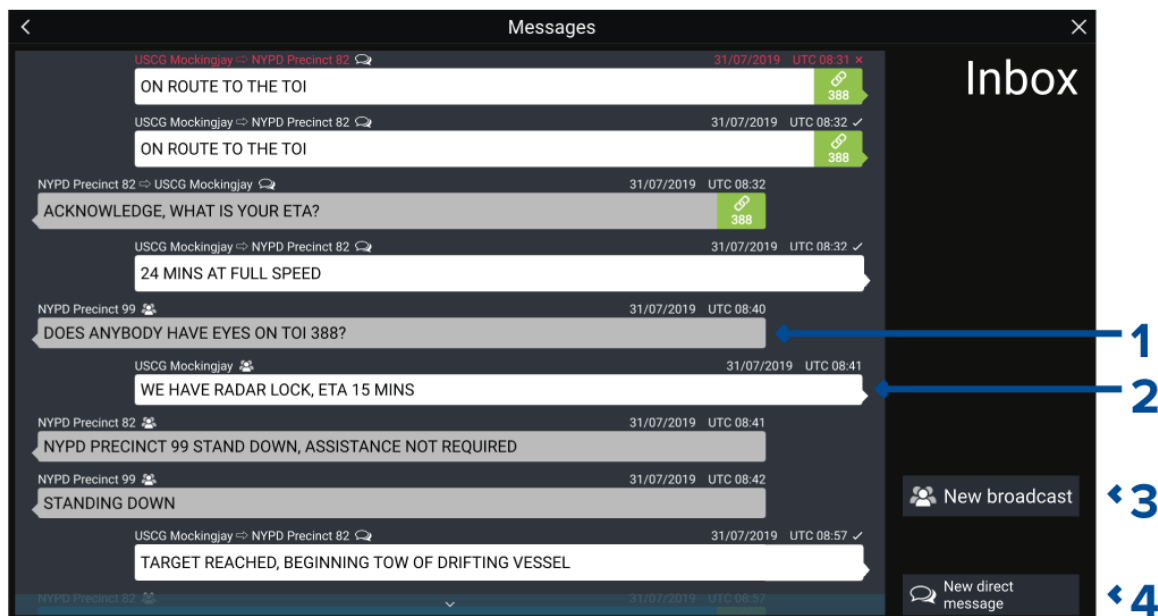
Homescreen > My data > Messages

Opomba:

Za več informacij o nastavitvi odzivnika glejte

Prejeta sporočila

V mapi »Prejeto« so shranjena vsa neposredna sporočila in oddaje, ki ste jih poslali in prejeli od drugih plovil z odzivnikom.



1. **Prejeta** oddaje in neposredna sporočila (sivo, leva stran).
2. **Poslano** oddaje in neposredna sporočila (belo, desna stran).
3. **Nova oddaja** — Pošlji oddajo plovilom z odzivnikom.
4. **Novo neposredno sporočilo** — Pošljite neposredno sporočilo določenemu plovilu z odzivnikom.

Opomba:

Sporočila, starejša od 72 ur, bodo po ponovnem vklopu naprave odstranjena iz mape »Prejeto«.

Nova oddaja

Za pošiljanje nove oddaje vsem plovilom z odzivnikom izberite **Nova oddaja**.

Nova oddaja odpre zaslonsko tipkovnico, kamor lahko vtipkate sporočilo oddaje. Ko ste zadovoljni s svojim sporočilom, izberite **Pošlji** da oddate sporočilo.

Novo neposredno sporočilo

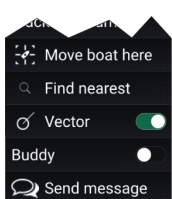
Za pošiljanje neposrednega sporočila določenemu plovilu z odzivnikom izberite **Novo neposredno sporočilo**.

Novo neposredno sporočilo odpre stran **Prejemnika** kjer lahko izberete kontakte iz seznama **Nedavni** (nedavni pošiljatelji in prejemniki sporočil) in **Prijatelji**.

Izberite nedavni stik ali prijatelja in za nadaljevanje na zaslonski tipkovnici izberite **Naprej**. Ko ste zadovoljni s svojim sporočilom izberite **Pošlji** da pošljete sporočilo.

Če prejemnik ni kontakt **Prijatelja** in ni na seznamu **Nedavno**, lahko za pošiljanje neposrednega sporočila njegovo **MMSI številko** vnesete tudi ročno.

Neposredno sporočanje z aplikacijo Kartografije in Radarja



Neposredna sporočila lahko pošljete v aplikacijah Kartografija ali Radar pošiljate plovilom Modrih Sil z AIS-om. To storite tako, da pritisnete na plovilo Modrih Sil in nato v Menujskem okvirju izberete **Pošlji sporočilo**.

Za več informacij o AIS tarčah Modrih Sil, glejte:

Odgovor na Sporočila

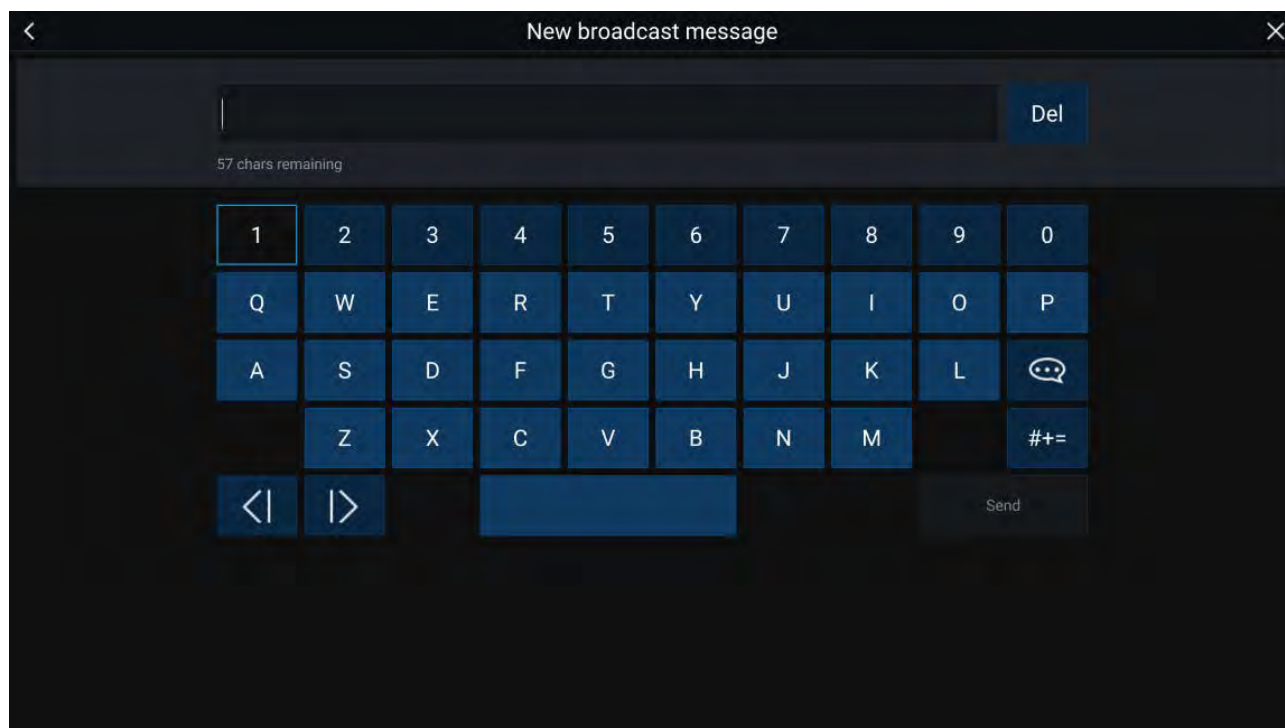
Na neposredna sporočila in oddaje lahko odgovarjate v mapi **Prejeto**.

Če želite odgovoriti, za dlje časa pridržite neposredno sporočilo ali oddajo, dokler se ne prikaže menujski okvir:

- **Odgovori** — Odgovorite na neposredno sporočilo z neposrednim sporočilom.
- **Odgovor z oddajo** — Odgovorite na oddajo z oddajo.
- **Odgovor / Odgovor z oddajo (z ID Povezavo)** — Odgovorite na direktno sporočilo ali oddajo, ki vsebuje ID povezavo, tako da odgovorite z neposrednim sporočilom ali oddajo, ki vsebuje isto ID povezavo.

Zaslonska tipkovnica

Sporočila pišete z zaslonsko tipkovnico. Vsebujejo lahko največ 57 znakov.



Izbira ikone **Tekstovna predloga** spremeni zaslonsko tipkovnico na seznam sporočil, ki jih lahko z izborom hitro dodate v sporočilo. Izbor **Moja lokacija** vnese trenutne lokacijske koordinate vašega plovila.

Opomba:

Stopinje koordinat so v sporočilo vnešene v '**DEG**' obliki.

Simboli sporočila

Simboli pripeti sporočilom v mapi prejeta **Inbox** nakazujejo njihov tip in stanje.

	Oddaja — Oddaja vsem ostalim plovilom z odzivnikom.
	Neposredno sporočilo — Neposredno sporočilo določenemu plovilu z odzivnikom.
	Pošiljatelj — Označuje pošiljatelja (levo od puščice) in prejemnika (desno od puščice) neposrednega sporočila.

	Sporočilo poslano — Neposredno sporočilo je bilo poslano in potrjeno z napravo prejemnika.
	Sporočilo v pošiljanju — Neposredno sporočilo še čaka, da ga bo prejemnikova naprava potrdila kot uspešno prejeto. Opomba: Z napravo pošiljatelja bodo napravljeni največ 4 poizkusi pošiljanja sporočila s 150 sekundami zamiki med vsakim poizkusom.
	Sporočila ni mogoče poslati — Prejemnikova naprava ni prejela neposrednega sporočila. Opomba: Neuspešno poslano sporočilo bo ostalo v mapi Prejeto.
	ID povezava — ID povezava ustvarjena in uporabljena z odzivnikom plovil. Opomba: Odgovor na neposredno sporočilo ali oddajo, ki vsebuje ID povezavo, bo poslalo odgovor, ki vsebuje enako ID povezavo.

Poglavje 7: Krmiljenje Avtopilota

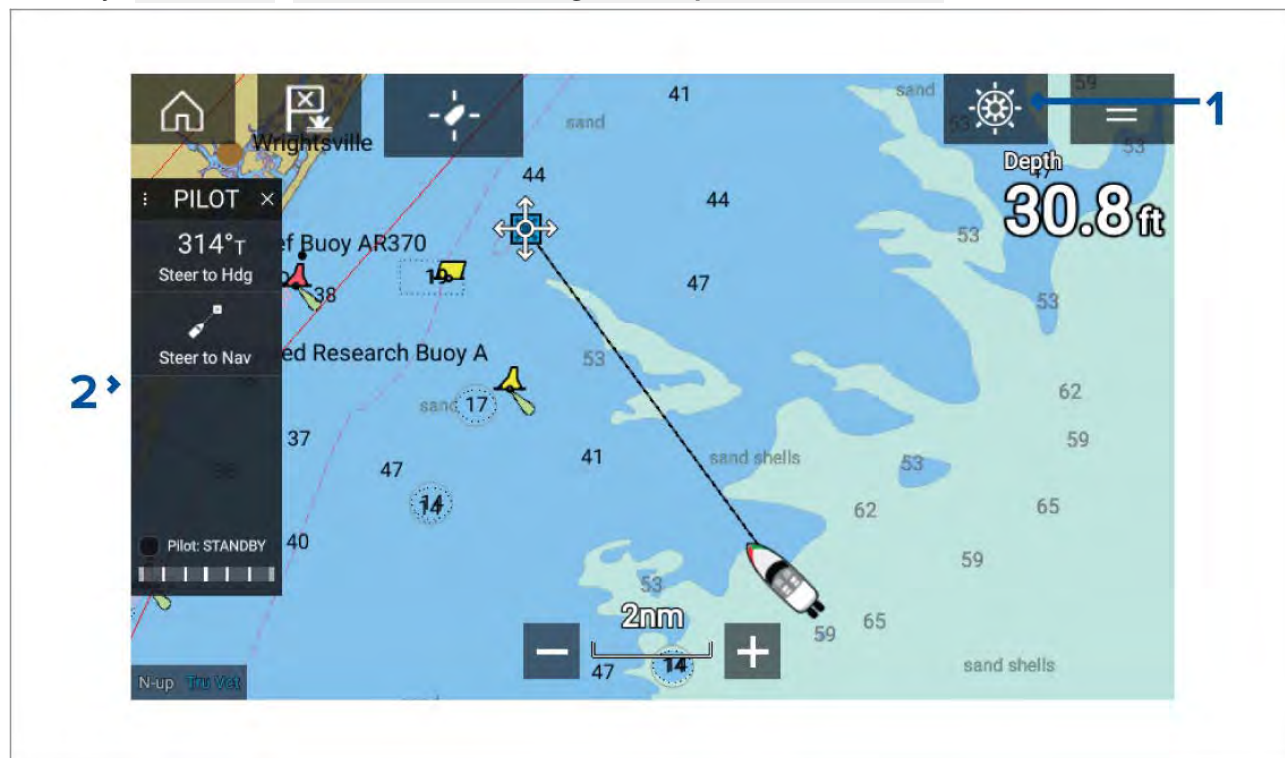
Vsebina Poglavja

- [7.1 Krmiljenje Avtopilota na strani 100](#)

7.1 Krmiljenje Avtopilota

Vaš MFD je lahko integriran s sistemom avtopilota Evolution in deluje kot krmilnik avtopilota. Za podrobnosti o namestitvi in priključitvi vašega avtopilota na MFD si oglejte dokumentacijo, ki je priložena vašemu avtopilotu.

Nadzor samodejnega pilota iz vašega MFD je mogoče omogočiti in onemogočiti iz zavihka **Autopilot** v meniju **Nastavitve: Homescreen > Settings > Autopilot > Pilot control**.



1. **Ikona Pilota** — Z omogočeno **Kontrolo Avtopilota**, se na zaslonu prikaže ikona Pilota; izbira ikona prikaže Stransko vrstico Pilota. Ko je Avtopilot vključen, se ikona pilota nadomesti z ikono Izključi Pilot.
2. **Stranska vrstica Pilota** — Stranska vrstica Pilota zagotavlja nadzor in informacije v zvezi z vašim sistemom avtopilota. Z vključenim avtopilotom se vsebina stranske vrstice pilota razširi, tako da zagotovi dodatne kontrole in informacije. Stransko vrstico pilota lahko skrijete tako, da stransko vrstico povlečete v levo. Stransko vrstico lahko prikažete znova, tako da povlecite z leve strani zaslona proti sredini zaslona.

Vklop pilota— Zaklenjena smer

Ob omogočenem Krmiljenju Avtopilota:

1. Pri pilotih tipa Wheel in Tiller vklopite mehanski pogon tako, da zataknete sklopko pogona ali pritrdite potisni drog na zatič.
2. Izberite **Ikono Avtopilota**.
Prikaže se stranska vrstica Pilota.
3. Izberite **Navigiraj v Smeri**.
4. Izberite **Vklopi Pilot**.

Vklop pilota — Navigacija

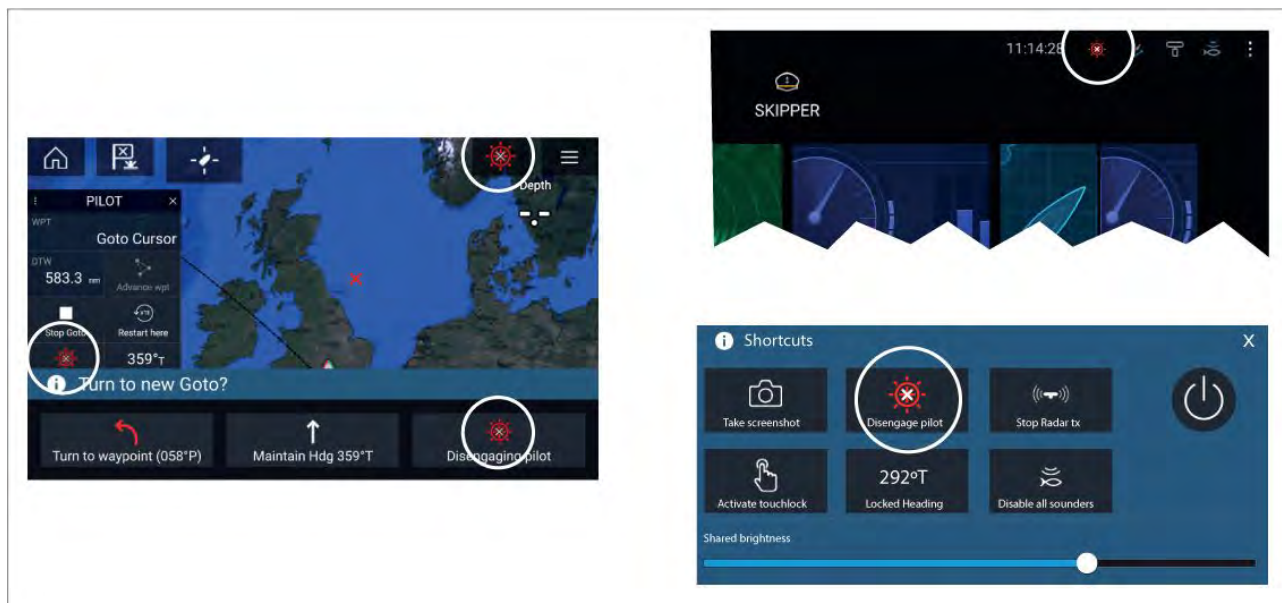
Ob omogočenem Krmiljenju Avtopilota:

1. Pri pilotih tipa Wheel in Tiller vklopite mehanski pogon tako, da zataknete sklopko pogona ali pritrdite potisni drog na zatič.
2. Vklopite Pojdi Do ali Sledi v aplikaciji Kartografije.
3. Izberite **Ikono Avtopilota**.
Prikaže se stranska vrstica Pilota.
4. Izberite **Navigiraj po Sledi**.
5. Izberite ali **Vklopi Pilot** ali če obstaja napaka v oddaljenosti izberi **VZDOLŽ kraka plana** ali **NADALJUU od tu**.

Izbor **VZDOLŽ kraka plana** bo krmililo vzdolž originalne poti.

Izbor **NADALJUJ od tu** bo kreiralo novo pot od vaše trenutne lokacije do cilja.

Izklop avtopilota



Avtopilot lahko kadarkoli izključite z izborom **ikone Izklop Pilota**.

Ikona Izklop Pilota je na voljo v vseh aplikacijah. Na voljo je tudi na stranski vrstici Pilota, v pojavnih sporočilih, na Osnovnem zaslonu ali na strani Bližnjic.

Poglavje 8: Aplikacija Kartografije

Vsebina Poglavja

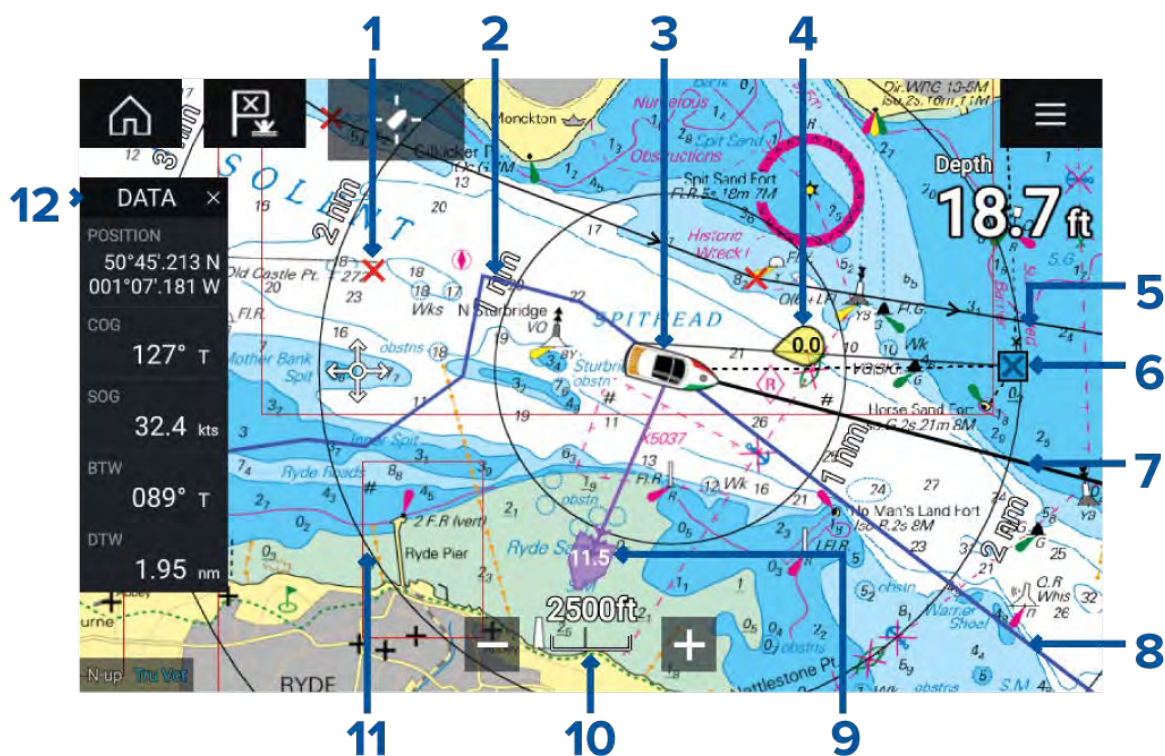
- 8.1 Pregled aplikacije Kartografije na strani 104
- 8.2 SAR (Iskanje in Reševanje) Vzorci na strani 114
- 8.3 Linijske črte na strani 122
- 8.4 Startna črta regate (PametniStart) in Regatni časomer na strani 126
- 8.5 Sledenje tarčam na strani 131
- 8.6 Izogibanje trkom na strani 136
- 8.7 Srečanje tarč na strani 139
- 8.8 RealBathy™ na strani 140
- 8.9 SonarChart™ live na strani 142
- 8.10 Integracija UAV kartografije na strani 142
- 8.11 ClearCruise™ Augmented Reality na strani 144

8.1 Pregled aplikacije Kartografije

Aplikacija Kartografije prikazuje predstavitev vašega plovila glede na kopenske mase in druge narisane predmete, kar vam omogoča načrtovanje in navigacijo do zelenega cilja. Aplikacija Kartografije zahteva določitev položaja GNSS (GPS), da se vaše plovilo prikaže na pravilni lokaciji na zemljevidu sveta.

Za vsak primerek aplikacije Kartografije lahko izberete, katero elektronsko kartografijo želite uporabiti. Izbira bo shranjena tudi prekinitvi napajanja.

Aplikacija Kartografije je lahko prikazana tako na celotnem zaslonu kot na straneh z deljenim zaslonom. Strani aplikacij lahko vsebujejo do 4 primere aplikacije Chart.



1	Točka Za označevanje določenih lokacij ali zanimivih točk uporabite Točke.	2	Pot Pot, ki jo vaše plovilo prepluje, lahko posnamete s pomočjo Poti.
3	Ikona plovila Ta ikona predstavlja vaše plovilo ki je prikazana je le, če je na voljo podatek položaja GNSS (GPS). Ikona bo postala črna pika, če Smer ni na voljo).	4	Vektor Vetra Omogoča prikaz smeri in hitrosti vetra (potrebna je sonda vetra).
5	Plan Svojo pot lahko načrtujete vnaprej, tako da ustvarite Pot s pomočjo Točk, da označite krak plana.	6	Ciljna točka Med funkcijo Pojdi Do je to trenutna ciljna točka.
7	Vektor smeri Če so na voljo podatki o smeri, se lahko prikaže vektor smeri za vaše plovilo.	8	COG vektor Če je na voljo podatek COG, lahko za vaše plovilo prikažete vektor COG.

9	Vektor Vodnega toka Omogoča vektor Drsenja in Vodnega toka. Zahteva naslednje podatke: COG, Smer, SOG in STW (Hitrost preko vode).	10	Merilo Karte Prikaže merilo za prikazano območje karte.
11	Krožnice dometa Omogoča prikaz razdalje okoli vašega plovila v določenih intervalih.	12	Stranska vrstica Stranska vrstica vsebuje sistemske podatke, ki jih je mogoče videti v vseh aplikacijah.

Kontrole aplikacije Kartografije

Ikona	Opis	Ukrep
	Ikona Domov	Vrne vas na Osnovni zaslon
	Točka / MOB	Postavi Točko / drži za aktivacijo Man overboard (MOB) alarma
	Ikona Pilota	Odpre in zapre stransko vrstico pilota
	Menujska ikona	Odpre menu aplikacije
	Najdi plovilo	Postavi vaše plovilo na sredino zaslona.
	Približaj	Zmanjša obseg / razdaljo, prikazano na zaslonu.
	Oddalji	Poveča doseg / razdaljo, prikazano na zaslonu.

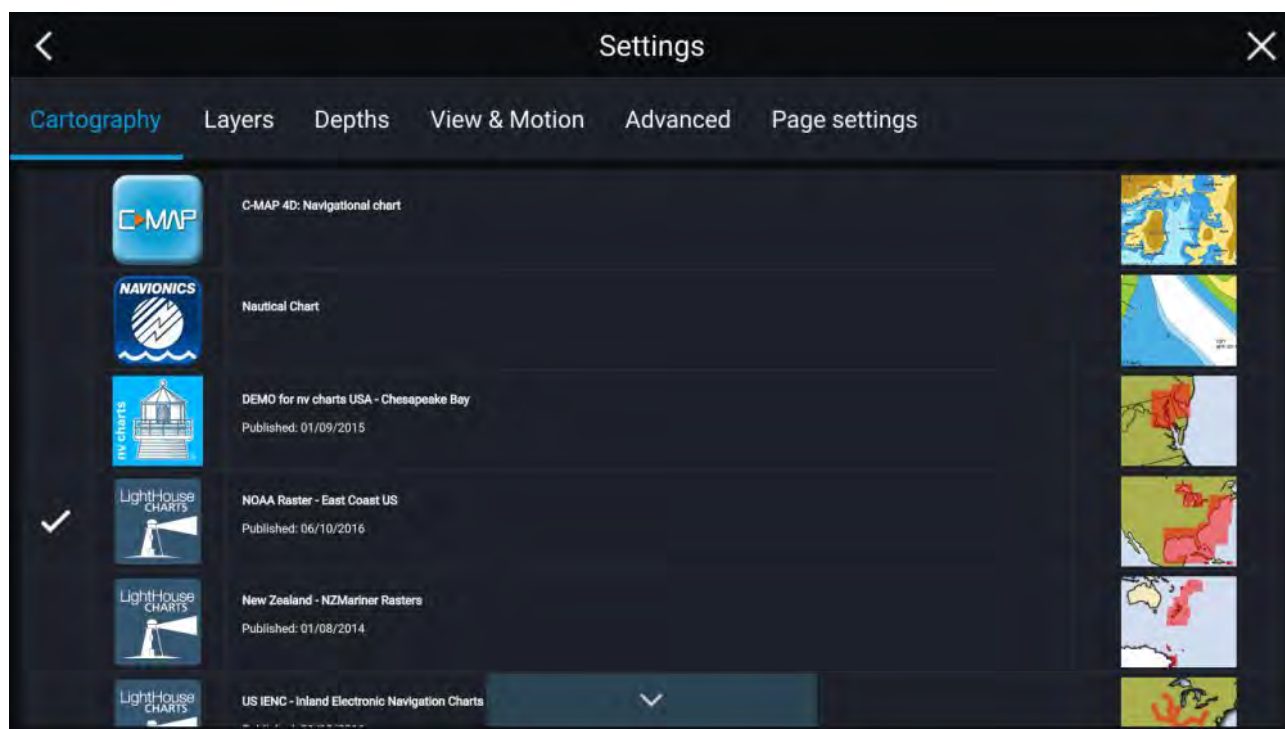
Pomikanje in prilagajanje velikosti karte

Merilo, prikazan v aplikaciji Kartografije, lahko spremenite z zaslonskimi kontrolami Zoom ali s kretnjo z dotiki dveh prstov za povečavo.

Območje karte lahko pomaknete tako, da s prstom povlečete po karti.

Izbor kartice kartografije

Uporabite lahko LightHouse™ karte in združljive Navionics ali C-MAP elektronske karte. Kartice z elektronskimi kartami morajo biti vstavljene v čitalnik kartic MicroSD (ali čitalnik kartic v MFD v istem omrežju).



Iz menuje aplikacije Kartografije:

1. Izberite ikono **Nastavitve**.
2. Iz zavihka Kartografija izberite kartografijo ki jo želite uporabiti.

Za vsak primerek aplikacije Kartografije do katere lahko dostopate iz Osnovnega zaslona lahko izberete drugo kartografijo. Izbira kartografije bo ohranjena, dokler ne bo spremenjena.

Tipi kartografije

Aplikacija Kartografije ponuja prednastavljene tipe, s katerimi lahko aplikacijo Kartografije hitro nastavite za predvideno uporabo.

Če želite spremeniti način Kartografije, izberite želeni način v meniju aplikacije.



PREPROSTO

V preprostem načinu je podrobnost karte okrnjena, da se zagotovi bolj jasen in preprost pogled za navigacijo in so na voljo samo možnosti menija, povezane z navigacijo. Spremembe nastavitev niso shranjene.



PODROBNO

Privzeti način je Podrobno. Na voljo so vse možne podrobnosti karte in menijske možnosti. Spremembe nastavitev se shranijo v uporabniški profil, ki ga uporabljate.



RIBIŠKA KARTA

Način Ribolova optimizira aplikacijo Kartografije za Ribolov in če to podpira vaša izbrana kartografija, prikaže natančnejše konturne črte. Na voljo so vse možnosti menija. Spremembe nastavitve se shranijo v uporabniški profil, ki ga uporabljate.



VREME

Vremenski način je na voljo, ko je MFD priključen na združljiv Vremenski sprejemnik (SR150).

Vremenski način omogoča prekrivanje vremenskih podatkov neposredno na karti in ogled animirane vremenske grafike ali branje vremenskih poročil. Na voljo so samo menujske možnosti, povezane z vremenom. Spremembe nastavitve se shranijo v uporabniški profil, ki ga uporabljate.

Za več podrobnosti o Vremenskem načinu glejte: [Poglavje 9 Vremenski način](#)



TOKOVI

V načinu Vodni tok se ikone postaj Plime in Vodnega toka zamenjajo z grafiko, ki predstavlja stanje Plime in Vodnega Toka. Prikazane so kontrole za animacijo, ki omogočajo predvajanje napovedi Plime in Vodnega toka v 24 urah.

Način Vodnega toka prav tako zmanjšuje podrobnosti karte, da izboljša vektorsko grafiko Plime in Vodnega toka.



REGATA

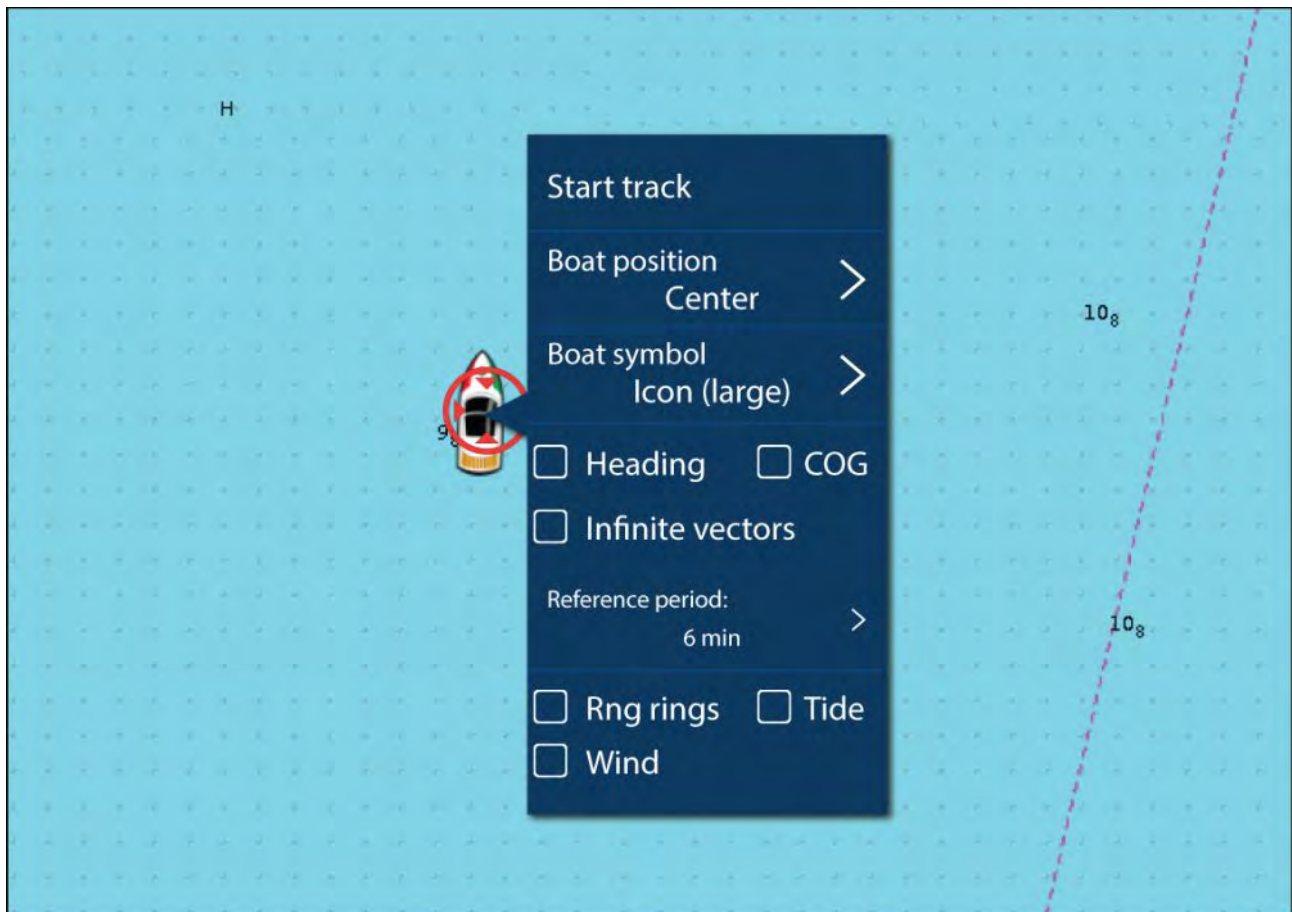
Način Regate optimizira aplikacijo Karte za regato.

Način Regate je na voljo, ko je MFD nastavljen kot aktivnost plovila na jadranje.

V načinu Regate sta v meniju na voljo možnosti za startno linijo in merilnik časa za regato, ki vam omogočajo, da ustvarite startno črto in odštevalnik časa, kar vam lahko pomaga optimizirati vaš regatni štart.

Podatki plovila

Pojavno okno omogoča dostop do nastavitve podrobnosti, povezanih s plovilom.



Iz pojavnega okna podrobnosti o plovilu lahko:

- pričnete/končate pot.
- odmik položaja simbola plovila.
- spremenite simbol, ki se uporablja za predstavljanje vašega plovila.
- nastavite dolžino vektorjev plovila.
- pokaži / skrij vektorje Smeri in COG.
- pokaži / skrij krožnice dosega.
- pokaži / skrij vektorje Vodnega toka in Vetra.

Opomba:

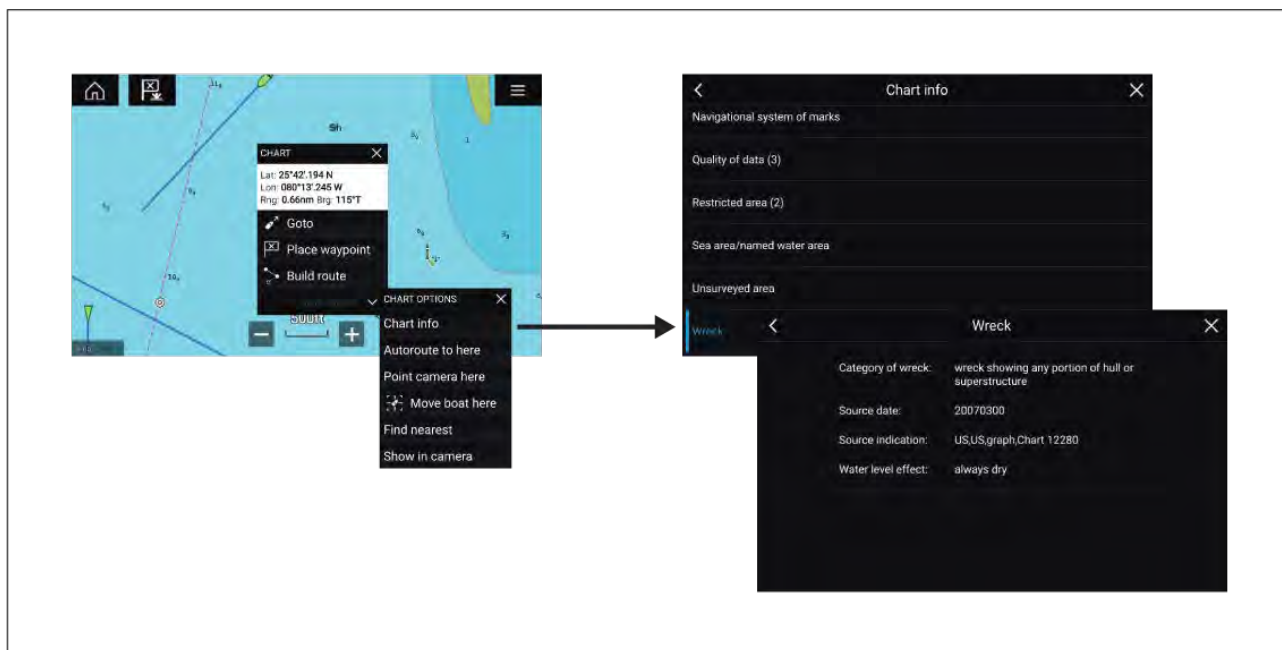
V **Preprostem načinu** je na voljo samo možnost Prični/ Ustavi pot.

Izbor predmeta in informacije

Izbrani so lahko narisani predmeti, ki so na voljo na vaši kartografiji in pregledujete lahko informacije o teh predmetih.



Ko izberete predmet, se bo kurzor spremenil v kazalec predmeta.



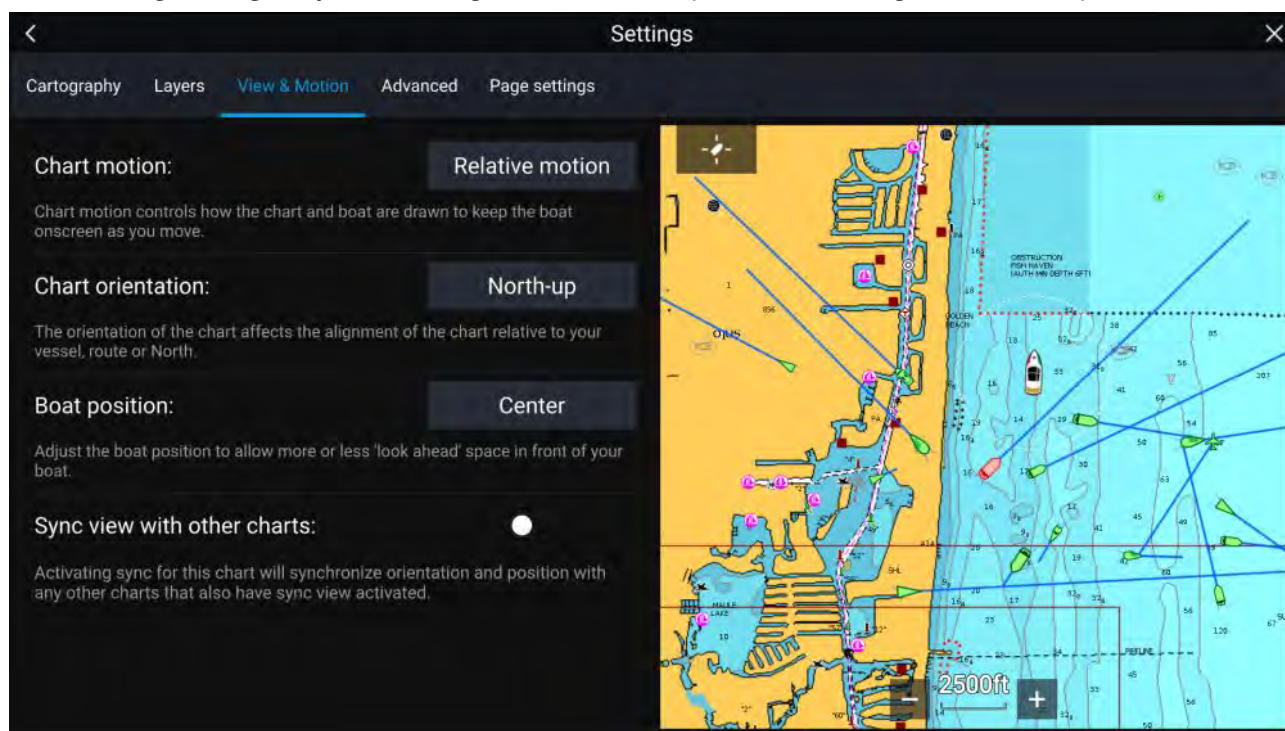
Če izberete in pridržite predmet, bo prikazan menujski okvir predmeta.

Iz menujskega okvirja izberite: **Več možnosti** > **Chart info** in nato s seznama izberite predmet, da si ogledate njegove podrobnosti.

Na območjih, kjer je visoka koncentracija narisanih predmetov, izbor **Bližnji predmeti** v menujskem okvirju prikaže seznam predmetov, ki se nahajajo v bližini.

Pogled in gibanje

Zavihek Pogled in gibanje vam omogoča nadzor nad prikazom Karte glede na vaše plovilo.



Pomik karte

Gibanje karte nadzira, kako sta narisana karta in plovilo, da bo plovilo ostalo na zaslonu med plovbo.

Smer karte

Smer karte vpliva na usmerjenost karte glede na vaše plovilo, plovba ali sever.

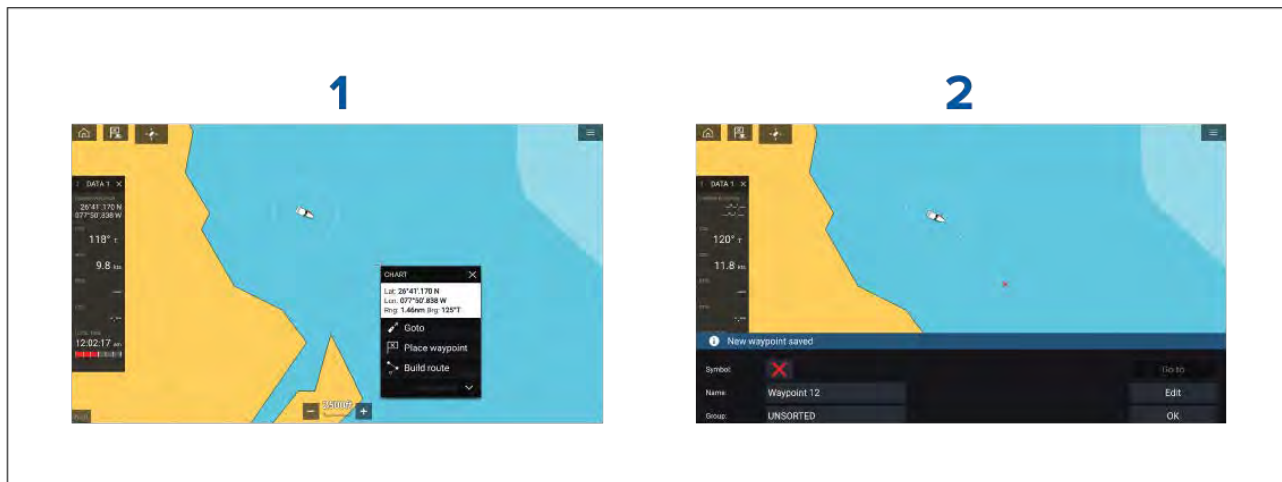
Lokacija plovila

Prilagodite položaj plovila, da si zagotovite več ali manj prostora "pogleda naprej" pred plovilom.

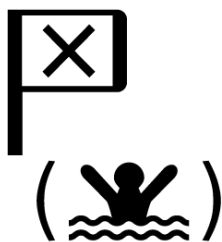
Sinhroniziraj pogled z drugimi kartami

Sinhronizirajte smer in položaj vseh kart, ki imajo to nastavitev.

Postavljanje Točke



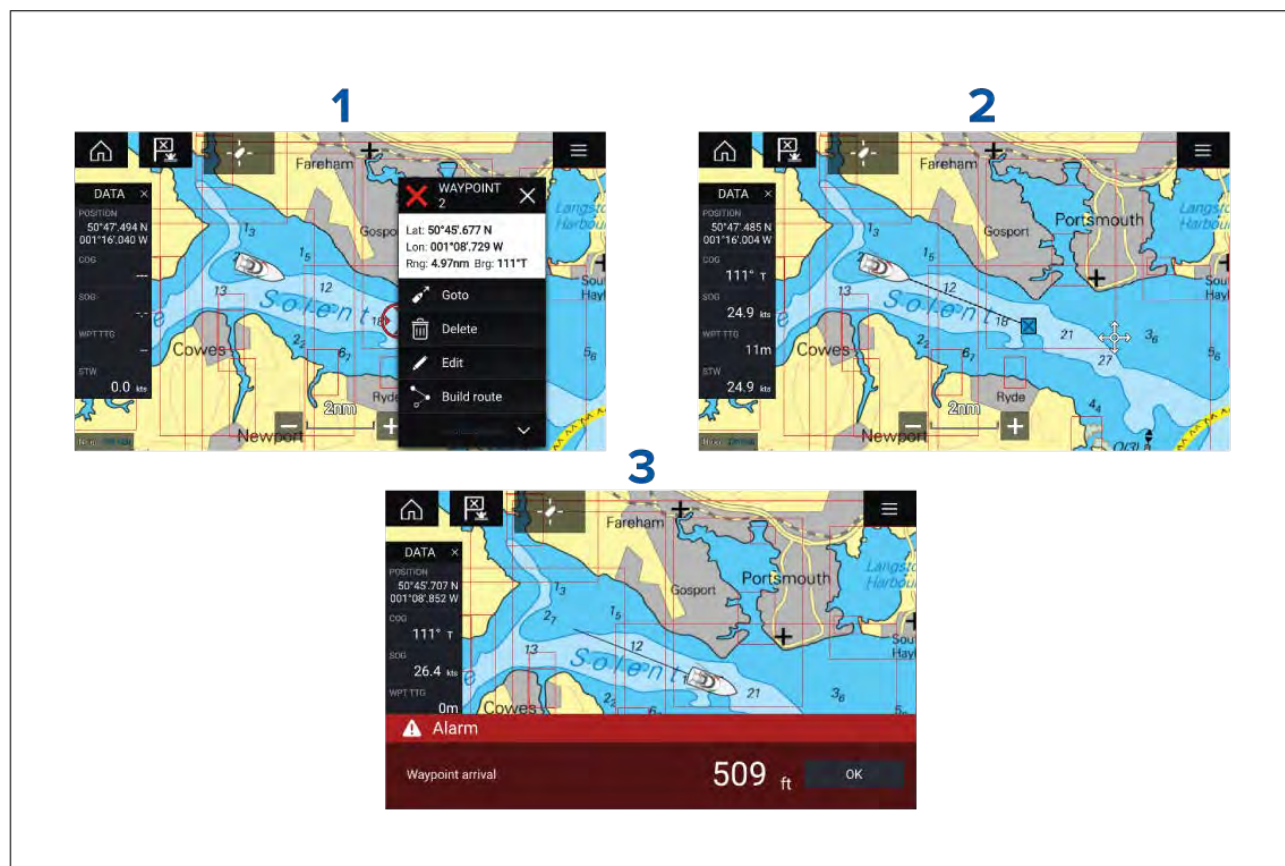
1. Izberite in pridržite na zelenem mestu in iz menujskega okvirja izberite **Postavi točko**.
2. Izberite **Uredi** da uredite podatke točke, **PojdiDo** za navigiranje do Točke, ali **OK** za vrnitev v normalno delovanje.



Če želite postaviti Točko na trenutno lokacijo plovila, pritisnite ikono Točka / MOB ali fizični gumb.

Navigacija do Točke ali točke zanimanja

Izvedete lahko "PojdiDo" do točke ali željene lokacije.



1. Izberite in pridržite na Točki ali Točki zanimanja in iz menujskega okvirja izberite **PojdiDo**.

***PojdiDo** lahko kadar koli ustavite tako, da v aplikaciji Kartografije izberete in pridržite kjer koli in nato izberete **Stop**, izberete naslednji **PojdiDo**.*

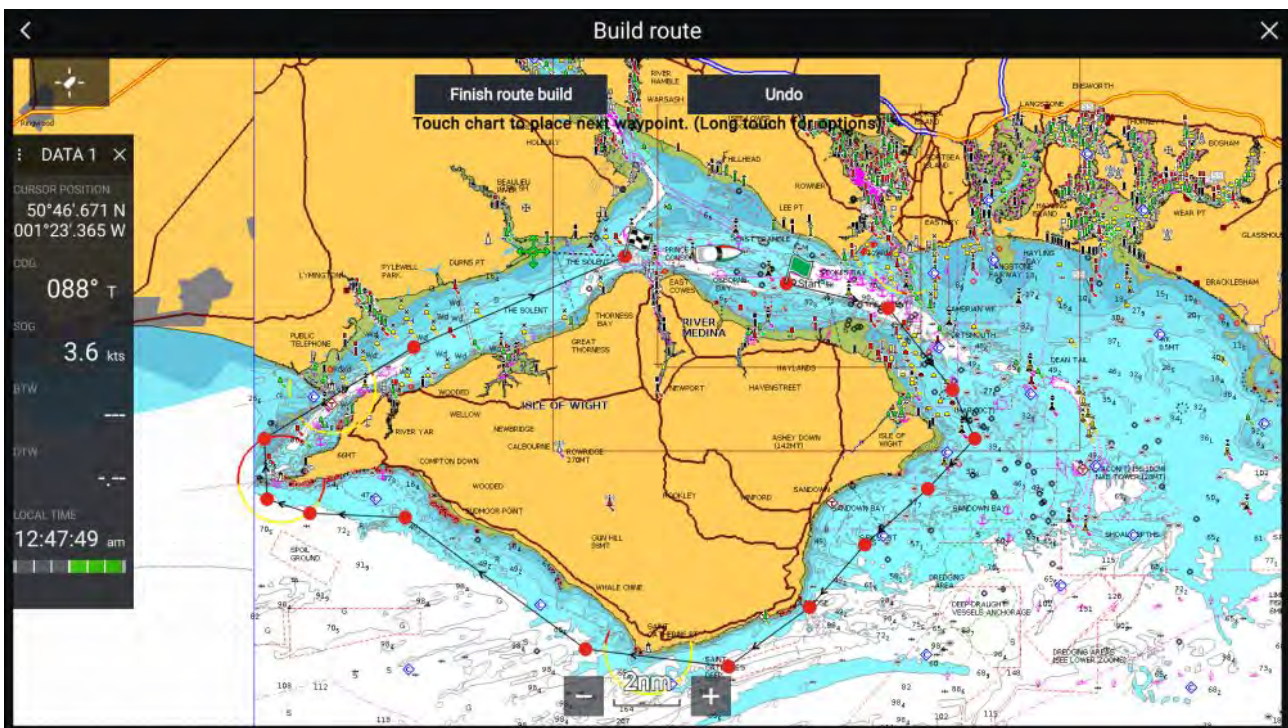
2. Aplikacija Kartografije bo začela navigacijo, in če bo potrebno, fizično vključila vaš avtopilot.

3. Ko pridete do točke, se bo oglasil alarm.

PojdiDo lahko izvedete tudi menuja **Pojdi: Menu > Go > Waypoint** ali **Menu > Go > Lat/long**.

Za več informacij o točkah in upravljanju točk glejte:

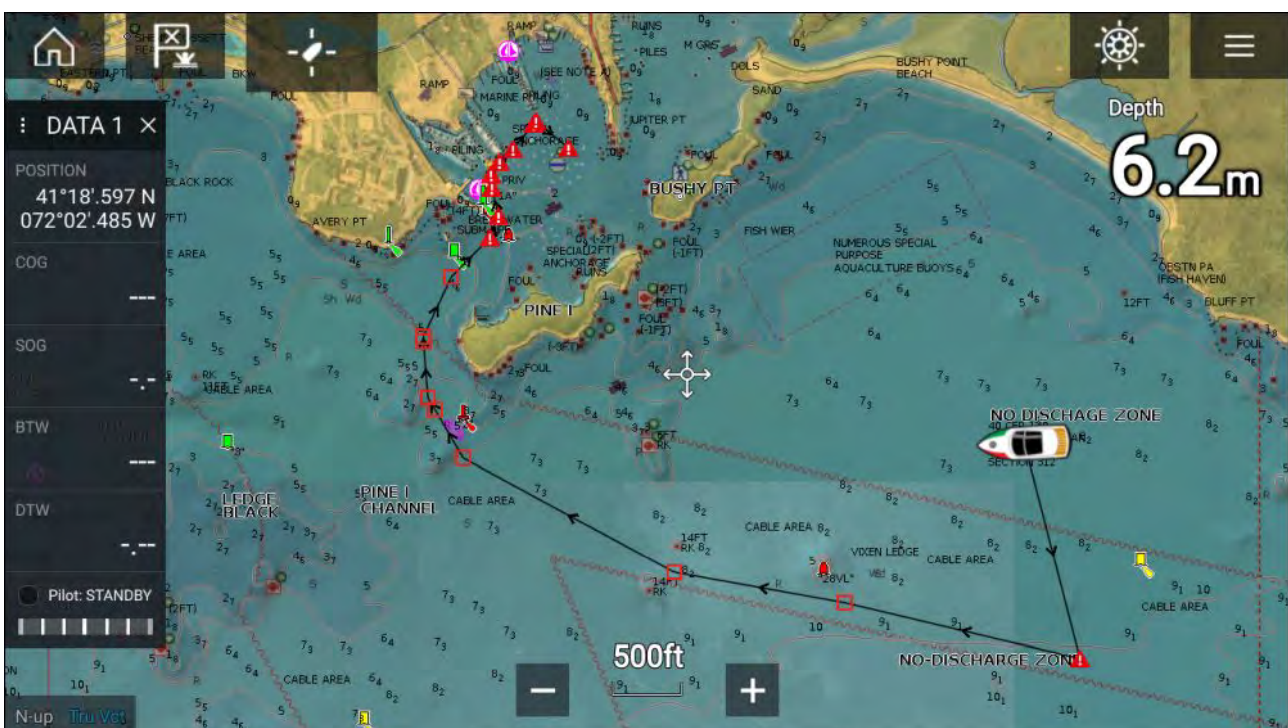
Izdelava Plana



1. Izberite in pridržite lokacijo za prvo Točko.
2. Izberite **Naredi Plan** iz menujskega okvirja.
3. Izberite lokacijo za drugo točko.
Ti 2 točki bosta povezani s črto, kar kreira prvi krak vašega plana.
4. Izberite lokacije za naslednje točke.
5. Preverite, ali bo vaša Pot varna za sledenje. Smerne točke na vašem planu lahko premaknete, tako da jih povlečete na novo lokacijo.
6. Ko ste planiranje končali izberite **Zaključí kreiranje plana**.

Samodejno Planiranje

Samodejno Planiranje je na voljo ob uporabi združljive kartografije. Samodejno planiranje vam omogoča, da se samodejno zgradi plan med točko na karti in vašim plovilom.



Izberete lahko katero koli točko na karti in v menujskem okvirju Kartografije izberite **Samodejno Planiraj do tu** ali iz menujskega okvirja obstoječe točke izberi **Samodejno Planiraj do**, da se samodejno ustvari plan med plovilom in izbrano točko.

Ustvarjen palnv je ustvarjen s primerjanjem podatkov, ki so na voljo na vaši kartografiji, z minimalnimi varnimi razdaljami, navedenimi v menuju **Podatki plovila: (Homescreen > Settings > Boat details)**.

Točke ne bodo postavljene na območja, ki so v nasprotju z vašimi določenimi minimalnimi varnimi razdaljami. Opozorilni simboli se uporabljajo za poti, ki so v bližini predmetov ali območij z omejenim gibanjem.

Nikoli ne sledite planu, preden preverite, ali je vsak krak plana varen za vaše plovilo.

Pregled samodejno generiranega plana

Predn sledite planu, morate zagotoviti, da je to varno.

Po zaključku Plana:

1. Približajte se vsakemu kraku plana in točke ki kreirajo Plan.
2. Na obeh strani kraka plana in okoli točke preverite morebitne ovire.

Ovire so lahko narisani predmeti ali območja z omejitvami. Samodejno ustvarjeni plani, bi morali uporabljati simbol točke za previdnost na območjih, kjer so možne ovire.

3. Kjer obstajajo ovire, premaknite potrebne točke, tako da točka in krak plana ne bosta več ovirana.

Sledenje Planu

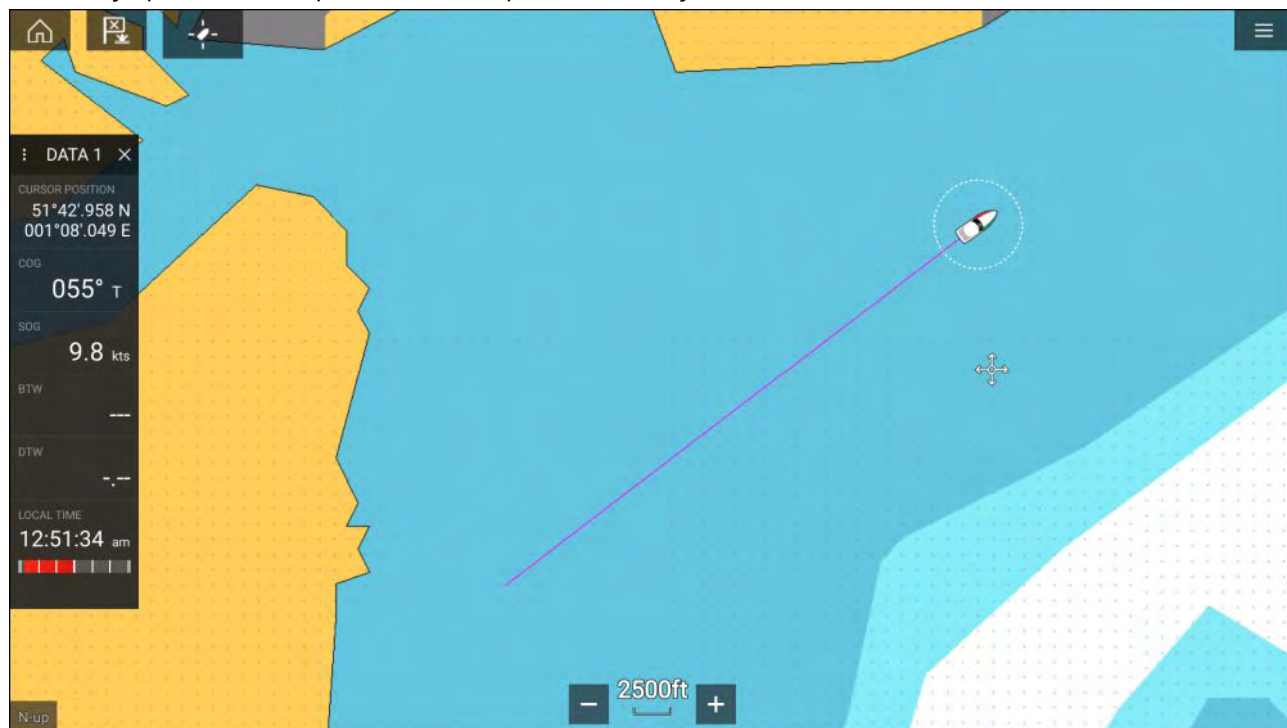
Shranjenemu planu lahko sledite.

Ob prikazanem Planu na v aplikaciji Kartografije:

1. Pritisnite in pridržite krak Plana znotraj Plana ki mu želite slediti.
2. Iz menujskega okvirja Plana izberite **Sledi Planu**.

Kreiranje Poti

Potovanje plovila lahko posnamete z uporabo funkcije Poti.



1. Izberite in pridržite ikono plovila za prikaz pojavnega okna možnosti plovila.

2. Izberite **Prični pot**.

Potovanje vašega plovila se od sedaj naprej shranjuje.

3. Ko ste vašo pot zaključili, iz pojavnega okna možnosti plovila zberite **Ustavi pot**.

4. Za shranjevanje poti izberite **Shrani** ali pa **Briši** za brisanje poti.

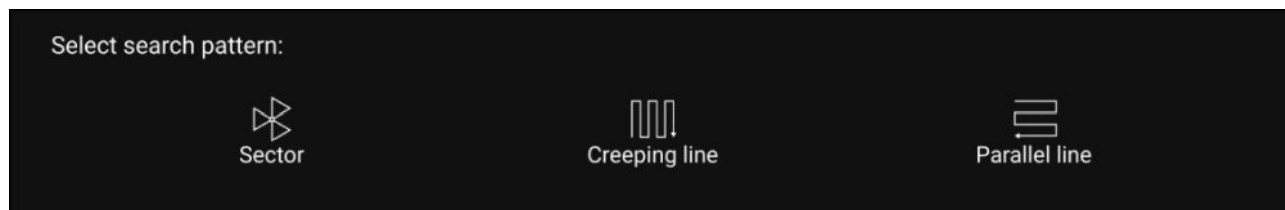
Prav tako lahko kadar koli začnete novo snemanje poti iz menuja Kartografije: **Menu > New > Start a new track**. Če uporabite menu Kartografije za začetek Poti in se pot že shranjuje, se bo pred

pričetkom nove poti, le ta najprej shranila. Ko je pot shranjena, jo je možno pretvoriti v Plan, tako da se pozneje lahko sledi isti poti.

8.2 SAR (Iskanje in Reševanje) Vzorci

Poizkus iskanja predmeta po vodi je lahko izziv zaradi prostranosti oceana in vplivov vodnih tokov. Poleg tega objekt, ki ga iščete, običajno ni na zadnjem znanem mestu.

SAR vzorci so plani, ki vam lahko pomagajo najti predmet v vodi. Vzorec je možno spremeniti in lahko upošteva učinke plime, kar zagotavlja natančnejši in doslednejši plan iskanja. Vzorce SAR lahko na MFD-ju ustvarite v **aplikaciji Kartografije**.



Dostop do možnosti vzorcev iskanja: **Chart app > Menu > New > Search patterns**.

Razpoložljivi vzorci iskanja so:

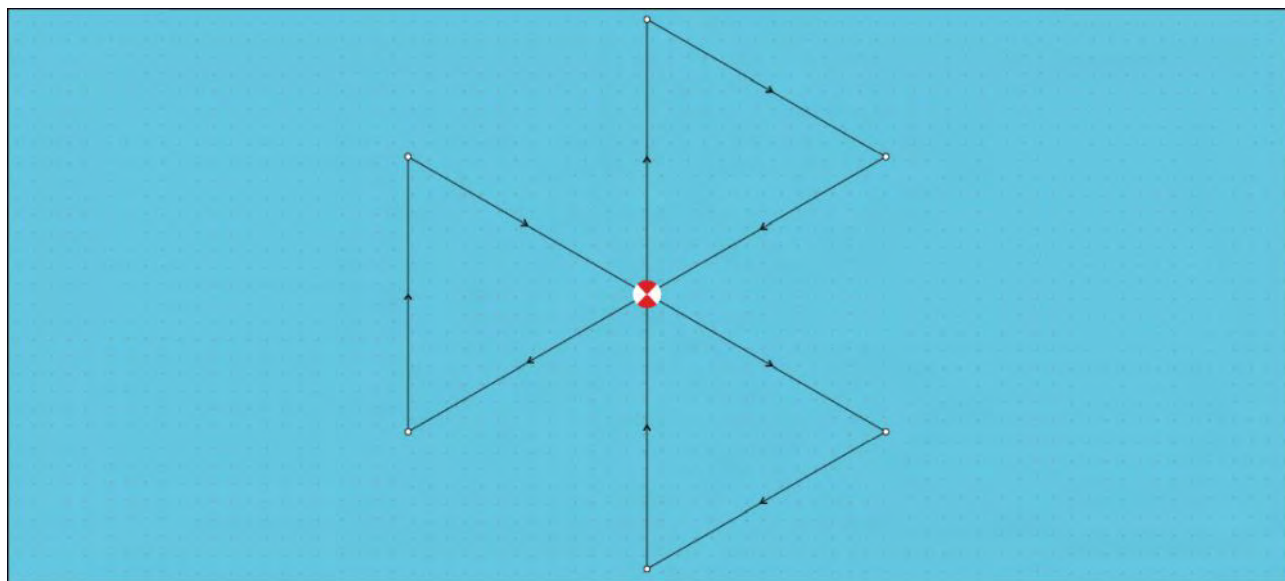
- Iskanje sektorjev
- Plazeča linija
- Vzporedna linija

Ko je vzorec iskanja ustvarjen, ga shranite kot Plan in ga tako lahko upravljate in krmarite na enak način kot kateri koli drug shranjen Plan. Za več informacij glejte:

Vzorec iskanja po sektorjih

Vzorec iskanja v sektorju je sestavljen iz 9 krakov, 3., 6. in 9. krak pa bo potekal mimo točke (razadalja med potmi se spreminja, odvisno od tega ali plujete z vodnim tokom ali proti njemu).

Opomba: Ker vzorci iskanja upoštevajo premik, nastala pot morda ne bo podobna prikazanim vzorcem.



Ustvarjanje vzorca sektorskega iskanja

Če želite ustvariti vzorec iskanja po sektorju, sledite spodnjim korakom:

1. Nastavite Začetno Iskalno Točko (CSP)

- Ročno vnesite **CSP** koordinate; **Razdalja** in **Smer** sta prikazani da plovilo usmerite proti njej.
- Lahko pa nastavite **CSP** tudi kot trenutno lokacijo vašega plovila z izbiro gumba ⁽¹⁾ **CSP Bližnjica**.

2. Nastavite Premik

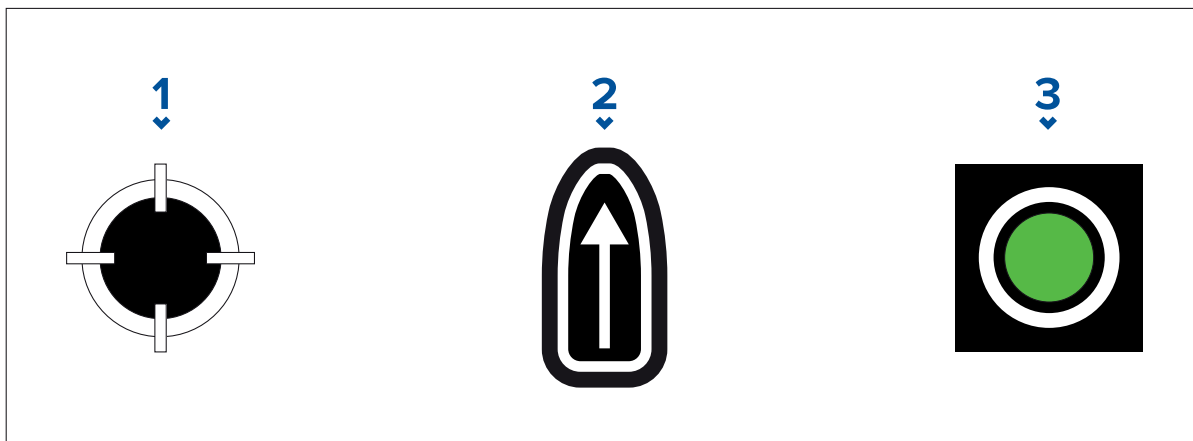
- Spustite **Markirno točko** in izberite **Marker spušččen**.
- Počakajte da se **Markirna točka** odmakne z vodo.
- Vrnite se na **Markirno točko** na novi lokaciji in izberite **Lokacija Premika** za preračunavanje **Niz (Smer)** in **Premik (Hitrost)**.
- Lahko pa uporabite tudi **Smer** vašega plovila in **SOG** za določanje niza in premika z izborom ⁽²⁾ ikone **Bližnjice Niz / Premik**.

3. Nastavitev Odmika poti / Odmočje, Hitrost iskanja, in Čas kraka

[Vse 3 spremenljivke so odvisne druga od druge. Ena spremenljivka je vedno produkt ostalih dveh.]

- Izberite eno od spremenljivk z izborom ⁽³⁾ ikone **Izhod**.
- Izbrana spremenljivka bo nato izračunana kot rezultat sprememb v ostalih dveh spremenljivkah.

Spremenljivka	Maksimalna Vrednost
Odmik poti / Območje	5 nm / 5 sm / 5 Km
Hitrost iskanja	40 Kts / 46 Mph / 74 Kph
Čas Kraka	59m 59s

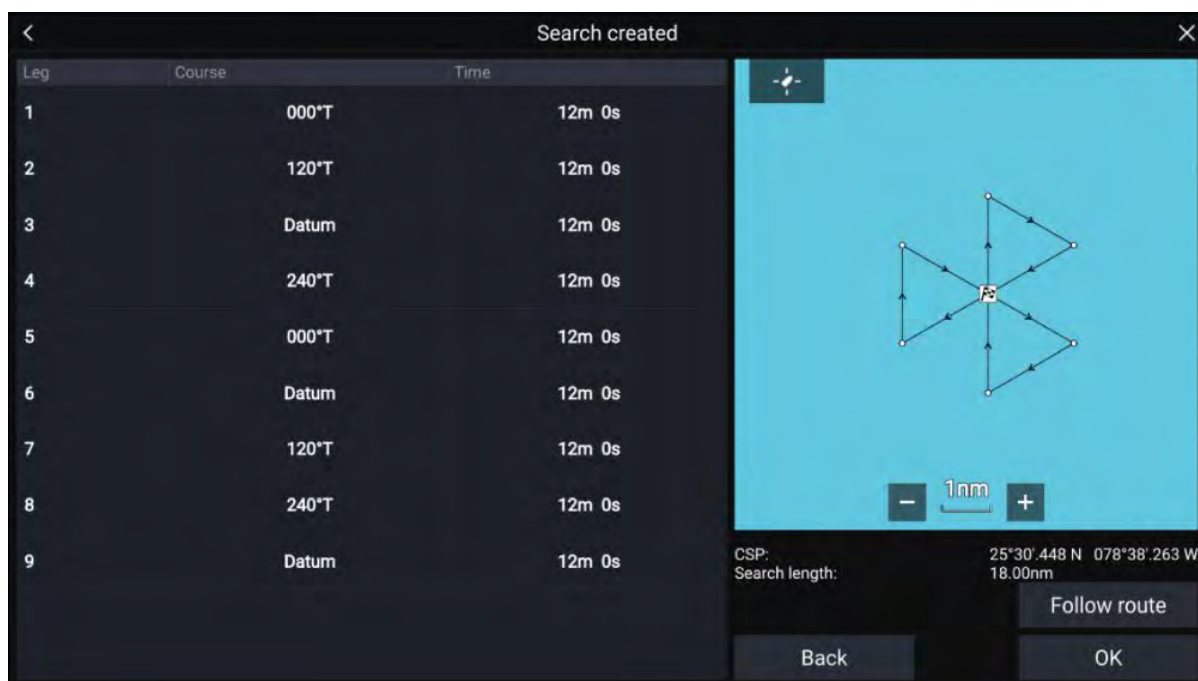


1. **Bližnjica CSP**
2. **Bližnjica Niz / Premik**
3. **Izhod**

4. Kreiraj plan iskanja

[Po zaključku vseh zgornjih korakov lahko ustvarite vzorec SAR.]

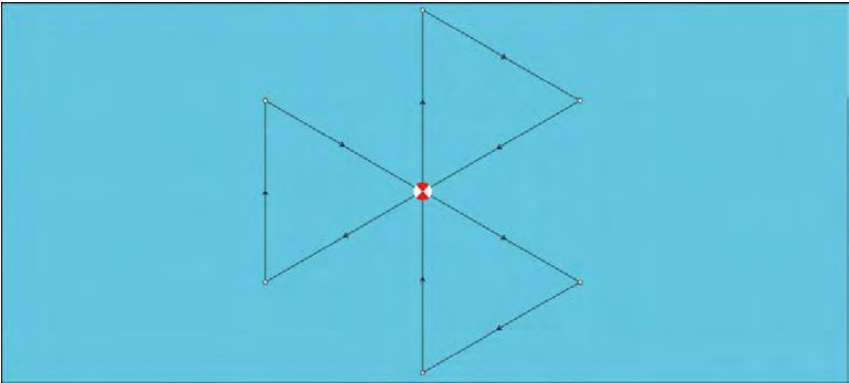
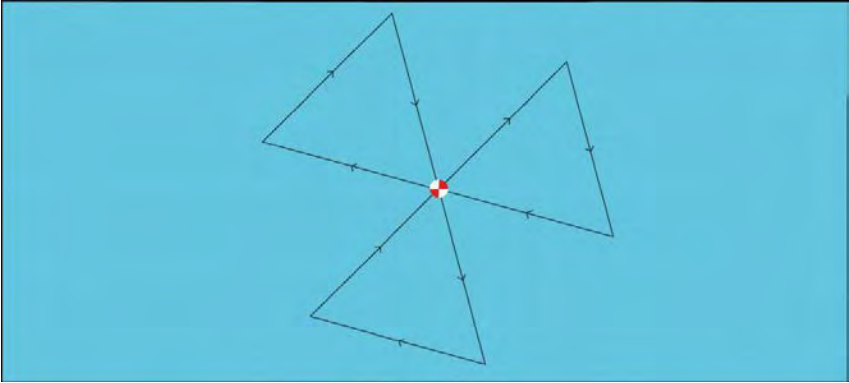
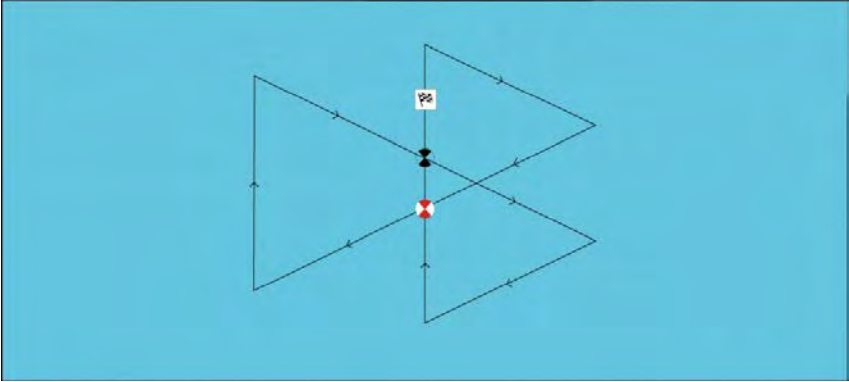
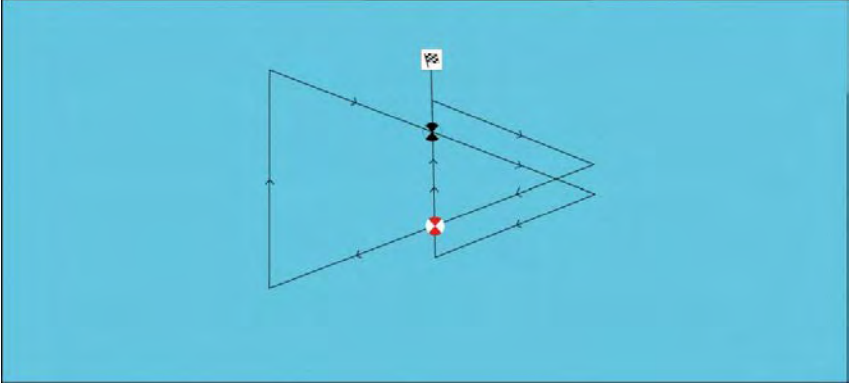
- i. Za kreiranje vzorca iskanja izberite gumb **Kreiraj plan iskanja** na zaslonu spodaj desno.
- ii. Stran za ustvarjanje bo prikazala podatke vzorca SAR in njegovo lokacijo v aplikaciji Kartografije.



- iii. Izberite **Sledite Planu** za prekritje **Aplikacije Kartografije** z vzorcem iskanja in samodenjim sledenjem planu.
- iv. Lahko pa tudi izberete **OK** za prekritje **Aplikacije Kartografije** z vzorcem iskanja brez da mu sledite.

Učinki premika na vzorce iskanja po sektorju

Ker vzorci iskanja upoštevajo premik pri izdelavi **Plana**, le ta morda ne spominja na zgornji vzorec.

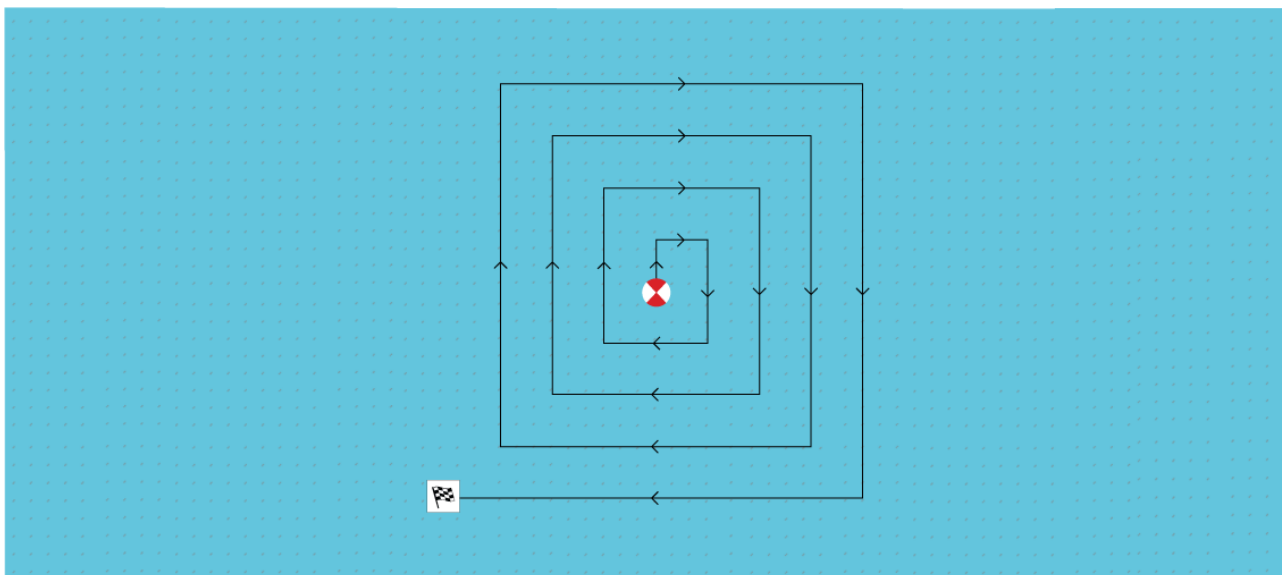
Primer	Premik
	Smer: 0° Hitrost: 0 Kts
	Smer: 45° Hitrost: 0 Kts
	Smer: 0° Hitrost: 0.5 Kts
	Smer: 0° Hitrost: 1 Kts

Razširjeni kvadratni vzorca iskanja

Iskalni vzorec razširjenega kvadrata je navzven spiralni kvadratni vzorec in je še posebej primeren za zelo podrobna in metodična iskanja.

Opomba:

Vzorci iskanja upoštevajo premik in zato nastali plan morda ne spominja na prikazane vzorce.



Izdelava vzorca iskanja razširjenega kvadrata

Če želite ustvariti vzorec iskanja za razširjeni kvadrat, sledite spodnjim korakom:

Expanding square search

1. LOCATE THE COMMENCE SEARCH POINT (CSP)
25°41'.408 N Range: 346ft
080°13'.132 W Bearing: 180°T

2. DROP TIDE MARKER AT CSP & PRESS BUTTON:
 Marker dropped -.-

3. ALLOW MARKER TO DRIFT THEN RELOCATE & PRESS BUTTON:
 Drifted position Set (Direction): 000°T
Drift (Speed): 0.0kts

Track spacing: 0.5nm ☒

Search speed: 6.0kts ☐

Leg time: 5m 0s ☐

Number of Legs: 7

Create search route

1. Nastavitev Začetne iskalne točke (CSP)

- Ročno vnesite **CSP** koordinate; **Smer** in **Razdalja** sta prikazani da plovilo usmerite proti njej.
- Lahko pa nastavite **CSP** tudi kot trenutno lokacijo vašega plovila z izbiro gumba ⁽¹⁾ **CSP Bližnjica**.

2. Nastavite Premik

- Spustite **Markirno točko** v vodo in izberite **Marker spušen**.
- Počakajte da se **Markirna točka** pomakne po vodi.
- Vrnite se na **Markirno točko** na novo lokacijo in izberite **Lokacija Premika** da se preračuna **Niz (Smer)** in **Premik (Hitrost)**.
- Lahko pa uporabite tudi **Smer** in **SOG** za določanje niza in premika z izborom ⁽²⁾ ikone **Bližnjice Niz / Premik**.

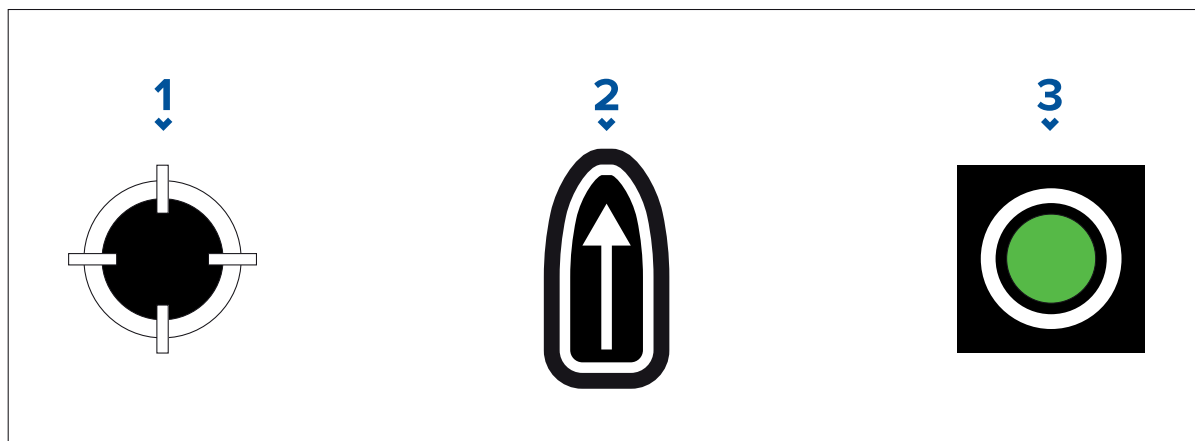
3. Nastavitev Odmika poti / Odmočje, Hitrost iskanja, in Čas kraka

[Vse 3 spremenljivke so odvisne druga od druge. Ena spremenljivka je vedno produkt ostalih dveh.]

- Izberite eno od spremenljivk z izborom ⁽³⁾ ikone **Izhod**.

- ii. Izbrana spremenljivka bo nato izračunana kot rezultat sprememb v ostalih dveh spremenljivkah.

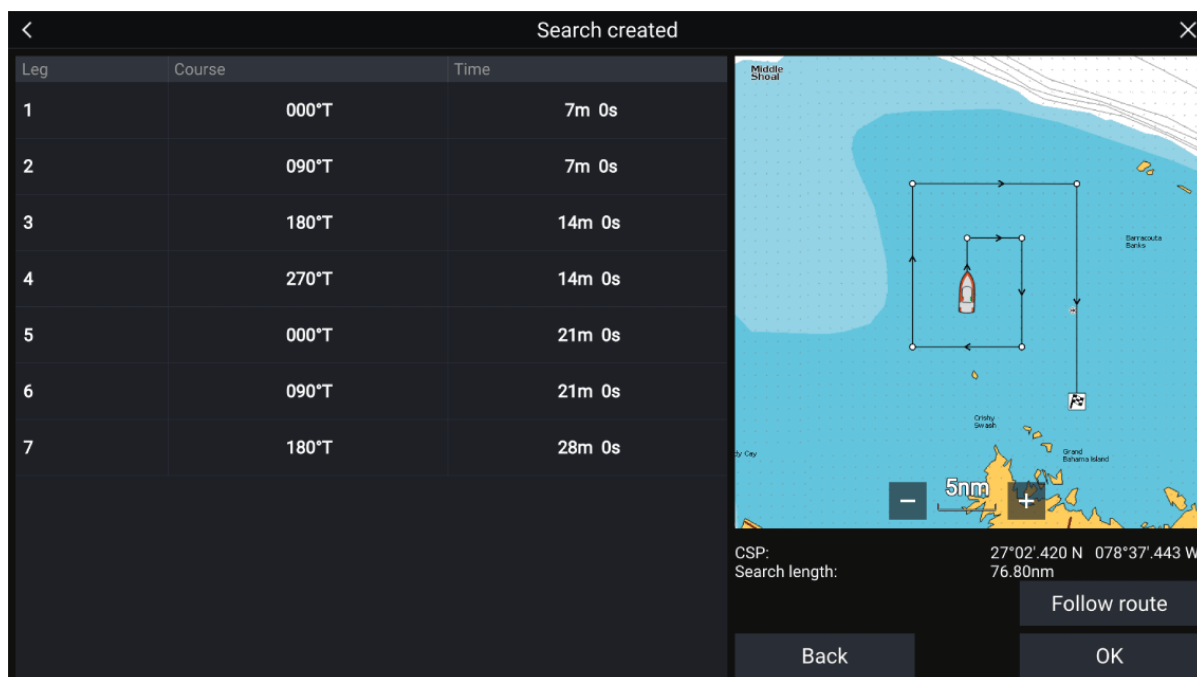
Spremenljivka	Maksimalna Vrednost
Odmik poti / Območje	5 nm / 5 sm / 5 Km
Hitrost iskanja	40 Kts / 46 Mph / 74 Kph
Čas Kraka	59m 59s



1. **Bližnjica CSP**
2. **Bližnjica Niz / Premik**
3. **Izhod**
4. **Izberite število krakov**
 - i. Izberite število krakov za vaš razširjeni kvadratni vzorec iskanja.
5. **Kreiraj plan iskanja**

[Po zaključku vseh zgornjih korakov lahko ustvarite vzorec SAR.]

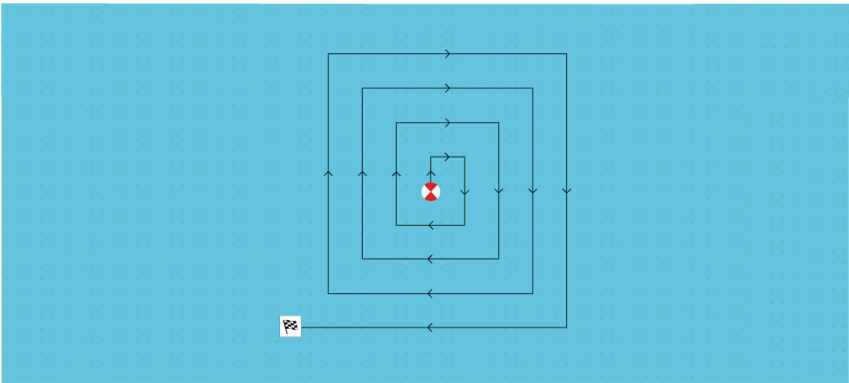
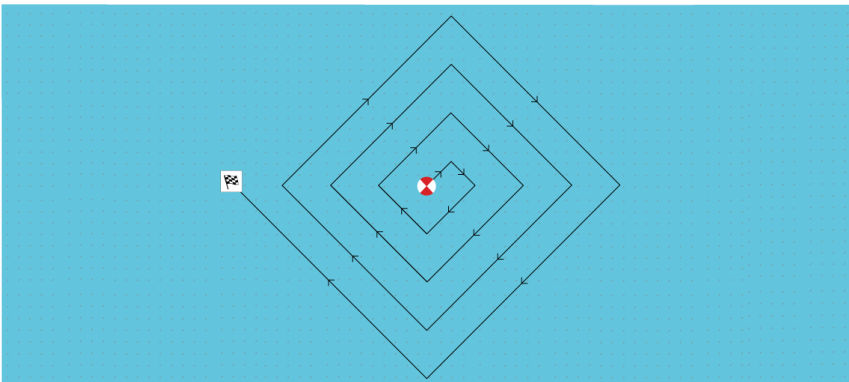
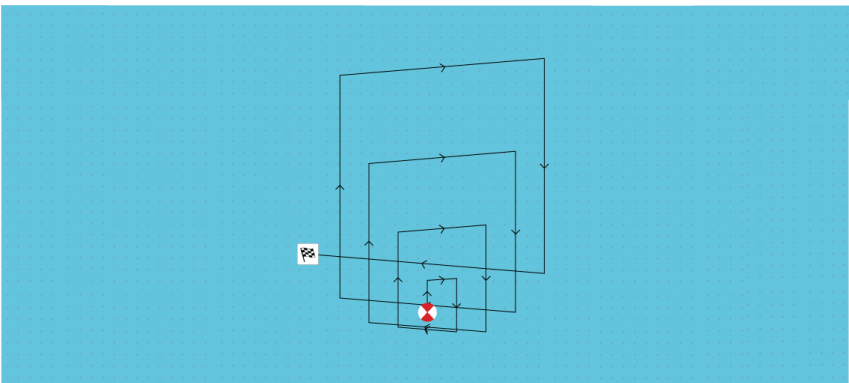
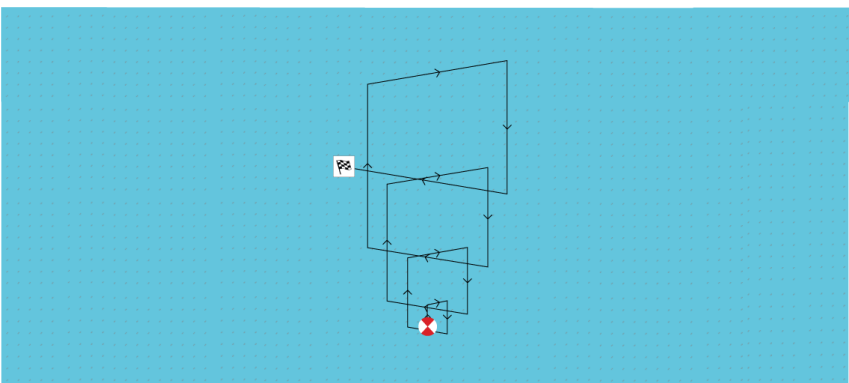
- i. Za kreiranje vzorca iskanja izberite gumb **Kreiraj plan iskanja** na zaslonu spodaj desno.
- ii. Stran za ustvarjanje bo prikazala podatke vzorca SAR in njegovo lokacijo v aplikaciji Kartografije.



- iii. Izberite **Sledi Planu** za prekritje Aplikacije Kartografije z vzorcem iskanja in samodenjim sledenjem planu.
- iv. Lahko pa tudi izberete **OK** za prekritje Aplikacije Kartografije z vzorcem iskanja brez da mu sledite.

Učinki premika na vzorce iskanja razširjenega kvadrata

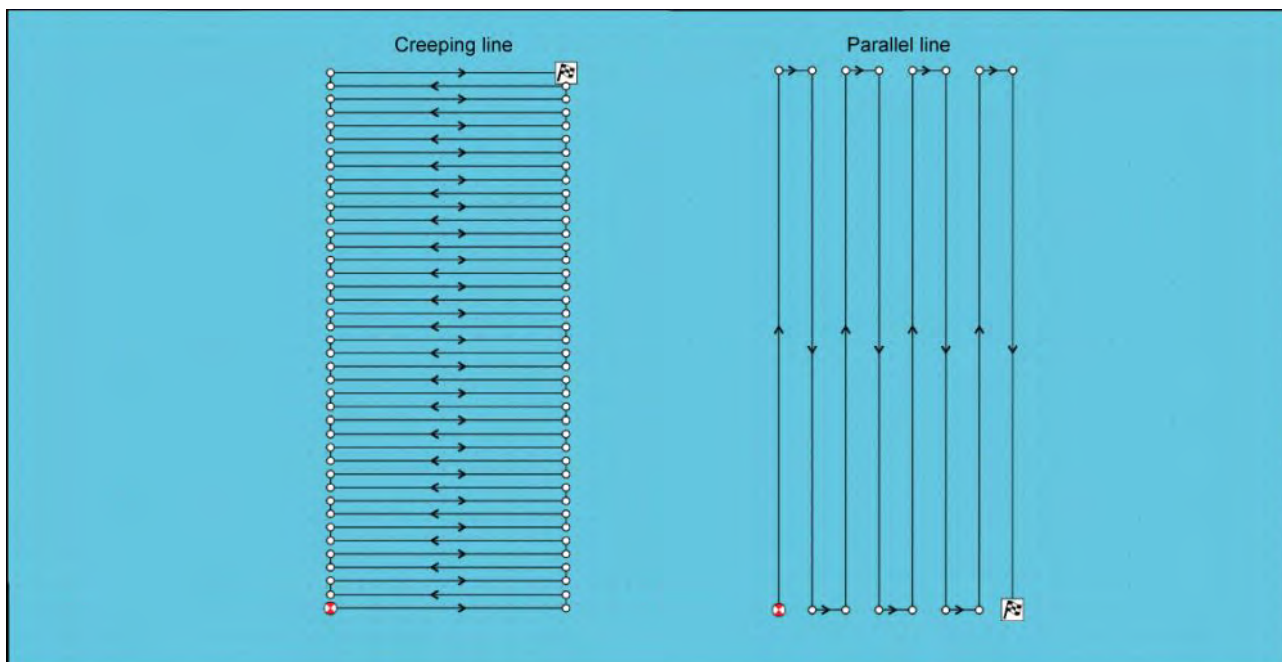
Ker vzorci iskanja upoštevajo premik pri izdelavi **Plana**, le ta morda ne spominja na zgornji vzorec.

Primer	Premik
	Smer: 0° Hitrost: 0 Kts
	Smer: 45° Hitrost: 0 Kts
	Smer: 0° Hitrost: 0.5 Kts
	Smer: 0° Hitrost: 1 Kts

Vzorec iskanja plazeče / vzporedne linije

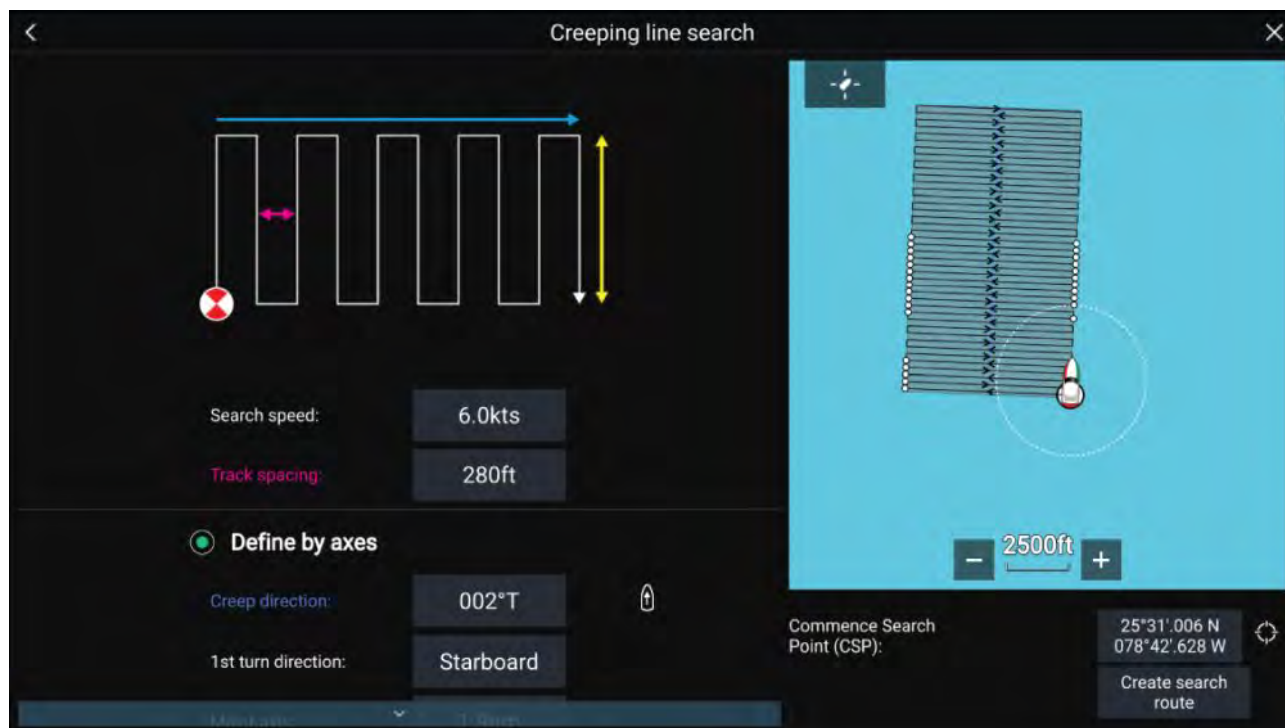
Vzorec iskanja Plazeča / Vzporedna linija zajema pravokotno območje. Področje se išče bodisi tako, da se začne na enem koncu iskalnega območja (plazeče), kar zagotavlja večjo pokritost enega konca, vendar bo potreben čas, da pokrijete celotno območje, ali z iskanjem območja po dolžini (vzporedno). To omogoča hitro pokritost območja.

Iskanje plazeče linije je treba uporabiti, kadar je logičen konec iskalnega območja, s katerega začnete iskati.



Ustvarjanje vzorca iskanja plazeče / vzporedne linije

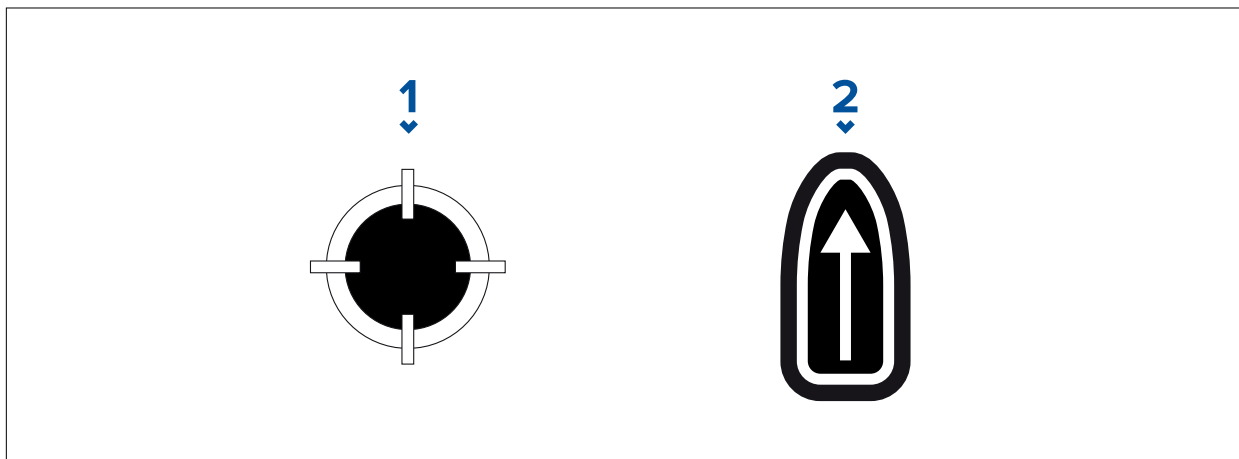
Če želite ustvariti vzorec iskanja plazeče / vzporedne linije, sledite spodnjim korakom:



1. **Nastavite Začetno Iskalno Točko (CSP)**
 - i. Ročno vnesite **CSP** koordinate.
 - ii. Lahko pa nastavite **CSP** tudi kot trenutno lokacijo vašega plovila z izbiro gumba ⁽¹⁾ **CSP Bližnjica**.
2. **Nastavitev Hitrosti iskanja in Odmika Poti**
 - i. Izberite in uredite vse spremenljivke.
3. **Določite Pravokotnik Iskanja (Definirajte po osi)**

- Določite dimenzije pravokotnika s pomočjo **Glavne osi** in **Manjše osi** boxes.
- Ročno nastavite **Plazečo / Vzporedno smer** ali pa jo nastavite kot smer vašega plovila z uporabo ⁽²⁾ gumba **Bližnjice**.
- Nastavite smer 1. zasuka z izbiro **Port** ali **Starboard**.

Spremenljivka	Maksimalna vrednost
Track spacing / Radius	5 nm / 5 sm / 5 Km
Search Speed	40 Kts / 46 Mph / 74 Kph
Major / Minor Axis	20 nm / 23 sm / 37 Km



- CSP Bližnjica**
 - Bližnjica Plazeča / Vzporedna smer**
4. **Določite iskalni pravokotnik (Določite po kotih)**

[Če bi želeli določiti dimenzije pravokotnika iskanja z glavno in manjšo osjo, lahko pravokotnik določite z nastavitvijo koordinat vsake vogalne točke]:

- Vnesite koordinate vsake kotne točke 1–4.

Opomba:

- Kotne koordinate morajo tvoriti pravokotnik. Če koordinate niso primerne, ne boste mogli ustvariti poti iskanja.
- CSP mora biti na eni od strani iskalnega vzorca.
- Za vzorec iskanja Plazeče linije mora biti CSP nameščen vzdolž ene od daljših stranic.
- Za vzorec iskanja Vzporedne linije mora biti CSP nameščen vzdolž ene od krajših stranic.
- CSP mora biti v smeri od 85 ° do 95 ° (tj. Pravega kota $\pm 5^\circ$) glede na predhodno stranico.
- CSP mora biti od vogala oddaljena za polovico stranice.

8.3 Linijske črte

Linijske črte se uporabljajo pri jadranju, da prikažejo, kako daleč mora plovilo pripluti v trenutni smeri, da bi glede na trenutne vetrovne razmere s sledenjem prišlo na ciljno točko.

Kadar se za izračun plana do ciljne točke uporablja liniska črta, bo upošteval številne dejavnike, da bi zagotovil boljši alternativno smer, v primerjavi s preprosto navigacijo po ravni črti do točke.

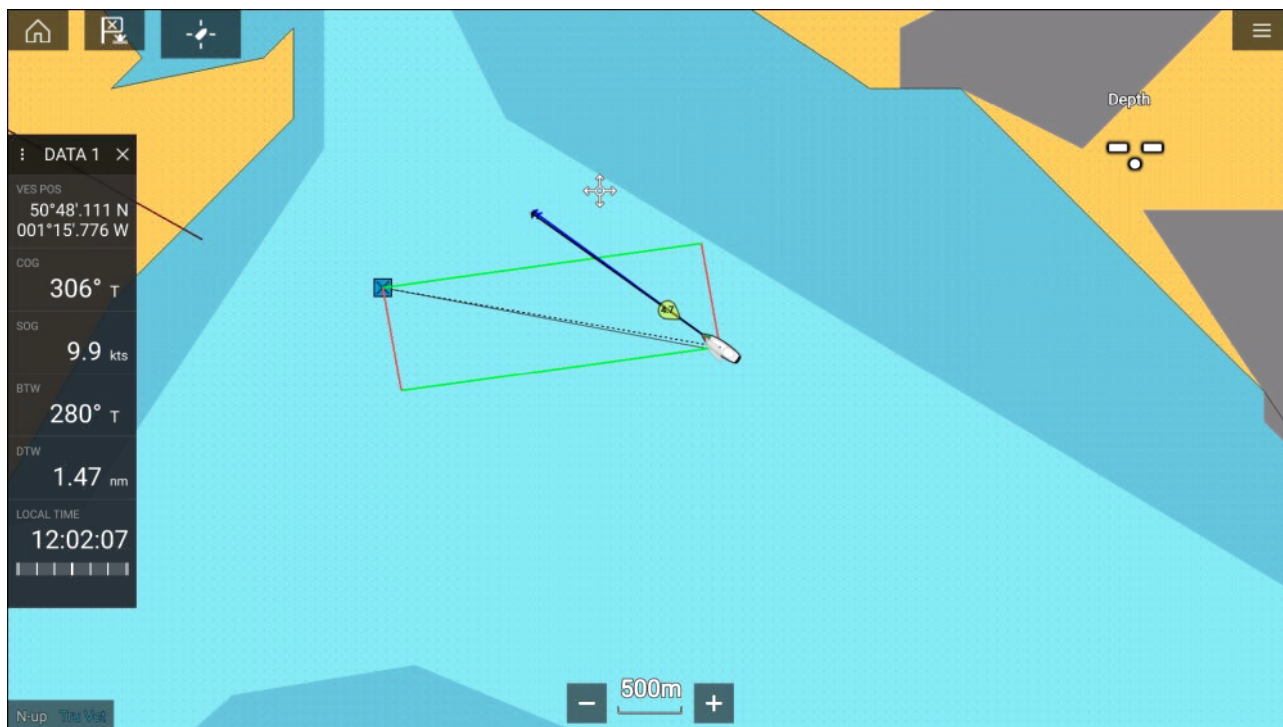
Razlog, zakaj so linijske črte učinkovitejši način jadranja do določene točke, je ker temeljijo na pravi smeri vetra (TWD) in: a) fiksnih kotih jadranja z vetrom navzgor / navzdol ali b) uporabi polarnih podatkov ki odražajo zmogljivosti vašega plovila. V tem pogledu jadranje po linijskih črtah maksimira vašo hitrost (VMG) glede na vetrovnost. Drugi razlog, zakaj so linijske črte natančnejše, je to da jih je mogoče konfigurirati tako, da upoštevajo vodni tok, pa tudi manevrski prostor za plovilo.

Da bi zagotovili čim natančnejši izračun linijske črte, je pomembno zagotoviti, da so naslednje nastavitve pravilno konfigurirane:

- Podatki plovila (posebno ti ki se nanašajo na jadranje):** **Homescreen > Settings > Boat details**

- **Laylines settings:** Chart app > Menu > Settings > Laylines

Za več informacij o teh nastavitvah glejte: in

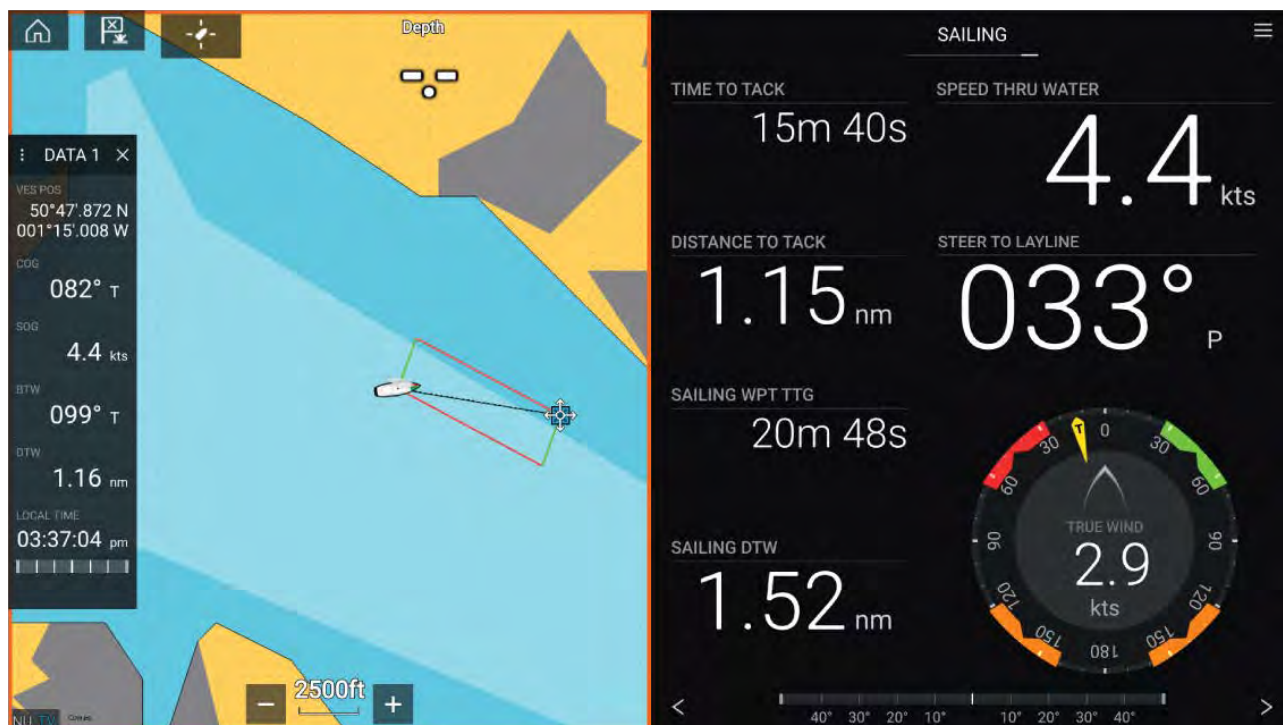


Opomba:

Plovila ne smete usmerjati tako, da njegova smer kaže točno vzdolž linijske črte. Namesto tega poskusite poravnati svojo smer (COG) z vizualnimi linijskimi črtami in uporabiti informacije, ki so prikazane na strani Jadranje v aplikaciji **Nadzorna plošča** za pomoč pri krmarjenju v vaš optimalni kot vetra. Vaše plovilo mora nato pluti ob linijski črti pod vplivom vodnega toka in manevrskega prostora plovila.

Stran podatkov za jadranje

Podatki o jadranju in številke so poleg linijskih črt na voljo za pomoč s katerimi lahko označite smer, kamor naj se obrne plovilo, da bi vaš VMG bil čimboljši glede na vetrovnost.



Jadralne številke so lahko prikazane v aplikaciji **Nadzorna plošča** z izbiro privzete strani za jadranje. Za več informacij o nastavljanju strani jadranja glejte: [Poglavje 12 Aplikacija Nadzorne plošče](#)

Linijske črte — sistemske zahteve

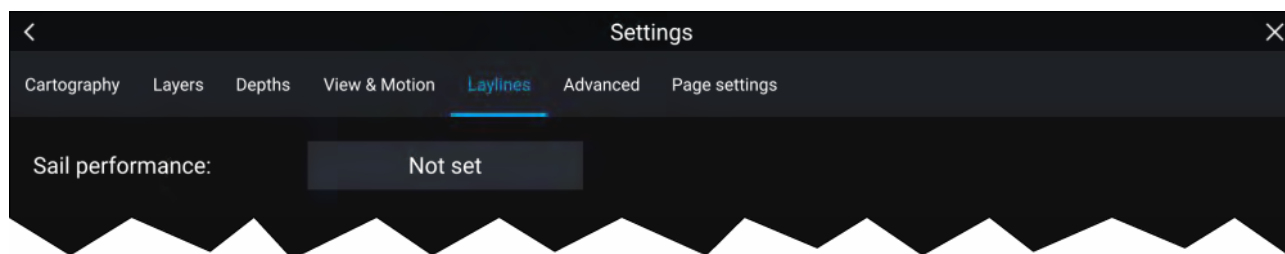
Za uporabo funkcije Linijskih črt mora vaš sistem izpolnjevati naslednje pogoje:

- Vaš MFD mora imeti LightHouse™ program različice 3.9 ali novejši.
- **Tip plovila** mora biti nastavljen na **Jadranje** med postopkom začetnega čarovnika za zagon MFD. Za več informacij kako nastaviti nastavitvev **Tip plovila**, glejte: [5.1 Pričetek](#)
- V omrežju MFD morajo biti prisotni naslednji podatki:
 - Veter
 - Hitrost po vodi (STW)
 - GPS
 - Smer

Omogočanje Linijskih črt

Funkcijo Linijskih črt lahko omogočite na strani z nastavitvami Linijskih črt na strani **Aplikacije Kartografije**.

Aplikacija Kartografije > Menu > Settings > Laylines



Na tej strani lahko izberete profil Zmogljivost Jadrnice z Linijskimi črtami:

- Fiksni, ali
- Polarni

Z izbranim ustreznim profilom zmogljivosti Jadrnice bodo v aplikaciji Kartografije črte prikazane samodejno .

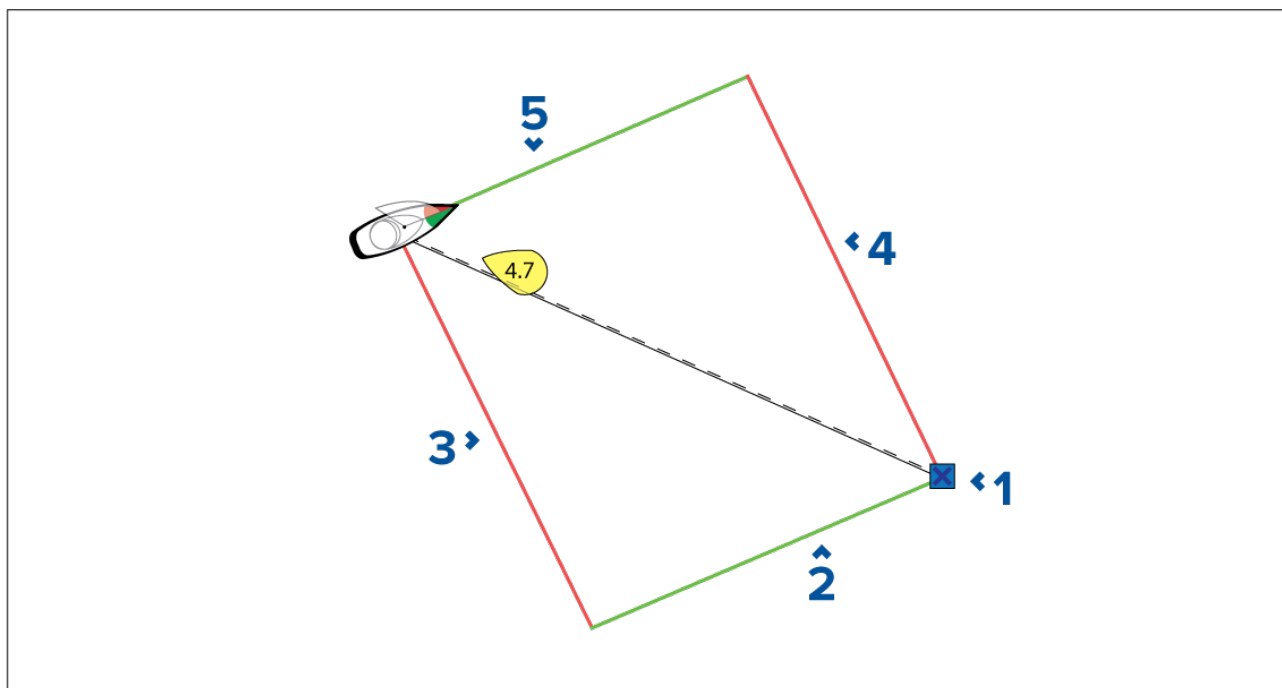
Prikazovanje in tolmačenje linijskih črt

Ko so liniske črte omogočene in pravilno konfigurirane v zavihku **Linijske črte** v nastavitvah aplikacije Kartografije, se bodo med plovbo pričele upodabljati na zaslonu aplikacije kartografije.

Linijske črte so prikazane kot paralelogram pod naslednjimi pogoji:

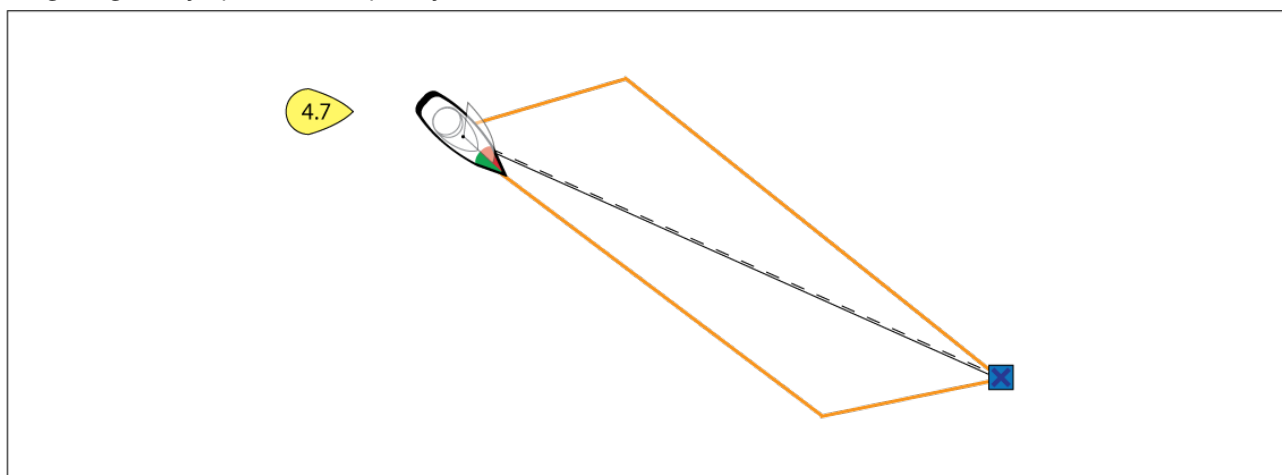
- Plovilo je pod aktivno navigacijo proti **Točki** ali **PojdiDo**.
- Tack je potreben za prihod na **Točko** ali **PojdiDo**.
- Neposredna razdalja do ciljne točke je manj kot 150 nm od vašega plovila.

Ko je ciljna točka **proti vetru** bodo linijske črte prikazane v paralelogramskem formatu, v zeleni in rdeči barvi s ponazoritvijo port in starboard tack-a kot je prikazano spodaj:



1. Destinacija
2. Starboard linijska črta destinacije
3. Port linijska črta plovila
4. Port linijska črta destinacije
5. Starboard linijska črta plovila

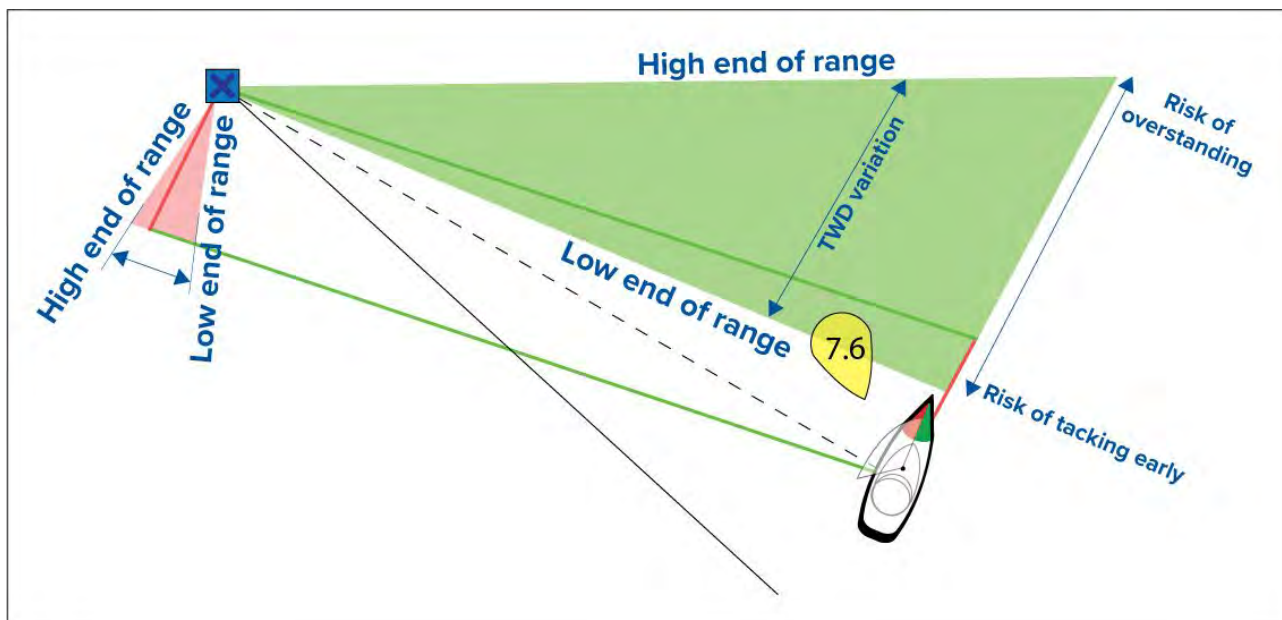
Ko je ciljna točka **z vetrom** bodo linijske črte prikazane kot oranžna paralelogramska, prilagojen za gibing, kot je prikazano spodaj:



Prikaz podatka o premiku vetra

Ker se Prava smer vetra (TWD) nenehno spreminja, se položaj linijskih črt sčasoma spreminja. Te spremembe so prikazane kot svetlejši zasenčeni trikotniki, ki predstavljajo spremembo TWD v določenem časovnem obdobju.

- S TWD na zgornjem koncu svojega odbmočja lahko plovilo pluje na starboard strani in bo v vetrnem ali zavetrnem območju in s tem vstopi v zasenčeno območje. Če pa se TWD premakne nazaj proti spodnjem koncu območja, bo plovilo padlo pod linijsko črto in bo morda moralo izvesti dodatne manevre, da doseže Točko.
- S TWD na spodnjem koncu svojega odbmočja lahko plovilo pluje na starboard strani in bo v vetrnem ali zavetrnem območju in s tem vstopi v zasenčeno območje. Če pa se TWD premakne nazaj proti zgornjem koncu območja, bo plovilo prečkalo zasenčeno območje in bo morda moralo potovati dlje, da doseže Točko.
- Običajni potek ukrepanja bi bil odvisen od situacije, ko je plovilo na polovici zasenčenega območja. Vendar to morda ni najkrajša ali najhitrejša pot.



Možnosti premika vetra so na voljo na strani nastavitvev **Linijske črte**:

Chart app > Settings > Laylines



- **Prikaži premike vetra** — Preklop premik vetra VKLOP / IZKLOP
- **Časovno območje** — Izberite časovno obdobje, za katero želite, da zajema podatke za premik vetra
- **Ponastavi** — Ponastavite posnete podatke o premiku vetra

8.4 Startna črta regate (PametniStart) in Regatni časomer

Funkcije Startne Črte in Merilec Časa Regate vam lahko pomagajo doseči boljši start regate. Funkcije vam pomagajo pri približevanju startne črte z optimalno hitrostjo, kotom in časom.

Osnovni koncept učinkovitega štarta dirke je, da plovilo usmerite in optimalno prilagodite konfiguracijo jader, da zagotovite, da se s polno močjo približate štartni črti v zadnjem trenutku. Pri regatnem jadranju je odštevanje do zadnjega trenutka znano kot "Time to Burn" (Čas do zгона).

Funkcije startne črte regate vam pomagajo, da to storite z vizualnim prikazom položaja startne črte regate na kartografiji, pa tudi ključnih podatkov, vključno s časomerom dirke, razdaljo do štartne črte, pristranske črte in časom zagona. Te funkcije lahko uporabite tudi skupaj z Linjskimi črtami, da vam še dodatno pomagajo pri optimizaciji vašega prihoda do startne črte. Ko so aktivne Startna črta regate, Časomer regate in Linjske črte, bodo linijske črte vizualni podaljški port in starboard konca startne črte regate za v pomoč krmarjenju vašega plovila za optimalno smer do startne črte regate.

Za več informacij o linijskih črtah glejte: [p.122 — Linijske črte](#)

Podatki o Startni vrstici regate in Merilniku časa regate so prikazani na 2 različnih mestih:

- **V Stranski vrstici Aplikaciji Kartografije** — Ko je aplikacija Kartografije v načinu Regate, povlecite z leve strani zaslona, da prikažete stransko vrstico s ključnimi informacijami o startu regate.
- **V aplikaciji Panelne plošče** — Namenska stran za Sarta Regate prikazuje ključne podatke o startu regate, vključno s številčnico navideznega vetra, časomerom regate, razdaljo do štartne črte, stranskih linij, Časom do zagona in še več., glejte: [p.179 — Podatkovna polja Starta Regate](#)

Opomba:

- Potrebna je različica programa Lighthouse 3.10 ali novejši.
- Funkcije Startna črta regate in Časomer regate zahtevajo, da je aplikacija Kartografije nastavljena na način Regate, ki je dostopen iz menija aplikacije Kartografije.
- Startna črta regate in Časomer regate se sinhronizirata z vsemi MFD napravami v omrežju in jih je mogoče uporabljati z vsemi MFD napravami v omrežju.
- Možnosti Startne črte regate in Časomera regate sta na voljo prek Stranske vrstice, ko je aplikacija Kartografije v načinu Start Regate.



Ustvarjanje Startne črte regate

Startna črta regate se lahko ustvari s postavitvijo port in starboard končnih točk.

Končne točke se lahko ustvari z:

- Postavitvijo kjerkoli na aplikaciji Kartografije— ali za večjo točnost— postavitvijo z uporabo shranjenih Točk ali Objektov na kartografiji (npr. Boje).
- Postavitvijo s pripenjanjem trenutne lokacije vašega plovila z uporabo položaja GPS.

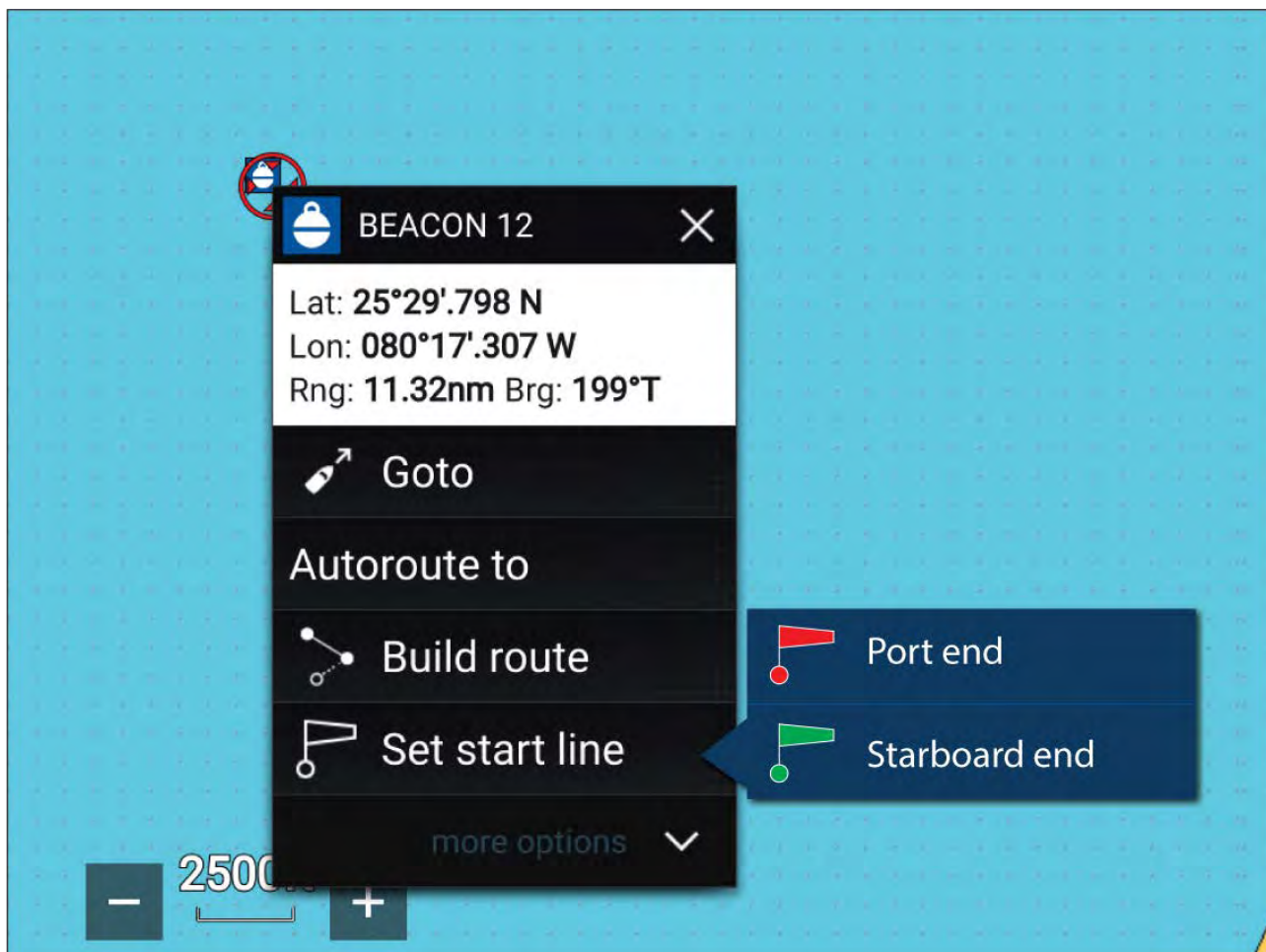
Po vnosu obeh končnih točk bo med obema točkama potekala startna črta regate.

Postavljanje Startne črte regate

Končne točke Startne črte regate se lahko postavijo kjer koli v aplikaciji Kartografije. Za postavitev končnih točke Startne črte regate na določene koordinate, lahko uporabite Točke ali predmete kartografije.

Za postavitev končne točke na Točki ali objektu kartografije:

1. Izberite točko ali objekt kartografije da se prikaže menujski okvir.
2. Izberite **Postavi startno črto**.
3. Izberite **Port konec** ali **Starboard konec**.
4. Ponovite to tudi še za alternativni konec.

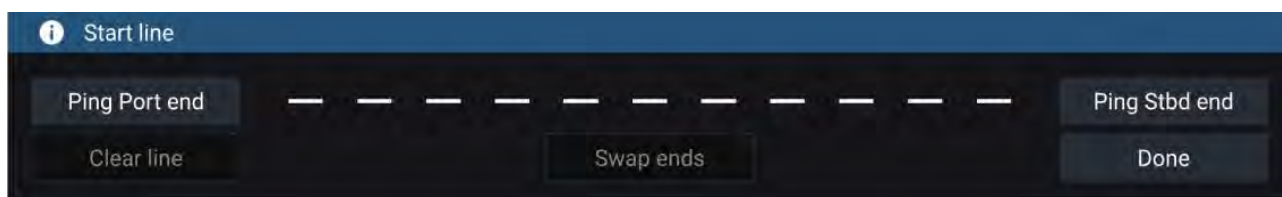


Postavljanje Startne črte regate z Lokacijo

Za postavitev Startne črte regate lahko uporabite trenutno lokacijo vašega plovila.

Ko je vaše plovilo na končni točki:

1. Odprite menu.
2. Izberite **Startna črta regate**.
3. Ali pa izberite **Pripni Port konec** ali **Pripni Stbd (Starboard) konec**.
4. Ponovite to tudi še za alternativni konec.



Pomembno:

Pripenjanje koncev Startne vrstice Regate bo uporablja vašo GPS lokacijo (z notranjega ali zunanega GPS sprejemnika). Pri pripenjanju končnih točk je pomembno kompenzirati razdaljo med premec plovila in lokacijo GPS.

Za večjo točnost postavitve startne črte:

1. Se približajte končni točki iz iste smeri kot boste pluli ob startu regate.
2. Poravnajte plovilo tako da je pravokotno na končno točko.
3. Ko premec vašega plovila doseže končno točko pripnite lokacijo.
4. Ponovite to za alternativni konec, pri čemer zagotovite da vaše plovilo ostane pravokotno na črto.



Urejanje in brisanje Startne črte regate

Startno črto regate lahko uredite ali izbrišete.

Za urejanje ali brisanje Startne črte regate:

1. V aplikaciji kartografije izberite črto ali končno točko.
2. Izberite **Uredi črto**.

Tukaj lahko izberete zamenjavo pozicij končnih Port in Starboard točk, jih ponovno pripnete glede na trenutni položaj vašega plovila ali izbrišete startno črto.

3. Select **Done** to save changes.

Start Časomera regate

Časomer regate je na voljo za odštevanje časa do Starta regate.

Za start Časomera regate:

1. Odprite menu.
2. Izberite **Časomer regate**.
3. Izberite **Merilnik časa** za nastavitev odštevalnega časa (privzeto je 5 minut).
4. Za pričetek odštevanja izberite **Start**.

Pomembno: Časomer regate lahko nastavite od 1 minute do 30 minut.

5. Čas odštevanja lahko tudi spremenite, ustavite in ponastavite, tako da znova odprete menu Časomer Regate.

Opomba:

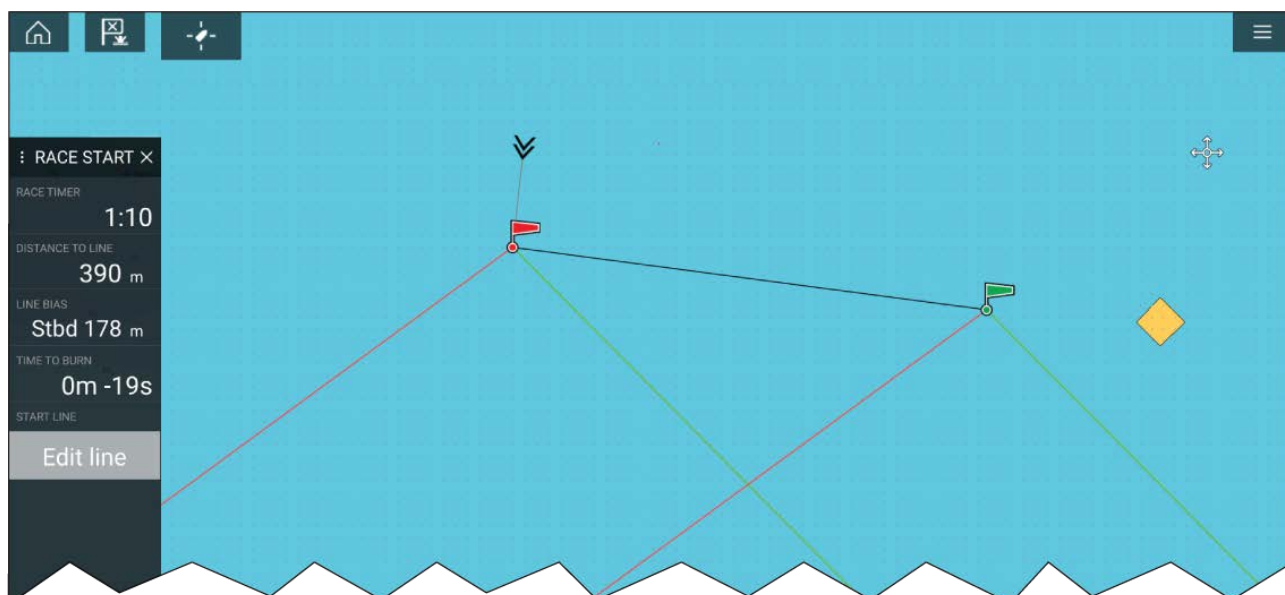
Časomer regate lahko upravljate tudi na strani Start Regate aplikacije Nadzorna plošča.

Linijske črte Regate

Ko so aktivne Startne črte Regate, Časomer Regate in Linijske črte, vam bodo linijske črte kot podaljški s port in starboard končnih točk črte starta regate, v pomoč pri krmiljenju plovila v najboljši smeri do startne črte. Na eni od končnih točk bo prikazan tudi favoriziran marker, ki omogoča bolj konkurenčen start. Za več informacij o linijskih črtah glejte [8.3 Linijske črte](#)

Startna črta se bo prikazala drugače, odvisno od tega, ali gre proti vetru ali z vetrom:

- Start proti vetru prikaže rdeče in zelene linijske črte ter oznako favoriziranega markerja na končni točki bližje pravi smeri vetra. (TWD).
- Start z vetrom prikaže oranžne linijske črte in oznako favoriziranega markerja na končni točki dlje od prave smeri vetra (TWD).



Stranska vrtica regate

Informacije in možnosti Startne črte Regate in Časomera regate so na voljo prek Stranske vrstice, če je nastavljen način Začetek Regate.

Podatek v meniju	Opis	Možnosti
Časomer Regate	Prikaže čas odštevanja do začetka regate. Ko odštevalnik doseže 0, se začne meriti čas, kar kaže, kako dolgo je minilo od začetka dirke.	Pred startom - Start - Čas odštevalnika Med Odštevanjem - Sinhroniziraj najbližji minuti - Gor 1 minute - Dol 1 minute - Stop & ponastavitev Ob štetju časa - Stop & ponastavitev
Razdalja do Črte	Prikazuje kako daleč je vaše plovilo od katere od točk startne črte.	N/A
Line Bias	Prikaže, koliko bližje ali bolj oddaljena je prednostna končna točka glede na veter v primerjavi z drugo končno točko.	N/A
Čas do Zagona	Prikaže, koliko časa imate preden morate plovilo usmeriti proti startni črti. Če je predvideno, da boste zaostajali in ob startu ne boste na startni črti, se prikaže negativna vrednost. Čas do zagona je izračunan z uporabo hitrosti vetra in hitrosti preko vode (STW): Če uporabljate polarne podatke zmogljivosti	N/A

Podatek v meniju	Opis	Možnosti
	jadrnice, potem je hitrost iz polarnega diagrama uporabljena kot predpostavljena začetna hitrost preko vode. • Če uporabljate fiksne kote ali nimate ničesar nastavljenega, lahko ročno nastavite pričakovano hitrost ali uporabite svojo trenutno hitrost, tako da odprete menujski okvir Startne črte Regate (dolg pritisk na startno črto). Za več informacij o zmogljivosti jadrnice glejte	
Urejanje Črte	Omogoča urejanje ali brisanje končnih točk startne črte. Port in starboard končne točke lahko pripnete na trenutno lokacijo ali pa jih zamenjate.	• Pripni Port konec • Pripni Stbd (starboard) konec • Zamenjaj konca • Briši • Končano

Nadzorna plošča

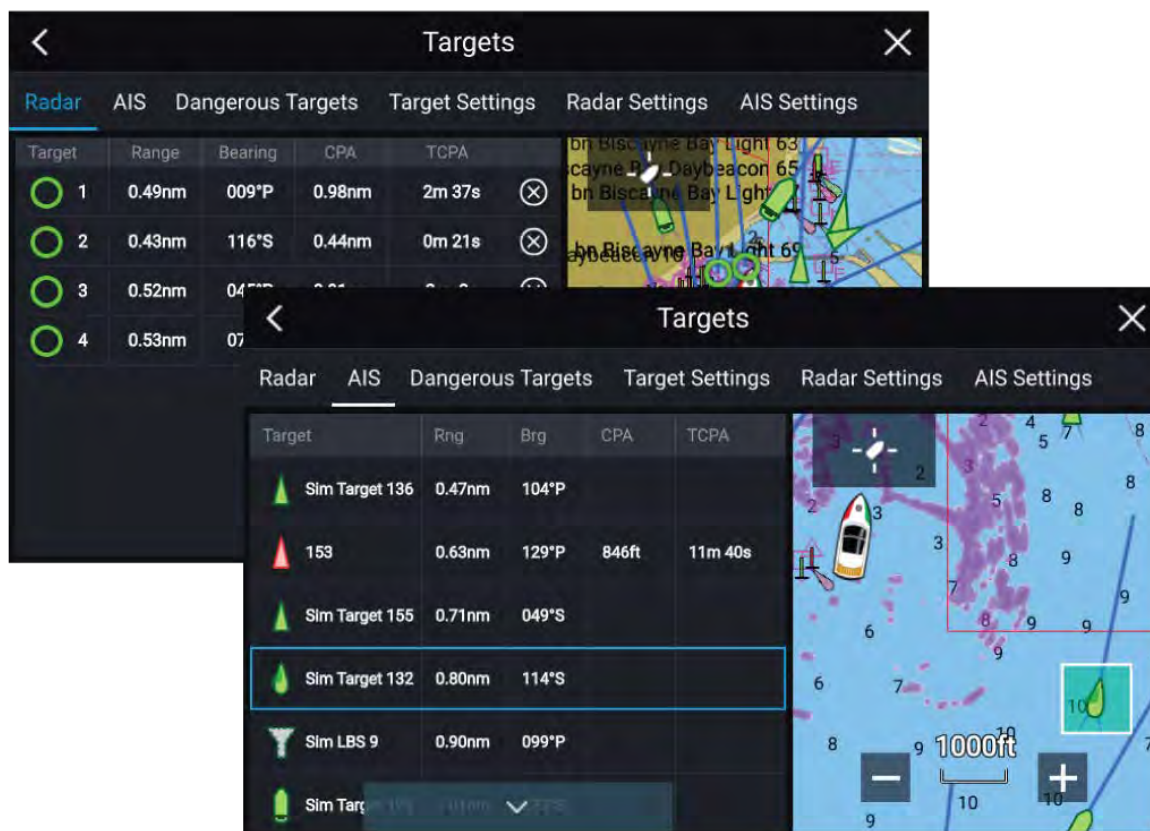
V nadzorni plošči so na voljo novi podatki o Startu regate. Te lahko prilagodite in prikažete poleg funkcij Startne črte regate in Časomera regate. Za več informacij glejte [Podatkovna polja Starta Regate](#)

8.5 Sledenje tarčam

Z združljivo AIS in Radar napravo, povezano z MFD napravami, lahko AIS in Radar tarčam sledite v aplikacijah Kartografije in Radajra.

Ko sledite tarčam, se pojavijo na seznamu tarč AIS ali Radarja.

Seznam tarč je dosegljiv z izbiro **Tarče** iz menuje aplikacije: **Menu > Targets**, in nato izbiro ustreznega zavihka.



Izbira tarče s seznama označi izbrano tarčo v zavihku **Trenutni Pogled** aplikacije na desni strani.

Seznam prikazuje: Ime tarče, Razdaljo od vašega plovila in Smer. Po potrebi bodo prikazani tudi vrednosti CPA (najbližja točka pristopa) in TCPA (čas do najbližje točke pristopa).

Seznam AIS

Na seznamu tarč AIS so prikazane možnosti, ki vam omogočajo **Prikaži vse podatke tarče** ali dodaj tarčo kot AIS prijatelja z izborom **Dodaj kot prijatelja**.

The Buddy feature enables you to add AIS-equipped friends and regular contacts to a “Buddy List” on your MFD. As soon as a vessel on your Buddy List comes within range of your AIS receiver, the onscreen vessel icon changes to indicate this.

AIS icons used for targets marked as buddies will be filled yellow. You can also rename buddy targets or remove targets from your buddy list.

Seznam Radar

Radarski seznam tarč je lahko **Razvrščen po: Številki** tarče ali njeni **Oddaljenosti** od vašega plovila.

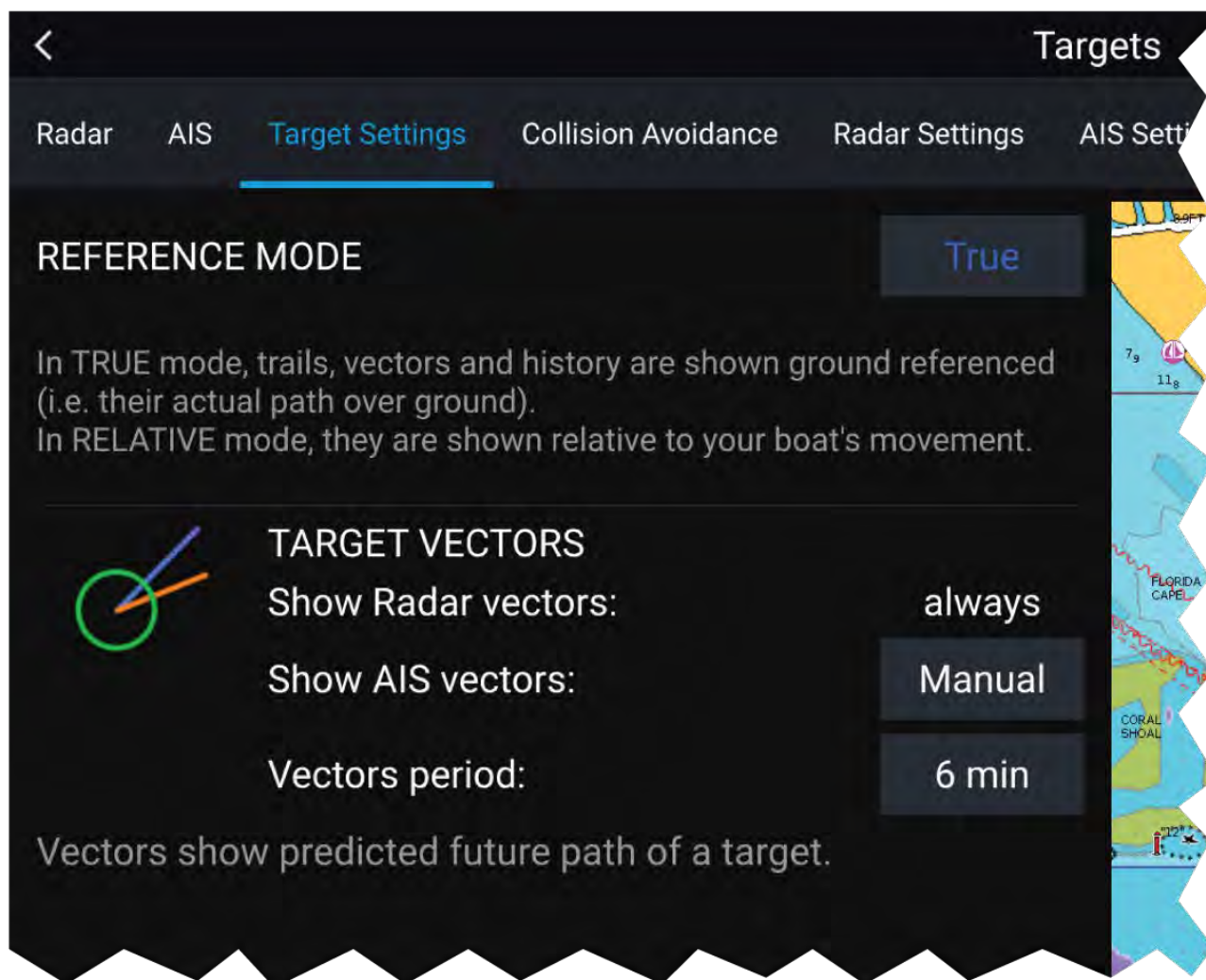
Radarske tarče lahko prekličete posamično z izbiro gumba ‘X’ poleg podrobnosti o tarči na seznamu ali pa lahko prekličete vse tarče tako, da izberete **Prekliči vse Tarče**.

Informacije o radarskih tarčah lahko na zaslonu prikažete z izbiro **Podatki Tarče** iz Pojavnega okna možnosti Tarče Radarja.

Vektorji tarč

Za AIS tarče je lahko prikazana vektorska grafika.

Nastavitve vektorjev tarč so dostopne iz zavihka **Nastavitve Tarč: Menu > Targets > Target settings**.



Vektorji so lahko nastavljeni na **Pravi** ali **Relativni**.

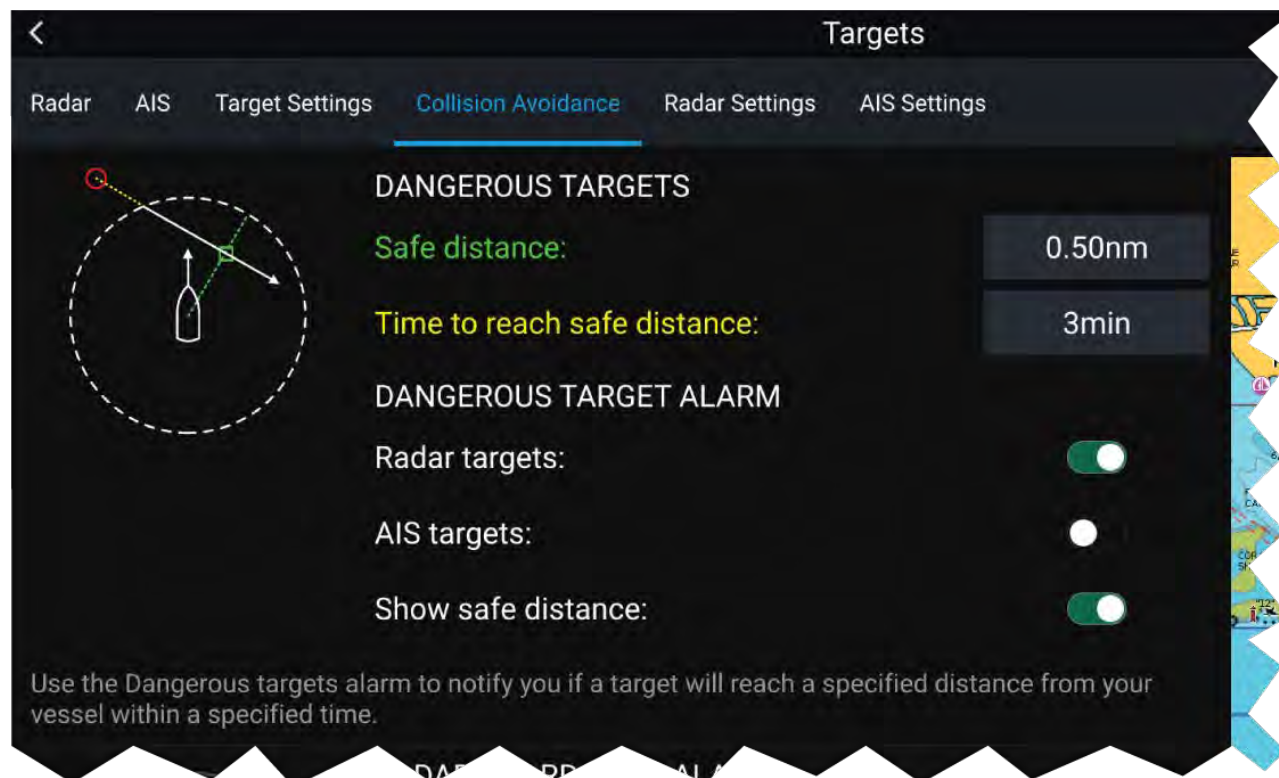
Dolžina vektorja določa kje bo tarča po določenem pretečenem času. Dolžino vektorja lahko nastavite z izbiro časa v **Dolžina vektorja** iz pojavnih možnosti.

AIS vektorji so lahko nastavljeni na **Vsi** (prikazano za vse tarče) ali **Ročno** (prikazano samo, če je omogočeno v menujskem okvirju tarče).

Vektorje tarč je možno omogočiti in onemogočiti za posamezne cilje: Pritisnite in pridržite AIS tarčo, da se prikaže menujski okvir, nato pa izberite **Vektor**.

Alarm nevarnih tarč

Alarm za nevarne tarče lahko uporabite za obveščanje, ali bo cilj v določenem času dosegel določeno oddaljenost od vašega plovila.



Če želite nastaviti Alarm za nevarne tarče, najprej nastavite **Varna oddaljenost** na željeno vrednost in nato izberite **Čas dosega varne oddaljenosti**. Alarm se sproži, če bo sledena tarča v izbranem časovnem obdobju dosegla določeno varno oddaljenost od vašega plovila.

Izberete lahko, ali želite slediti Alarm nevarnih tarč sledi **Tarčam radarja**, **AIS tarčam** ali vsem.

V aplikacijah Kartografija in Radar lahko prikažete obroč varne oddaljenosti okoli vašega plovila z uporabo kontrole **Prikaži varno oddaljenost**.

Simboli AIS tarč

Privzeto se za identifikacijo ciljev AIS uporabljajo standardni simboli AIS.

Izboljšane simbole AIS tarč lahko omogočite iz menuja **Napredne Nastavitve: (Menu > Settings > Advanced > Enhanced AIS targets)**. Če je omogočen izboljšani način, se izboljšani simboli uporabljajo namesto standardnih simbolov plovila.

Standardni AIS simboli — tipi

	Plovilo		SART (Oddajnik za Iskanje in Reševanje)
	Obalna bazna postaja		ATON

	SAR (Iskanje in reševanje)		Navidezni ATON
	* Plovilo Modrih Sil		* SAR Modrih Sil

Opomba: * Potrebuje STEDS-AIS napravo.

Plovila opremljena s STEDS-AIS napravo so prikazana kot tarče Modrih Sil če:

- ima vaš MFD veljavno geslo.
- če ste od nje prejeli SITREP v zadnjih 6 minutah.
- njen AIS način ni nastavljen na Samo prejemanje.

Če zgornji pogoji niso izpolnjeni, se bo ikona tarče spremenila nazaj na standardno zeleno ikono AIS tarče.

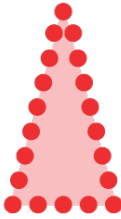
Izboljšani AIS simboli — tipi

	Jadronic		Komerčni
	Plovilo viske hitrosti / Letalo na vodi		Tovorno plovilo
	Potniška plovila		Ostalo

Izboljšani simboli AIS se pomanjšajo ali orišejo glede na prijavljeno velikost plovila, kot je prikazano spodaj:

	Relativna dolžina (Sivo obrobljeno)		
---	-------------------------------------	--	--

AIS statusni simboli

	Izgubljeno (Brez omejitev, prečkano)		Negotovo (Črtkano obrobljeno)
	Prijatelj (Zapolnjeno rumeno)		Nearno in negotovo (Črtkano obrobljeno in Utripajoče Rdeče)
	Nearno (Utripajoče Rdeče)		ATON izklopljen (Rdeča obroba)

8.6 Izogibanje trkom

Funkcija **Izogibanje trkom** sledi AIS tarčam glede na smer vašega plovila (COG) in hitrosti (SOG). **Črta srečanja** se prikaže z vašega plovila in tarče, če bodo poti predvidene za križanje.

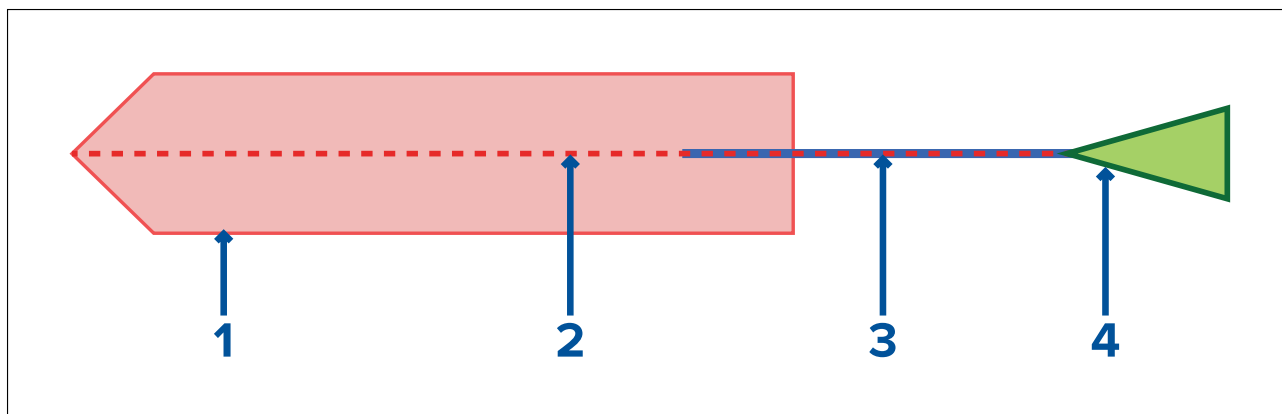
Poleg tega, so območja **Predvidenega območja križanja** prikazana da označujejo povečano tveganje trka. **Opozorilna črta** in območja **Predvidenega območja križanja** temeljijo na trenutni hitrosti in podatkih AIS, ki jih prejmete od tarč in vam lahko pomagajo ugotoviti, ali morate spremeniti smer in / ali hitrost, da se izognete nevarnosti.

Grafika **Izogibanja trkom** se samodejno osveži ko MFD prejme nov podatek lokacije od tarče.

Pomembno: Funkcija izogibanja trkom je samo grafični pripomoček, ki pomaga povečati ozaveščenost uporabnikov o možnosti trka. Ključnega pomena je dobro razumevanje *Mednarodni predpisi za preprečevanje trkov na morju* (IRPCS / COLREGS), za zagotovitev, da so vsi sprejeti ukrepi v skladu z IRPCS. Pomembni pojmi, ki jih je treba razumeti v zvezi z izogibanjem trkom, vključujejo (vendar niso omejeni na): ocena tveganja; Pravilo prednosti; Omejena vidljivost; tolmačenje luči in oblik; interpretiranje zvočnih in svetlobnih signalov. V primeru spora morajo imeti predpisi IRPCS prednost. Za več informacij o IRPCS / COLREGS glejte [IRPCS](#)



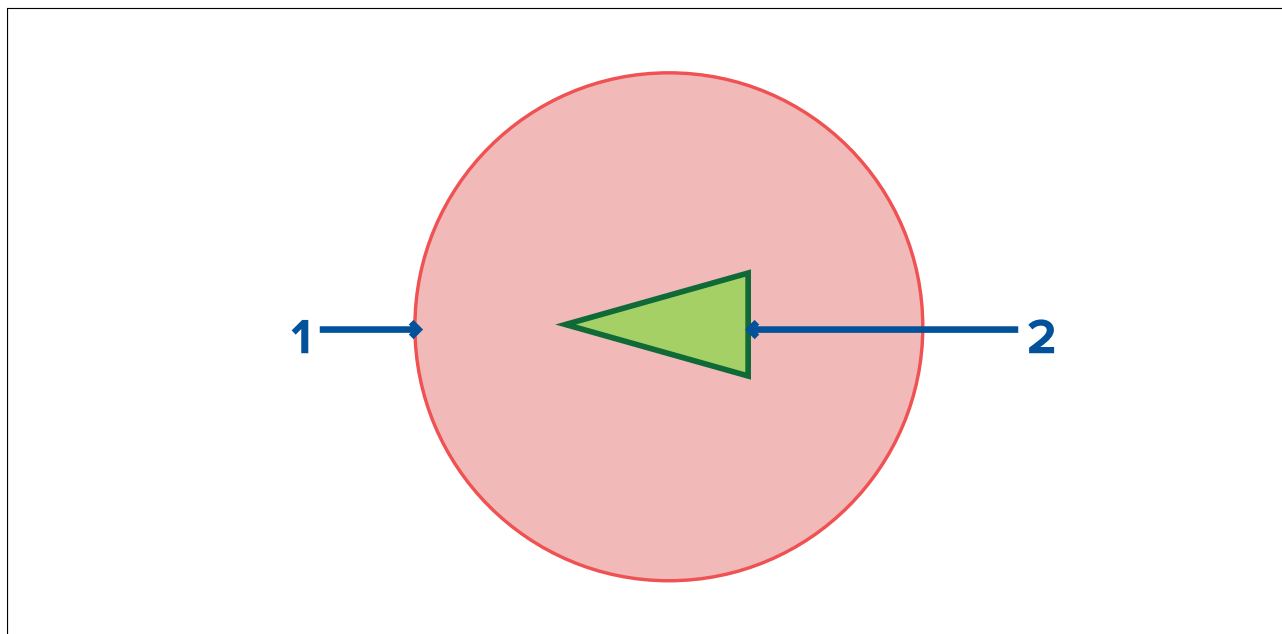
Premikajoča se Tarča



1. Predvideno območje nevarnega območja (Predvideno območje glede na zadnji oddani položaj tarče)
2. Opozorilna čra
3. COG črta tarče
4. AIS Tarča (Zadnja prejeta pozicija)

Stacionarna Tarča

(Tarče ki se premikajo manj kot 2 kts)



1. Predvideno območje nevarnega območja (Predvideno območje glede na zadnji oddani položaj tarče)
2. Stacionarna AIS Tarča (Zadnji prejeti položaj)

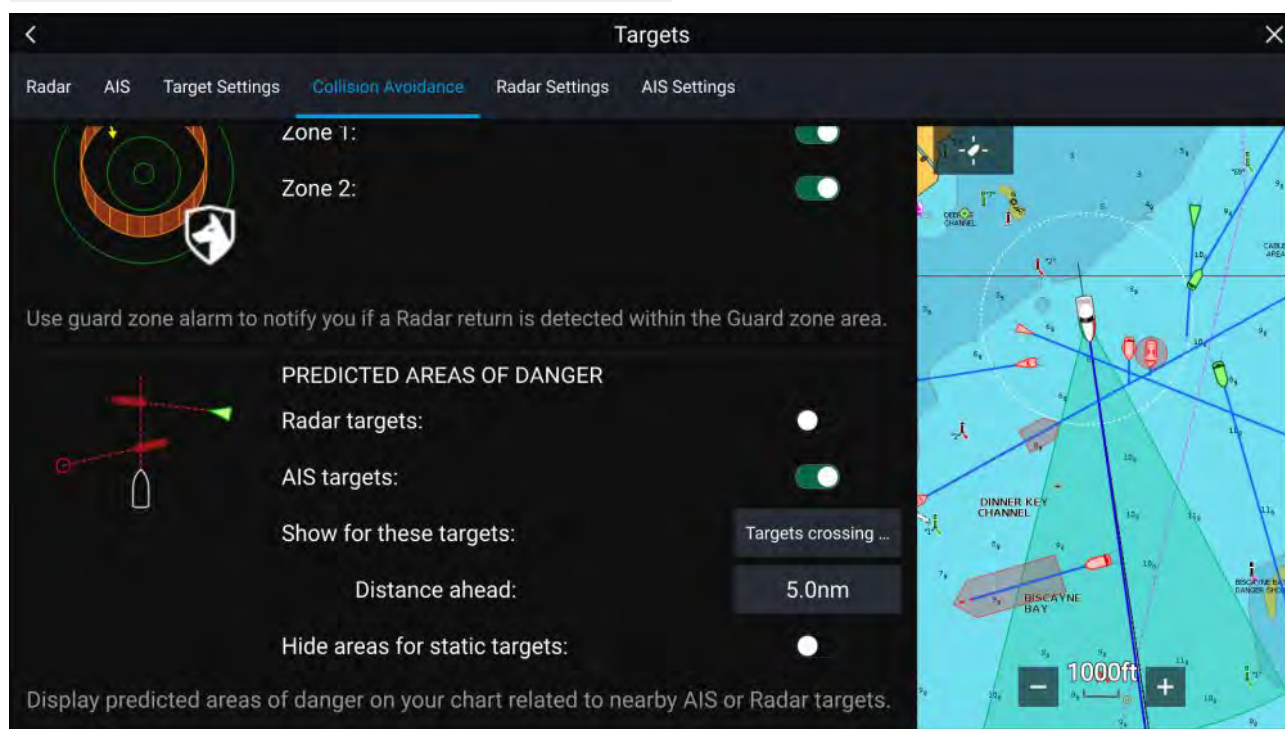
Pomembno: Še vedno morate vzdrževati stalnin nadzor za:

- Plovila, ki niso opremljena z AIS ali AIS opremljenimi plovili, ki trenutno ne oddajajo svojega položaja, saj te tarče ne bodo prikazane v aplikaciji Kartografije.
- Z AIS-opremljena plovila, ki poročajo o napačnem položaju GPS, GPS natančnosti vašega lastnega plovila ali AIS tarč z zapoznelimi posodobitvami položaja. V teh okoliščinah bodo v aplikaciji Kartografije nepravilno prikazani položaji vašega plovila in / ali položaji AIS tarč.
- Ovire, ki niso opremljene z AIS oddajniki.

Omogočanje izogibanja trkom

Funkcija **Izogibanje trkom** se lahko omogoči v aplikaciji Kartografije.

Chart app > Menu > Targets > Collision Avoidance



V meniju **Izogibanje trkom** lahko spremenite nastavitve, da določite, katere vrste tarč (npr. AIS ali Radar) bodo imele cono **Predvidenega Območja nevarnosti**:

Nastavitev	Opis
Tarče Radarja	Omogoči / onemogoči — Tarče radarja bodo imele cono Predvideno Območje nevarnosti .
AIS Tarče	Omogoči / onemogoči — AIS tarče bodo imele cono Predvideno Območje nevarnosti .
Vse Tarče	Prikaže cono Predvideno Območje nevarnosti na vseh tarčah v bližini vašega plovila.
Tarče ki prečkajo mojo smer	Prikaže cono Predvideno Območje nevarnosti le na tarčah, ki bodo potencialno prečkale smer vašega plovila na Črti križanja .
Razdalja naprej	Spremenite maksimalno dolžino Črte križanja pred vašim plovilom (na voljo samo če je omogočena funkcija Tarče ki prečkajo mojo smer). - Minimum: 0.5 nm - Maksimum: 5.0 nm
Skrij območja za statične tarče	Omogoči / onemogoči — Statične tarče (tarče, ki plujejo manj kot 2,0 kts), NE bodo imele cone Predvidenega Območja nevarnosti .

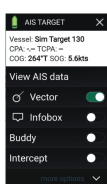
Scenariji trka

Možni so 3 potencialni scenariji **Izogibanja trku**, ki vas lahko opozori na:

- Vaše plovile pluje hitreje kot tarča
- Tarča pluje hitreje kot vaše plovilo
- Obe plovili plujeta s približno enako hitrostjo

8.7 Srečanje tarč

Funkcijo **Srečanja** lahko uporabite kot pomoč za srečanje s prijatelji ali pilotskimi čolni in obalno stražo pri srečanju s plovili, zaradi vkrcavanja.



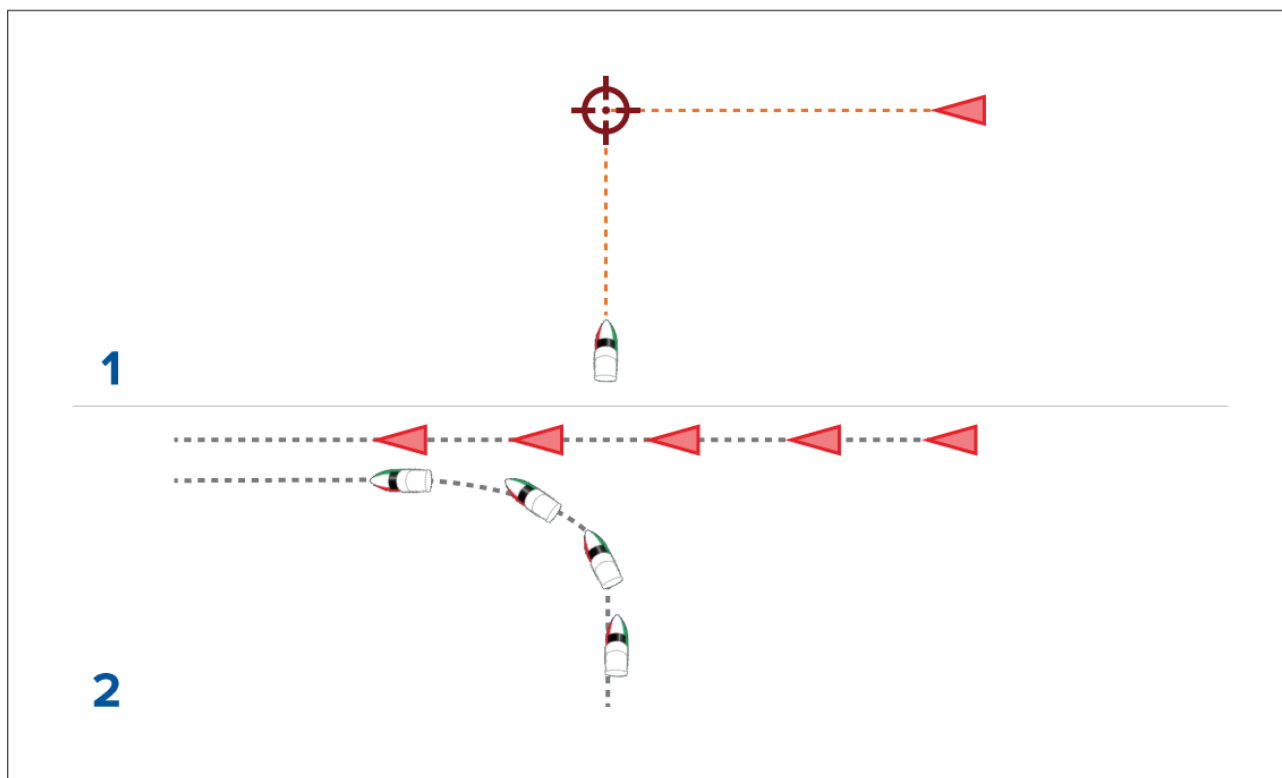
Za uporabo funkcije **Srečanja**, izberite in držite ciljno ikono, dokler se ne prikaže menu, nato izberite **Srečanje**. Aplikacija Kartografije bo samodejno načrtovala neposreden potek do točke, kjer se bo vaše plovilo in tarča križalo (srečanje). Prestrezna oznaka se postavi na predvideno točko, kjer se bosta križala vaše plovilo in tarča.

Pomembno:

Ko izvajate individualno srečanje, svoje plovilo postavljate v smer trčenja s tarčo. Za preprečitev trčenja bo s časom potrebno preiti na vzporedno smer.

Predpogoji:

- Ključnega pomena je dobro razumevanje *Mednarodni predpisi za preprečevanje trkov na morju* (IRPCS / COLREGS), za zagotovitev, da so vsi sprejeti ukrepi v skladu z IRPCS. Za več informacij o IRPCS / COLREGS glejte: [IRPCS](#)
- Morate biti poučeni s funkcijami AIS.
- Pred poskusom uporabe v resničnem scenariju morate natančno razumeti funkcijo srečanja s Tarčo in se zavedati njenih možnih posledic.

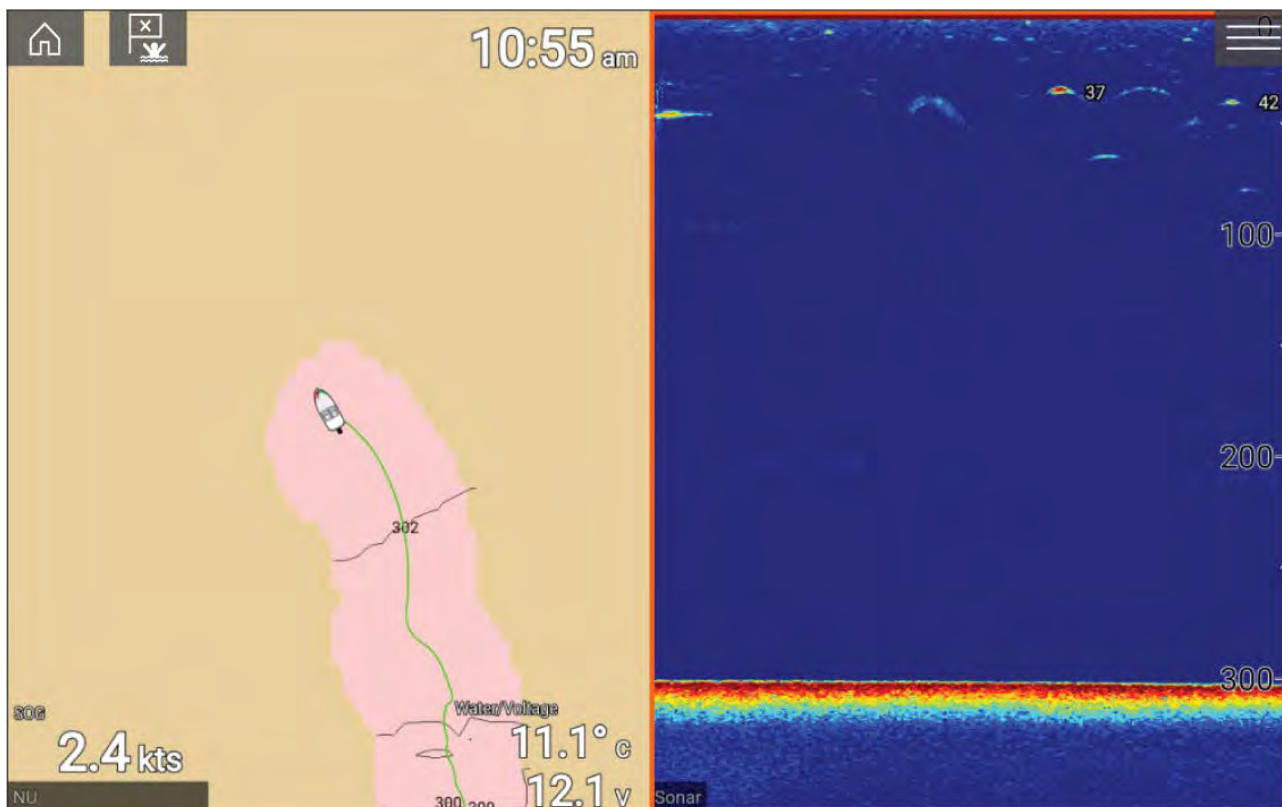


1. Začetna grafika srečanja s tarčo.
2. Dejanski premiki plovila za izvedbo srečanja.

8.8 RealBathy™

S pomočjo funkcije Raymarine's MFD-ja lahko v realnem času ustvarite natančne osebne batimetrične karte RealBathy™.

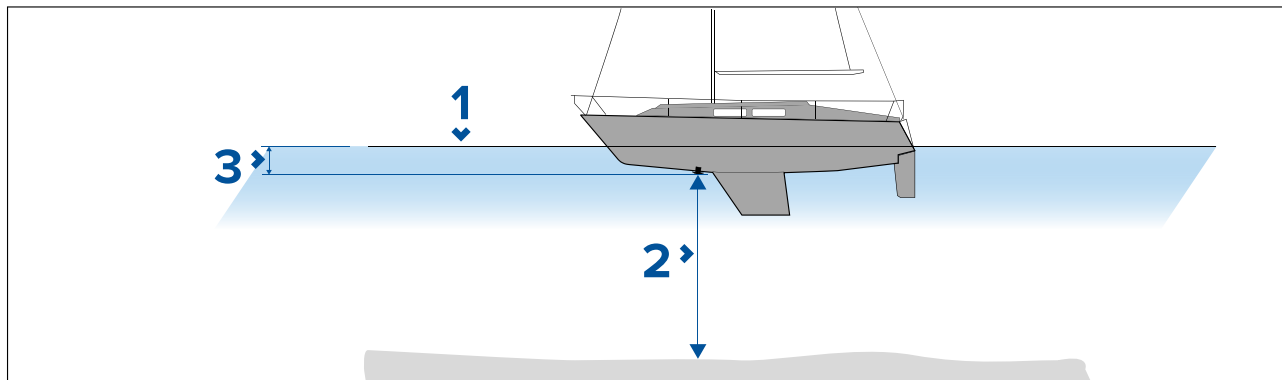
Ob uporabi funkcije RealBathy™ se na zaslonu v realnem času narišejo nove črte kontur na podlagi odčitkov sonde globine. Barvno senčenje se uporablja za izražanje globine, pri čemer najtemnejši odtenki označujejo najplitvejša območja. Podatki sonarja se zapisujejo na vstavljeno pomnilniško kartico.



Zahteve

Funkcija Realbathy potrebuje sledeče:

- LightHouse™ program verzije 3.9 ali novejši.
- LightHouse™ NC2 karte, ki mora vsebovati podatke o postaji plime za lokacijo, ki jo želite pregledati.
- MicroSD kartica z dovolj prostega prostora za beleženje podatkov o globini in batimetriji.
- Določiti morate razdaljo med spodnjo stranjo sonde globine in vodne linije, kot je prikazano na naslednji sliki:



1. Vodna linija.
2. Globina vode pod sondo.
3. Razdalja med spodnjo stranjo sonde globine in vodne linije.

Nastavitev in ustvarjanje kontur RealBathy

Pomembno:

- Vedeti boste morali kolikšna je razdalja med spodnjim delom sonde in vodne linije.
- V plimovanje poskrbite, da imate LightHouse™ NC2 kartografijo, ki vključuje podatke o postaji plimovanja za vašo lokacijo.

Iz aplikacije kartografije.

1. Vstavite vašo LightHouse™ NC2 kartico kartografije v čitalec kartic vašega zaslona.
2. Izberite vašo LightHouse™ kartico kartografije kot kartografijo za uprabljeno aplikacijo kartografije.

Za podrobnosti o izbiri kartografije glejte: [Izbor kartice kartografije](#)

3. Vnesite razdaljo med spodnjo stranjo sonde in vodno linijo v polju nastavitve **Vodna linija do sonde:**.
4. Vključite stikalo **RealBathy**, ki se nahaja v meniju **Globine: Menu > Depths**
5. Izberite ustrezno možnost **Popravek višine:**
 - **Nič** — Ni popravkov.
 - **Plima** — Za pravilno višino uporablja podatke bližnje postaje plimovanja. Koje izbrano **Plima** je izbrano iskanje postaje za plimovanje in prikazan je seznam razpoložljivih postaj. Izberite najbližjo postajo plimovanja do svoje lokacije.
 - **Jezerski nivo** — Uporabniško določena vrednost z uporabo označevalnika nivoja vode za vašo lokacijo.

Opomba:

Za zagotovitev natančne konture globine je priporočljivo, da:

- v plimovalnem okolju (na primer v morjih in oceanih), uporabljate LightHouse™ NC2 kartografijo, ki vključuje podatke o postaji plimovanja in izberite postajo plime, ki je najbližje vaši lokaciji;
- v okolju sladkih vod (na primer jezerih) izberite **Jezerski nivo** v polju **Popravek višine:** in nato vnesite trenutni odčitek iz označevalnika nivoja vode za svojo lokacijo v polje, ki se nahaja pod možnostjo popravka višine.

6. Nastavite nastavek **Vidljivost:** na željeno prosojnost.

100% zagotavlja popolno vidljivost kontur RealBathy; ko se odstotek zmanjšuje, podrobnosti kartografije za konturami RealBathy postanejo vse bolj vidne.

7. Izberite željeno nastavitvev **Density**.

Zaradi strmega osipa lahko pride do prekrivanja konturnih linij; znižanje gostote v teh situacijah omogoča jasnejši pogled.

8.9 SonarChart™ live

Ustvarite lahko osebne karte batimetrije s pomočjo sonde globine in funkcije SonarChart™ Live, ki je na voljo s kompatibilnimi Navionics® elektronskimi kartografskimi karticami.

Opomba: Pred uporabo SonarChart™ Live preverite, ali ste pravilno konfigurirali nastavitve sonde globine.

Ob uporabi SonarChart™ Live, se nove črte kontur v realnem času narišejo na zaslonu na podlagi odčitavanja globine. Barvno senčenje se uporablja za odraz globine, temno rdeča barva pa pomeni plitvejšo območje. Sonarni podatki se zapišejo na vašo kartografsko kartico in se delijo z Navionics-om, ko svojo kartografsko kartico posodobljate preko spleta .

Popravek Plime

SonarChart™ Live beleži dejanske odčitke vaše sonde globine pod trenutnimi pogoji plime / nivoja vode. Omogočite lahko samodejno prilagajanje odčitkov globine na podlagi normaliziranih podatkov o globini plimovanja / nizke vode iz bližnjih Plimnih postaj.

Omogočanje SonarChart Live

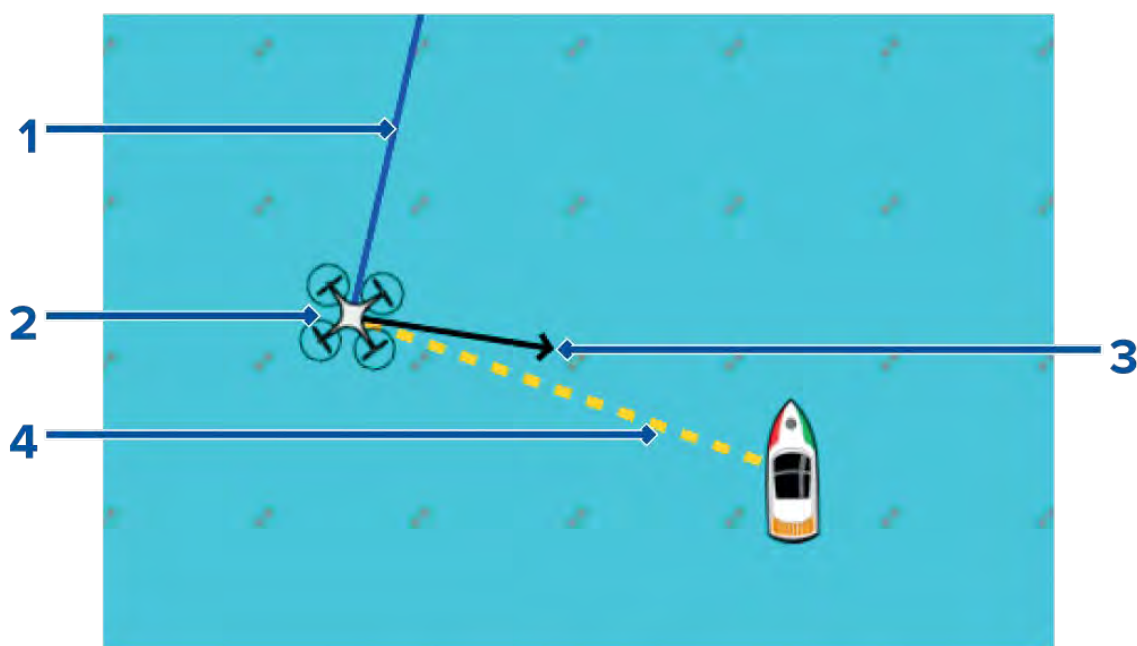
Za omogočanje ustvarjanja SonarChart™ Live batimetričnih linij v realnem času:

S pravilno nastavljenimi nastavitvami globine sonde in izbrano združljivo kartografijo:

1. Iz menuja nastavitvev aplikacije kartografije izberite zavihek **Globina: Chart app > Menu > Settings > Depth**.
2. Omogoči **Shranjevanje Sonarja**.
3. Omogoči **SonarChart Live**.
4. Izberite polje **Vidljivost** in nastavite na vašo željeno vrednost.
5. Če želite, omogočite **Popravek Plime**.

8.10 Integracija UAV kartografije

Ko je na vaš MFD povezan združljiv UAV z GNSS (GPS) sprejemnikom, se v aplikaciji Kartografije prikaže ikona UAV, ki predstavlja položaj UAV-ja.



1	UAV COG Smer modre črte označuje trenutno smer UAV po GPS "COG". Dolžina črte označuje predviden položaj UAV, ko preteče določeno Referenčno obdobje vektorja. Časovno referenčno obdobje je mogoče prilagoditi v menujskem okvirju ikone plovila.
2	UAV Ikona Prikazana ko je omogočena možnost UAV v nastavitvah aplikacije Kartografije, in ima vaš UAV veljaven GNSS (GPS) položaj.
3	Smer Kamere Pritrjena črna puščica kamere prikazuje smer kamor je kamera UAV-ja obrnjena.
4	Line to vessel Rumena pikčasta črta predstavlja kot položaja UAV glede na vaše plovilo.

Prikazovanje ali skrivanje ikone UAV

Ikona UAV je privzeto prikazana v aplikaciji Kartografije. Ikono lahko po potrebi skrijete.

Iz menija aplikacije kartografije:

1. Izberite **Nastavitve**.
2. Izberite zavihek **Layers**.
3. Izberite stikalo **UAV**.

Izbor stikala UAV bo napravil UAV ikono vidno (vklop) ali nevidno (izklop).

Izvajanje UAV PojdiDo

Ko je vaš UAV v letu, lahko v aplikaciji Kartografije izberete lokacijo ali predmet in izvedete **UAV PojdiDo** (vaš UAV bo odletel na izbrano lokacijo ali objekt in tam lebdel).

1. V aplikaciji Kartografije izberite lokacijo ali predmet.
Prikaže se menujski okvir Kartografije.
2. Izberite **Več**.
3. Izberite **UAV PojdiDo**.

Označevalna Točka UAV se postavi tako, da označuje cilj UAV, in UAV bo letel na to lokacijo.

UAV PojdiDo lahko kadar koli ustavite tako, da izberete rdeče obarvan **Prekliči UAV PojdiDo** ki je prikazan na zaslonu UAV aplikacije, ko je UAV PojdiDo aktiven. Preklic UAV PojdiDo bo ustavil PojdiDo ukaz in UAV bo lebdela na njegovi trenutni poziciji.

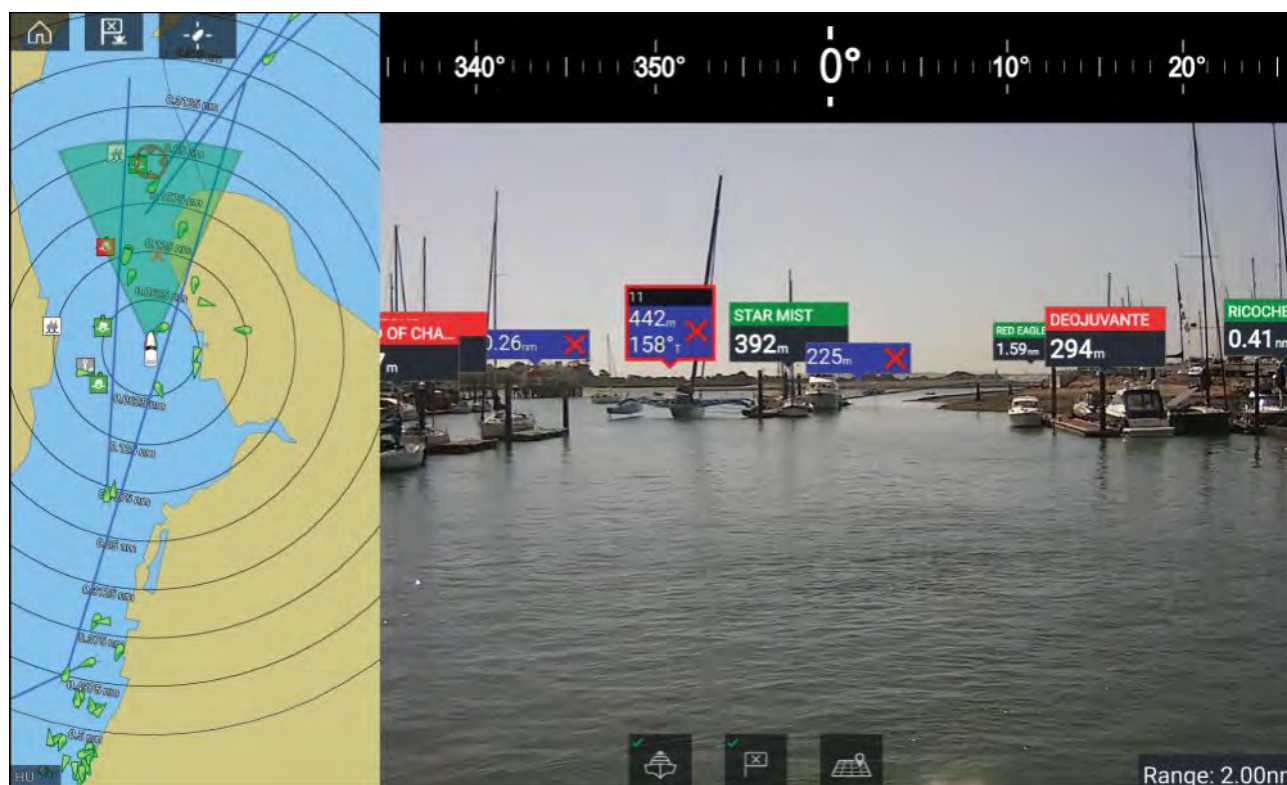
UAV PojdiDo se lahko kadarkoli prekliče z izbiro **Ustavi UAV PojdiDo** v menujskem okviru aplikacije Kartografije.

8.11 ClearCruise™ Augmented Reality

Aplikacija Kartografije ima dodatne funkcije navidezne resničnosti, ki so na voljo, ko sta povezana AR200 in združljiva IP kamera.

Funkcije navidezne resničnosti morajo biti omogočene in konfigurirane tudi v aplikaciji Video.

Z omogočenimi funkcijami navidezne resničnosti bodo podatki o AIS Tarčah, Točkah in Objektih karte, ki so na voljo v aplikaciji Kartografije, na voljo tudi v video aplikaciji, kjer bodo podatki prekrivali živo sliko.



Za več informacij o ClearCruise™ Navidezni resničnosti (Augmented Reality), glejte [p.192 – ClearCruise™ možnosti](#).

Vidno polje

Stožec vidnega polja (FOV) deluje kot indikator obsega, ki ponazarja območje pokritosti kamere glede na prikazovanje kartografskih objektov v aplikaciji Video kot del funkcij ClearCruise™ Augmented Reality naprave.

Predmeti karte, ki so v obsegu prikazanega stožca FOV, bodo v aplikaciji Video prikazani kot "zastavice". Za več informacij o zastavicah glejte

Območje pokritosti stožca FOV določa::

- Vodoravno vidno polje kamere (FOV). To nastavitev lahko prilagodite v aplikaciji Video: **Video settings > Camera Setup tab**.
- Omejitveni razpon navidezne resničnosti. Za več informacij glejte . Lahko tudi ročno določite največjo dovoljeno omejitev razpona; glejte Za več informacij. Ko prilagodite to nastavitev, se bo stožec FOV v aplikaciji Kartografije ustrezno spremenil.



FOV stožec je mogoče v nastavitvah aplikacije Kartografije omogočiti / onemogočiti: **Menu > Settings > Layers.**

Poglavje 9: Vremenski način

Vsebina Poglavja

- [9.1 Vremenski način na strani 148](#)
- [9.2 Animacija Vremena na strani 149](#)

9.1 Vremenski način

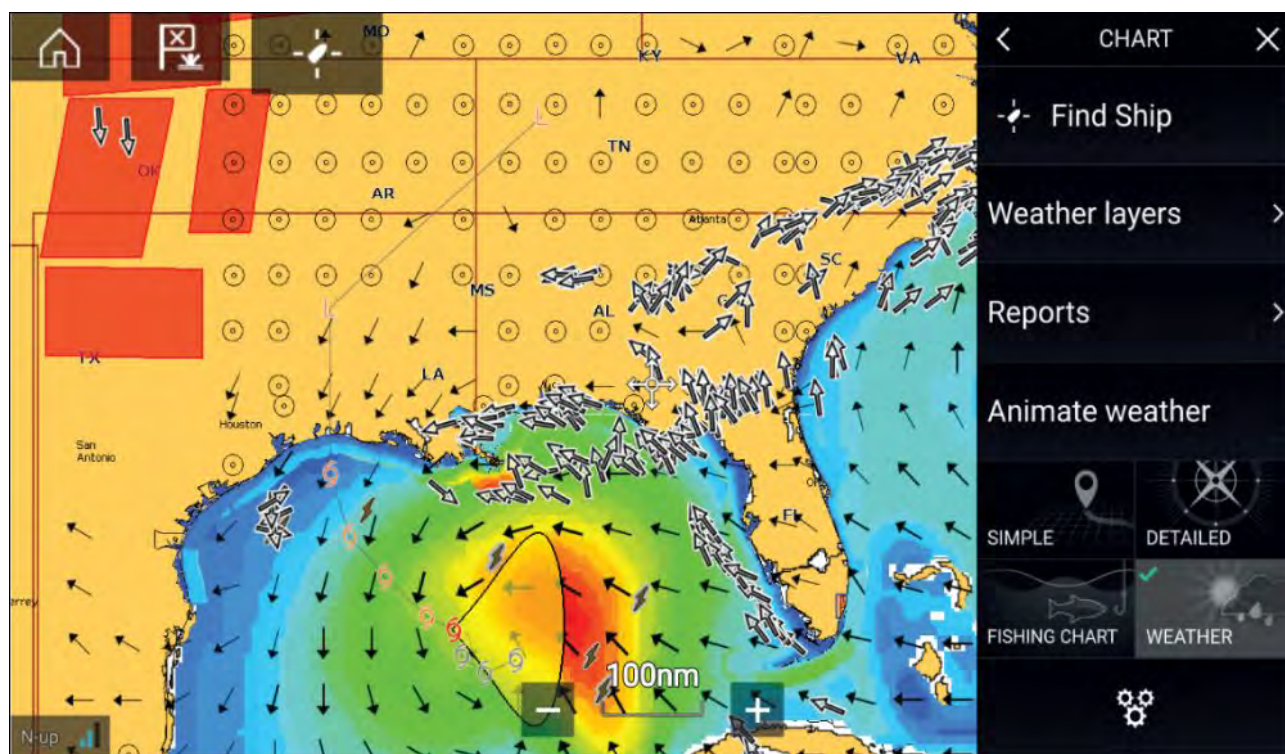
Vremenski način je na voljo v aplikaciji Kartografije, če imate vremenski sprejemnik in veljavno naročnino. Preklop aplikacije Kartografije v vremenski način vam omogoča prekrivanje vremenskih podatkov in informacij s svojega sprejemnika.

Če želite vstopiti v vremenski način, odprite meni aplikacije Kartografije in izberite **VREME**.

Vremenski način omogoča sledenje vremenskim sistemom glede na vaše plovilo s prekrivanjem neposrednih, zgodovinskih in napovedanih vremenskih podatkov neposredno na karti. V vremenskem načinu si lahko ogledate tudi animirane vremenske grafike in preberete vremenska poročila. Vremenski način nastavi nastavitev **Podrobnosti Karte** na Nizko in skrije ostale podatke, kar poveča vidljivost Vremenskih podatkov.

Pomembno:

- Za omogočanje vremenskega načina sta potrebna združljiva naprava in veljavna naročnina.
- Če omogočite vremenski način, se strinjate z njegovimi pogoji uporabe.
- Ne uporabljajte vremenskega načina za navigacijo.
- Vremenski podatki so na voljo le v Severni Ameriki in njenih obalnih vodah.



Vremenski simboli so organizirani v plasti, ki so dostopne v meniju Kartografije: **Menu > Weather layers**. Vsak sloj je mogoče neodvisno omogočiti in onemogočiti.

Na voljo so naslednji sloji:

Vremenski radar	Tlak na površini
Mesta	Površinske opazovalne postaje
Oblak zgoraj	Veter
Strele	Opazovalna omarica
Temperatura površine morja	Višina valov
Napoved neviht	Perioda valov
Spremljanje neviht	Smer valov

V Vremenskem načinu je **Usmerjenost karte** fiksna na **Sever-Zgoraj**.

9.2 Animacija Vremena

V vremenskem načinu lahko predvajate zgodovinske vremenske animacije podatkov **Vremenskega Radarja** in napoved o vetru, valovanju in površinskem tlaku.

Do vremenskih animacij lahko dostopate v vremenskem načinu tako, da iz menuja izberete **Animacija vremena**.

Ko je izbrana Animacija vremena, se na zaslonu prikažejo kontrole in simboli predvajalnika animacije, ki predstavljajo vrsto animiranih podatkov.



Kontrole predvajalnika

Kontrole predvajalnika vključujejo vrstico napredka, možnosti Predvajanje / Zaustavitev ter hitro predvajanje naprej in nazaj.

Animirani vremenski podatki

Trajanje napovedi je odvisno od vrste naročnine.

	Vremenski Radar Predvajate lahko pretekle podatke o padavinah za pretekli dve uri.
	Veter Napoved vetra na morju do 48 ur. Napoved obalnega in celinskega vetra visoke ločljivosti do 24 ur.
	Višina valov Napoved višine valov na morju do 48 ur. Napoved višine obalnega vala visoke ločljivosti do 24 ur. Napoved višine valov na velikih jezerih do 24 ur.

	Perioda Valov Napoved periode valov na morju do 48 ur. Napoved periode valovanja na velikih jezerih do 24 ur.
	Smer Valov Napoved smeri valov na morju do 48 ur. Napoved smeri valov na velikih jezerih do 24 ur.
	Površinski tlak Napoved površinskega tlaka do 48 ur.

Za izhod iz Animacije vremena odprite glavni **Menu**.

Poglavje 10: Fishfinder aplikacija

Vsebina Poglavja

- [10.1 Pregled Fishfinder aplikacije na strani 152](#)

10.1 Pregled Fishfinder aplikacije

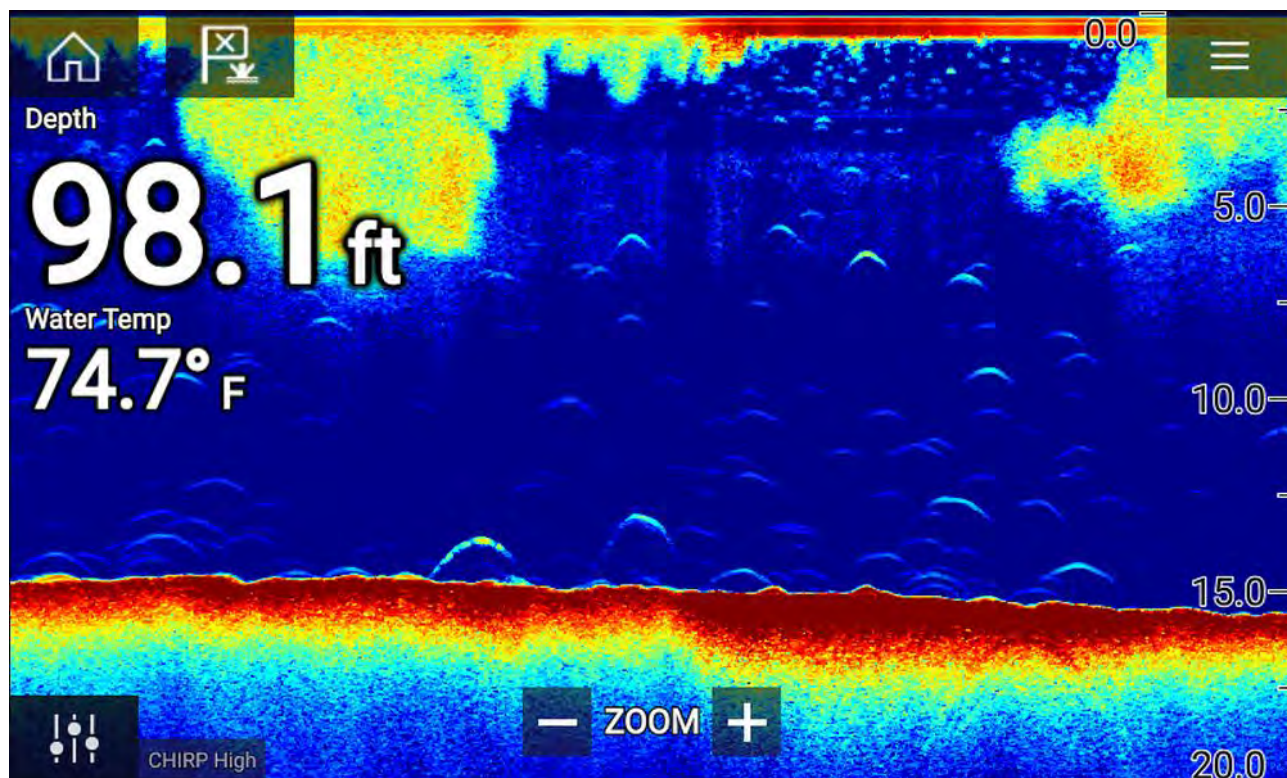
Aplikacija Fishfinder prikazuje vizualizacijo odmevov, ki jih prejmeta Sonarni modul in sonda.

Aplikacija Fishfinder je združljiva s Tradicionalnimi, CHIRP, DownVision™, SideVision™ in RealVision™ 3D sonar moduli in sondami. Aplikacija Fishfinder gradi podvodni pogled na strukturo dna in tarče v vodnem stolpcu.

Hkrati je mogoče priključiti več modulov Sonarja. Sonarni moduli so lahko notranji (vgrajen v vaš MFD) ali zunanji (ločena naprava vašem omrežju).

Za vsak primer aplikacije Fishfinder lahko izberete, kateri modul in kanal Sonar želite uporabiti. Izbor modula sonarja in kanal bo ohranjeno tudi ob ponovnem zagonu naprav.

Aplikacija Fishfinder se lahko prikaže na straneh s celotnim zaslonom in na deljenem zaslonu. Strani aplikacij lahko vsebujejo do 4 primere aplikacije Fishfinder.



Kontrole Fishfinder aplikacije

Ikona	Opis	Izvajanje
	Ikona Domov	Vrne vas na Osnovni Zaslon
	Točka / MOB	Postavite Točko / aktivira MOB alarm
	Ikona Pilota	Odpre in zapre stransko vrstico Pilota
	Ikona Menu	Odpre menu aplikacije

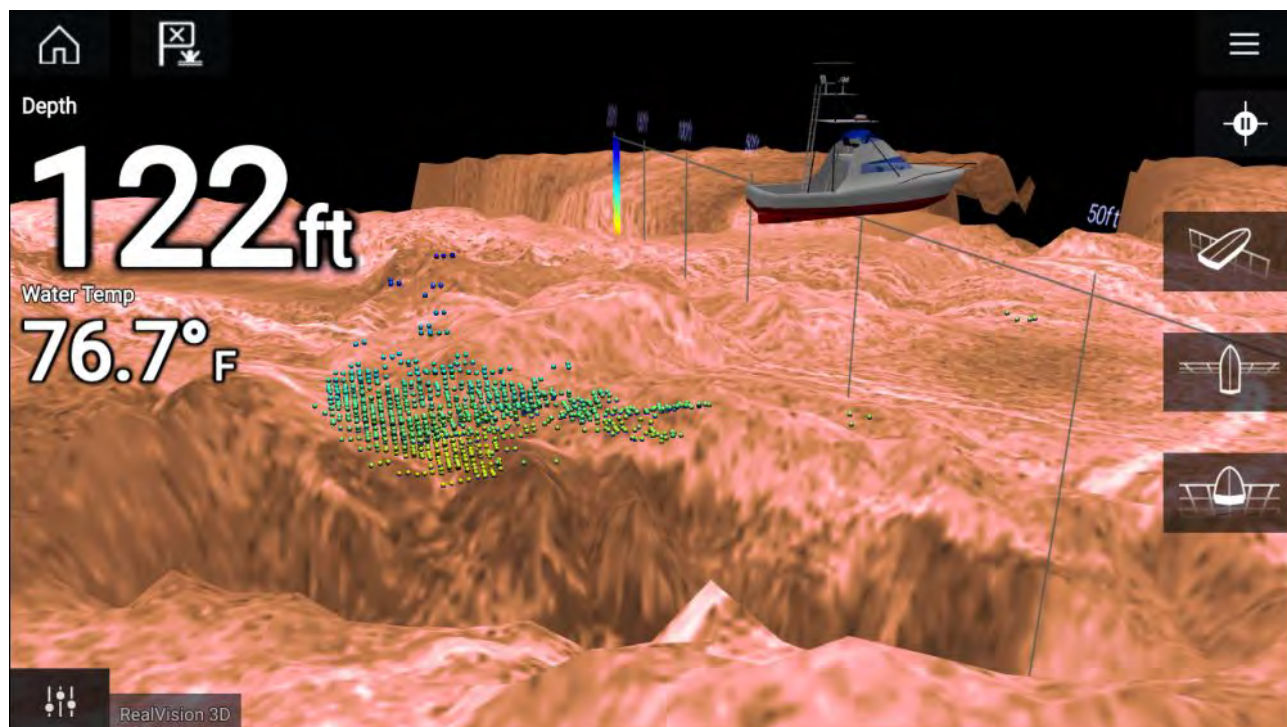
Ikona	Opis	Izvajanje
	Nastavitev Slike	Prikaže zaslonske kontrole občutljivosti / nastavitve slike
	Ustavi	Ustavi RealVision™ 3D sliko sonarja.
	Nadaljuj	Ko je aplikacija Fishfinder začasno zaustavljena, lahko znova izberete ikono za Nadaljevanje.
	Doseg/Približaj	Ko je omogočen Samodejni Doseg s pritiskom na ikono plus aktivirate način povečave, naslednji pritiski pa povečajo faktor povečave. Ko je območje nastavljeno na ročno, s pritiskom na ikono plus zmanjša doseg, prikazan na zaslonu. Samodejni doseg je mogoče omogočiti in onemogočiti iz menija: Menu > Auto range .
	Doseg/Oddalji	Ko ste v načinu Približevanja, s pritiskom na ikono minus zmanjšate faktor povečave in se na koncu vrnete v običajni način. Ko je območje nastavljeno na ročno, s pritiskom na ikono Minus povečate prikazano razdaljo na zaslonu.

Kontrole zaslona na dotik

- Razmak z dvema prsti spremeni povečavo slike.
- Kontrola Dosega določa, kako daleč bo sonar pošiljal signale.
- Pritisnite in držite zaslon za prikaz menujskega okvirja

RealVision 3D kontrole

Pri uporabi RealVision 3D sonarja lahko manipulirate pogled z uporabo kretenj z dotikom na zaslon.



Kontrole zaslona na dotik

- Poteg enega prsta obrača sliko.
- Poteg dveh prstov pomika sliko po zaslonu.
- Razmak z dvema prsti spremeni velikost slike.
- Kontrola Dosega določa, kako daleč bo sonar pošiljal signale.
- Pritisnite in držite zaslon za prikaz menujskega okvirja

Fizični gumbi

- Gumb **Ok** ustavi pomik sonar slike.
- Gumb **Nazaj** nadaljuje pomik slike.
- Gumb **Ok** ob ustavljeni sliki odpre menujski okvir.
- Za obračanje slike porabite **Smerne** (Gor, Dol, Levo, Desno) kontrole Uni-Kontroler gumba za obračanje slike.
- Uporabite **Rotacijski** del Uni-Kontroler gumba ali gumba **Približaj** in **Oddalji** RMK tipkovnice za približevanje in oddaljevanje.

Odpiranje Fishfinder aplikacije

Aplikacijo Fishfinder odprete tako, da na Osnovnem zaslonu izberete ikono strani, ki vključuje aplikacijo Fishfinder.

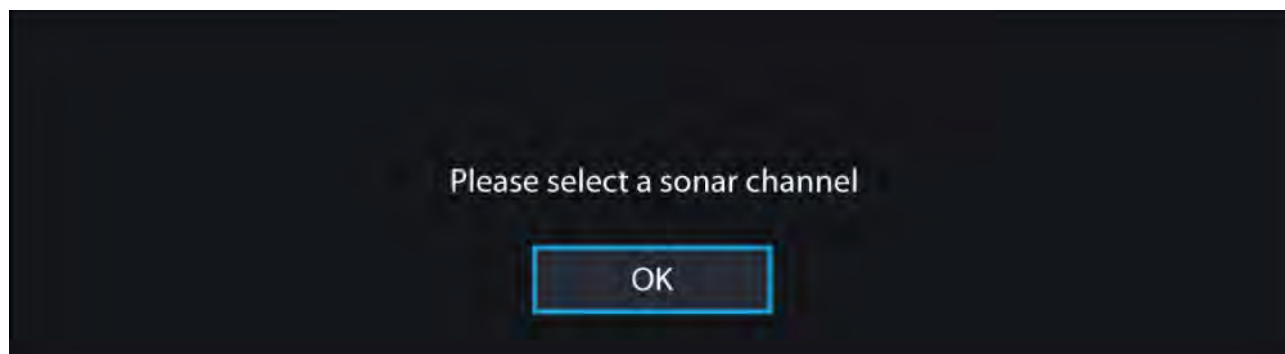
Predpogoji:

1. Preverite, ali je vaš Sonar modul združljiv (preverite najnovejše podrobnosti, ki so na voljo na spletnem mestu Raymarine). Če ste v dvomih, se za nasvet obrnite na pooblaščenega prodajalca opreme Raymarine.
2. Prepričajte se, da ste svoj modul Sonarja namestili v skladu z dokumentacijo, ki je priložena modulu.

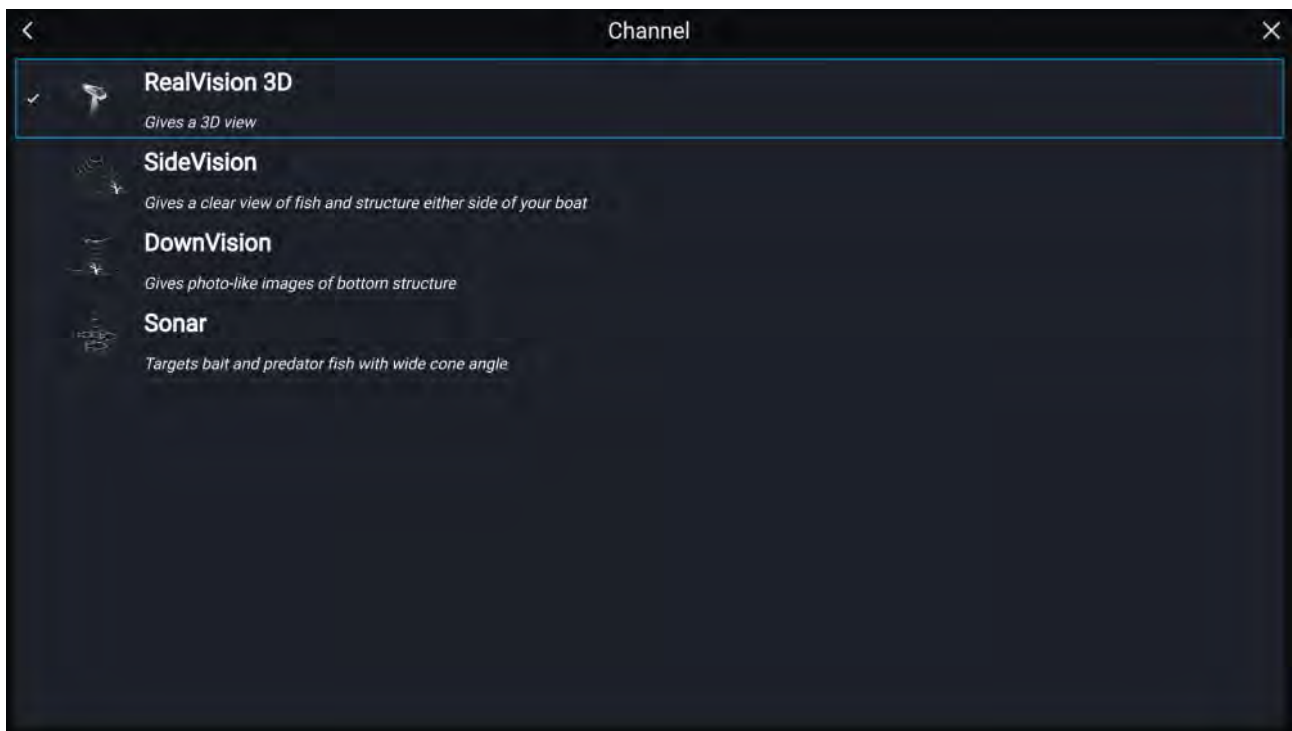
Aplikacija Fishfinder se bo odprla v 1 od 4 stanj:

Izberite kanal sonarja

Ko prvič odprete novo stran aplikacije, ki vključuje aplikacijo Fishfinder, boste morali izbrati kanal Sonarja.

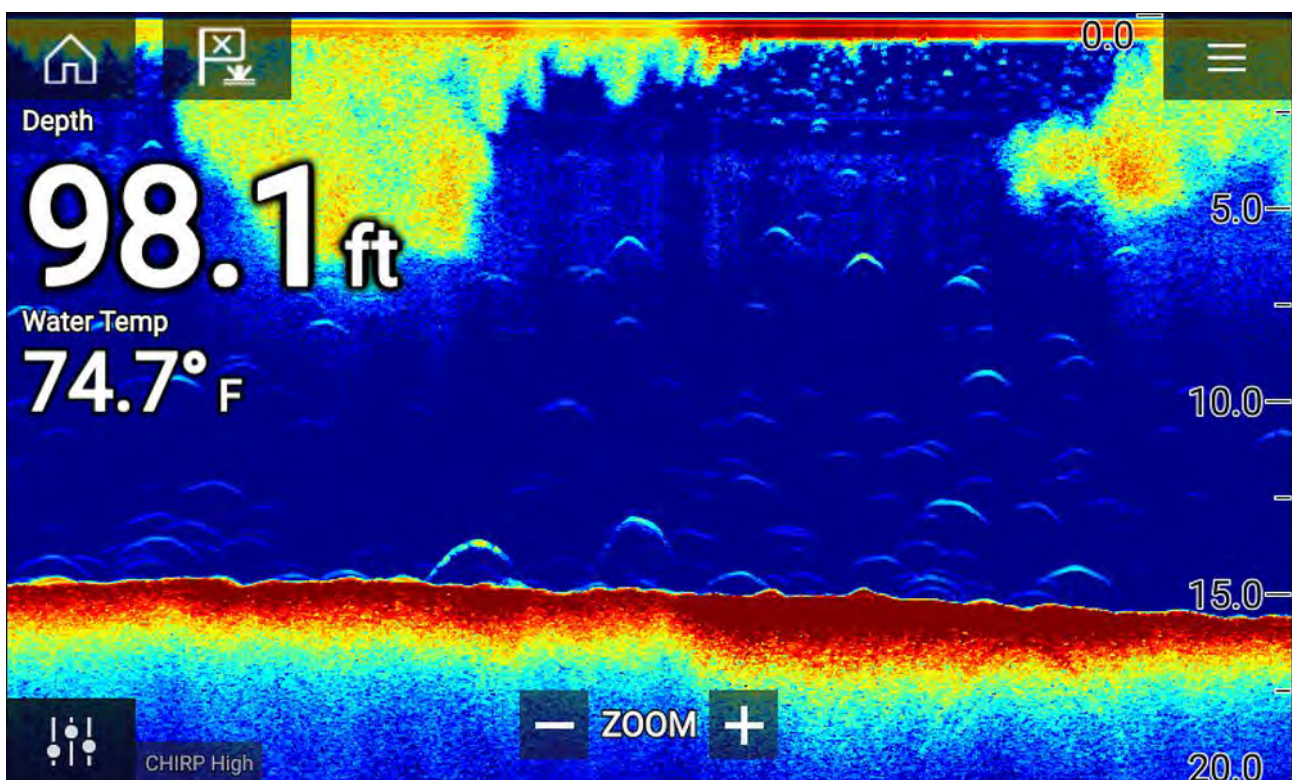


Izberite **OK** in nato s seznama izberite kanal Sonarja, ki ga želite uporabiti:



Sonar je vključen in pošilja signale

Če je vaša aplikacija Fishfinder že nastavljena, se bo ob odprtju aplikacije Fishfinder prikazala slika Sonarja in se začela pomikati.



Sonar ni na voljo

Če je prikazano opozorilo '**Sonar ni na voljo**' potem je mogoče:

- da se vaš sonar še vedno zaganja.
- vaš MFD ne more vzpostaviti povezave z vašim zunanjim modulom Sonarja
- vaš notranji sonarni modul nima priključene sonde.

No sonar source available

Preverite omrežno in napajalno povezavo zunanjega sonarnega modula, preverite omrežno povezavo MFD-ja ali povezavo sonde in preverite, ali so povezave in kabli pravilni in brez poškodb, nato pa ponovno zaženite sistem. Če modula Sonarja še vedno ne najdete, za dodatne informacije o odpravljanju napak preglejte dokumentacijo za namestitev opreme.

Sonda ni priključena

Če je prikazano opozorilo '**Sonda ni priključena**' potem se vaš modul sonarja na more povezati s sondo.

No transducer connected

Connect a transducer and restart the unit.

Preverite, ali so povezave sonde pravilne in brez poškodb, nato pa ponovno zaženite sistem. Če sonde še vedno ne najde, za dodatne informacije o odpravljanju napak preglejte dokumentacijo za namestitev opreme.

Izbira Kanala sonarja

Ko prvič odprete novo stran aplikacije Fishfinder, boste morali izbrati kanal, kasneje pa lahko spremenite kanal sonarja, tako da v meniju aplikacije Fishfinder izberete ikono kanala..

1. V meniju izberite ustrezno ikono kanala.
2. Lahko pa iz Menuja izberete **Vsi kanali** in nato izberete vaš željeni sonarni modul in kanal.

Kanali Sonarja

Kanali sonarja, ki so na voljo, so odvisni od modula Sonarja in sonde, ki ste ga povezali.



RealVision™ 3D



SideVision™



DownVision™



Postavitev Točke (Sonar, DownVision in SideVision)

Ko v aplikaciji Fishfinder opazite nekaj zanimivega, lahko na tisto lokacijo postavite točko, tako da lahko območje ponovno najdete .

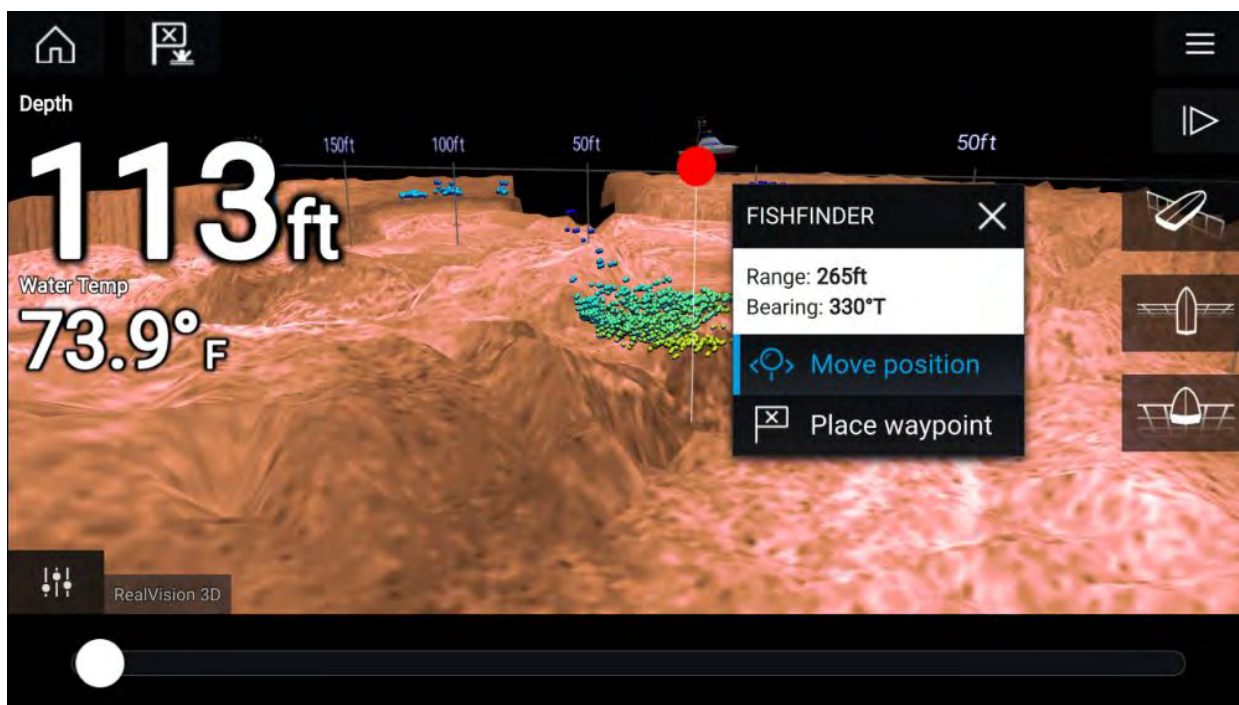
1. Izberite in pridržite na zaslonu točko ki vas zanima.
Prikaže se Menujski okvir in drsenje je začasno zaustavljeno.
2. Iz menujskega okvirja izberite **Dodaj Točko** .

Slika Sonarja bo po postavitvi Točke ostala zaustavljena še približno 10 sekund.

Postavitev Točke v RealVision 3D

Če želite med ogledovanjem kanala RealVision 3D postaviti točko, sledite spodnjim korakom.

1. Izberite in pridržite pozicijo na zaslonu.
Prikaže se manjski okvir in Rdeča oznaka Točke:



2. Izberite **Postavi Točko** za postavljanje točke na pozicijo označbe, ali

3. Izberite **Premakni lokacijo** za spremembo lokacije označbe pred kreiranje točke.



Točko lahko premaknete vzdolž njene trenutne osi tako, da po zaslonu drsite z 1 prstom. Ogled na zaslonu pa lahko prilagodite tudi z običajnimi potezami z dotikom z dvema prstoma.

4. Ko je oznaka nad zeleni lokaciji, izberite **Postavi točko** da shranite točko na lokaciji označbe.

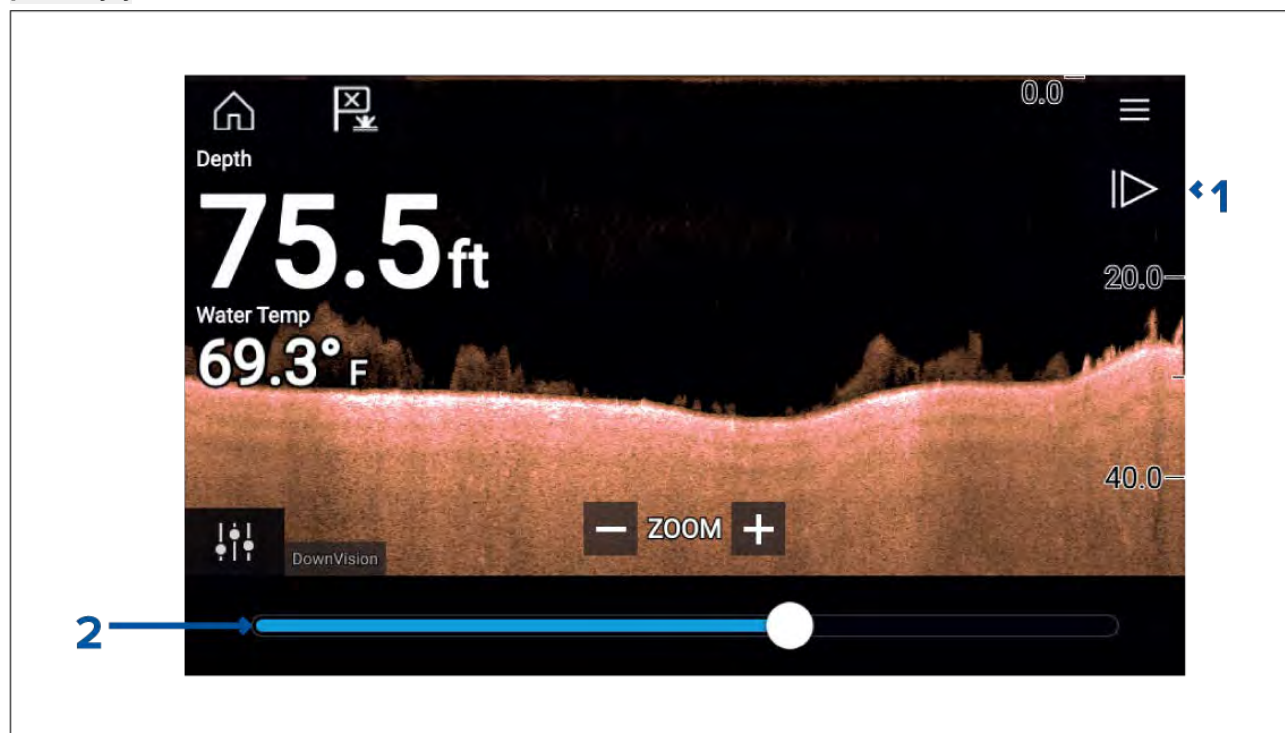
Pomik sonarja nazaj

V aplikaciji Fishfinder se lahko "pomaknete nazaj", če si želite ogledati zgodovino sonarja.

Če želite aktivirati "pomik nazaj", izvedite naslednje:

- **Sonar in DownVision** — S prstom povlecite iz leve proti desni strani zaslona sonarja.
- **SideVision** — S prstom povlecite od spodaj proti vrhu zaslona sonarja.
- **RealVision 3D** — Izberite zaslonsko ikono **Ustavi**.

Ko je aktiven pomik nazaj, se na zaslonu sonarja prikažejo ikone **Vrstica za pomik nazaj** in **Ponovno predvajaj**.



1. **Ponovno predvajaj** — Če izberete to možnost, se pomik sonarja nadaljuje.

2. **Vrstica za pomik nazaj** — S tem se lahko premikate nazaj in naprej po razpoložljivi zgodovini sonarja. Kazalec položaja lahko povlečete desno ali levo ali pa izberete določeno lokacijo na vrstici, da skočite na to mesto.

V kanalih Sonar, DownVision in SideVision bodo naknadni potegni hitreje prevrteli zgodovino sonarja nazaj, poteg v nasprotno smer, pa bo hitreje prevrtelo zgodovino sonarja naprej.

Poglavje 11: Aplikacija Radarja

Vsebina Poglavja

- 11.1 Pregled aplikacije Radarja na strani 162

11.1 Pregled aplikacije Radarja

Aplikacija Radar prikazuje vizualizacijo odmevov, prejetih s povezanega Radarskega skenerja. Aplikacija Radarja je pomoč v navigaciji, ki pomaga izboljšati ozavešanje situacije in nevarnost trčenja, tako da omogoča sledenje oddaljenosti in hitrosti tarč glede na vaše plovilo.

Hkrati je mogoče priključiti do 2 radarska skenerja. Vendar pa je lahko samo 1 radar v sistem tipa Quantum™.

Za vsak primerek aplikacije Radar lahko izberete, kateri radar Radar želite uporabljati, izbira Radarja pa se ohrani tudi po ponovnem zagonu napajanja MFD.

Aplikacija Radar je lahko prikazana tako na celotnem zaslonu kot na straneh z deljenim zaslonom. Strani aplikacij lahko vsebujejo največ 2 primerka aplikacije Radarja.



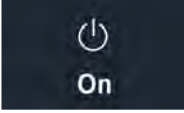
Sledene tarče Radarja in AIS tarče se prikazujejo s simboli tarč.

Aplikacija Radar omogoča konfiguriranje alarmov, ki se sprožijo, ko tarča ali predmet pride v nasprotje z nastavitvami alarma **Nevarnih tarč** ali **Varovalne cone**.

Krožnice dosega, kržnica smeri in VRM / EBL se lahko uporabijo za prepoznavanje oddaljenosti tarč in smeri glede na vaše plovilo.

Kontrole aplikacije Radarja

Ikona	Opis	Izvajanje
	Ikona Domov	Vrne vas na Osnovni Zaslon
	Točka / MOB	Postavite Točko / aktivira MOB alarm
	Ikona Pilota	Odpre in zapre stransko vrstico Pilota

Ikona	Opis	Izvajanje
	Ikona Menu	Odpre menu aplikacije
	Nastavitev Slike	Prikaže zaslonske kontrole občutljivosti / nastavitve slike
	Izklop	Izklopi trenutni Radarski skener
	Vklop	Vklopi izbran Radarsko skener
	Oddajanje	Prični z oddajanjem Radarja
	Približaj	Zmanjša razdaljo prikazano na zaslonu (minimalni doseg: 1/16nm).
	Oddalji	Poveča razdaljo prikazano na zaslonu (do maksimalnega dosega Radarskega skenerja).

Odpiranje aplikacije Radarja

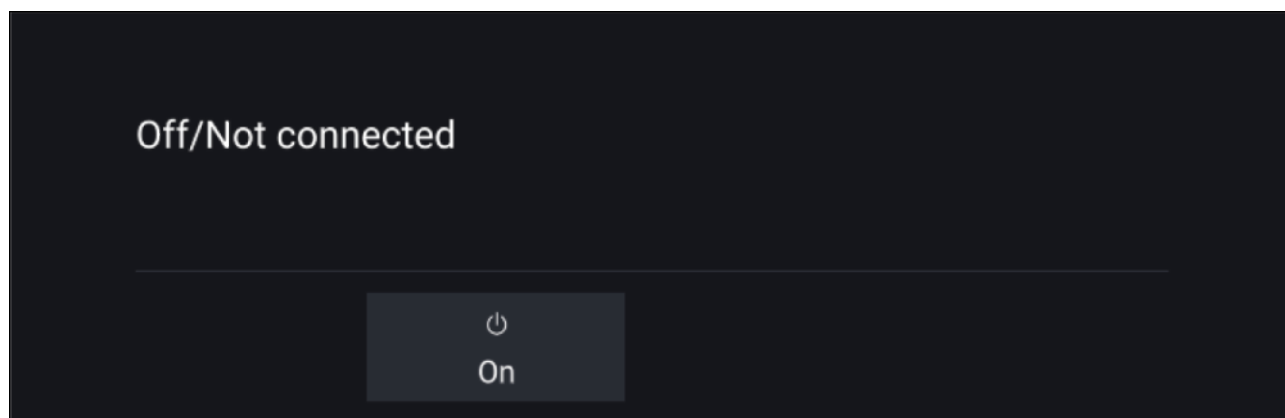
Aplikacijo Radarja odprete tako, da na Osnovnem zaslonu izberete ikono strani, ki vključuje aplikacijo Radar.

Predpogoji:

1. Prepričajte se, da je vaš Radar združljiv, preverite najnovejše podatke, ki so na voljo na spletnem mestu Raymarine. Če imate dvom, se za nasvet obrnite na pooblaščenega prodajalca opreme Raymarine.
2. Prepričajte se, da ste svoj Radar namestili v skladu z dokumentacijo, ki je priložena Radarju.

Aplikacija Radarja se bo odprla v 1 od 3 stanj:

Izključen/Ni Povezan

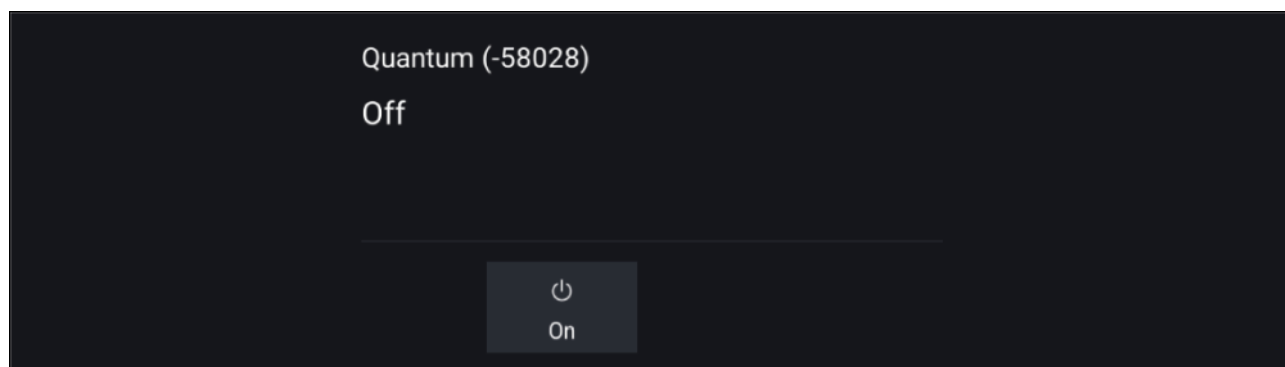


Če je prikazano sporočilo '**Izključen/Ni Povezan**' potem:

- je vaš Radar morda izklopljen ali pa
- vaš MFD ne more vzpostaviti povezave z vašim Radarjem

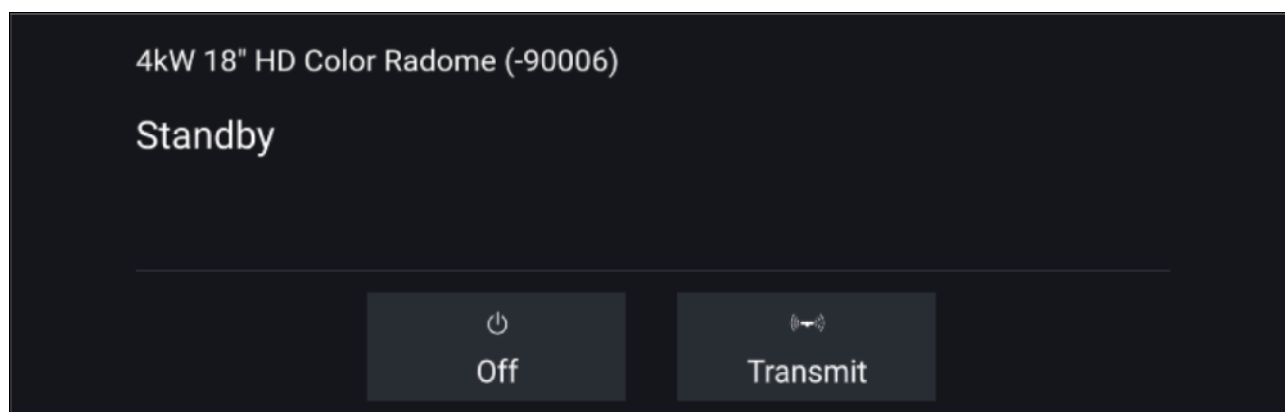
Izberite **Vklop** za vklop vašega Radarja. Če se prikaže sporočilo '**Radar ni najden**' potem povezave ni bilo mogoče vzpostaviti, zagotovite, da so omrežne in napajalne povezave do vašega Radarja in MFD pravilne in brez poškodb, nato pa ponovno zaženite sistem. Če Radarja še vedno ni mogoče najti, preglejte dokumentacijo za namestitev Radarja za dodatne informacije o odpravljanju težav.

Izklopljeno



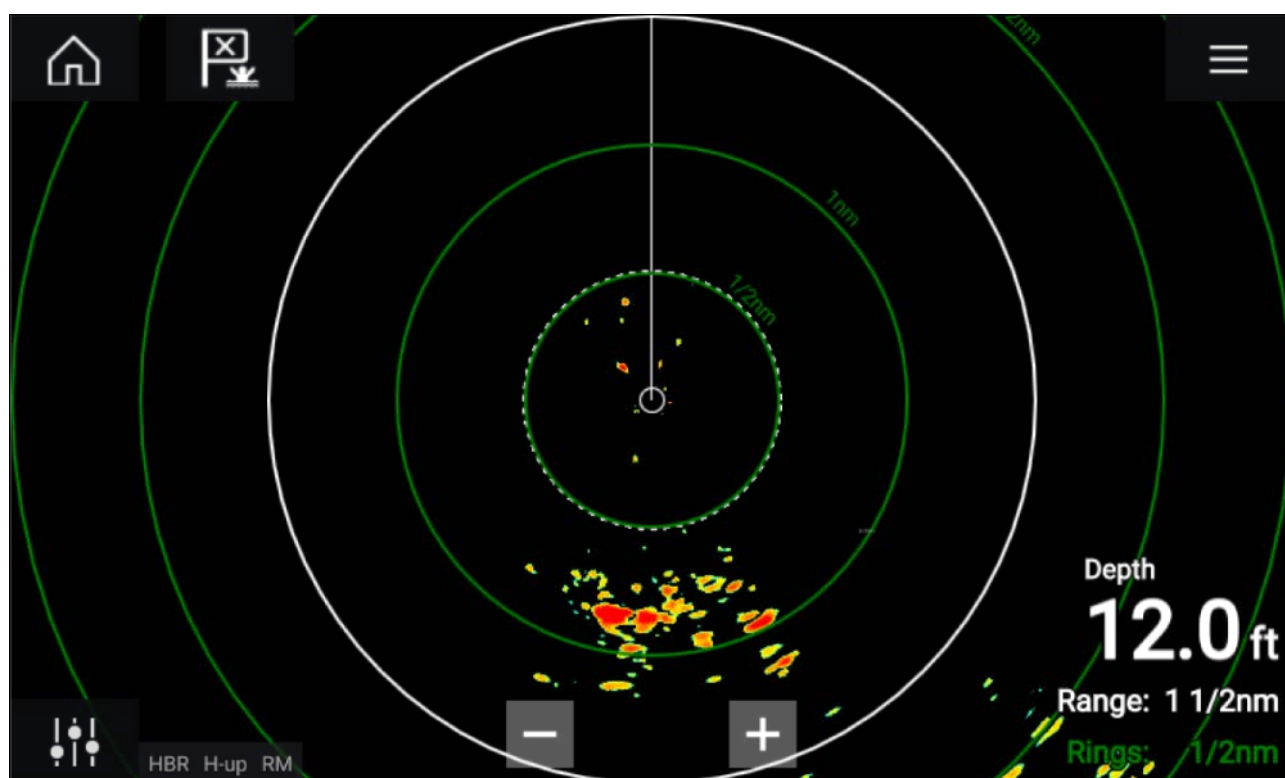
Če se prikaže sporočilo '**Izklopljeno**' potem je vaš Radar povezan z Wi-Fi povezavo, vendar je izključen, izberite **Vklop** da vključit/zaženete vaš Radar

Stanje pripravljenosti (Ne oddaja)



Če se prikaže sporočilo '**Stanje pripravljenosti**' potem izberite **Oddajaj** za pričetek z oddajanjem.

Oddajanje

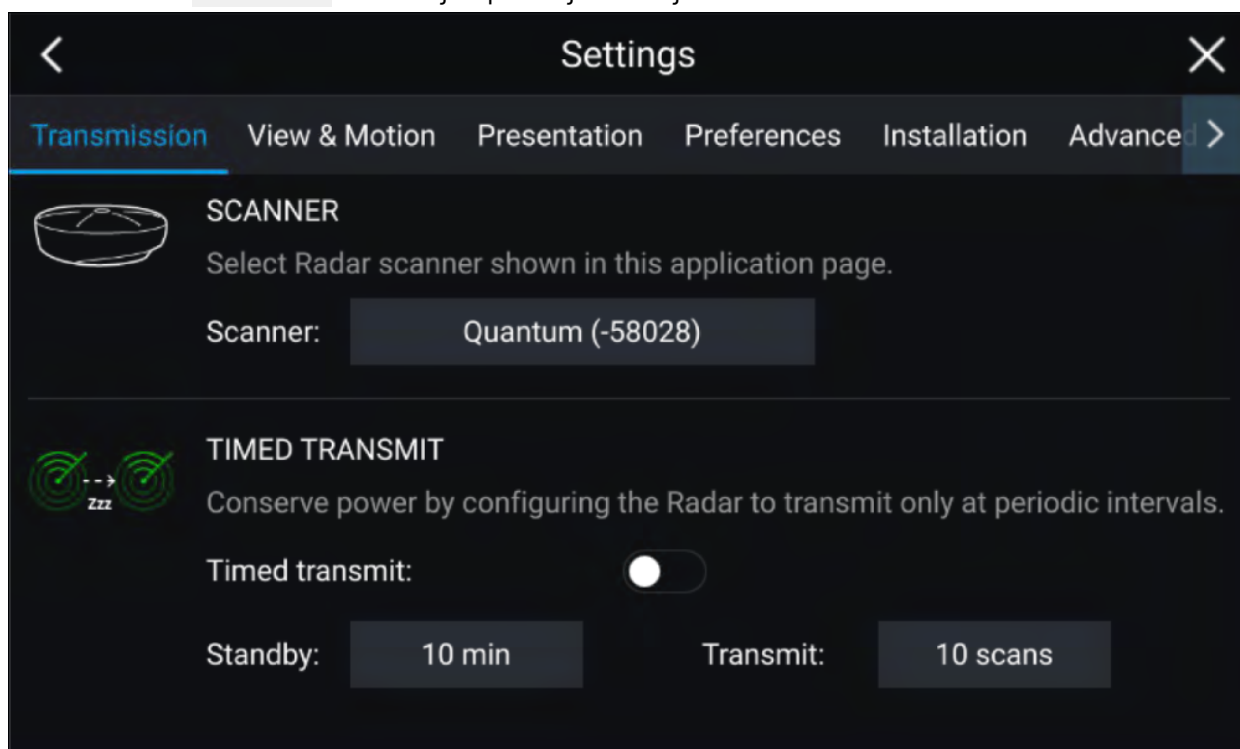


Če je vaš Radar povezan, vključen in oddaja, se prikaže Radarska slika in na zaslonu se prikažejo odmevi / tarče.

Izbira Radarskega skenerja

V sistemih z 2 Radarjema lahko izberete, kateri Radar naj se uporablja v posamezni aplikaciji Radar.

1. Izberite ikono **Nastavitve** iz menuja aplikacije Radarja.



2. Izberite okvir **Skener:** v zavihku **Oddajanje**.
Prikaža se seznam Radarjev ki so na voljo.
3. Izberite Radar, ki ga želite uporabljati v trenutni aplikaciji Radarja.
4. Zaprite stran menuja **Nastavitve**.

Trenutno zagnana aplikacija Radarja bo za prikaz uporabila izbran Radar. Izbira Radarja se ohrani tudi po ponovnem zagonu.

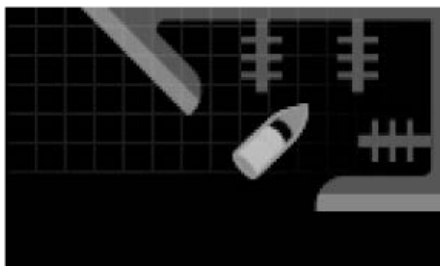
Lahko pa tudi z izklopljenim radarjem ali v stanju pripravljenosti izberete zamenjaj Radarski skener tako, da izberete **Zamenjaj skener**.



Načini Radarja

Aplikacija Radarja ponuja prednastavljene načine, s katerimi lahko hitro dosežete najboljšo sliko, odvisno od vaše trenutne situacije. Prikazani so samo Radarski načini, ki jih podpira vaš Radar.

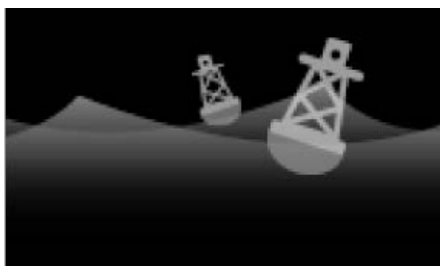
Če želite spremeniti način Radarja, v meniju aplikacije Radarja izberite želeni način.



PRISTANIŠČE

Harbor mode takes into account land clutter that is typically encountered in a Harbor, so that smaller targets are still visible. This mode is useful when navigating in a Harbor.

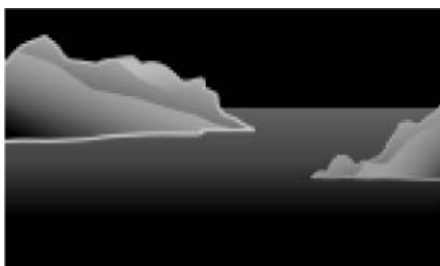
Radarski skenerji: All.



BOJA

Način boje povečuje zaznavanje manjših ciljev, kot so privezne boje, in je uporaben pri dosegu do 3/4 nm.

Radarski skenerji: SuperHD™ Open Array, HD Odprti inHD Radar.



OBALA

Obalni način upošteva nekoliko višje stopnje predmetov na morju, ki jih srečujemo izven pristaniških območij. Ta način je uporaben na odprtem morju, vendar ko se še vedno držimo obalnega območja.

Radarski skenerji: Vsi.



MORJE

Način na morju upošteva višje stopnje predmetov na morju, tako da so tarče še vedno vidne, kar je uporabno pri plovbi na odprtem morju stran od obale.

Radarski skenerji: Vsi.



PTICE

Način ptice optimizira prikaz, da pomaga prepoznati jate ptic, kar je uporabno pri iskanju ribolovnega območja.

Radarski skenerji: SuperHD™ Open Array, HD Odprti in HD Radar.



VREME

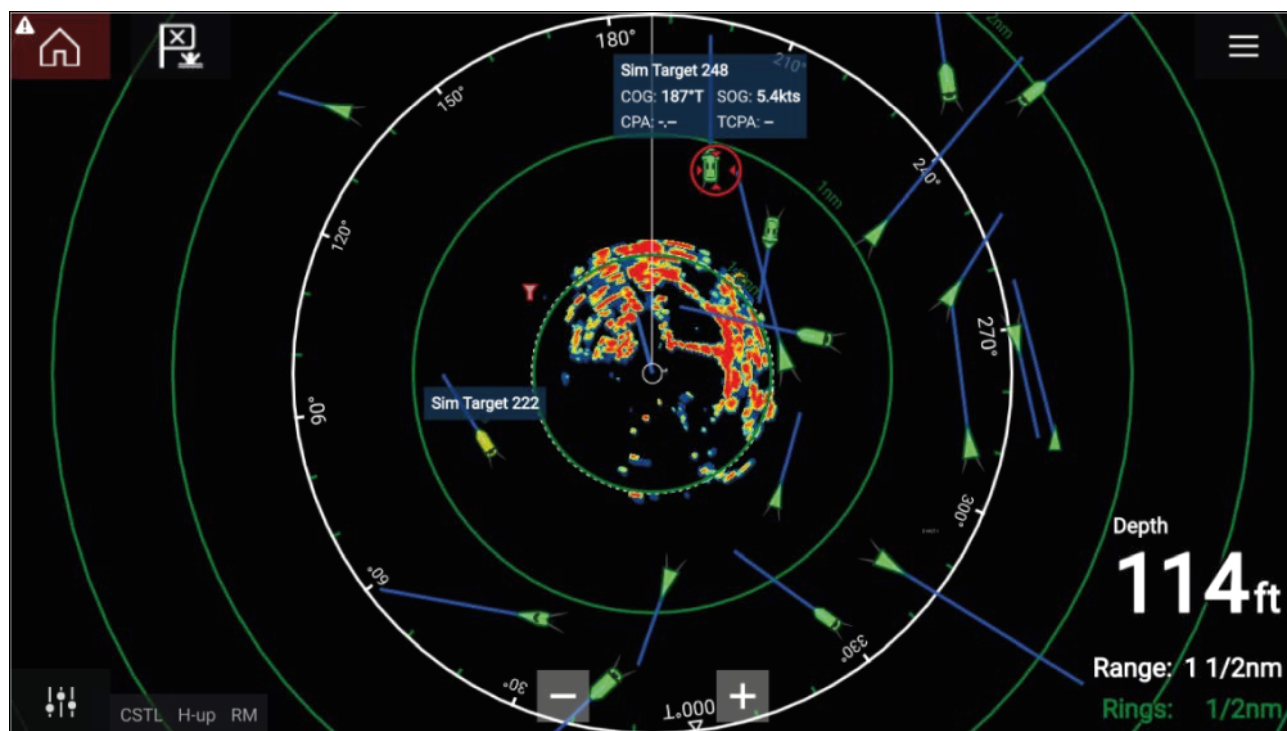
Vremenski način optimizira prikaz, da pomaga prepoznati padavine, kar je koristno za določanje vremenskih front.

Radarski skenerji: Quantum™ in Quantum™ 2 Doppler.

AIS tarče

Z združljivo AIS napravo, povezano z vašim MFD, se lahko AIS tarče samodejno prikažejo v aplikaciji Kartografije in Radarja.

Sledene AIS tarče lahko na zaslonu identificiramo z uporabo simbolov tarč.



Hkrati lahko spremljate do 100 AIS tarč. Če je v vašem dosegu več kot 100 tarč, bo prikazanih 100 tarč, ki so najbližje vašemu plovilu.

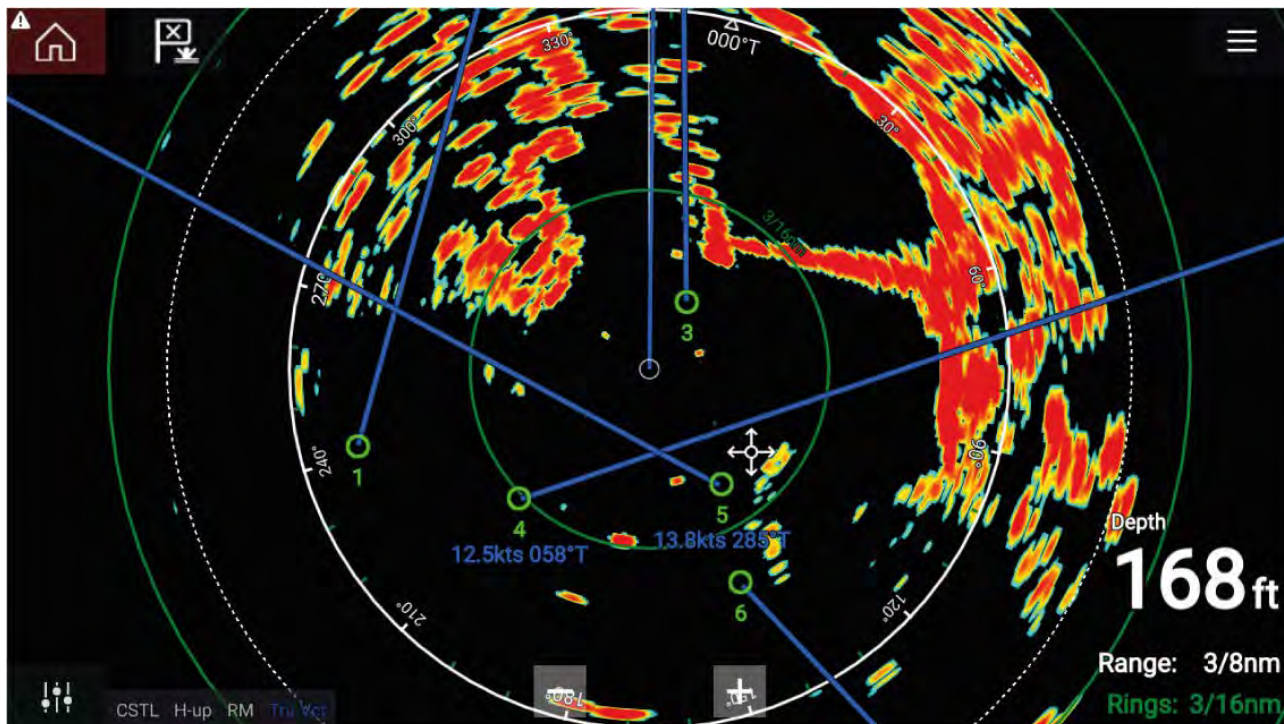
Vektorji tarč in informacije se lahko prikažejo za vsako tarčo z izbiro ustrezne možnosti iz AIS menijskega okvira. Do menijskega okvira AIS tarče lahko dostopate z izbiro AIS tarče.

Izberete lahko tudi vrsto AIS tarč, ki naj bodo prikazane, tj.: **Vse**, **Nevarne**, **Prijatelji** in skrijete statične tarče v zavihku AIS nastavitvev.

Tarče Radarja

Z združljivim Radarjem, povezanim z napravo MFD, lahko radarskim tarčam sledite v aplikacijah Kartografije in Radarja. Odvisno od vašega Radarja lahko radarske tarče označite ročno ali samodejno, glede na nastavljene nastavitve **Varnostna cona**.

Sledene Radarske tarče se na zaslonu prepoznajo s pomočjo simbolov tarč.



Hkrati je mogoče sledenje več radarskih tarč.

Za vsako tarčo se lahko prikažejo vektorji tarč in informacije.

Možnosti radarske tarče so na voljo v menujskem okvirju Tarče Radarja. Menujski okvir Tarče Radarja ponuja možnostiv**Prekliči tarčo**, **Prikaži CPA** grafiko ali prikaži **Podrobnosti Tarče** na zaslonu z izbiro željene možnosti. Do menujskega okvirja Radarja lahko dostopate z izbiro radarske tarče.

Ročno določanje tarče

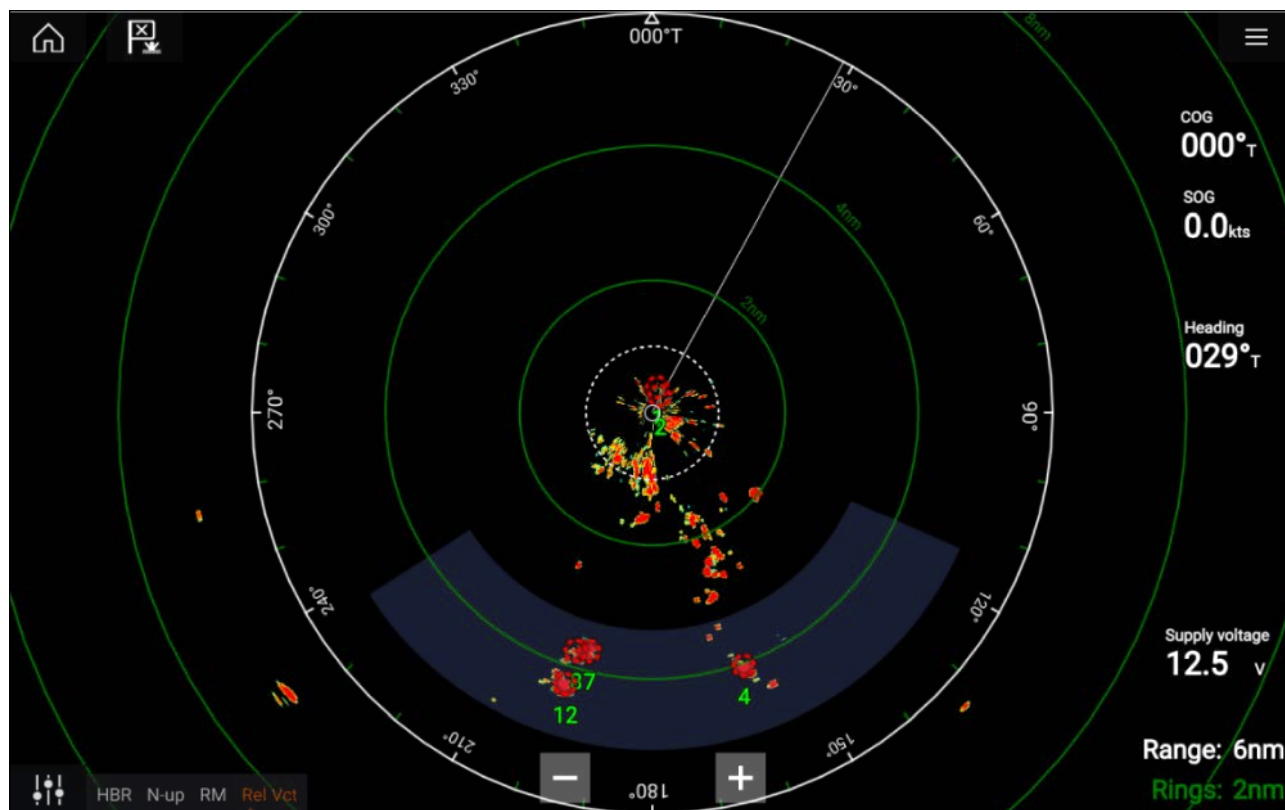
Če želite ročno določiti radarsko tarčo z uporabo MARPA (Mini Automatic Radar Plotting Aid), sledite spodnjim korakom.

Z aplikacijo Radarja ali Kartografije z omogočenim Radarskim prekrivanjem:

1. Izberite tarčo.
Prikaže se menujski okvir.
2. Izberite **Določi Tarčo**.
Ko je določena, se tarči sledi.

Samodejno določanje tarče

S priključenim združljivim Radarjem se lahko radarske tarče določijo samodejno.



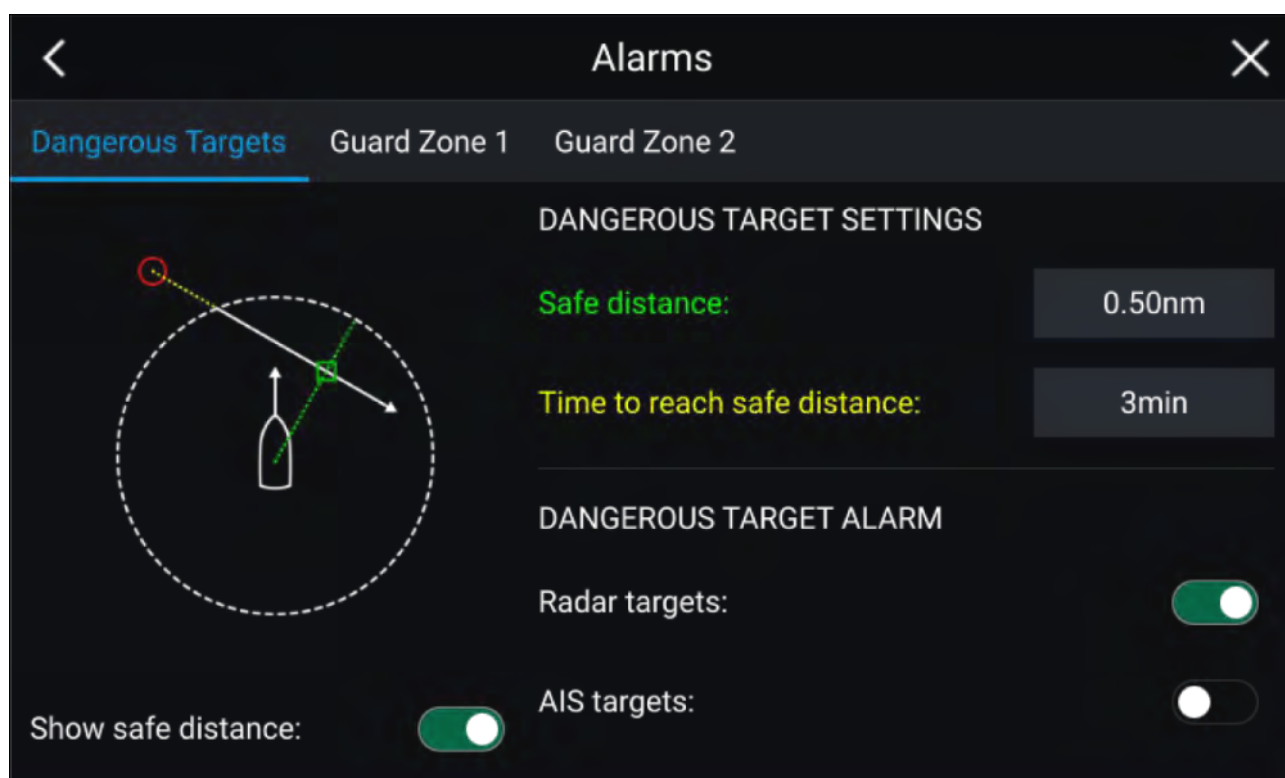
Ko je vse nastavljeno, so tarče ki vstopajo ali se pojavijo v izbrani **Varnostni coni** samodejno določene.

Opomba:

- Samodejno določanje tarč ne more biti omogočeno hkrati z **Omejenim oddajanjem** ali **Dvojni Doseg**.
- Samodejno določanje tarč bo začasno zaustavljeno, če je obseg Radarskega zaslona 12nm ali več.

Alarm nevarnih tarčah

S pomočjo alarma nevarnih tarčah ste lahko obveščeni, če bo Tarča Radar ali AIS-a v določenem času dosegla določeno oddaljenost od vašega plovila.



Če želite Alarm Nevarnih tarč, najprej prilagodite **Varno oddaljenost** na željeno vrednost in nato izberite **Čas do dosega varne oddaljenosti**. Alarm se sproži, če bo sledena tarča v izbranem časovnem obdobju dosegla določeno varno oddaljenost od vašega plovila.

Izberete lahko, ali želite, da se Alarm Nevarnih Tarč proži za Tarče Radarja in / ali AIS-a.

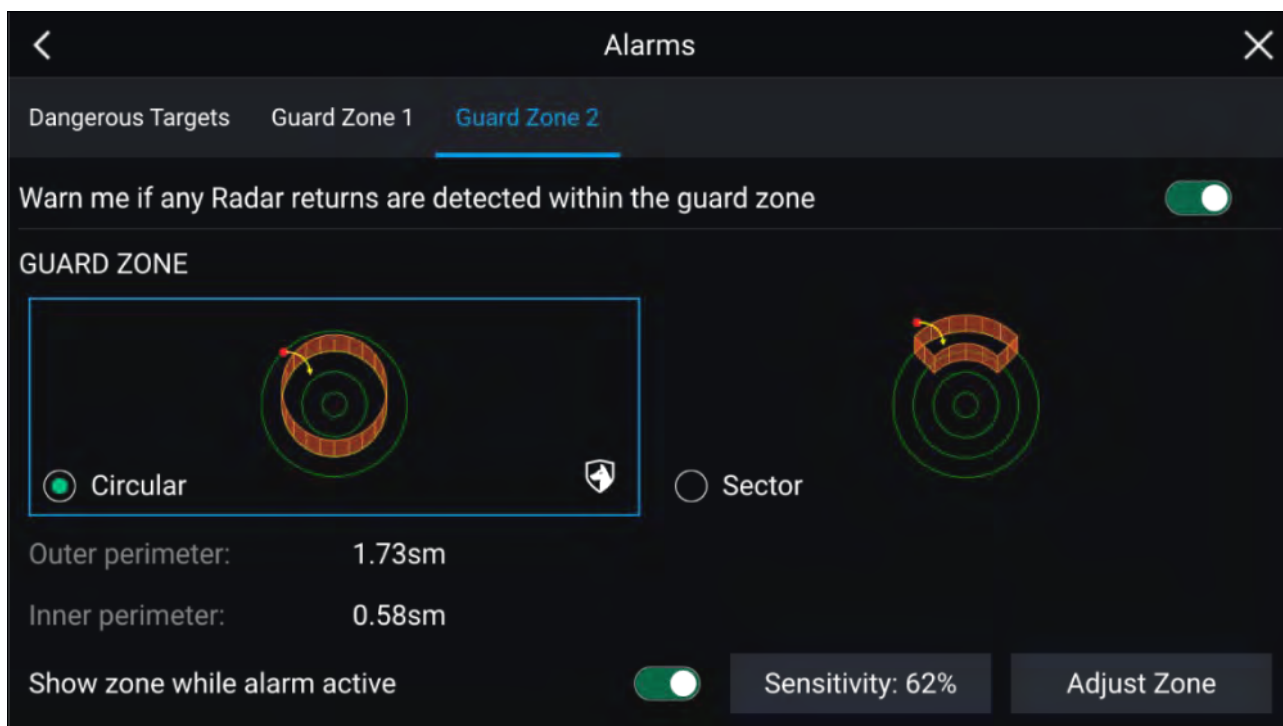
V aplikaciji Radarja lahko okoli vašega plovila prikazete obroč varne oddaljenosti z uporabo kontrole **Prikaži varno oddaljenost**.

Alarmi Varne cone

Opozorila Varne cone vas opozorijo, če je na območju Varne cone zaznan odboj Radarja.

Za vsak priključen radar lahko konfigurirate 2 Varni coni.

Varne cone lahko nastavite ve menuju **Alarmi**: **Menu > Alarms > Guard zone 1** ali **Menu > Alarms > Guard zone 2**



Varna cona je lahko konfigurirana kot sektor ali kot krog okoli vašega plovila.

Izbira **Nastavitev cone** omogoča nastavljanje velikosti Varne cone.



Prilagodite velikost Varne cone tako, da povlečete notranje in zunanje končne točke premerov (krožnice) na želene lokacije.

Ko je nastavljeno izberite **Nazaj**.

Po potrebi lahko prilagodite tudi občutljivost Varne cone. Občutljivost določa velikost, s katero predmeti sprožijo alarm.

Slepi sektorji

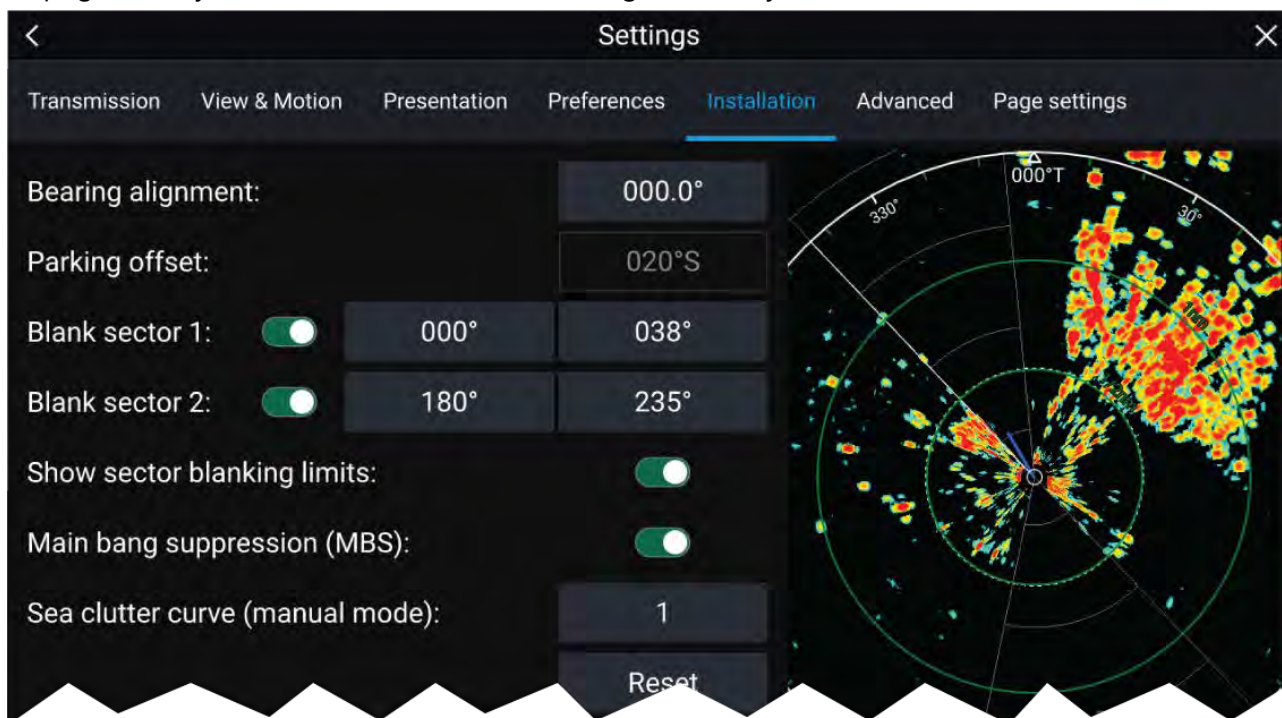
Slepe sektorje lahko ročno nastavite, da skrijete odseke svojega radarskega zaslona. To je koristno za plovila, ki imajo na krovu konstrukcije ali opremo ki ustvarjajo lažne radarske odčitke.

Opomba:

Izdelava sektorjev je združljiva samo z Radarskimi skenerji Magnum Open Array.

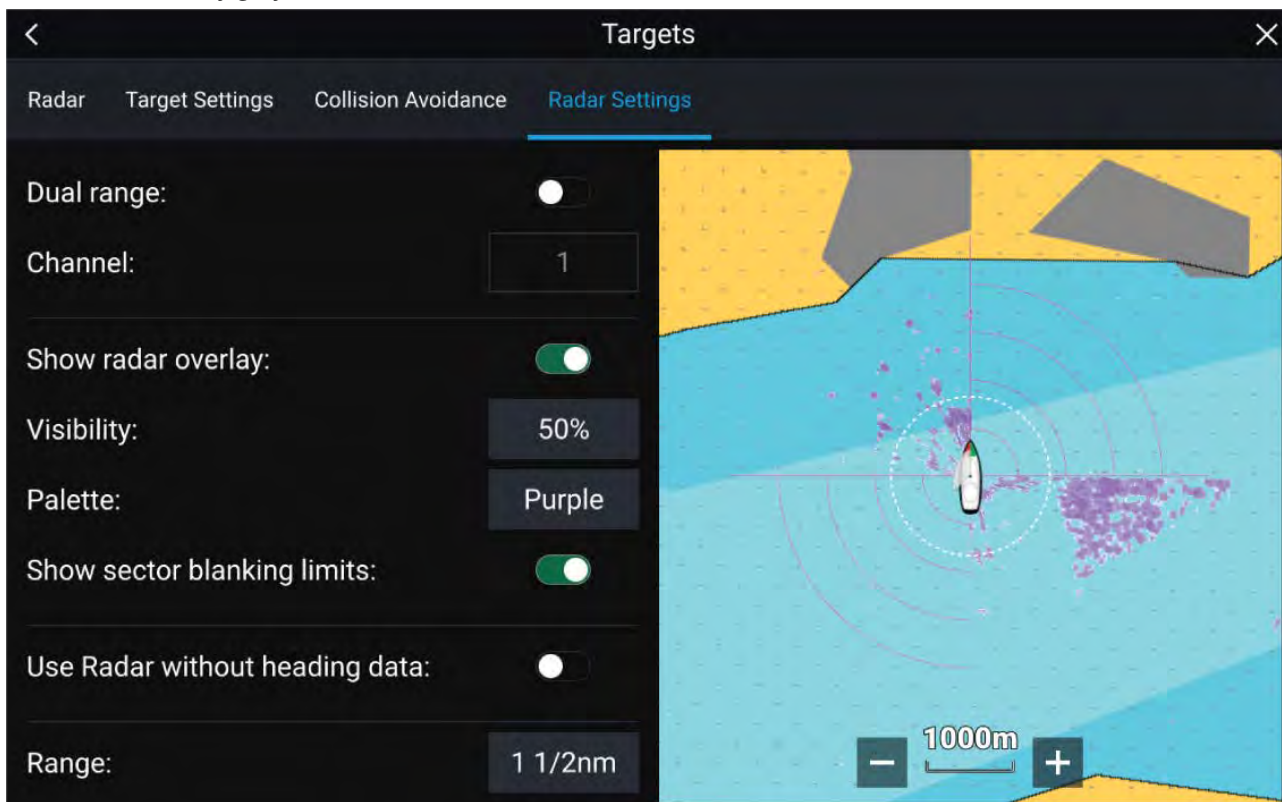
Slepe sektorje je možno omogočiti z nastavitvami Radar aplikacije: **Radar app > Settings menu > Installation**

Omogočena sta lahko dva slepa sektorja. Nastavite lahko minimalne in maksimalne meje vsakega slepega sektorja; to bo določilo, koliko radarskega zaslona je skrito.



Slepe sektorje je možno omogočiti / onemogočiti tudi na radarskem prekrivanju v aplikaciji Kartografije: **Chart app > Settings menu > Radar settings**

Za več informacij glejte



Pregled Doppler Radarja

Doppler Radarska tehnologija olajša sledenje premikajočih se ciljev z zaznano hitrostjo COG nad 3 vozli.

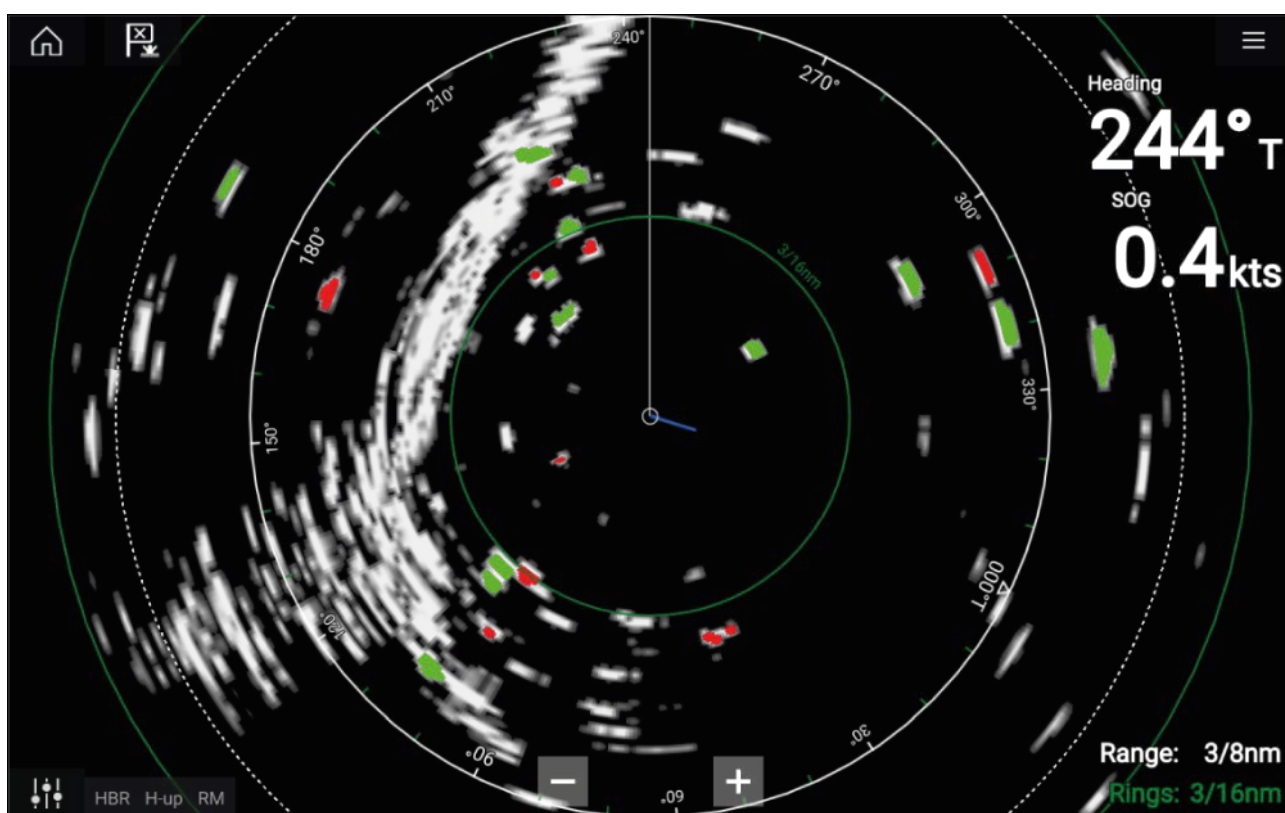
Običajno Doppler radar najbolje deluje s predmeti, ki se premikajo neposredno proti plovilu ali stran od njega. Doppler radar lahko poudari samo tiste tarče, ki se premikajo glede na plovilo (npr. Druge jadrnice, ne pa na primer kopno ali boje).

Doppler radar deluje tako, da oddaja mikrovalovni signal, ki se nato odbije od želenega premikajočega se cilja na razdalji. Z analizo, kako je gibanje predmeta spremenilo frekvenco vrnjenega signala, lahko Dopplerjev radar interpretira spremembo in tako zagotavlja zelo natančne meritve smeri vožnje tarče glede na Radarski skener.

Tehnologija Doppler Radarja je še posebej koristnana morju, kjer lahko slabe vremenske razmere in vidnost otežujejo sledenje tarč. Poleg tega ni razlaga informacij, ki jih prikazuje tradicionalna tehnologija Radarja vedno lahko. Z vključitvijo Dopplerjevih informacij postane postopek ujemanja Radarskih odbojev s stvarnimi predmeti veliko enostavnejša naloga.

Doppler način

Ko je povezan združljiv Radar, je na voljo Dopplerjev način.



Doppler način — Omogočanje in onemogočanje

Doppler način se omogoči v Glavnem menuju: **Menu > Doppler**.

Če je omogočen Doppler način, se bo barvna paleta spremenila v privzeto Doppler paletto, vse Tarče, ki se približajo, bodo obarvane Rdeče in vsi Tarče, ki se oddaljujejo od vas, bodo obarvane Zelene.

Doppler način je onemogočen v območju od 12 nm in več. Barvna paleta Radar bo ostala enaka, cilji pa ne bodo poudarjeni.

Doppler mode — Color palettes

Doppler ima edinstvene barvne palete, ki pomagajo, da Rdeče in Zelene Dopplerjeve Tarče izstopajo iz Radarske slike. Ko je omogočen Doppler, bo standardna barvna paleta prikazala samo edinstveno barvno paletto Dopplerja: **Doppler sivo**, **Doppler plavo** in **Doppler rumeno**.

Barvne palete lahko izberete na zavihku Predstavitev: **Menu > Settings > Presentation**.

Zahteve virov podatkov Dopplerja

Za uporabo funkcij Doppler Radarja so v vašem sistemu potrebni naslednji viri podatkov (npr. Povezani z vašim MFD prek SeaTalkng® ali NMEA 0183).

Zahtevani viri podatkov

Tip podatka	Primer vira podatka
COG (Smer po GPS)	GPS ali GNSS sprejemnik (notranji MFD ali zunanji sprejemnik).
SOG (Hitrost po GPS)	GPS ali GNSS sprejemnik (notranji MFD ali zunanji sprejemnik).

Priporočljivi viri podatkov

Data type	Primer vira podatka
HDG / HDT (Prava smer)	Senzor Kompasa ali Avtopilota, ki zagotavlja hitre podatke o smeri (npr. Evolution EV-1 / EV-2).

Opomba:

Vir podatka o smeri ni bistven za delovanje Dopplerja. Vendar pa bo izboljšal zmogljivost Doppler načina pri počasnejših hitrostih (<15 vozlov), ko bosta prisotna plima in manevriranje.

Poglavje 12: Aplikacija Nadzorne plošče

Vsebina Poglavja

- 12.1 Pregled aplikacije Nadzorne plošče na strani 176
- 12.2 Navigacijske in jadralne številke na strani 177

12.1 Pregled aplikacije Nadzorne plošče

Aplikacija Nadzorna plošča omogoča ogled sistemskih podatkov. Sistemske podatke lahko ustvari vaš MFD ali naprave, povezane z vašim MFD prek SeaTalkng[®] / NMEA 2000 in SeaTalkhs[™]. Aplikacijo Nadzorna plošča je mogoče konfigurirati tudi za nadzor nad združljivimi napravami Digital Switching.

Opomba: Da bi bili podatki na voljo v aplikaciji Nadzorna plošča, jih je treba z združljivo napravo poslati na vaš MFD z uporabo podprtih protokolov in sporočil.

Aplikacija Nadzorna plošča se lahko prikaže na celotnem zaslonu in na deljenih zaslonih pokončnih aplikacij.

Za vsak primerek aplikacije Nadzorna plošča lahko izberete, katere podatkovne strani želite uporabljati, izbira podatkovnih strani pa bo ohranjena tudi po ponovnem zagonu.



Aplikacija Nadzorna plošča je predhodno nastavljena s številnimi prilagodljivimi podatkovnimi stranmi.

Kontrole aplikacije Nadzorna plošča

Ikona	Opis	Funkcija
	Ikona Domov	Vrne vas na Osnovni Zaslon.
	Točka / MOB	Postavite Točko / aktivira MOB alarm.
	Ikona Pilota	Odpre in zapre stransko vrstico Pilota
	Ikona Menu	Odpre menu aplikacije.

Ikona	Opis	Funkcija
	Leva puščica	Prikaže prejšno podatkovno stran.
	Desna puščica	Prikaže naslednjo podatkovno stran.

Preklapljanje med Podatkovnimi stranmi

1. Za sprehajanje po podatkovnih straneh ki so na voljo uporabljajte gumba z **Levo puščico** in **Desno puščico**, ki se nahajata na dnu ekrana.
2. Lahko pa izberete določeno stran s podatki v meniju aplikacije Nadzorna plošča.

Prilagajanje obstoječih Podatkovnih strani

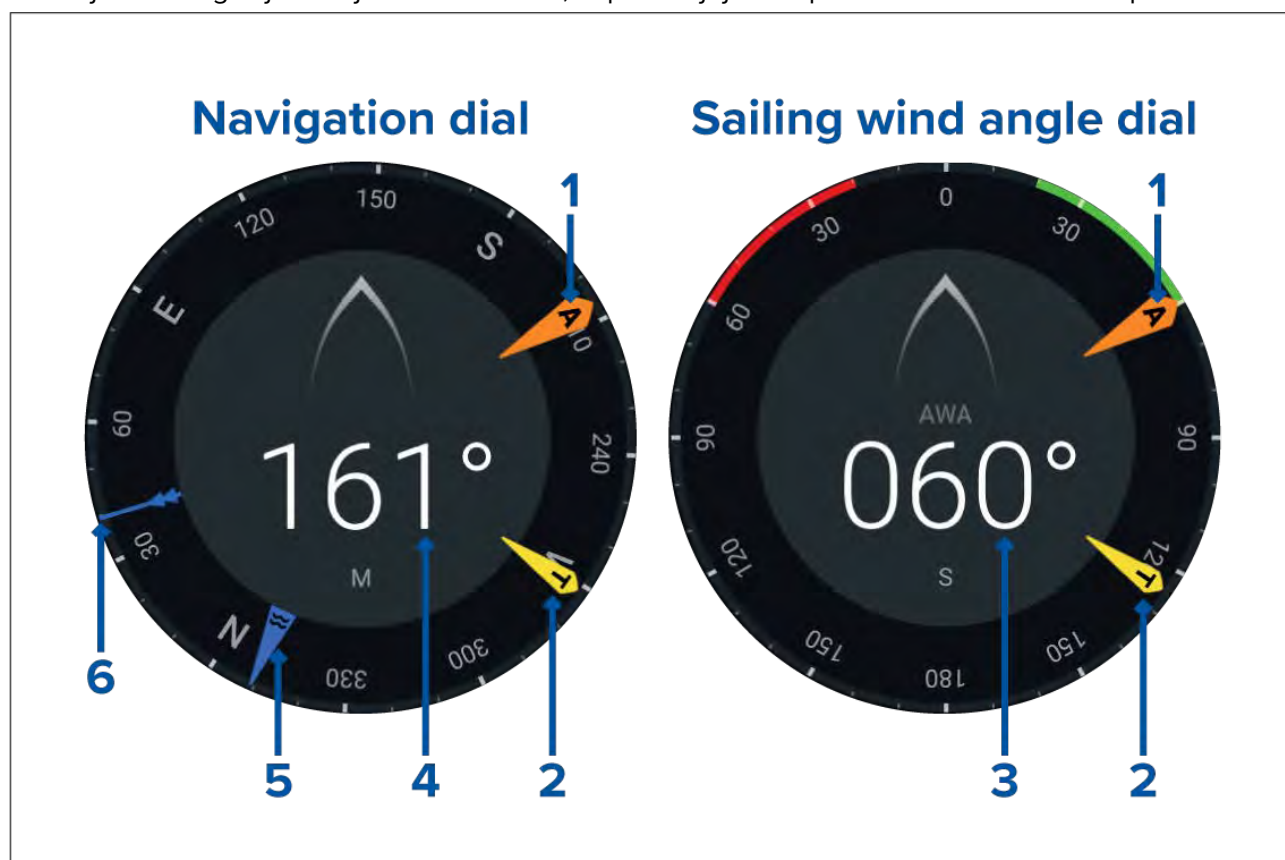
Podatkovna polja, prikazana na vsaki strani, je mogoče spremeniti.

1. Izberite in pridržite željeni podatek.
2. Iz pojavnega manuja Podatkovnega polja Izberite **Uredi**.
3. Izberite nov podatek ki ga želite prikazati.

Lako pa iz menija aplikacije izberete **Nastavi stran: Menu > Customize page**.

12.2 Navigacijske in jadralne številke

Na voljo so navigacijske in jadralne številke, ki prikazujejo kompas z različnimi kazalniki podatkov.

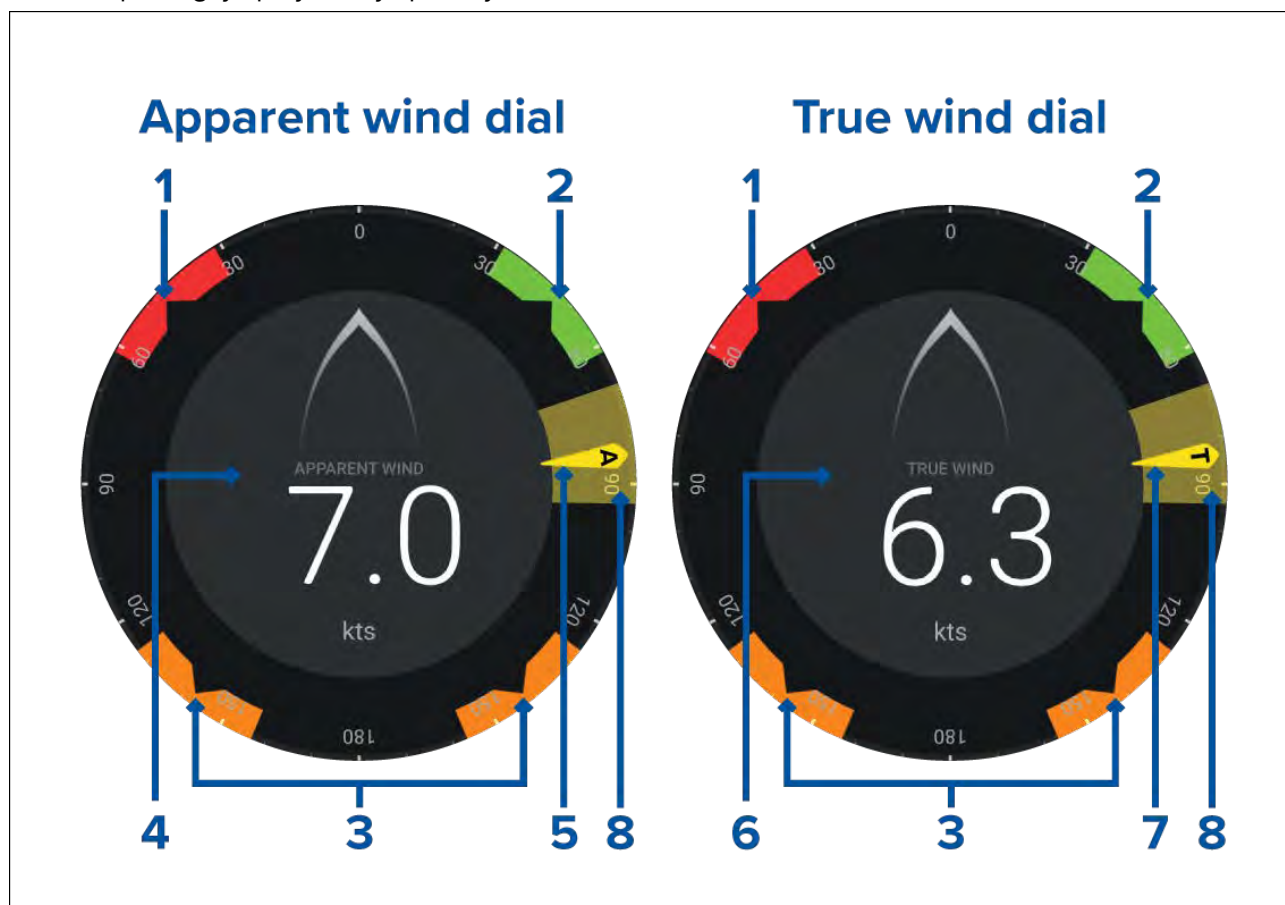


1. Kazalnik navideznega kota vetra (AWA)
2. Indikator prave smeri vetra (TWD)
3. Navidezni kota vetra (AWA)
4. Smer po kompasu

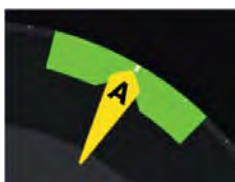
5. Kazalnik smeri vodnega toka
6. Kazalnik smeri po GPS (COG)

Številke jadriranja za linijske črte

Na strani za jadranje in na strani za navigacijo so lahko prikazane številke navideznega ali pravega vetra, ki pomagajo pri jadranju po linijskih črtah.



1. Port ciljna smer vetra
2. Starboard ciljna smer vetra
3. Ciljna smer vetra v plovbi z vetrom
4. Hitrost navideznega vetra
5. Kot navideznega vetra
6. Hitrost pravega vetra
7. Kot pravega vetra
8. Zgodovina kota vetra



Med jadranjem lahko usmerite kot vetra tako, da se poravna s središčem ciljnega kota vetra, da maksimirate svojo željeno hitrost (VMG), ko plujete ali gybate z vetrom.

Podatkovna polja za jadranje

Privzeta stran za jadranje vsebuje izbor podatkovnih polj, namenjenih za pomoč pri jadranju:

- Številčnica navideznega vetra za jadranje
- Razdalja do manevra
- Čas do manevra
- Razdalja jadriranja do točke

- Čas do pričetka jadrnanja do točke
- Hitrost preko vode
- Ciljna hitrost preko vode
- Navigacija do linijske črte
- Polarne lastnosti (aktivno samo ko je profil Jadrnice nastavljen na Polarni)
- Vrstica odklona krmila

Priporočamo, da uporabite podatke o jadrnanju v kombinaciji s funkcijo Linijskih črt, ki je na voljo v **aplikaciji Kartografije**. Za več informacij glejte: [8.3 Linijske črte](#)

Podatkovna polja Starta Regate

Na strani Start Regate je na voljo izbor podatkovnih polj, ki bodo pripomogle k boljšemu startu regate:

Opomba:

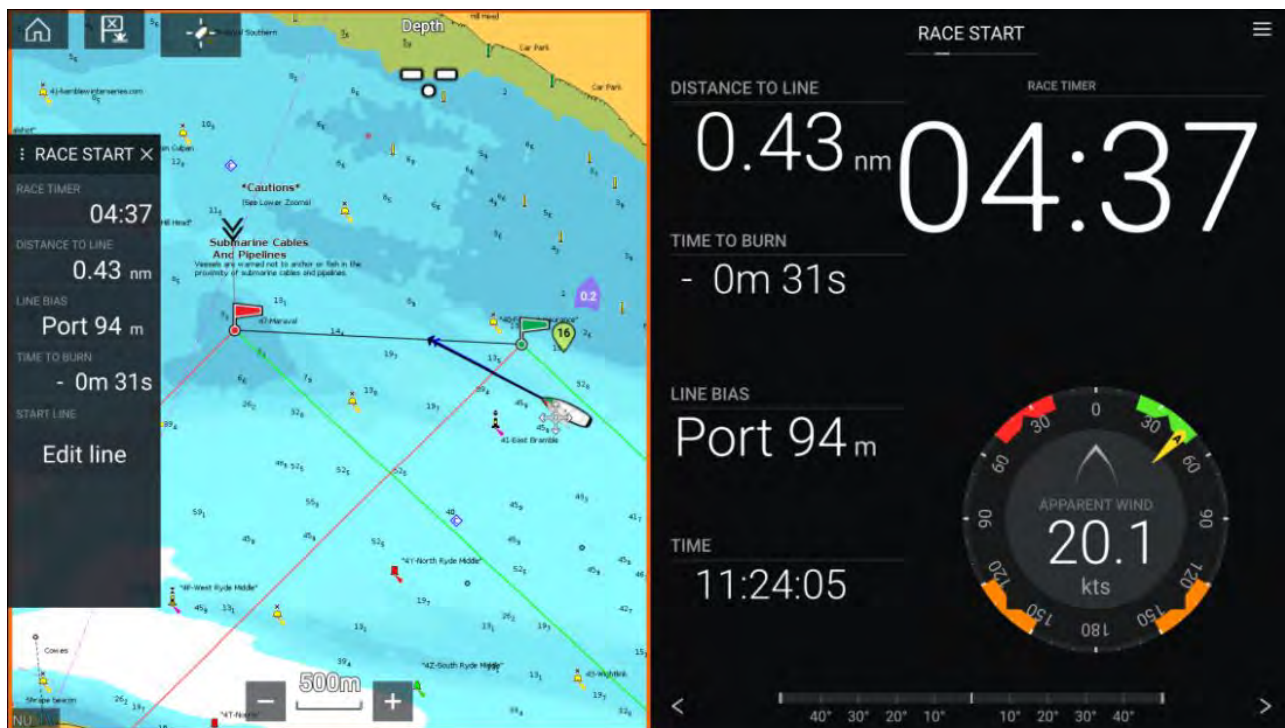
Potreben je program LightHouse verzije 3.10.

- Številke navideznega vetra za jadrnanje
- Časomer Regate (se lahko uporablja za zagon, ustavitev in urejanje odštevalnika časa)
- Razdalja do črte
- Stranske linije
- Čas do Zagona
- Čas

Priporočamo, da uporabite podatkovna polja Starta Regate v kombinaciji s funkcijo Linijske črte in funkcijo Start Regate in Časomer Regate, ki sta na voljo v **aplikaciji Kartografije**. Za več informacij glejte:

[8.3 Linijske črte](#)

[8.4 Startna črta regate \(PametniStart\) in Regatni časomer](#)



Poglavje 13: Aplikacija Yamaha

Vsebina Poglavja

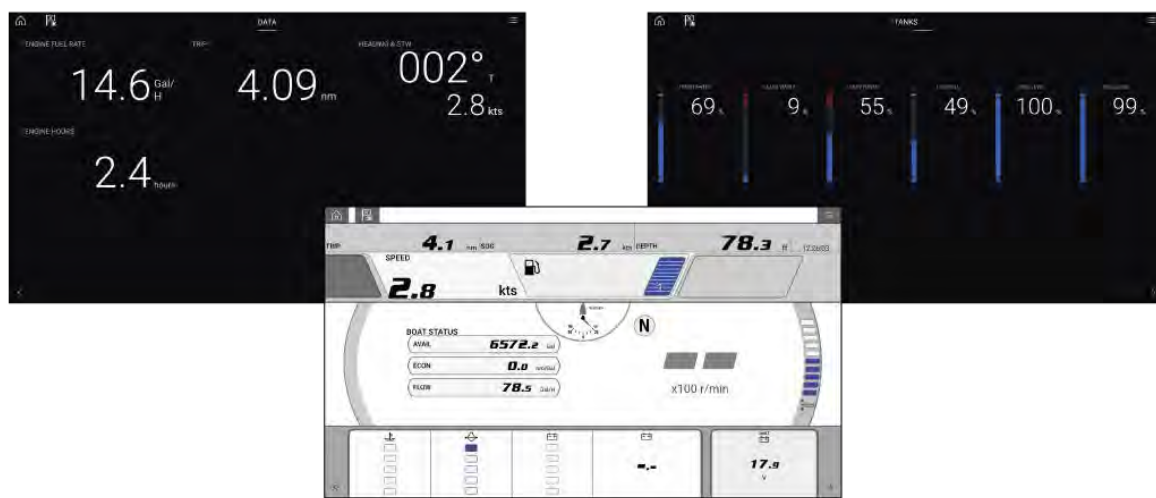
- [13.1 Pregled Yamaha aplikacije na strani 182](#)
- [13.2 Prilagajanje obstoječih Podatkovnih strani na strani 183](#)

13.1 Pregled Yamaha aplikacije

Aplikacija Yamaha omogoča ogled podatkov o sistemu motorja iz povezanega Yamaha Command Link ali Command Link Pro omrežja.

Opomba:

- Aplikacija Yamaha bo podatke prikazovala le, če je združljiva Yamaha Command Link ali Command Link Pro oprema povezana z MFD prek Yamaha NMEA 2000 vrat ali CL7 števec.
- Aplikacija Yamaha je lahko prikazana samo kot stran s celozaslonskim programom.
- Aplikacija Yamaha je prednastavljena s številnimi prilagodljivimi podatkovnimi stranmi.
- Za vsak primerek aplikacije Yamaha lahko izberete, katere podatkovne strani želite uporabljati; izbira strani s podatki pa se bo ohranila tudi po ponovnem zagonu.



Zahteve

Funkcije aplikacije Yamaha so omogočene (odklenjene), ko so izpolnjene naslednje zahteve:

- Združljivo omrežje Yamaha Command Link ali Command Link Pro je na MFD povezano prek Yamaha NMEA 2000 vrat (6YG-8A2D0-00-00) ali CL7 števec.
- Vaš MFD mora imeti nameščen LightHouse 3 različice 3.9 ali novejš.

Opomba:

Ne uporabljajte modula Vrat (6YG-8A2D0-00-00) in CL7 števec skupaj v istem omrežju.

Kontrole aplikacije Yamaha

Ikona	Opis	Funkcija
	Ikona Domov	Vrne vas na Osnovni Zaslon.
	Točka / MOB	Postavite Točko / aktivira MOB alarm.
	Ikona Pilota	Odpre in zapre stransko vrstico Pilota

Ikona	Opis	Funkcija
	Ikona Menu	Odpre menu aplikacije.
	Leva puščica	Prikaže prejšno podatkovno stran.
	Desna puščica	Prikaže naslednjo podatkovno stran.

Preklapljanje med Podatkovnimi stranmi

1. Za sprehajanje po podatkovnih straneh ki so na voljo uporabljajte gumba z **Levo puščico** in **Desno puščico**, ki se nahajata na dnu ekrana.
2. Lahko pa izberete določeno stran s podatki v menuju aplikacije Yamaha.

13.2 Prilagajanje obstoječih Podatkovnih strani

Aplikacija Yamaha vsebuje 3 osnovne podatkovne strani: **Motorji**, **Podatki** in **Rezervoarji**. Podatkovna polja, prikazana na vsaki strani, je mogoče spremeniti, skriti ali izbrisati.

Za prilagajanje vsake od strani:

1. Izberite in pridržite željeni podatek.
 - i. Lahko pa tudi iz menuja aplikacije izberete **Prilagajanje strani: Menu > Customize page**.
2. Iz pojavnega menuja Podatkovnega polja izberite **Uredi**, **Skrij** ali **Ponastavi**.
 - i. **Uredi** — lahko izberete nov podatkovni element, ki ga želite dodati na stran.
 - ii. **Skrij** — odstrani podatkovni element s strani.
 - iii. **Ponastavi** — ponastavite vrednost izbrane podatkovne postavke (na voljo samo za nekatere podatkovne postavke).

Poglavje 14: Video aplikacija

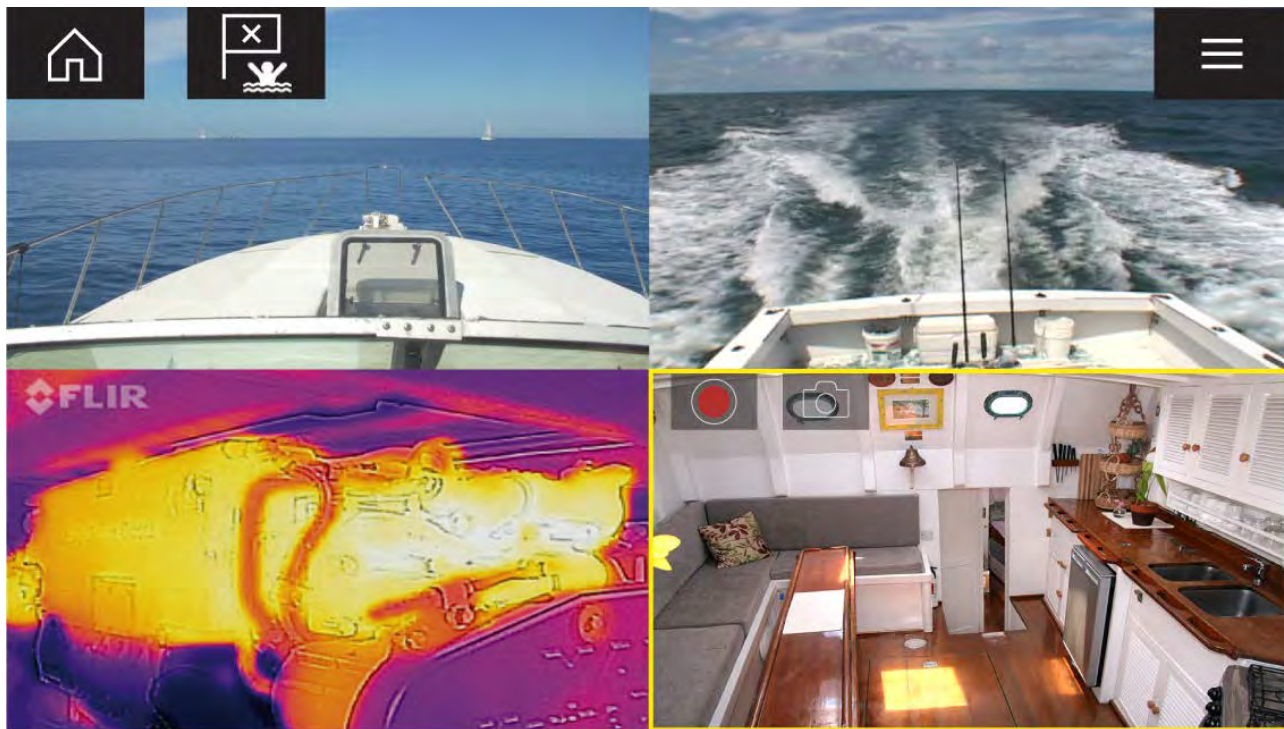
Vsebina Poglavja

- 14.1 Pregled Video aplikacije na strani 186
- 14.2 Odpiranje Video aplikacije na strani 188

14.1 Pregled Video aplikacije

Analogne Video vire (samo Axiom™ Pro) in IP (Internet Protocol) digitalne video vire si lahko ogledate, posnamete in predvajate na MFD v aplikaciji Video. Primeri video virov vključujejo: kamere za CCTV in Termalne kamere, predvajalnik DVD itd. Analogne video vire je mogoče videti tudi na drugih napravah z uporabo ustreznega video pretvornika iz analognega na IP protokola drugih proizvajalcev. Pri uporabi strani aplikacij s deljenim zaslonom se lahko hkrati prikaže do 4 video vire.

Axiom™ Pro MFD-ji bodo prek RayNet-a prenašali povezan analogni video-vir, in tako omogočili ogled vira na vseh MFD-jih povezanih v mrežo.



Strani Video aplikacije

Vsak primerek Video aplikacije je edinstven, kar pomeni, da ko izberete vir za prikaz na strani z Video aplikacijo, je izbira vira shranjena in isti vir bo prikazan vsakič, ko se na Osnovnem zaslonu odpre ikona strani aplikacije. Kadarkoli odprete stran aplikacije, bo isti vir prikazan na vsakem MFD-ju v mreži.



Ustvarite lahko dodatne strani z Video aplikacijami in vsaki dodelite drug vir. To vam bo omogočilo ogled več virov na več MFD napravah hkrati.

Na primer, če želite na različnih omrežnih večnamenskih napravah prikazati drug video vir, morate najprej ustvariti dodatne strani z Video aplikacijami.

Opomba:

Če imate na Osnovnem zaslonu več ikon strani za video aplikacije, boste morda želeli preimenovati vsako ikono, da boste lažje prepoznali vire, dodeljene vsaki strani aplikacij. Za informacije o preimenovanju ikon domačega zaslona glejte:

[6.2 Izdelava / Prilagajanje strani Aplikacij](#)

Preimenovanje video virov

V namestitvah z večimi kamerami lahko svoj vir preimenujete v aplikaciji Video.

Iz menuja Video aplikacije:

1. Izberite ikono kamere, ki jo želite preimenovati, tako da se prikaže njen vir.
2. Pojdite v menu **Nastavitve** Video aplikacije: **Menu > Settings**.
3. Izberite zavihek **Nastavitve kamere**.
4. Izberite polje Ime Kamere.
5. Za preimenovanje vašega vira uporabite zaslonsko tipkovnico in izberite **Shrani**.

Ponovite zgornje korake za vsak video vir, ki ga želite preimenovati. Svojemu video viru lahko pripnete tudi drugo ikono, tako da izberete om polje **Ikona**.

Kontrole Video aplikacije

Ikona	Opis	Funkcija
	Ikona Domov	Vrne vas na Osnovni Zaslون
	Točka / MOB	Postavite Točko / aktivira MOB alarm
	Ikona Pilota	Odpre in zapre stransko vrstico Pilota
	Ikona Menu	Odpre menu aplikacije
	Snemanje	Prične snemati (Zamenjana z ikono Ustavi ko se ne snema.)
	Ustavi	Ustavi snemanje (Zamenjana ikona Snemanje ko se ne snema.)
	Naredi sliko	Nardi sliko tega kar je trenutno prikazano na aktivnem viru.

Navpični, vodoravni, velikostni (PTZ) pomiki kamere

Za kamere, ki se lahko premikajo navpično in vodoravno ali povečujejo sliko, so na voljo dodatne kontrole.

S prstom povlecite po zaslonu, da kamero pomaknete po vodoravni ali navpični legi.

Uporabite kretnjo dveh prstov za približanje ali oddaljevanje slike.

Kadar pa kamere ne uporabljate, jo postavite v shranjevalni položaj tako, da v meniju izberete

Pospravi kamero: Menu > Park camera

V meniju izberite **Domov** from the menu: **Menu > Home** če želite kamero postaviti v začetni položaj.

14.2 Odpiranje Video aplikacije

Aplikacijo Video odprete tako, da na Osnovnem zaslonu, ki vključuje aplikacijo Video, izberete ikono strani aplikacije.

Predpogoji:

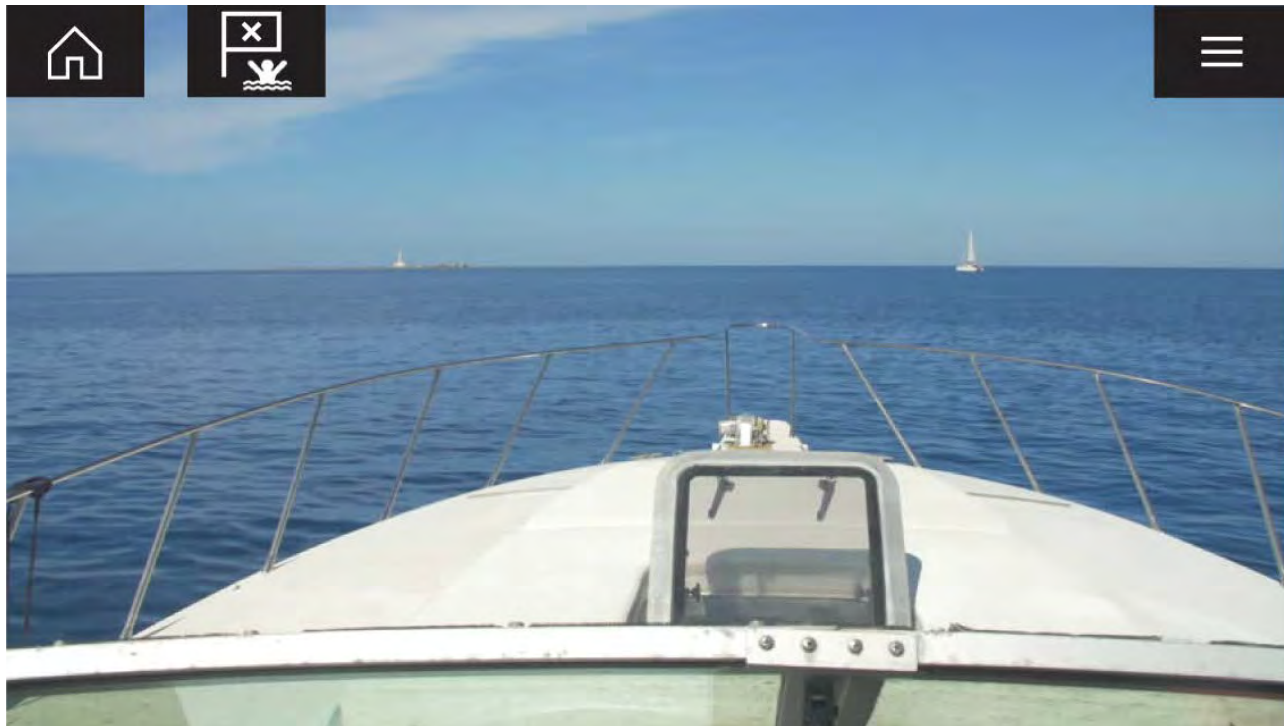
1. Zagotovite da je vaš video vir kompatibilen s preverjanjem najnovejših podatkov, ki so na voljo na spletnem mestu Raymarine, v skladu s specifikacijami vaše naprave. Če dvomite, se za nasvet obrnite na pooblaščenega prodajalca opreme Raymarine.
2. Prepričajte se, da ste svojo video napravo namestili v skladu z dokumentacijo, ki je priložena napravi.

Video aplikacija se bo odprla v 1 od 3 stanj:

Opomba: Če se aplikacija Video odpre takoj, ko vklopite sistem, boste morda morali počakati, da se naprave zaženejo, preden se prikaže video vir.

Video vir prikazan

Če je vaša naprava vklopljena in deluje, je prikazan video vir naprave.



Kamera še ni na voljo

Sporočilo '**Kamera še ni na voljo**' se prikaže če:

- se stran za video aplikacije odpre, preden kamera konča z zagonom.
- je povezava s kamero izgubljena.



CAM200 not yet available. Camera may be booting, or may have connection issues.

Če je sporočilo '**Kamera še ni na voljo**' prikazano več kot 2 minuti, potem se vaš MFD ne more povezati s kamero. Prepričajte se, da so omrežne in napajalne povezave s kamero in MFD pravilne, brez poškodb in nato ponovno zaženite sistem. Če vir kamere še vedno ni prikazan, za nadaljnje informacije o odpravljanju težav preglejte dokumentacijo za namestitev opreme.

Ni najdene kamere

Sporočilo '**Ni najdene kamere**' se prikaže če:

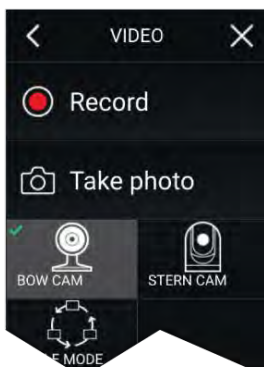
- se prvič odpre stran z aplikacijo Video in nobena združljiva kamera ni povezana.
- se stran za video aplikacije prvič odpre, preden kamera konča z zagonom.



No camera detected

Če je sporočilo '**Ni najdene kamere**' prikazano več kot 2 minuti, potem se vaš MFD ne more povezati s kamero. Prepričajte se, da so omrežne in napajalne povezave s kamero in MFD pravilne, brez poškodb in nato ponovno zaženite sistem. Če vir kamere še vedno ni prikazan, za nadaljnje informacije o odpravljanju težav preglejte dokumentacijo za namestitev opreme.

Izbira video vira



Vir, ki je prikazan v aplikaciji Video lahko zamenjate. V glavnem meniju aplikacije Video izberite ikono kamere, ki jo želite prikazati.

Dvojni prikaz

Kamere serije M z dvojnimi viri (vidni in termični objektiv kamere) lahko istočasno predvajajo vidni vir in termični vir.



Opomba:

Dvojni prikaz zahteva:

- Kamero za dvojni prikaz serije M: M300, M400 in M500.
- Lighthouse program verzije 3.11 ali novejši.

Samostojni MFD

Aktivirajte dvojni prikaz videa na enem samem MFD-ju.

1. Iz **Osnovnega Zaslona**, ustvarite kombinirano aplikacijo po meri, ki vsebuje vsaj 2 **Video aplikaciji**. Za več informacij o ustvarjanju in prilagajanju aplikacij LightHouse glejte: [p.86 — Izdelava / Prilagajanje strani Aplikacij](#)
2. Odprite kombinirano aplikacijo in izberite enega od razdelkov Video aplikacija.
3. Izberite dvojno kamero in izberite vir, ki ga želite prikazati (vidni ali termični):

Combo app > Menu > Settings > Image Tab > Active feed > Visible / Thermal

4. Ponovite koraka 2 in 3 za drug odsek in video vir.

Dva MFD-ja

Aktivirajte dvojni video vir na vsaj 2 MFD-jih, povezanih v istem omrežju.

Opomba:

Prepričajte se, da sta vaša MFD-ja pravilno povezana v istem omrežju kot dvojna kamera.

1. Odprite **Video aplikacijo** na enem od MFD-jev.
2. Izberite dvojno kamero in izberite vir, ki ga želite prikazati (vidni ali termični):

Video app > Menu > Settings > Image Tab > Active feed > Visible / Thermal

3. Ponovite koraka 1 in 2 za drug MFD in video vir.

Poglavje 15: ClearCruise (Prepoznavna objektov in Navidezna Resničnost)

Vsebina Poglavja

- 15.1 ClearCruise™ možnosti na strani 192
- 15.2 Nastavitev Kamere na strani 193
- 15.3 Nastavitve AR200 za Augmented Reality na strani 197
- 15.4 Augmented Reality (AR) pregled na strani 197

15.1 ClearCruise™ možnosti

ClearCruise™ funkcije so zasnovane za izboljšanje ozaveščenosti situacije in pomoč pri navigaciji.

ClearCruise™ tehnologija podaja 2 ločeni možnosti:

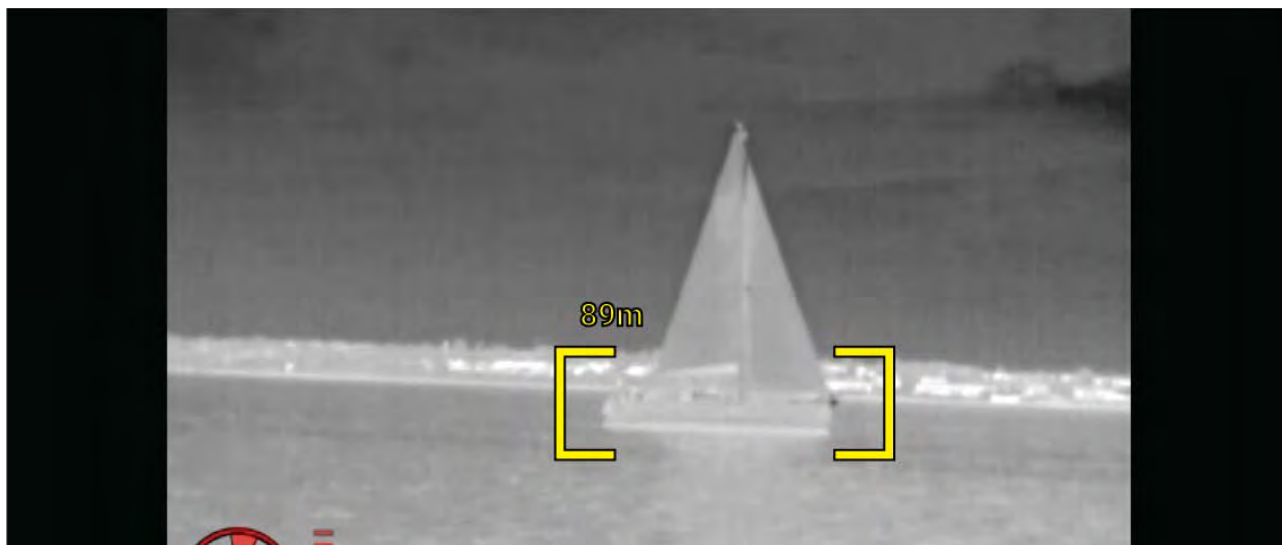
- Prepoznavo Objektov
- Augmented Reality (AR)

Prepoznavna Objektov

Prepoznavna Objektov je možnost ki je na voljo za M100 in M200 Serijo termalnih kamer. Inteligentna tehnologija toplotne analize zagotavlja zvočna in vizualna opozorila, ko se na prizorišču prepoznajo ne vodni predmeti. Plovila, ovire in navigacijske oznake lahko fotoaparati samodejno prepoznajo, ne da bi potrebovali podatke iz kartografije ali radarja.

Zahtevane komponente za zaznavanje predmetov

- MFD: Axiom / Axiom Pro / Axiom XL, ali eS Serija / gS Series na katerem teče LightHouse 3.
- Termalna kamera (M100 ali M200 Serije)
- LightHouse™ program (v3.0 ali novejši)



Augmented Reality

Možnost **Augmented Reality** (navidezna resničnost) postavi plasti digitalnih informacij neposredno na vrh video vira video aplikacije. Podatki iz aplikacije Kartografije se uporabljajo za ustvarjanje informativnega besedila in slik (zastavic) v aplikaciji Video. Ko je slika pravilno umerjena, ClearCruise™ Augmented Reality natančno prekrije sin amodejno posodablja zastavice v aplikaciji Video, tako da se prekrivajo z resničnimi predmeti ali objekti

Zahtevane komponente za Augmented Reality (IP kemre)

- MFD (Axiom, Axiom Pro ali Axiom XL)
- AR200 Augmented Reality Senzor
- IP kamera (CAM210IP ali CAM220IP)
- LightHouse™ program (v3.7 ali novejši)

Zahtevane komponente za Augmented Reality (M-Serija Kamer)

- MFD (Axiom, Axiom Pro orali Axiom XL)
- AR200 Augmented Reality Senzor
- M-Serija kamere (M100, M200 in M300 Serija)
- M100 / M200-Serija kamer potrebuje LightHouse™ program verzije 3.9 ali novejši.
- M300-Serija kamer potrebuje LightHouse™ program verzije 3.10.71 ali novejši.

Pomembno:

Kamere ki podpirajo ClearCruise™ Augmented Reality so deležne nestabilne slike v razburkanem morju.



Opomba: Učinkovitost ClearCruise je odvisna od okoljskih razmer in ni nadomestilo za ohranitev lastne vizualne presoje.

15.2 Nastavitev Kamere

Pred uporabo funkcij Augmented Reality je pomembno, da pravilno namestite in nastavite vašo združljivo kamero.

Oglejte si navodila za namestitev kamere, da določite pravilno fizično namestitev in povezave za uporabo kamere kot dela sistema Augmented Reality.

Preden lahko uporabite funkcije Augmented Reality, morate v aplikaciji Video opraviti številne dodatne nastavitve in kalibracije, povezane s kamero:

- Višina kamere nad vodno linijo.
- Smer kamere.
- Vodoravno vidno polje kamere [ni potrebno za kamere, ki samodejno podajo svoje vidno polje].
- Vodoravna kalibracija.

Opomba:

- Za natančno namestitev kamere je treba fizično izmeriti višino kamere nad vodno linijo in smer pogleda kamere.
- Vodoravno vidno polje kamere najdete v navodilih za namestitev kamere.

Kalibracija fiksno instalirane kamere

Kamere s fiksnim nameščanjem potrebujejo kalibracijo, da lahko Augmented Reality pravilno deluje.

1. Za prvo namestitev bodisi:
 - i. Izberite **Vnos podatkov** v pozivnem oknu v Video aplikaciji.
 - ii. Izberite **ClearCruise** zavihek v nastavitvah video aplikacije, **Video app > Settings > ClearCruise**. Tam bo pozivno okno **Vnos podatkov** z uporabo strani **Instalacija Kamere**.
2. Pojdite direktno na stran **Instalacija kamere** v video aplikaciji (**Settings > Camera Setup > Camera Installation**).
3. Stran **Instalacija kamere** bo ponudila vrsto možnosti namestitve kamere, ki jih je treba prav vse pravilno dokončati.

	Camera height above waterline:	2.0m
	Camera direction:	0°
	Horizon Position:	Adjust
	Field of view (horizontal):	53°

Opomba:

Nepravilna fizična namestitev kamere in napačne nastavitve na strani za nastavitev kamere lahko povzročijo napačno prekrivanje Augmented Reality podatkov.

- Za nastavitev vrednosti **Višina kamere nad vodno linijo**, **Smer kamere** in **Vidno polje**, izberite polja z vrednostmi vsake možnosti in prilagodite s puščicami.

Menujsko polje	Možnosti
Višina kamere nad vodno linijo	• 0m do 50m • 0ft do 165ft
Smer kamere	• 0° (naprej) (privzeto) • 0° do 180°p (Port) • 0° do 180°s (Starboard)
Vidno polje	• 30° do 120° • [CAM210IP – 53°] • [CAM220IP – 93°]

- Za kalibracijo horizonta uporabite smerne tipke **gor**, **dol**, **obrni levo** in **obrni desno** dokler rdeča črta ni postavljena na horizont. Ko je črta nastavljena izberite **Shrani**.

Pomembno:

Pravilna kalibracija horizonta je ključnega pomena za natančno prekrivanje Augmented Reality. Priporočljivo je kalibriranje na mirni vodi in v čistem pogledu na horizont.

Calibrate horizon



Move the line using the buttons (up, down, rotate left, rotate right) to place it exactly on the horizon. This will improve placement accuracy of Augmented Reality items.

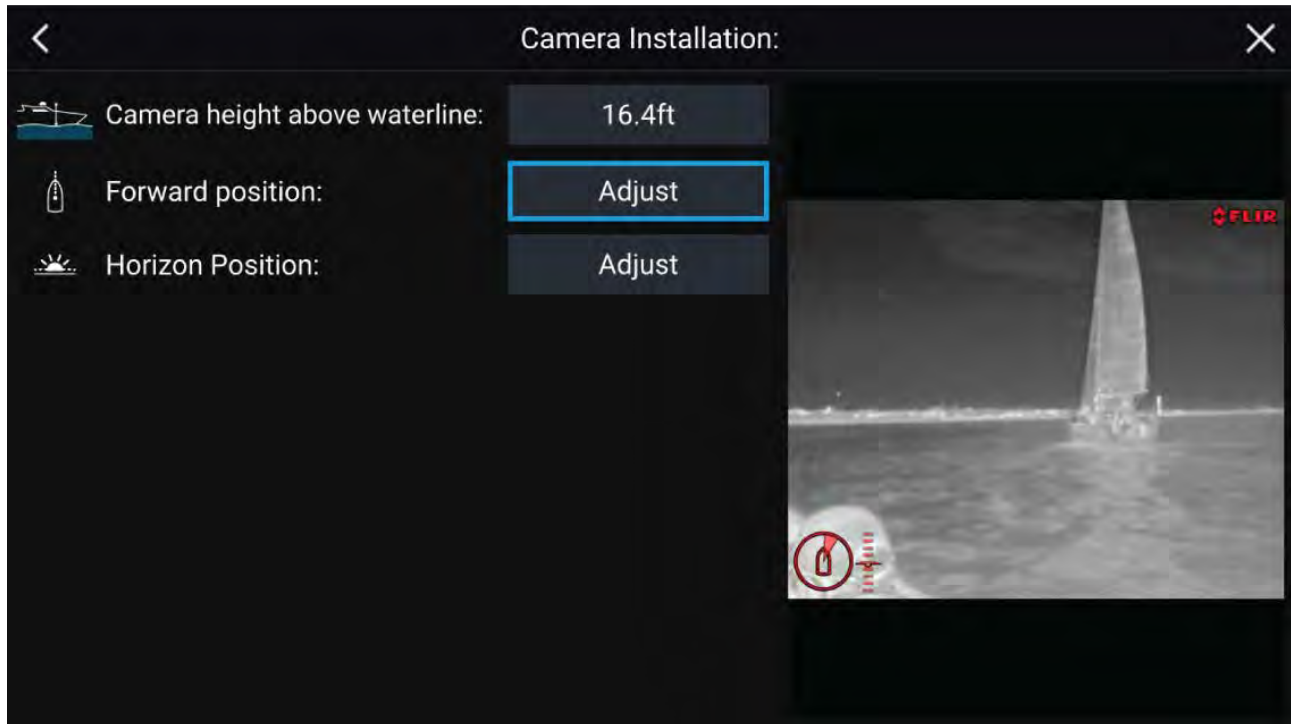
When the line is in position, press Save.

Save

Kalibracija vodoravnega in navpičnega pomika kamere

Kamere z vodoravnim in navpičnim pomikom za pravilno delovanje Augmented Reality potrebujejo umerjanje.

1. Za prvo namestitev bodisi:
 - i. Izberite **Vnos podatkov** v pozivnem oknu v Video aplikaciji.
 - ii. Izberite **ClearCruise** zavihek v nastavitvah video aplikacije, **Video app > Settings > ClearCruise**. Tam bo pozivno okno **Vnos podatkov** z uporabo strani **Instalacija Kamere** page.
2. Pojdite direktno na stran **Instalacija Kamere** (**Settings > Camera Setup > Camera Installation**).
3. Stran **Instalacija Kamere** stran bo ponudila vrsto možnosti namestitve kamere, ki jih je treba prav vse pravilno dokončati.



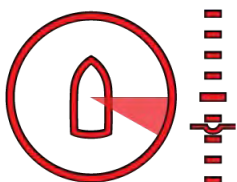
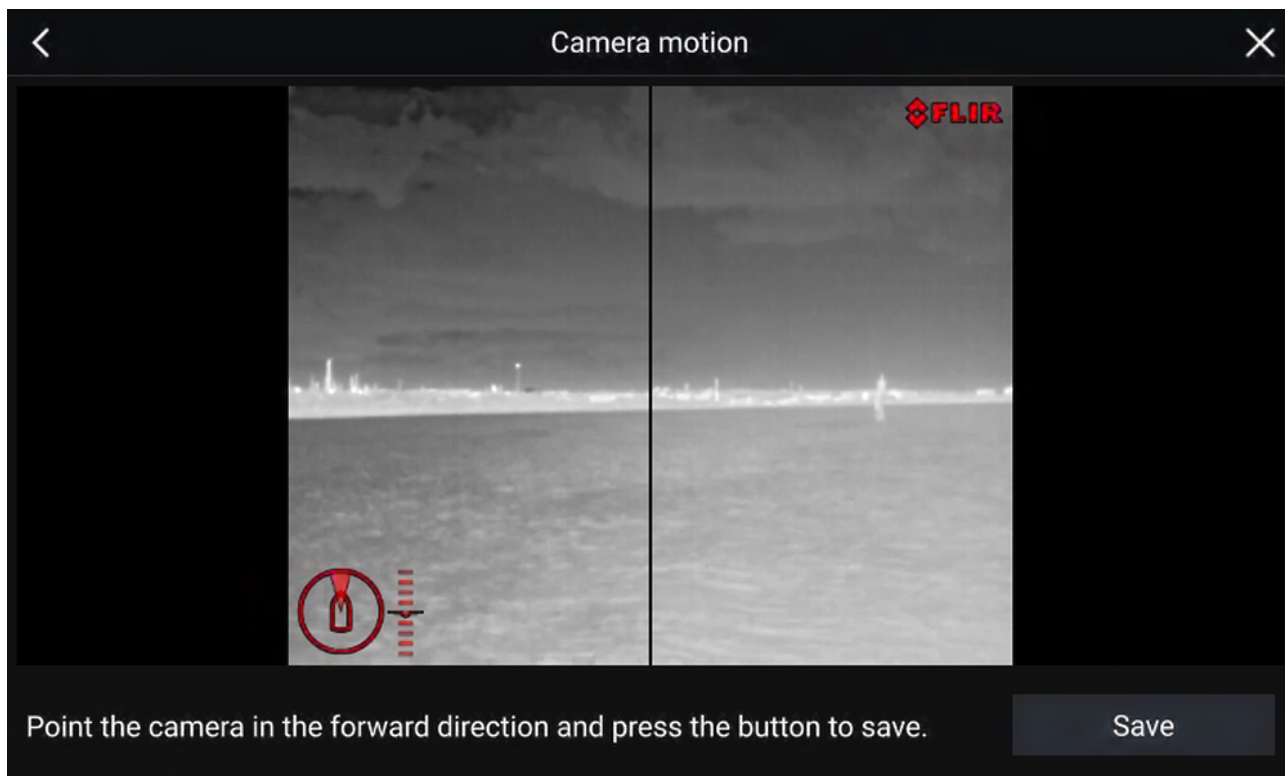
Opomba:

Nepravilna fizična namestitev kamere in napačne nastavitve na strani za nastavitev kamere lahko povzročijo napačno prekrivanje Augmented Reality podatkov.

- Za nastavitev vrednosti **Višina kamere nad vodno linijo** izberite polej in prilagodite s puščicami.

Menujsko polje	Možnosti
Višina kamere nad vodno linijo	• 0m do 50m • 0ft do 165ft

- Za kalibracijo položaja kamere naprej **Položaj naprej** prilagodite smer kamere, tako da je navpična črna črta nameščena neposredno naprej, vzporedno s položajem plovila naprej.



Pomembno:

- Umerjanje usmerjenosti kamere naprej je bistvenega pomena za natančno prekrivanje Augmented Reality podatkov, ko se kamera pomakne in nagne. Priporočljivo je kalibriranje na mirni vodi in s čistim pogledom na sprednji del plovila.
- Nekaterе kamere prikazujejo smernik kamere, ki lahko pomaga prepoznati, če je kamera usmerjena neposredno naprej.

- Za kalibracijo **Vodoravne lege** kamere puščičnimi tipkami poravnajte vodoravno rdečo črto, tako da je ravna s horizontom.
- Med umerjanjem kamero pomaknite v vodoravni in navpični smeri za 360 °, da zagotovite pravilno postavitev črte horizonta.



Pomembno:

Pravilno kalibriranje horizonta je ključnega pomena za natančno prekrivanje Augmented Reality podatkov. Priporočljivo je kalibriranje na mirni vodi in s čistim pogledom na horizont.

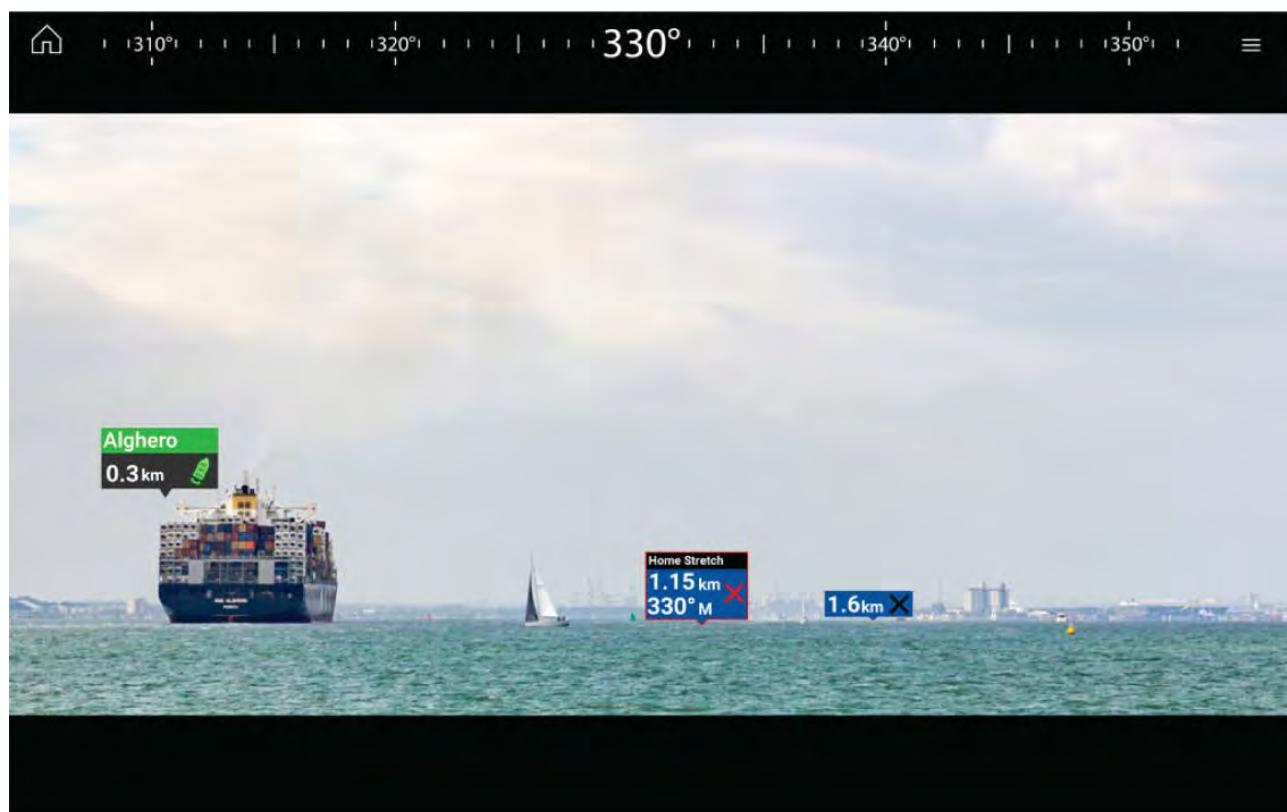
15.3 Nastavitve AR200 za Augmented Reality

Pred uporabo funkcij razširjene resničnosti je pomembno, da pravilno namestite in nastavite Augmented Reality senzor AR200.

Glejte priročnik za namestitev AR200 (87372), da določite pravilno fizično namestitev in povezave za uporabo AR200 kot dela sistema Augmented Reality.

15.4 Augmented Reality (AR) pregled

ClearCruise™ Augmented Reality uporablja podatke iz aplikacije Kartografije in jih v realnem času prekrivanje video slike prikazuje v aplikaciji Video.



Funkcija **Augmented Reality** namesti plasti digitalnih informacij neposredno na vrh video vira v Video aplikaciji. Podatki iz aplikacije Kartografije se uporabljajo za ustvarjanje informativnega besedila in slik (zastavic) v aplikaciji Video. Ko je video vir pravilno umerjen, ClearCruise™ Augmented Reality natančno prekrije video vir in samodejno posodablja zastavice v aplikaciji Video, tako da se prekrivajo z resničnimi predmeti.

Funkcija Augmented Reality zahteva Axiom, Axiom Pro ali Axiom XL MFD, AR200 senzor in združljiva kamera.

Za več informacij glejte: [p.192 — ClearCruise™ možnosti](#)

Opomba:

- Funkcija Augmented Reality zahteva pravilno umerjanje kamere za natančno prekrivanje slike.
- Funkcija Augmented Reality služi le kot pomoč pri navigaciji in ozaveščanju o situaciji in se nanjo ne sme zanesti kot na natančno navigacijo. Vedno pogled na okolico z lastno presojo.

Pomembno: Vzratne kamere z obrnjeno ali zrcalno sliko morda ne bodo postavile podatkov Augmented Reality tako natančno kot kamera usmerjena naprej.

Poglavje 16: Audio aplikacija

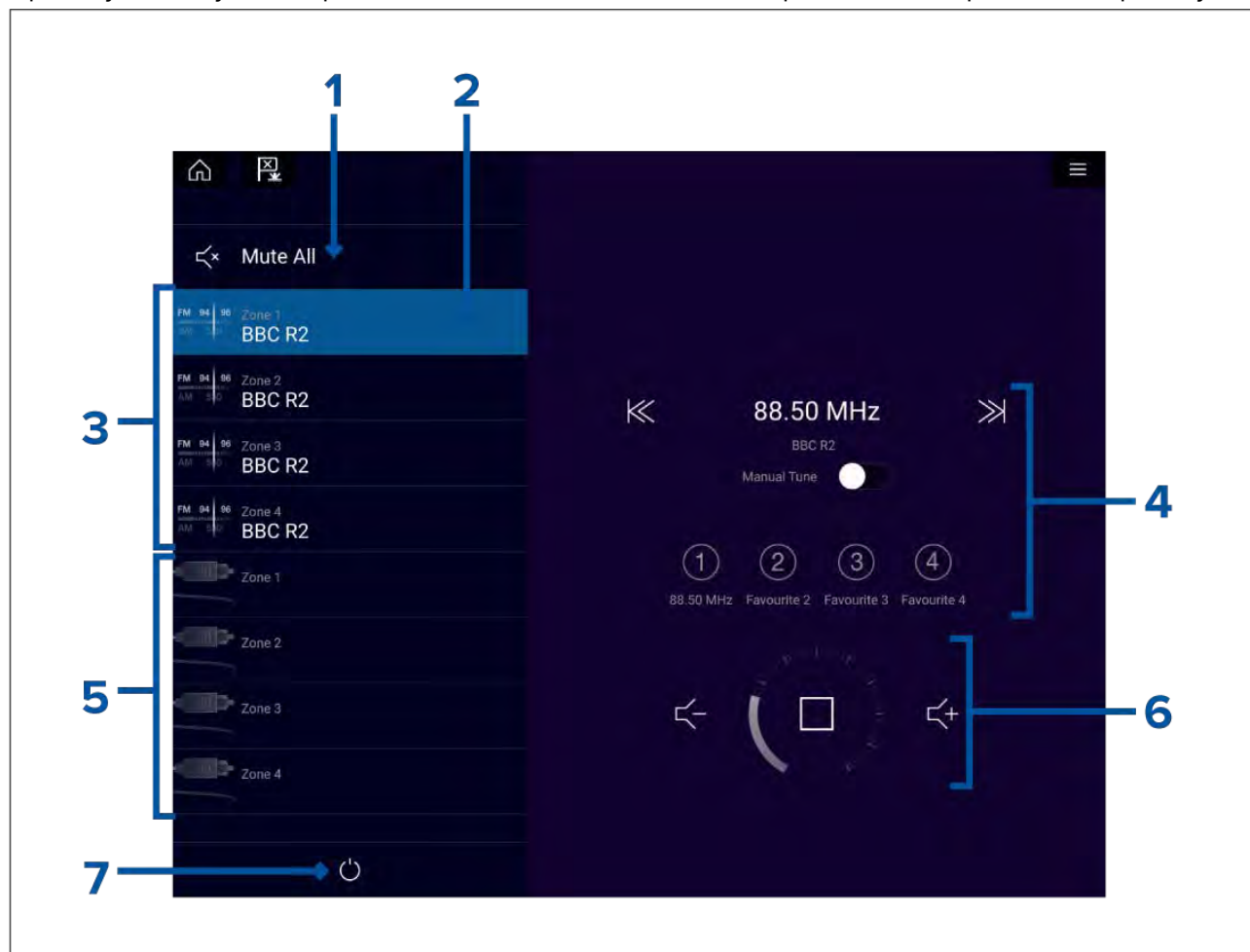
Vsebina Poglavja

- 16.1 Pregled Audio aplikacije na strani 200

16.1 Pregled Audio aplikacije

Aplikacija Audio se lahko uporablja za nadzor združljivih zabavnih zvočnih Hi-Fi sistemov, ki so povezani v isto omrežje kot vaš MFD.

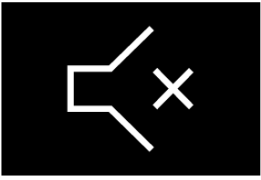
Aplikacija Audio je lahko prikazana na celotnem zaslonu in na pol zaslonskih pokončnih aplikacijah.

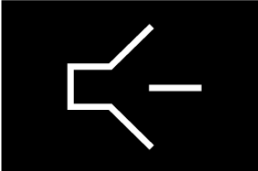
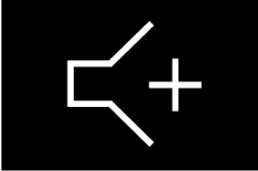
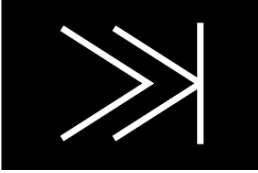
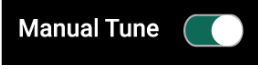
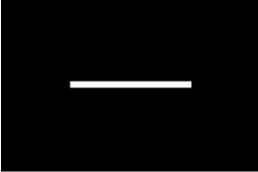


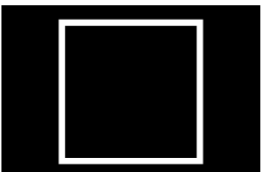
1. **Utišaj Vse** — Utiša vse cone trenutno izbranega sistema.
2. Trenutno izbrana cona.
3. Razpoložljive cone sistema 1.
4. Zvočni vir in kontrole za trenutno izbrano cono.
5. Razpoložljive cone sistema 2.
6. Glasnost cone in kontrole predvajalnika za trenutno izbrano cono.
7. **Vklop/Izklop** — Vklop in izklop povezanega svočnega sistema.

Kontrole Audio aplikacije

Kontrole Audio Predvajalnika

Ikona	Opis	Funkcija
	Izklop	Izključi audio sistem.
	Utišaj vse	Utiša vse cone zvoka.

Ikona	Opis	Funkcija
	Glasnost navzdol	Zniža jakost zvoka trenutne cone.
	Glasnost navzgor	Zviša jakost zvoka trenutne cone.
	Naprej	• Preskočite na naslednjo skladbo (USB in Bluetooth) • Išči / Išči naprej (Radio) Opomba: Za SiriusXM, kontrola kanalov ni mogoča iz zunanje audio enote.
	Nazaj	• Vrnite se na začetek trenutne skladbe (USB in Bluetooth) • Išcite / Iskanje nazaj (Radio) Opomba: Za SiriusXM, kontrola kanalov ni mogoča iz zunanje audio enote.
	Ročno iskanje	• Vkllop (zamenja ikone naprej in nazaj z ikonami ročnega iskanja postaj) • Izkllop
	Išči naprej	Ročno iskanje radijskih postaj / kanalov naprej. Opomba: Za SiriusXM, kontrola kanalov ni mogoča iz zunanje audio enote.
	Išči nazaj	Ročno iskanje radijskih postaj / kanalov nazaj. Opomba: Za SiriusXM, kontrola kanalov ni mogoča iz zunanje audio enote.
	Ponovi	• Izkllop • Ponovi Skladbo • Ponovi Vse
	Premešaj	• Vkllop • Izkllop

Ikona	Opis	Funkcija
	Predvajaj	Izberite, če želite začeti predvajanje.
	Zaustavi	Izberite Zaustavi predvajanje.
	Ustavi	Izberite Zaustavitev (Utišanje) zvoka naprav.
	Všeč	Všečkaj skladbo (samo Pandora).
	Ni Všeč	Ne Všečkaj skladbe (samo Pandora).
	Shranjene Postaje	Najljubše radijske postaje / kanale shranite na 4 prednastavljene gumbе. Pritisnite in pridržite, če želite shraniti, enkrat pritisnite, da preklopite na shranjeno postajo / kanal. Opomba: Za SiriusXM, kontrola kanalov ni mogoča iz zunanje audio enote.

Standardne kontrole aplikacije

Ikona	Opis	Funkcija
	Ikona Menu	Odpre menu aplikacije.
	Ikona Domov	Vrne vas na Osnovni Zaslón.

Ikona	Opis	Funkcija
	Točka / MOB	Postavite Točko / aktivira MOB alarm.
	Ikona Pilota	Odpre in zapre stransko vrstico Pilota

Odpiranje Audio aplikacije

Aplikacija Audio se odpre tako, da na Osnovnem zaslonu izberete stran aplikacije, ki vključuje aplikacijo Audio.

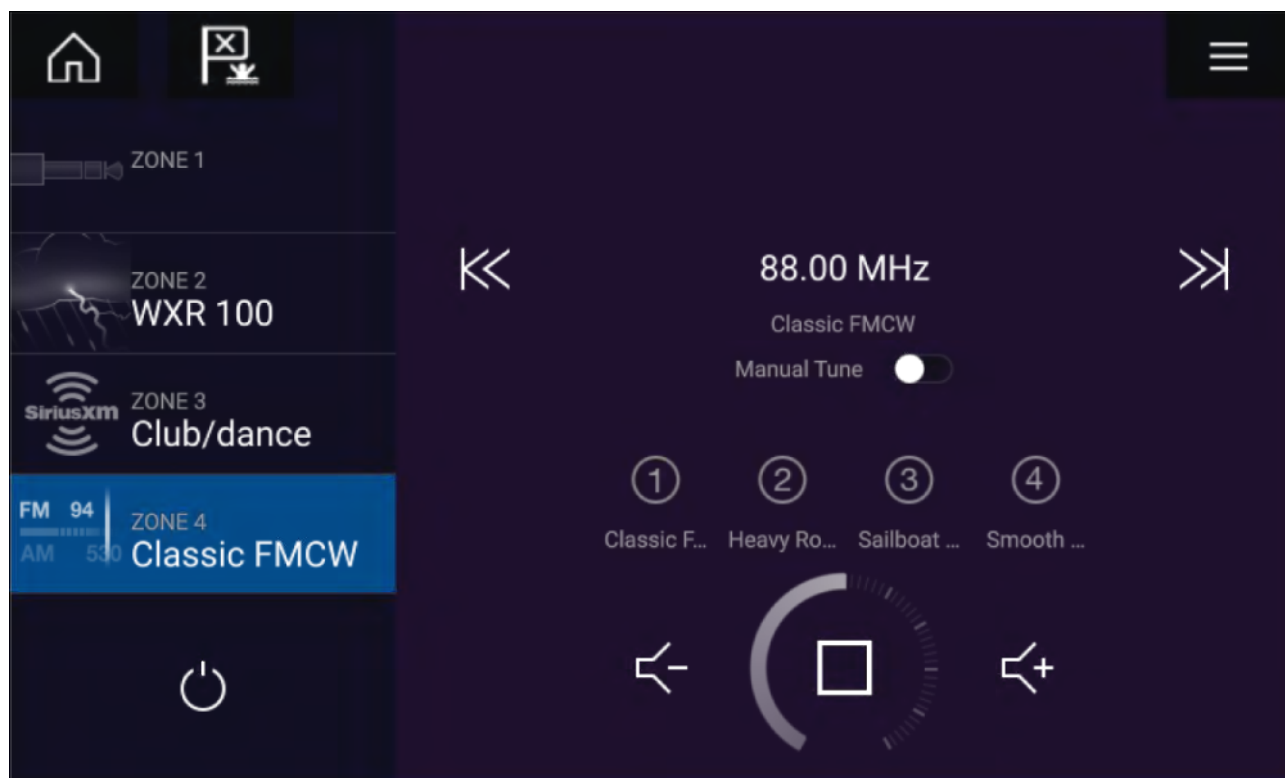
Predpogoji:

1. Zagotovite, da so vaši sistemi za zabavo združljivi s preverjanjem najnovejših podrobnosti, ki so na voljo na spletnem mestu Raymarine. Če dvomite, se za nasvet obrnite na pooblaščenega prodajalca opreme Raymarine.
2. Prepričajte se, da ste namestili Audio sisteme v skladu z dokumentacijo, ki je priložena sistemu.

Audio aplikacija se bo odprla v 1 od 3 stanj:

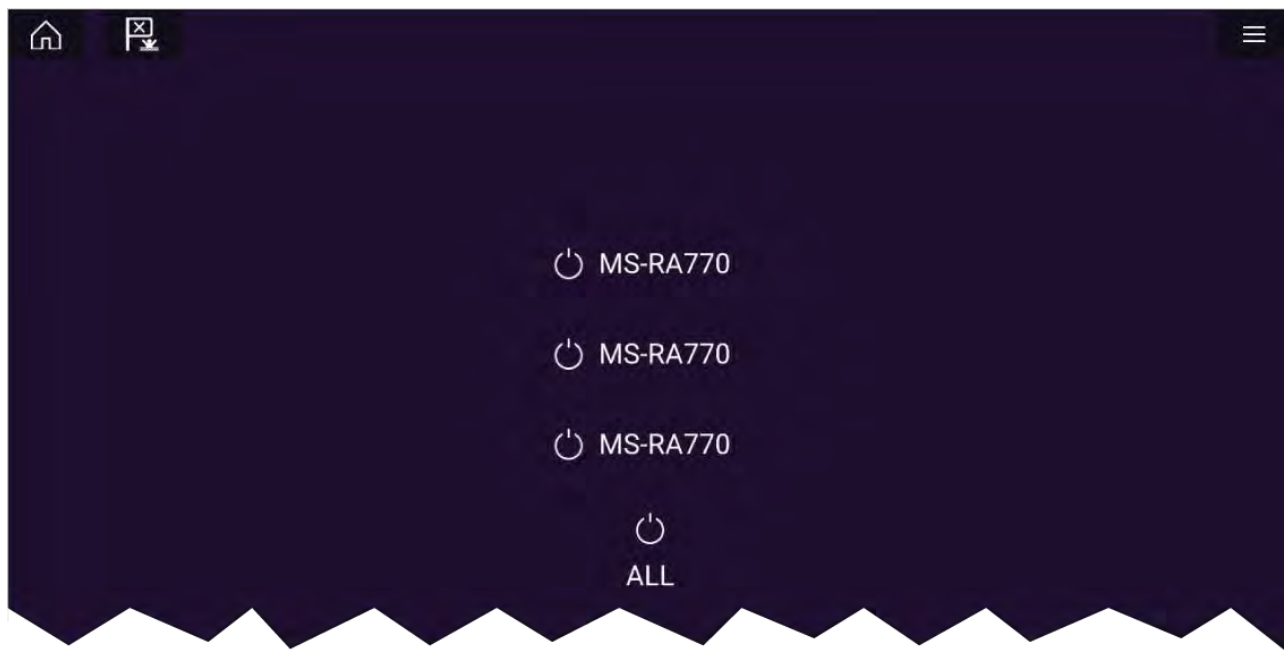
Audio aplikacija je prikazana

Če je vaš Audio sistem vklopljen in deluje, potem se prikažejo kontrole predvajalnika in se lahko uporabljajo za nadzor nad vašim sistemom.



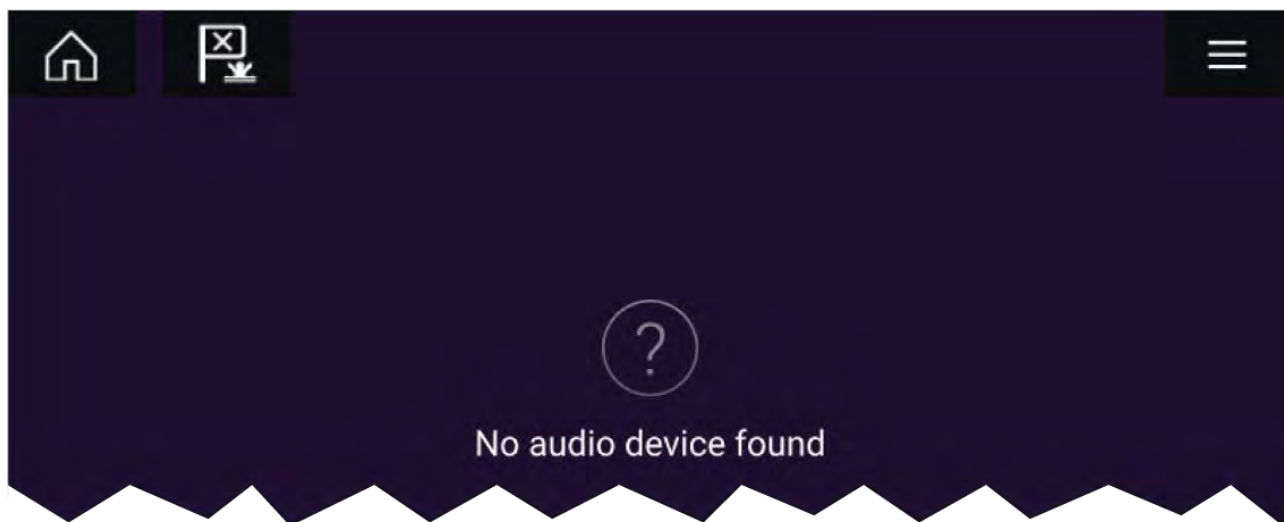
Audio sistem je izključen

Če so vsi Audio sistemi izklopljeni, se prikaže simbol za napajanje za vsak sistem. Za vsak sistem se prikaže tudi ikona za napajanje. Izbira ikone **Vklop/Izklop** bo vklopila vaš Audio sistem. Izbira ikone "Vse" pa bo vključila vse povezane audio sisteme.



Avdio naprav ni bilo mogoče najti

Če se aplikacija za zvok odpre kmalu po vklopu naprave MFD, se lahko prikaže sporočilo '**Avdio naprav ni bilo mogoče najti**' med vzpostavitvijo povezave omrežja. Če je sporočilo prikazano več kot 10 sekund, se vaš MFD ne more povezati z Audio sistemom. Zagotovite, da so omrežne in napajalne povezave z vašimi Audio sistemi in MFD pravilne in brez poškodb, nato pa ponovno zaženite sistem. Če Audio sistemi še vedno niso prikazani, za dodatne informacije o odpravljanju napak preglejte dokumentacijo za namestitvev opreme.



Izbira cone zvoka

Če imate konfigurirano več kot eno cono, bodo zvočne cone prikazane na levi strani zaslona. Prikazane bodo vse cone za vse povezane sisteme, razvrščene po Audio sistemu.

1. Izberit željeno cono.

Podrobnosti o zvočnem viru, ki se predvaja v tej coni, so prikazane skupaj z zvočnimi kontrolami.

Tip

Za podrobnosti o poimenovanju con glejte navodila, ki so priložena vašemu audio sistemu. To pomaga identifikaciji naprave in cone, ko je povezanih več sistemov, vsak z več conami.

Izbor zvočnega vira

Preden lahko izberete zvočni vir iz MFD-ja, mora biti vir že na voljo glavni krmilni enoti vašega audio sistema ("glavna enota").

1. V **Menuju** aplikacije izberite ikono zvočnega vira.

Trenutno izbrana cona bo prešla na izbrani zvočni vir. Odvisno od vašega audio sistema se bodo vse cone spremenile in predvajale isti zvočni vir ali pa boste morda lahko na vsaki coni predvajali drug vir. Za podrobnosti preglejte navodila, ki so priložena sistemu.

Poglavje 17: Aplikacija PDF Pregledovalnika

Vsebina Poglavja

- 17.1 Pregled Aplikacije PDF Pregledovalnika na strani 208
- 17.2 Odpiranje datotek PDF na strani 208
- 17.3 Kontrole PDF Pregledovalnika na strani 209
- 17.4 Iskanje po PDF dokumentu na strani 210

17.1 Pregled Aplikacije PDF Pregledovalnika

Aplikacijo PDF Pregledovalnik lahko uporabite za brskanje in odpiranje datotek PDF, ki se nahajajo na vaših zunanjih napravah za shranjevanje.

Značilna uporaba PDF pregledovalnika je prikazovanje priročnikov o napravah Raymarine, ki ste jih prenesli s spletnega mesta Raymarine (www.raymarine.com/manuals). PDF datoteke je treba najprej kopirati na kartico MicroSD z zunanjo napravo (na primer osebnim računalnikom ali tabličnim računalnikom). Nato lahko kartico MicroSD vstavite v režo kartice v MFD in preko PDF Pregledovalnika dostopate do PDF datotek .

Opomba:

- PDF Pregledovalnik zahteva program Lighthouse različice 3.10 ali novejši.
- Zavarovani PDF dokumenti (šifrirani s potrdilom ali geslom) niso podprti.

17.2 Odpiranje datotek PDF

Ko se odpre aplikacija PDF Pregledovalnika vam je omogočeno brskanje po datotekah PDF, ki so na voljo v vaših zunanjih napravah za shranjevanje.

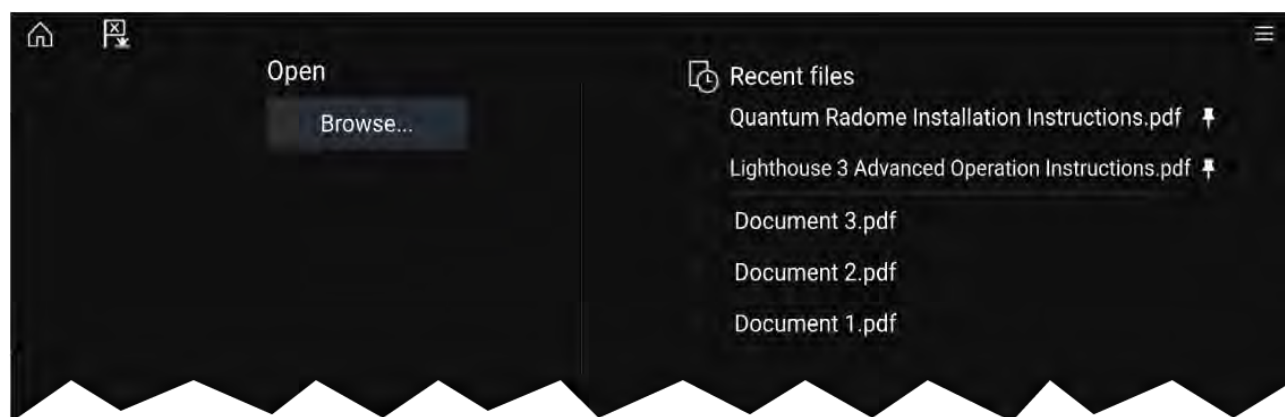
Izberite **Brskaj** da odprete PDF datoteko.

Nedavno gledane datoteke so za hiter dostop prikazane na desni strani zaslona ravno odprte aplikacije. Te datoteke lahko odprete, pripnete na vrh seznama ali jih odstranite s seznama.

Za dostop do teh možnosti pridržite tipko na imenu datoteke, da se prikaže menujski okvir.

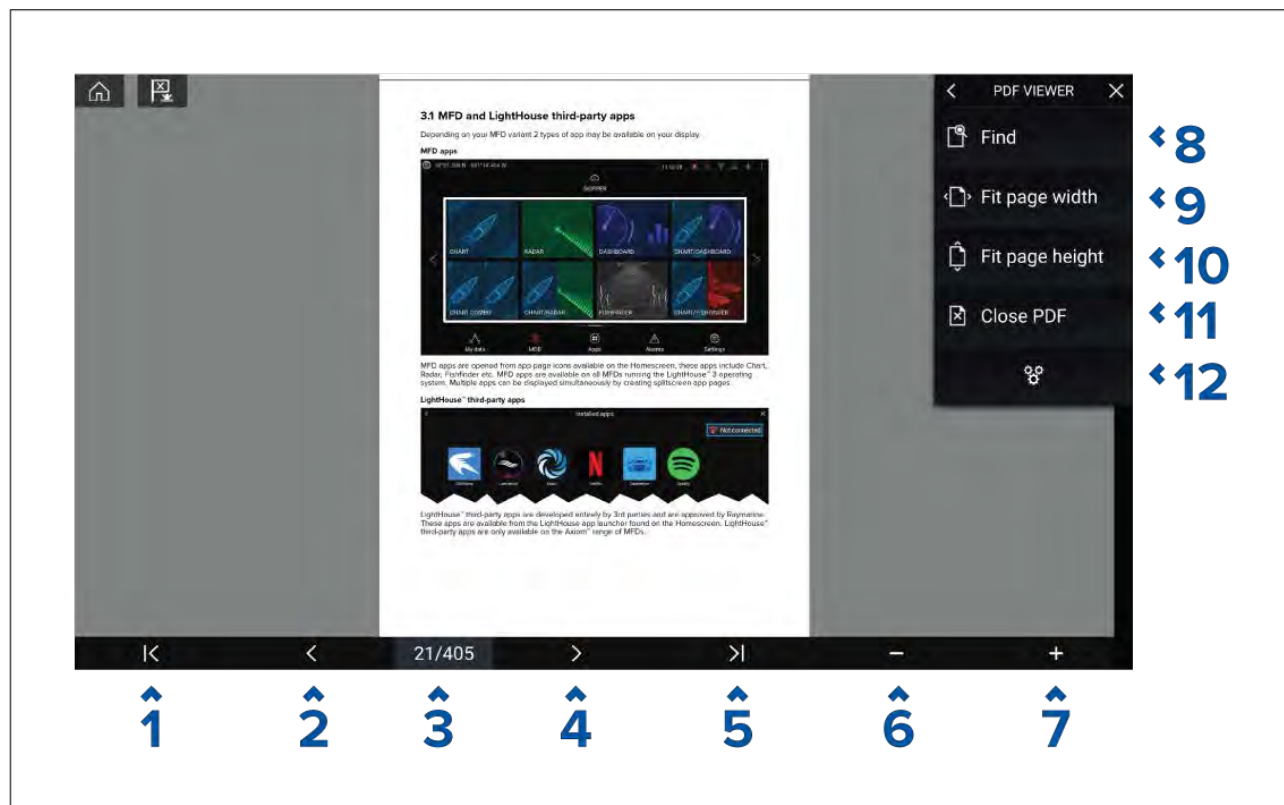
Opomba:

- Zadnjih datotek ni mogoče odpreti, če so datoteke izbrisane ali je odstranjena zunanja pomnilniška naprava.
- Na seznamu pripetih in nepripetih nedavnih datotek je lahko prikazanih največ 15 najnovejših datotek.



17.3 Kontrole PDF Pregledovalnika

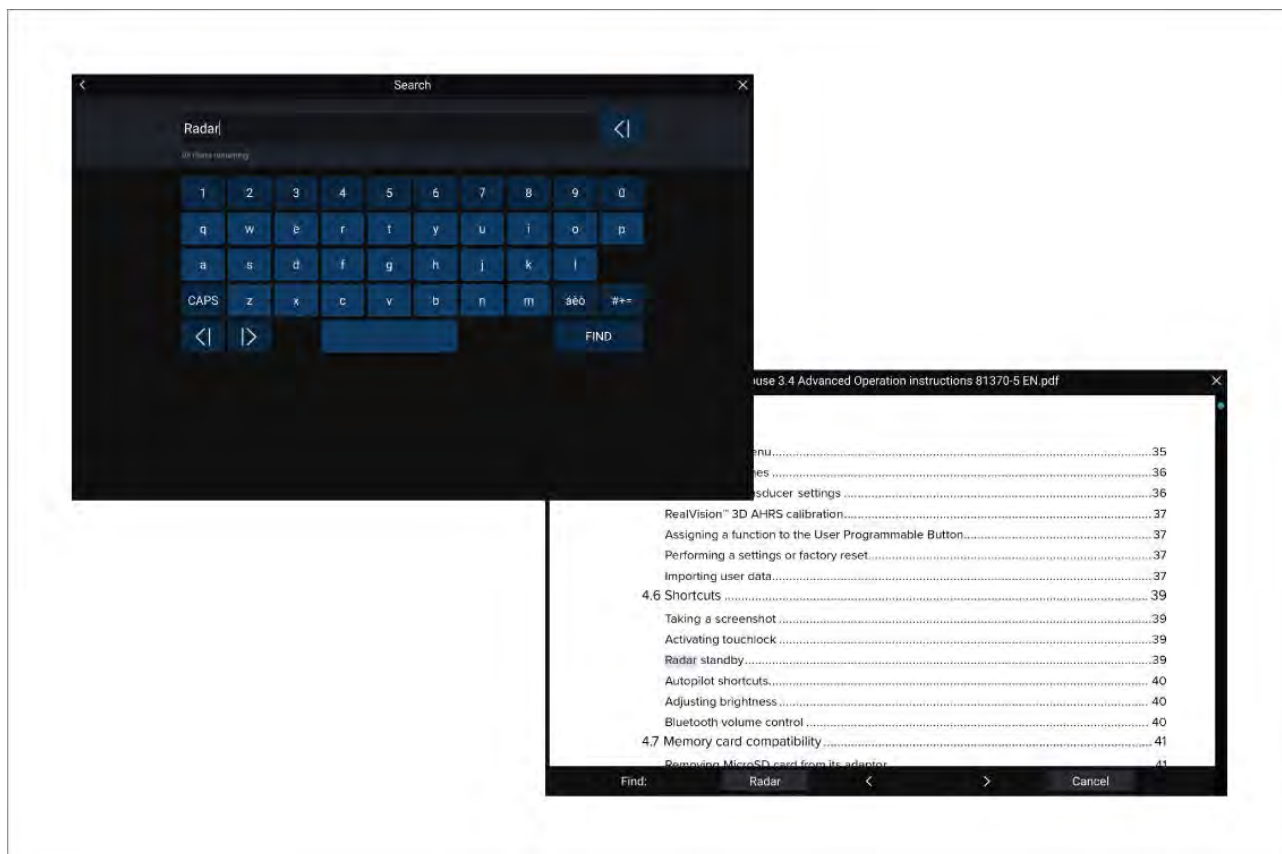
Ko se v aplikaciji PDF Pregledovalnika prikaže datoteka PDF, so na voljo naslednje možnosti.



1. **Prva stran** — Izberite za prikaz prve strani dokumenta PDF.
2. **Stran nazaj** — Izberite za prikaz prejšnje strani.
3. **Strani** — Označuje trenutno stran in skupno število strani. Ta element lahko tudi pritisnete in vnesete željeno številko strani.
4. **Stran naprej** — Izberite za prikaz naslednje strani.
5. **Zadnja stran** — Izberite, če želite prikazati zadnjo stran dokumenta PDF.
6. **Oddalji** — Izberite, da oddaljite v 10% korakih.
7. **Približaj** — Izberite, če želite približati, v 10% korakih.
8. **Najdi** — Izberite, če želite prikazati zaslonsko tipkovnico in vnesite iskalno besedo ali besedno zvezo.
9. **Prilagodi po širini** — Prilagodi prikaz dokumenta, da ustreza širini strani PDF.
10. **Prilagodi po višini** — Prilagodi prikaz dokumenta, da ustreza višini strani PDF.
11. **Zapri PDF** — Zapre dokument PDF in prikaže začetni zaslon aplikacije za pregledovalnik PDF.
12. **Nastavitve** — Prikaže menu Nastavitve, ki omogoča dodajanje podatkovnih slojev v aplikacijo Pregledovalnik PDF.

17.4 Iskanje po PDF dokumentu

Besedo ali besedno zvezo po dokumentu PDF lahko iščete s funkcijo Najdi.



Z PDF-jem, prikazanim v pregledovalniku:

1. Izberite **Najdi**.
2. Vnesite besedo ali iskalni izraz.
3. izberite **NAJDI**.

Dokument se bo pomaknil na prvi pojav iskanega izraza, ki bo tudi označen. Uporabi kontroli **Desno puščico** in **Levo puščico** kroženje do prejšnjega ali naslednjega pojava iskalnega izraza. Lahko izberete tudi drug izraz, tako da izberete **Najdi** in vnesite nov izraz, ali pa funkcijo iskanja prekličete tako, da izberete **Prekliči**.

Poglavje 18: UAV (Unmanned Aerial Vehicle) Aplikacija

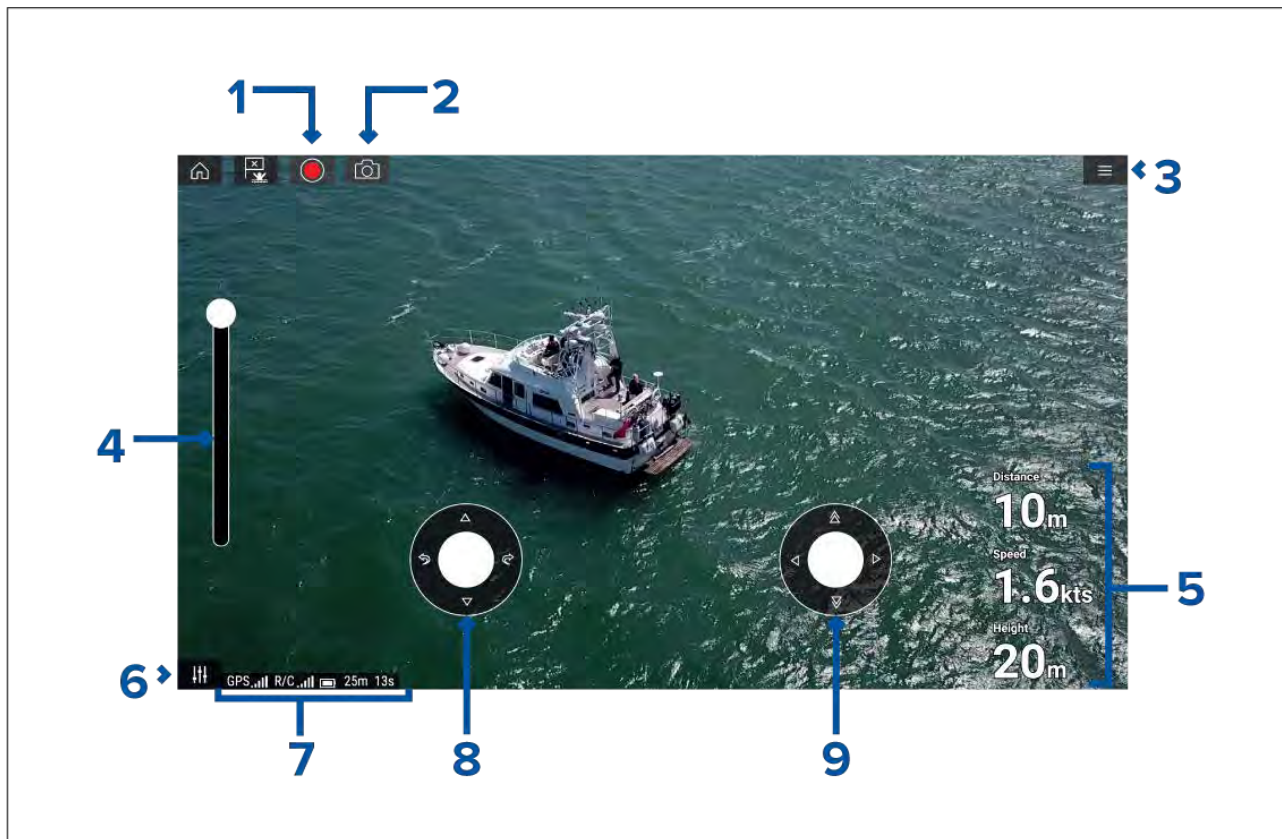
Vsebina Poglavja

- 18.1 Pregled UAV aplikacije na strani 212
- 18.2 Začetek na strani 213
- 18.3 Odpiranje UAV aplikacije na strani 214
- 18.4 Vzlet UAV na strani 216
- 18.5 Nadzor UAV v letu na strani 216
- 18.6 Pridobivanje vašega UAV na strani 217

18.1 Pregled UAV aplikacije

Axiom (Axiom™, Axiom™ Pro in Axiom™ XL) MFD-ji vključujejo UAV (Unmanned Aerial Vehicle) aplikacijo, ki vam omogoča upravljati a DJI Mavic Pro ali Mavic Pro Platinum UAV z uporabo MFD-ja. UAV aplikacija ponuja pomožne daljinske komande, nastavitve, video prikaz in podatke o letu za vaš povezani UAV.

UAV in MFD imajo medsebojno razmerje, kar pomeni, da lahko UAV upravljate samo iz MFD naprav, na katere je fizično povezan. V omrežju MFD je lahko vsak MFD priključen na drug UAV, če to želite.



1	Snemaj Začne snemati video vire UAV na pomnilniško kartico, vstavljeno v režo za pomnilniško kartico UAV. Med snemanjem se ikona Snemaj nadomesti s ikono Stop in prikaže se števec časa.
2	Posnemi Fotografijo Posname posnetek zaslona, kar se trenutno prikazuje v video viru UAV. Slika se shrani na pomnilniško kartico, ki je vstavljena v režo za pomnilniško kartico UAV.
3	Menu Odpre menu UAV aplikacije.
4	Nadzor nagiba Prilagodi nagib glave kamere UAV, od usmerjanja naprej (nadzor na drsniku) do usmerjanja navzdol (nadzor na dnu drsnika).
5	Podatki o letu Podatki o razdalji, hitrosti in višini so prikazani na zaslonu. Opomba: Prikazani podatki o letu so specifični za aplikacijo UAV in jih ni mogoče urejati.
6	Kontrole Omogoča dostop do zaslonskih kontrol navidezne krmilne palice.

7	Statusno območje Območje stanja zagotavlja: • jakost signala UAV-.jevega GNSS (GPS) sprejemnika. • jakost signala od daljinskega upravljalnika do UAV. • stanje napolnjenosti baterije. • preostali čas leta. • prepoznavanje območij omejenim dostopom letenja.
8	Virtualna krmilna palica Omogoča kontrole Gor, Dol, Zavij levo in Zavij desno .
9	Virtualna krmilna palica Omogoča kontrole Naprej, Nazaj, Pomik levo in Pomik Desno controls.

Opomba:

- Aplikacija UAV ni na voljo na eS Serijah in gS Serijah MFD-jev.
- Na Axiom XL MFD se UAV poveže z isto povezavo kot oddaljeni čitalnik kartic. Zato na samostojni namestitvi Axiom XL MFD elektronska kartografija prek grafikonske kartice NE bo na voljo hkrati s povezavo z vašim UAV. V aplikaciji Kartografije bodo na voljo samo vnaprej naloženi osnovni zemljevidi sveta.

UAV športni način

Ko je vaš UAV v načinu Sport (S-Mode), je nadzor prek naprave MFD omejen.

V načinu Sport so naslednje kontrole MFD onemogočene **Virtualna krmilna palica**, **Nadzor nagiba**, **Vzleti, Vrni se na plovilo** in **Lovi naprej / Obkroži me**.



Opozorilo: UAV Omejitve

Aplikacija UAV omogoča, da FLIR multifunkcijski zaslon („MFD“) služi kot pomožni krmilnik za odobrene modele brezpilotnih letalskih (UAV). Vi ste odgovorni za ravnanje med uporabo UAV in za kakršne koli posledice. UAV morate uporabljati v skladu z vsemi veljavnimi zakonskimi predpisi in varnostnimi priporočili proizvajalca UAV. Primarni upravljalnik mora biti vedno dostopen, medtem ko MFD uporabljate kot pomožni upravljalnik. FLIR ne prevzema odgovornosti za kakršno koli škodo, izgubo ali poškodbo, ki jo povzroči UAV, ne glede na to, ali je bila posledica uporabe MFD naprave ali katerega koli drugega izdelka FLIR. Posebno pozornost je treba nameniti pristajanju UAV, ki ga mora opraviti primarni upravljalnik in ne MFD. Z izbiro nadaljevanja potrjujete, da razumete in sprejemate te pogoje.

18.2 Začetek

Začetni koraki za dvig in upravljanje s svojim UAV.

1. Z uporabo **USB A na USB Micro B** kabla, priključite Micro B konec kabla na priključek dodatne opreme na zadnji strani MFD naprave.
2. Vključite MFD.
3. Pridobite GNSS (GPS) pozicijo na MFD.
4. Open the Odprite UAV aplikacijo.
5. MFD povežite z internetom. (Internetna povezava je potrebna samo, ko prvič odprete aplikacijo UAV, po ponastavitvi na tovarniške nastavitve ali po posodobitvi programske opreme MFD).

Zagotovite, da je na mestu izvajanja registracije na vašem MFD na voljo internetna povezava. Če je vaše plovilo v času registracije verjetno zunaj dometa mobilne ali satelitske internetne povezave, morate registrirati UAV, preden se odpravite na morje.

6. Počakajte na uspešno registracijo.
7. Vključite daljinski upravljalnik UAV-ja.

8. Vključite UAV.
9. Počakajte da UAV pridobi GNSS (GPS) pozicijo in sporočilo "Ready to go", ki se prikaže na zaslonu daljinskega upravljalnika.
10. Priključite USB A konec USB kabla na ustrezen priključek na daljinskem upravljalniku UAV.

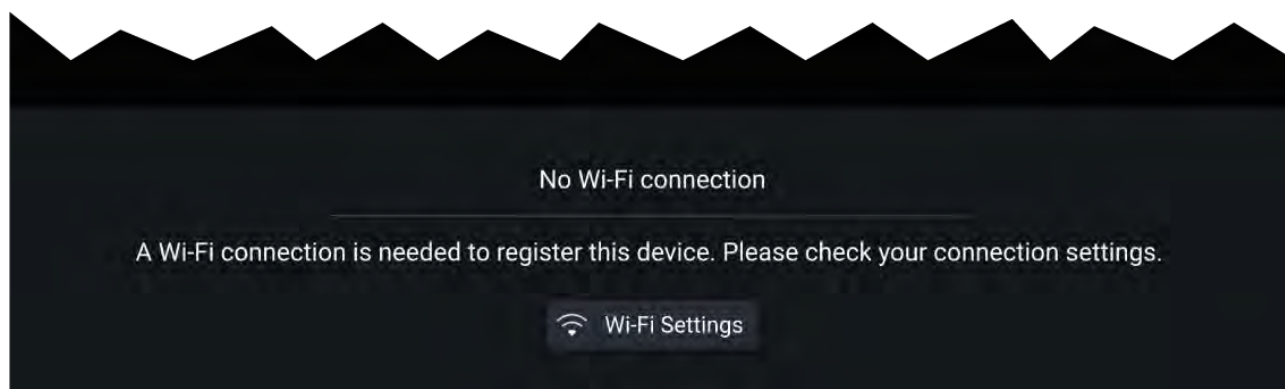
18.3 Odpiranje UAV aplikacije

Aplikacijo UAV odprete z Osnovnega zaslona tako, da izberete ikono strani aplikacije, ki vključuje aplikacijo UAV.

Ko prvič odprete aplikacijo UAV in po vsakem ponovnem zagonu se prikaže izjava o omejitvi odgovornosti. Z izbiro **Nadaljuj** se strinjate s pogoji teh omejitev.

UAV aplikacija se nato odpre v 1 od 3 stanj:

Ni Wi-Fi povezave

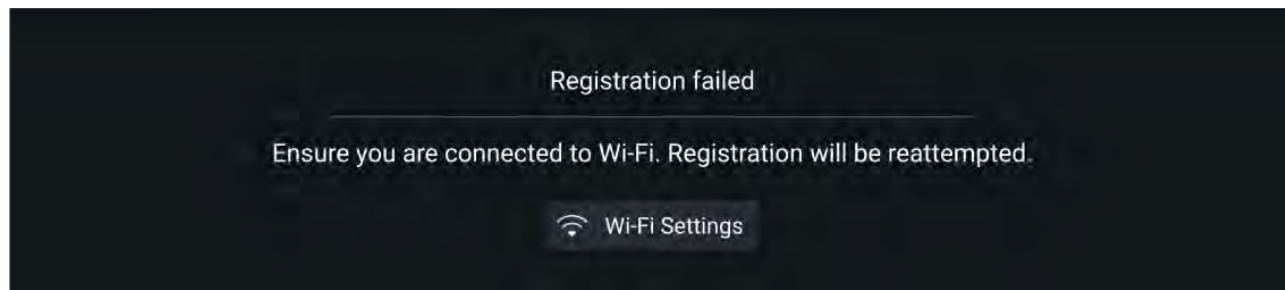


Ko prvič odprete aplikacijo UAV, po ponastavitvi na tovarniške nastavitve ali po posodobitvi programske opreme za MFD napravo, morate aplikacijo UAV registrirati prek internetne povezave na MFD napravi. Izberite **Wi-Fi Nastavitve** za vzpostavitev internetne povezave.



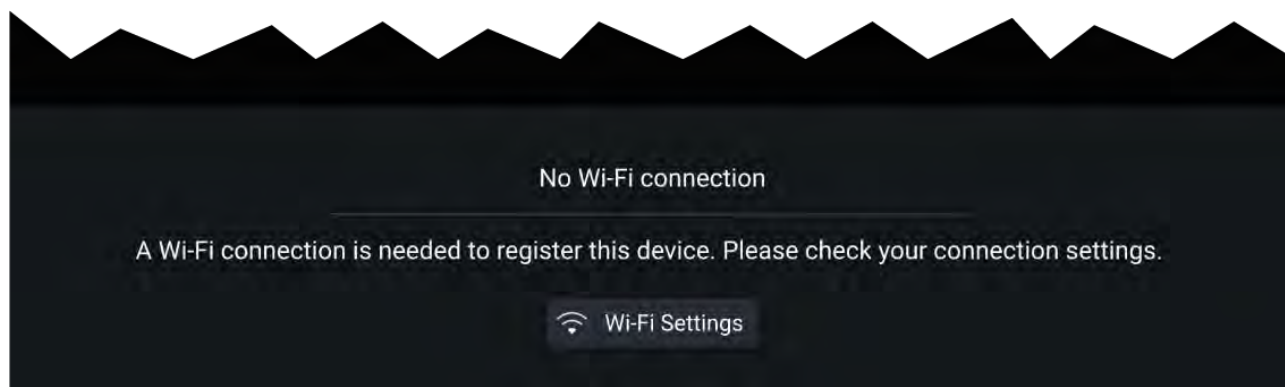
Ko je registracija končana, lahko po želji izklopite povezavo Wi-Fi z izbiro **Wi-Fi Nastavitve** in izklopom Wi-Fi vašega MFD. Izbira **OK** bo zaprla informacijsko okno z ohranitvijo vzpostavljene internetne Wi-Fi povezave.

Registracija ni uspela



Obvestilo o neuspeli registraciji se prikaže, če strežnikov DJI ni mogoče doseči. Registracija se bo ponovno poizkusila izvesti samodejno. Če napaka še vedno traja, preverite Wi-Fi in internet ali poskusite pozneje.

Ni zaznane povezave



Po uspešni registraciji se prikaže obvestilo "Ni zaznane povezave". Priključite USB A konec USB kabla v primarni upravljalnik UAV. Ko je vzpostavljena uspešna povezava, se obvestilo izključi.

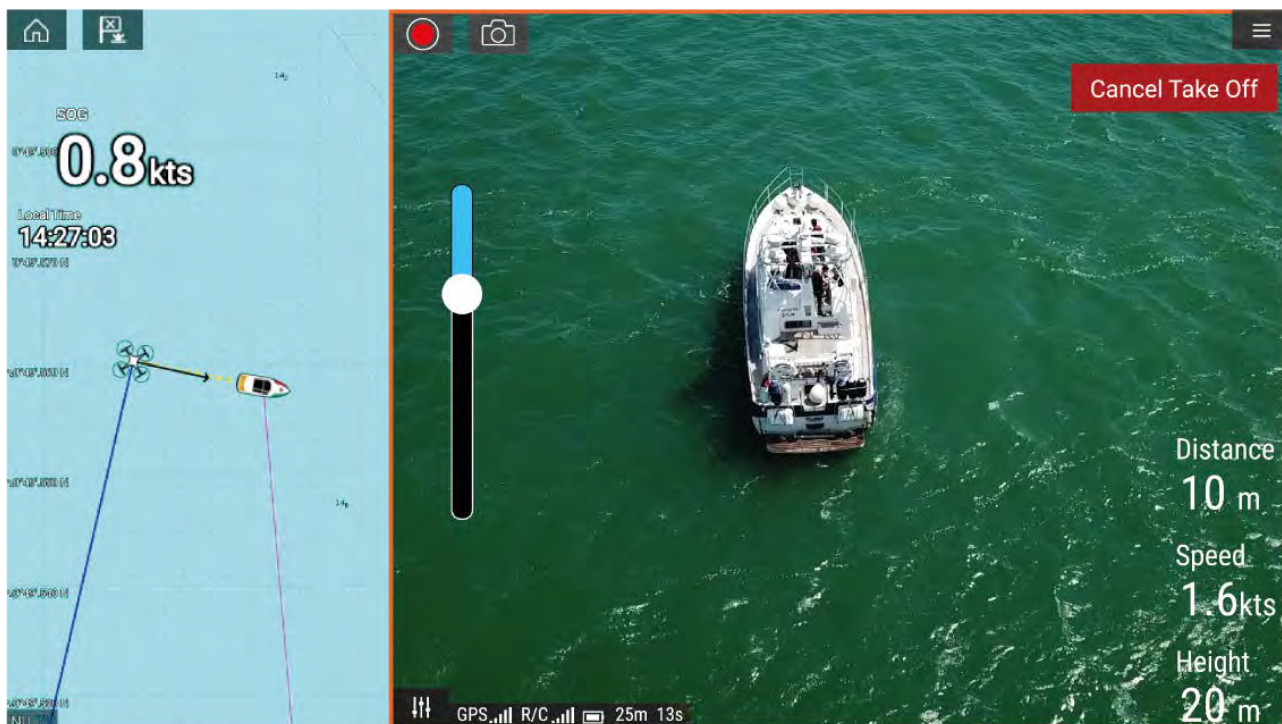
UAV aplikacija



Ko je vaš UAV pravilno nastavljen in povezan z napravo MFD in je aplikacija UAV vašega MFD uspešno registrirana, se prikaže video vir UAV in aplikacija je pripravljena za uporabo kot pomožni upravljalnik za vaš UAV.

18.4 Vzlet UAV

Ko je to varno, lahko z uporabo aplikacije UAV zaženete svoj UAV.



Pred zagonom zagotovite, da so bili sprejeti vsi potrebni previdnostni ukrepi, da ne pride do izgube, škode ali poškodb.

1. Prepričajte se, da je vaš UAV pravilno priključen in konfiguriran.
2. Prepričajte se, da ste nastavili **Začetna višina po vzletu**: v ustreznem meniju Naprednih nastavitvev: **Menu > Settings > Advanced > Initial height after take-off**:

Višina mora biti zadostna, da se vaš UAV ne bo zaletel jadra, jamborje, ogrodja itd. ali kakršno koli drugo konstrukcijo plovila.

3. Postavite svoj UAV na odprt prostor z dovolj prostora za nemoten vzlet, ob upoštevanju vplivov smeri in hitrosti vetra, smeri in hitrosti vodnega tokater pomika lastnega plovila.
4. Iz menija UAV izberite **Vzlet**.
5. Izberite **Da** da potrdite vzlet.

UAV se vzpne in dvigne na višino, določeno v 2. zgornjem koraku, in lebdi.

Vzlet lahko kadar koli prekličete z izbiro rdečega gumba **Prekliči Vzlet**. Ko je izbran **Prekliči Vzlet** se UAV ustavi in lebdi na njegovi trenutni poziciji. Po potrebi lahko nato z ročnim upravljanjem pripeljete svoj UAV nazaj.

18.5 Nadzor UAV v letu

Med letom lahko upravljate UAV z uporabo navideznih krmilnih palic na zaslonu.

1. Izberite ikono **Kontrol** za prikaz **Virtualnih krmilnih palic**.
2. Virtualne krmilne palice vključujejo kontrole za: **Gor**, **Dol**, **Zavij levo**, **Zavij desno**, **Naprej**, **Nazaj**, **Pomik levo** in **Pomik desno**.
3. Uporabite **Kontrola nagiba** za pomik kamere UAV v željeno smer.
4. Če želite, izberite ikono **Snemaj** in **Naredi fotografijo** za snemanje vašega poleta.

Opomba:

Navidezne krmilne palice imajo prednost pred krmilnimi palicami daljinskega upravljalnika UAV. Če želite uporabljati krmilne palice daljinskega upravljalnika, skrijte navidezne krmilne palice z izbiro ikone **Kontrola**.

18.6 Pridobivanje vašega UAV

Če želite pridobiti svoj UAV, sledite spodnjim navodilom:

1. Zagotovite da so nastavitve **Minimalna višina** in **Razdalja povratka** primerne za trenutne razmere (Minimalna višina in Razdalja povratka lahko nastavite v meniju Napredne nastavitve: **Menu > Settings > Advanced**).
2. Ko ste pripravljeni da svoj UAV pridobite nazaj, v UAV meniju izberite možnost **Vrnitev na plovilo**: **Menu > Return to boat**.

UAV se bo vrnil na lokacijo vašega plovila znotraj določene povratne razdalje in najmanjše višine, glede na trenutni položaj GNSS (GPS) vašega MFD..

3. Ko je vaš UAV dosegel položaj za vrnitev na plovilo, uporabite daljinski upravljalnik UAV, da ročno vrnete svoj UAV.

Opomba:

Manever vrnitve domov se lahko kadar koli prekliče z izbiro rdečega gumba **Prekliči vrnitev na plovilo** na zaslonu. Ko je izbran, se UAV ustavi in lebdi v svojem trenutnem položaju.

Poglavje 19: LightHouse aplikacije ostalih proizvajalcev

Vsebina Poglavja

- 19.1 LightHouse aplikacije ostalih proizvajalcev na strani 220
- 19.2 Zaganjalnik aplikacij LightHouse na strani 220
- 19.3 Povezava z internetom na strani 220
- 19.4 Seznanjanje zvočnika Bluetooth na strani 221

19.1 LightHouse aplikacije ostalih proizvajalcev

LightHouse™ aplikacije drugih proizvajalcev so aplikacije, ki so jih razvile tretje osebe in odobrile za uporabo v LightHouse™ 3 operacijskem sistemu.

Opomba:

Raymarine ne nudi podpore za aplikacije drugih proizvajalcev ali drugo povezano strojno opremo. Za pomoč in odpravljanje težav se obrnite na ustreznega razvijalca aplikacij.

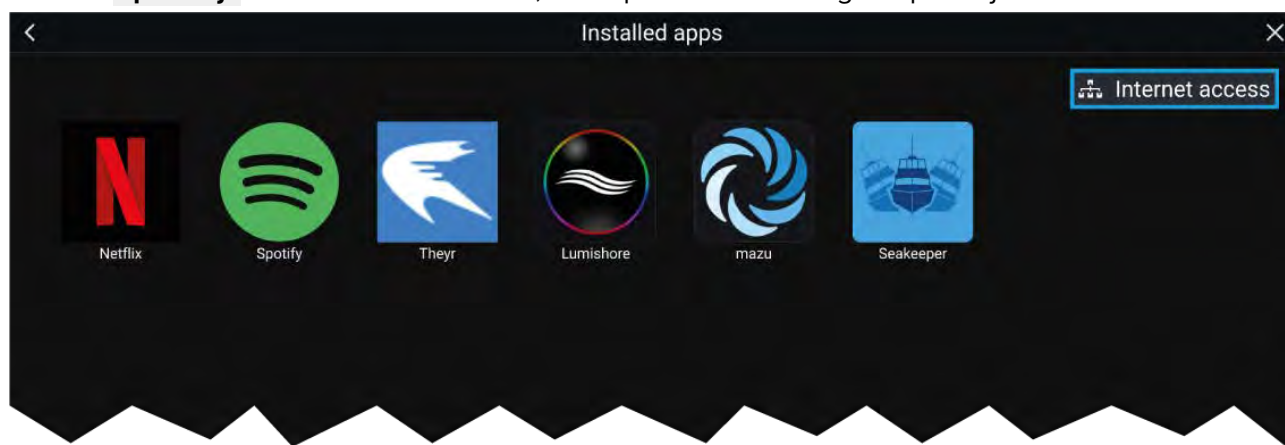
Raymarine ne jamči da so LightHouse™ aplikacije drugih proizvajalcev brez napak in ne odgovarjajo za škodo ali poškodbe, ki jih povzroči nepravilna ali neprimerna uporaba teh aplikacij..

19.2 Zaganjalnik aplikacij LightHouse

Zaganjalnik aplikacij ponuja v vašem MFD-ju vrsto odobrenih aplikacij drugih proizvajalcev .

Pomembno: Zaganjalnik aplikacij LightHouse in z njim povezane aplikacije drugih proizvajalcev niso na voljo v MFD napravah serije eS in gS.

Izberite **Aplikacije** na Osnovnem zaslonu, da odprete stran za zagon aplikacij.



Izbira ikone aplikacije jo bo zagnala. Če izberete gumb za stanje povezave Wi-Fi, ki se nahaja v zgornjem desnem kotu zaslona, se bodo odprle nastavitve povezave Wi-Fi in omogočile povezavo z internetom prek Wi-Fi-ja.

Aplikacije se lahko zaženejo v ozadju, kar vam omogoča, da uporabljate MFD kot običajno med poslušanjem glasbe.

Alarmi MFD se bodo med uporabo aplikacij LightHouse drugih proizvajalcev prikazali in slišali kot običajno. Če ste povezani z zvočnikom Bluetooth, se bodo prek zvočnika oglasili tudi alarmi.

Glasnost zvočnikov Bluetooth lahko nadzirate s strani Bližnjice ali iz območja vrstice stanja na Osnovnem zaslonu.

Opomba:

- Nekatere funkcije ali dostop do aplikacij lahko zahtevajo, da ima vaš MFD internetno povezavo.
- Če uporabljate brezžično povezavo s Quantum Radarjem, morate radar postaviti v stanje pripravljenosti, preden MFD povežete z internetom.
- Nekatere aplikacije lahko zahtevajo tudi izhod zvoka. Zvočnik Bluetooth lahko združite z napravo MFD, če želite omogočiti izhod zvoka.
- Raymarine ne nudi podpor za aplikacije drugih proizvajalcev ali drugo povezano strojno opremo. Za pomoč in odpravljanje težav se obrnite na ustreznega razvijalca aplikacij.

19.3 Povezava z internetom

Iz Osnovnega zaslona:

1. Izberite **Aplikacije**.
Prikaže se zaganjalnik aplikacij.

2. Izberite gumb stanja povezave Wi-Fi, ki se nahaja v zgornjem desnem kotu strani za zagon aplikacij.
Prikaže se stran z nastavitvami Wi-Fi, ki bo pregledala razpoložljiva omrežja.
 3. Izberite ustrezno povezavo.
 4. Vnesite geslo za omrežje in izberite **Poveži**.
Vaš MFD se bo zdaj povezal z izbranim omrežjem.
 5. Izberite trikotni simbol **Nazaj** ali okrogli simbol **Domov** na spodnjem delu zaslona.
- Sedaj lahko uporabite LightHouse™ aplikacijo ki potrebuje internetno povezavo.

19.4 Seznanjanje zvočnika Bluetooth

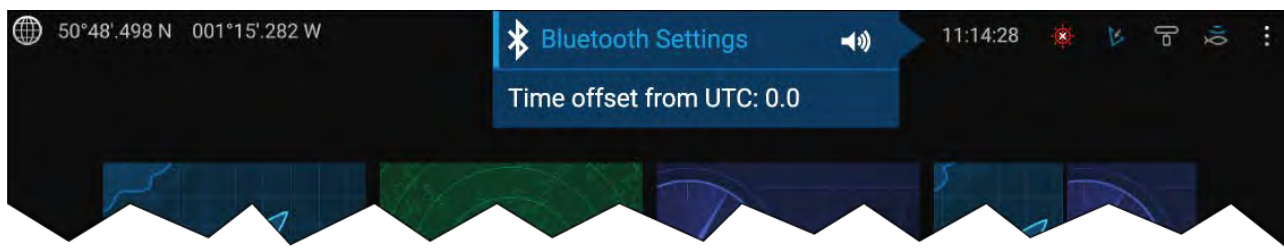
Preden poskusite seznaniti Bluetooth zvočnik, se prepričajte, da je zvočnik vklopljen in viden.

Če je omogočen Bluetooth vašega MFD:

1. Na strani z nastavitvami Bluetooth izberite ustrezno napravo iz seznama **Razpoložljive naprave**.
2. Po potrebi potrdite kodo Bluetooth za seznanjanje.

Če je seznanjanje uspešno, se bo zvočnik prikazal v seznamu **Seznanjene naprave** in prikazal sporočilo **Povezano**.

Omogočanje in onemogočanje Bluetooth



1. Izberite območje vrstice stanja v zgornjem desnem kotu zaslona.
2. Izberite **Bluetooth Nastavitve**.
3. Izberite Preklopno stikali na desni strani Bluetooth nastavitvev, da omogočite Bluetooth.

Lahko pa do strani z nastavitvami Bluetooth dostopate tudi preko zavihku "Ta zaslon": **Homescreen > Settings > This display > Bluetooth > Bluetooth settings**.

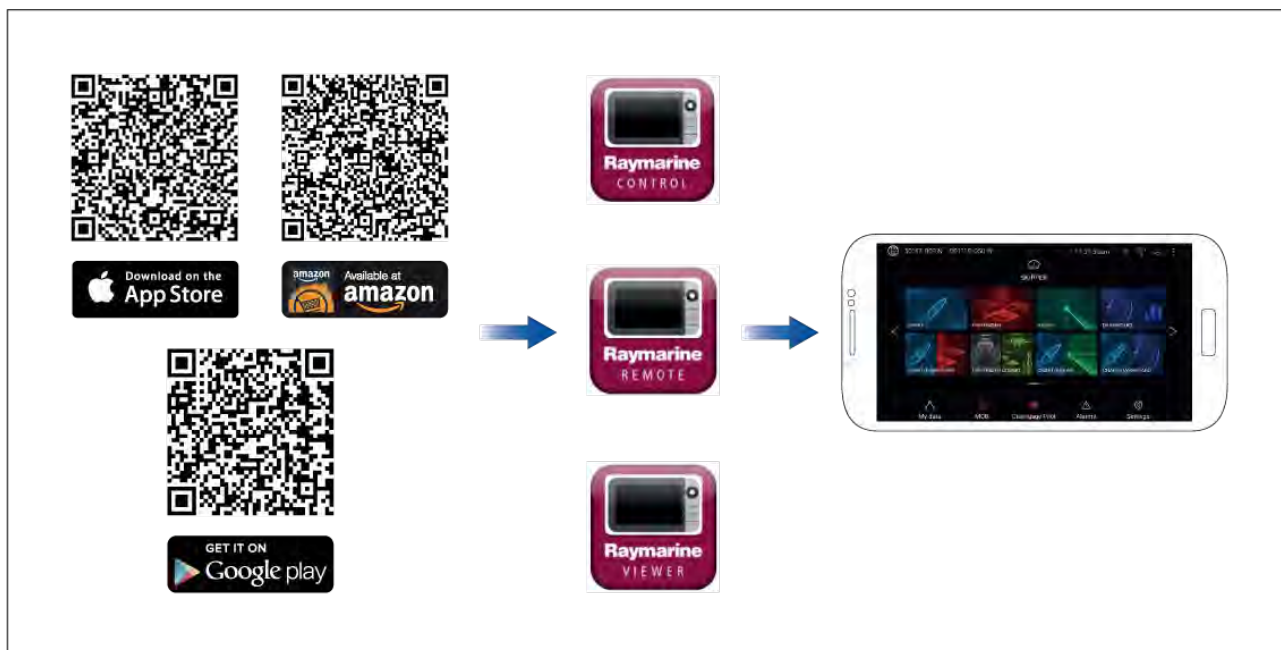
Poglavje 20: Podpora za mobilne aplikacije

Vsebina Poglavja

- [20.1 Raymarine mobilne aplikacije na strani 224](#)
- [20.2 Fishidy sinhronizacija na strani 226](#)

20.1 Raymarine mobilne aplikacije

Preverite ustrezno trgovino z aplikacijami za mobilne aplikacije podjetja Raymarine.

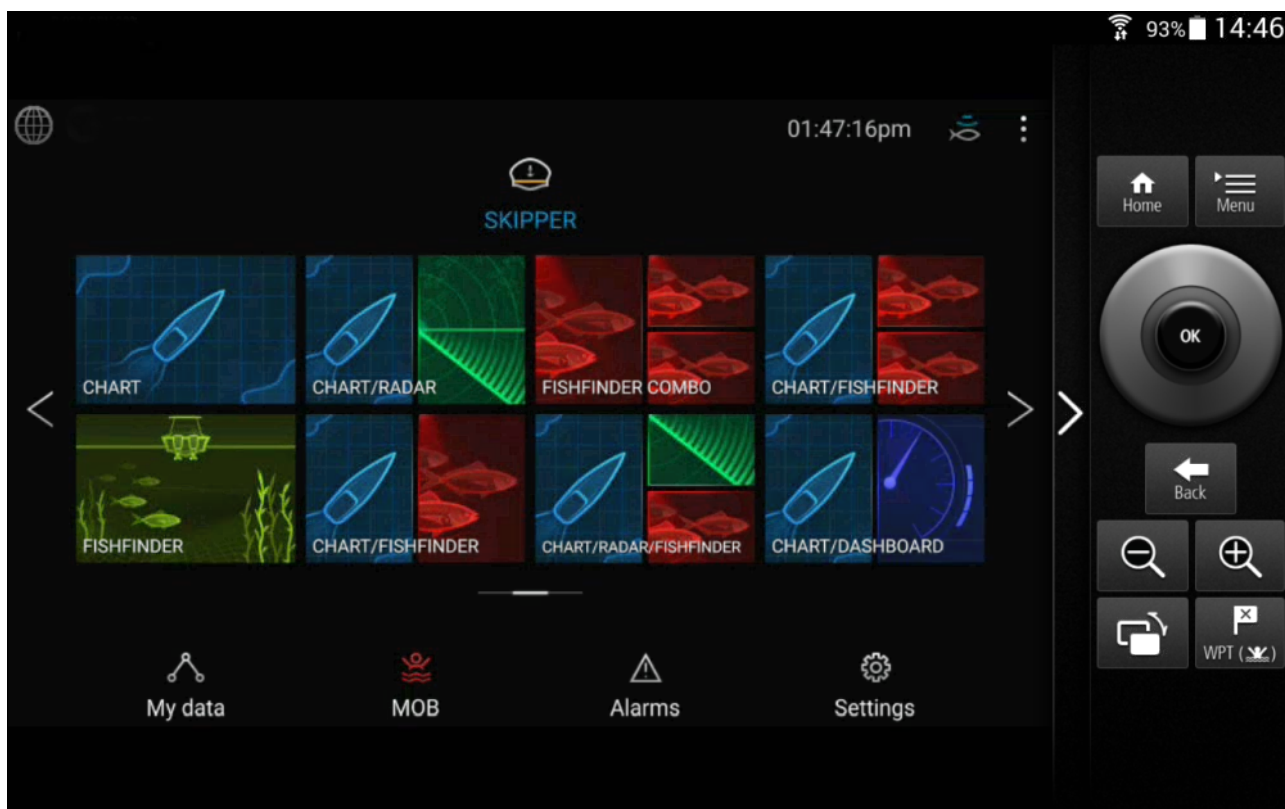


Opomba: Ko posodabljate programsko opremo MFD, preverite, ali obstajajo tudi posodobitve mobilnih aplikacij.

Nadzor naprave MFD s pomočjo RayControl

Aplikacija RayControl vam omogoča daljinski pregled in nadzor MFD naprav iz mobilne naprave.

1. Prenesite in namestite RayControl iz trgovine aplikacij.
2. Zagotovite, da je vaša mobilna naprava povezana z Wi-Fi povezavo vašega MFD.
3. Odprite aplikacijo RayControl.
4. Upravljajte svoj MFD z uporabo zaslona na dotik svoje mobilne naprave na enak način, kot bi ga uporabljali z zaslonom na dotik MFD-ja.
5. Uporabite lahko tudi prezentacijo fizičnih gumbov daljinskega upravljalnika Axiom Pro ali RMK, tako da stransko vrstico nadzornika potisnete z desne strani zaslona ali na manjših napravah, izberete **Remote Control**.



Nadzor naprave MFD s pomočjo RayRemote

Aplikacija RayRemote omogoča daljinsko upravljanje naprave MFD z mobilno napravo.

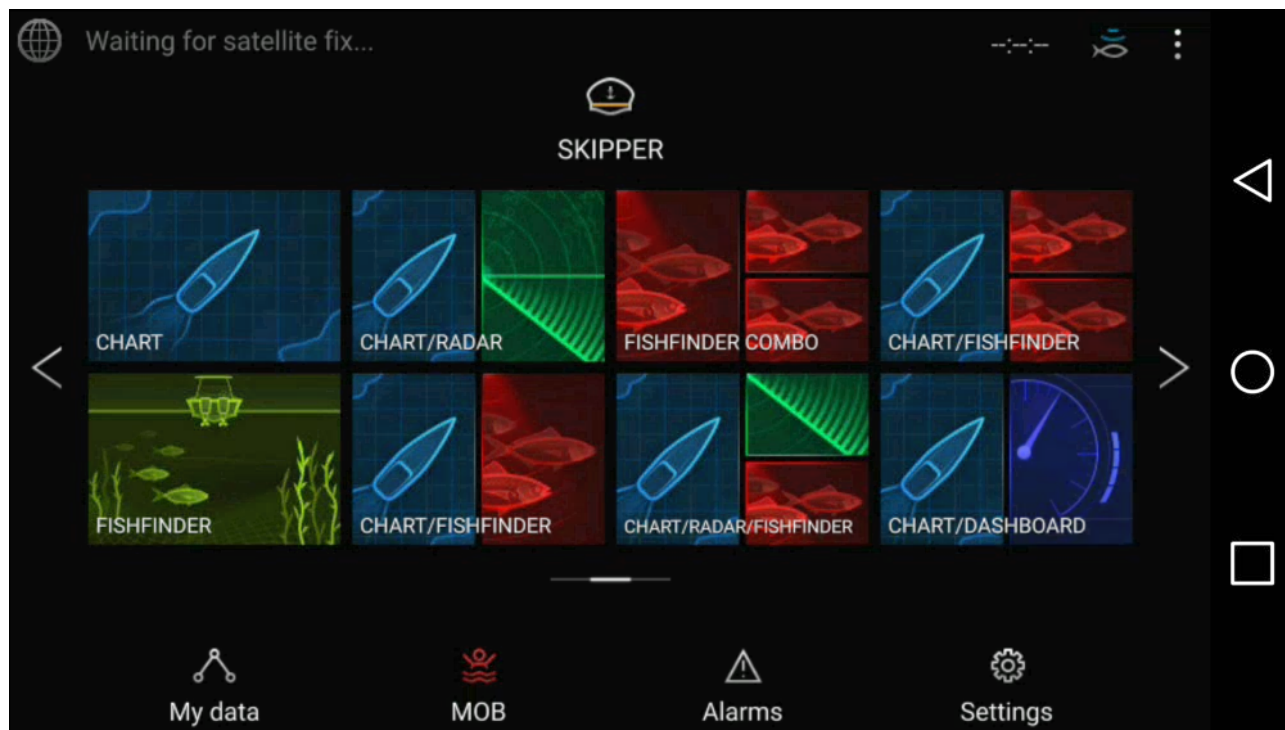


1. Prenesite in namestite RayRemote iz trgovine aplikacij.

2. Zagotovite, da je vaša mobilna naprava povezana z Wi-Fi povezavo vašega MFD.
3. Odprite aplikacijo RayRemote.
4. Upravljajte svoj MFD v svoji mobilni napravi s pomočjo ekvivalentov fizičnih gumbov, ki jih najdete na oddaljeni tipkovnici Axiom Pro MFD ali RMK.

Ogled zaslona MFD s pomočjo RayView

Aplikacija RayView vam omogoča oddaljen ogled MFD naprav z mobilne naprave.



1. Prenesite in namestite RayView iz trgovine aplikacij.
2. Zagotovite, da je vaša mobilna naprava povezana z Wi-Fi povezavo vašega MFD.
3. Odprite aplikacijo RayView.
4. Zaslona vaše mobilne naprave bo zdaj zrcalil zaslon vašega MFD.

20.2 Fishidy sinhronizacija

Fishidy lokacije in Točke lahko sinhronizirate med aplikacijo Fishidy in aplikacijo Kartografije vašega MFD.

Opomba:

Fishidy sinhronizacija zahteva:

- Različica programske opreme Fishidy 6.1.0 ali novejša.
- Lighthouse program verzije 3.11 ali novejše.

Opomba:

Fishidy je trenutno na voljo v:

- Severni Ameriki

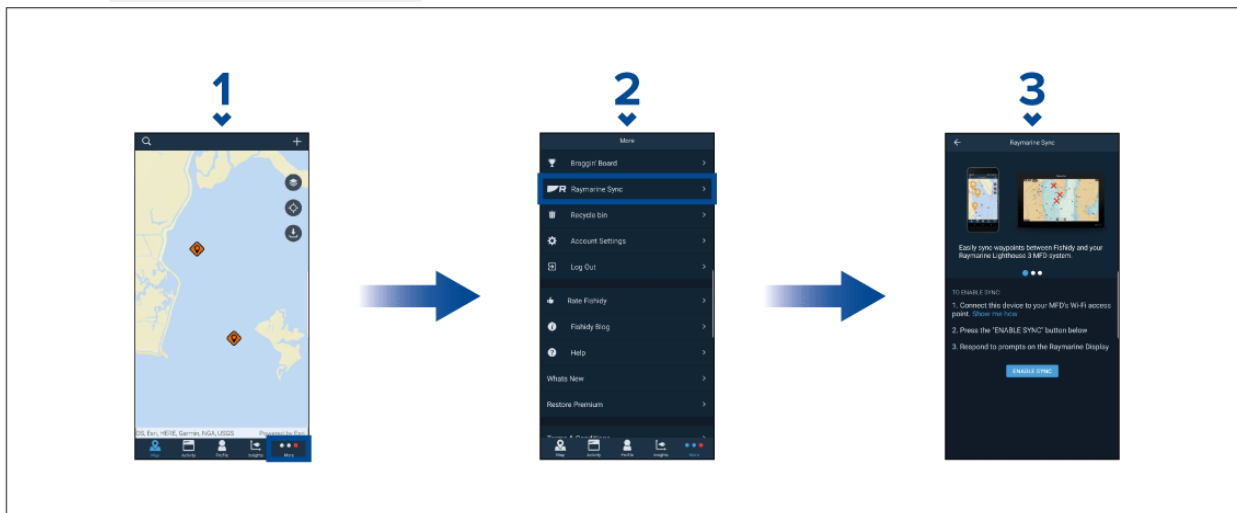
V prihodnjih posodobitvah Fishidy bodo na voljo dodatne regije.



Omogoči sinhronizacijo

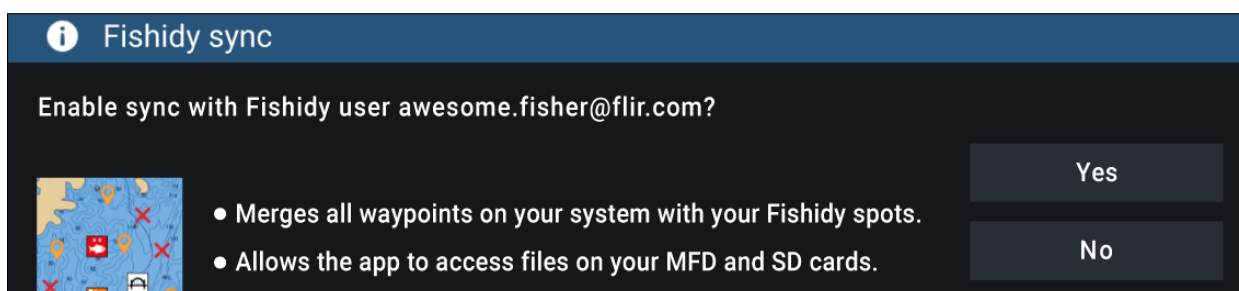
Ko mobilno napravo povežete z omrežjem Wi-Fi MFD naprave, lahko začnete sinhronizirati poti in Fishidy lokacije z aplikacijo Fishidy.

1. V aplikaciji Fishidy izberite **Več**.
2. Izberite **Raymarine Sinhronizacija**.
3. Izberite **Omogoči Sinhronizacijo** da začnete sinhronizacijo med aplikacijo Fishidy in MFD-jem.



4. Ko vas MFD pozove, izberite **Da** da potrdite sinhronizacijo.

*Če izberete **Ne**, bo sinhronizacija preklicana in jo bo treba znova zagnati.*



Ko bo omogočeno, se podatki samodejno sinhronizirajo v realnem času prek obeh naprav prek Wi-Fi-ja.

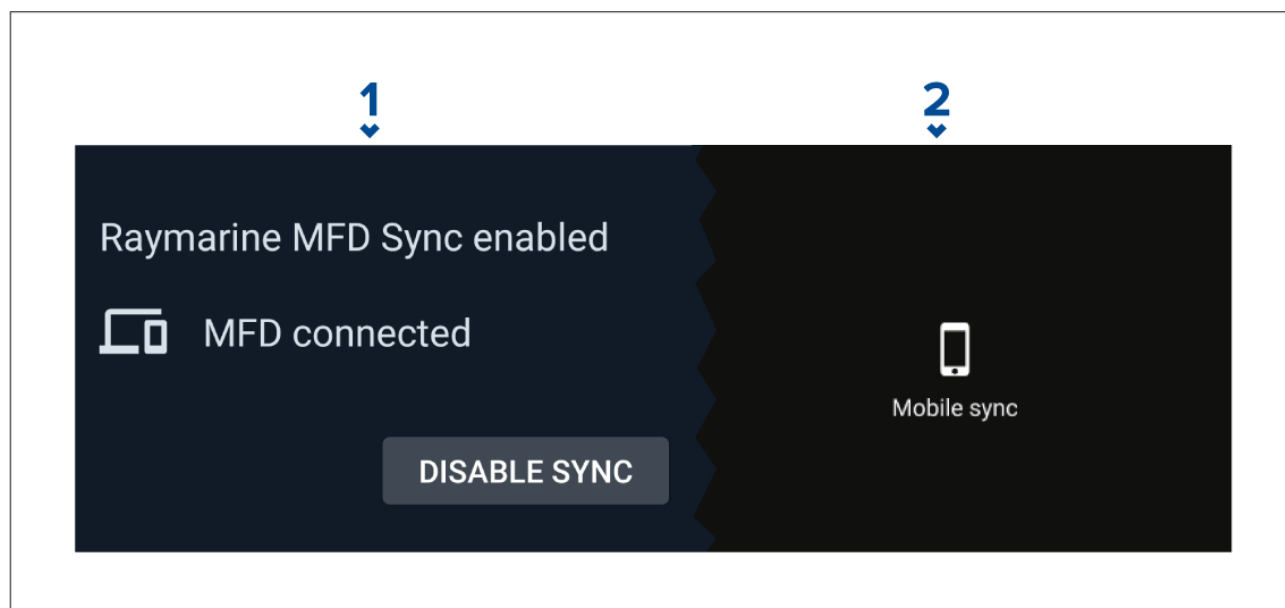
Opomba:

- Fishidy lokacije in Točke bodo v skupni rabi in z njimi lahko operirata obe napravi.
- Vaše zasebne točke ostanejo zasebne, ne glede na to, ali gledate v Fishidyju ali vašem sistemu Raymarine MFD.
- Če uredite Fishidy lokacijo ali Točko na kateri koli napravi, ko je sinhronizacija onemogočena (npr. Urejanje imena), lahko ponovno omogočanje sinhronizacije postavi element v Fishidy **Koš**. V tem primeru je mogoče podatke iz koša v aplikaciji Fishidy obnoviti.
- Poizkus sinhronizacije novega računa Fishidy v vaš MFD, ko je že sinhroniziran z drugim računom, vas bo pozval, da končate sinhronizacijo s prvim računom. Prekinitev sinhronizacije s prvim računom in sinhronizacija z drugim računom nadomeščata vse obstoječe Fishidy Lokacije in Točke.

Onemogoči sinhronizacijo

Fishidy sinhronizacijo lahko onemogočite v aplikaciji Fishidy ali v vašem MFD-ju.

1. **Fishidy aplikacija**
 - i. Dostopajte do menuja **Raymarine sinhronizacija** in izberite **Onemogoči sinhronizacijo**.
 - ii. **More > Raymarine Sync > Disable Sync**
2. **MFD**
 - i. Dostopajte do strani **Moji Podatki** izberite **Mobilna sinhronizacija** in nato **Onemogoči sinhronizacijo**.
 - ii. **Homescreen > My Data > Mobile sync > Disable sync**



Dodatek A Podpora NMEA 0183 stavkov

Stavek	Opis	Oddajanje	Sprejemanje
APB	Heading / Track controller pilot sentence "B"	•	•
BWC	Bearing & distance to waypoint — great circle	•	•
BWR	Bearing & distance to waypoint — rhumb line	•	•
DBT	Depth below transducer	•	•
DPT	Depth	•	•
GGA	GNSS (GPS) fix data	•	•
GLL	Geographic position lat/long	•	•
GSA	GNSS (GPS) DOP & active satellites	•	•
GSV	GNSS (GPS) satellites in view	•	•
MTW	Water temperature	•	•
MWV	Wind speed & angle	•	•
RMA	Recommended minimum specific Loran C data	•	•
RMB	Recommended minimum navigation information	•	•
RMC	Recommended minimum specific GNSS (GPS) data	•	•
RSD	Radar system data	•	•
TTM	Tracked target message	•	•
VHW	Water speed and heading	•	•
VLW	Dual ground/water distance	•	•
VTG	COG (Course Over Ground) & ground speed	•	•
ZDA	Time & date	•	•

Dodatek B NMEA 2000 PGN podpora

PGN	Opis	Oddajanje	Sprejemanje
59392	ISO Acknowledgment	•	•
59904	ISO Request	•	•
60928	ISO Address Claim	•	•
126208	NMEA - Request group function	•	•
126464	Receive/Transmit PGN's group function	•	•
126992	System Time	•	•
126996	Product Information	•	•
127237	Heading/Track Control		•
127245	Rudder		•
127250	Vessel Heading	•	•
127488	Engine Parameters, Rapid Update		•
127489	Engine Parameters, Dynamic		•
127493	Transmission Parameters, Dynamic		•
127496	Trip Parameters, Vessel		•
127497	Trip Parameters, Engine		•
127498	Engine Parameters, Static		•
127505	Fluid Level		•
127506	DC Charge Status		•
128259	Speed	•	•
128267	Water Depth	•	•
128275	Distance Log	•	•
129025	Position, Rapid Update	•	•
129026	COG & SOG, Rapid Update	•	•
129029	GNSS Position Data	•	•
129033	Time & Date	•	•
129038	AIS Class A Position Report		•
129039	AIS Class B Position Report		•
129040	AIS Class B Extended Position Report		•
129041	AIS Aids to Navigation (AtoN) Report		•
129044	Datum	•	•
129283	Cross Track Error	•	•
129284	Navigation Data	•	•
129291	Set & Drift, Rapid Update	•	•
129301	Time to/from Mark		•
129539	GNSS DOPs		•
129540	GNSS Sats in View	•	•
129545	GNSS RAIM Output		•
129550	GNSS Differential Correction Receiver Interface		•
129551	GNSS Differential Correction Receiver Signal		•
129793	AIS UTC and Date Report		•
129794	AIS Class A Static and Voyage Related Data		•

PGN	Opis	Oddajanje	Sprejemanje
129801	AIS Addressed Safety Related Message		•
129802	AIS Safety Related Broadcast Message		•
129808	DSC call information		•
129809	AIS Class B "CS" Static Report, Part A		•
129810	AIS Class B		•
130306	Wind Data	•	•
130310	Environmental Parameters	•	•
130311	Environmental Parameters		•
130576	Small Craft Status		•
130577	Direction Data	•	•
130578	Vessel Speed Components		•

Raymarine® omogoča visoko programiranje naprav in primerov sistemov znotraj PGN 60928, ki se lahko upravljajo z uporabo PGN 126208, kot zahteva najnovejši **NMEA 2000** standard.

Kazalo

A

AIS	
Enhanced symbols.....	135
Simboli tarč.....	134
Sledenje Tarč.....	167
Status tarč.....	135
AIS, seznam prijateljev.....	132
AIS, seznam tarč.....	132
AIS, Sledenje tarčam.....	131
Alarmi.....	90
Aktivni.....	91
Nevarni.....	91
Opozorilo.....	91
Zgodovina.....	92
Alarmi Varne cone.....	170
Animacija Vremena.....	149
Aplikacija Kartografije	
Linijske črte.....	122
Aplikacija Yamaha.....	182
Kontrole.....	182
Pregled.....	182
Zahteve.....	182
Aplikacije.....	84
LightHouse.....	94
MFD.....	94
aplikacije drugih proizvajalcev	
LightHouse aplikacije drugih proizvajalcev.....	220
Aplikacije drugih proizvajalcev.....	220
Audio aplikacija	
Cone.....	204
kontrole aplikacije.....	200
Kontrole predvajalnika.....	200
Odpiranje.....	203
Vir.....	204
Audio kontrole.....	200
Augmented Reality.....	192
AR200 nastavitve.....	197
Instalacija in Nastavitev Kamere.....	193
Augmented Reality, FOV kamer.....	194
Augmented Reality, Pregled.....	197
Avtopilot	
Izklop.....	101
Krmiljenje.....	100
Nastavitev zaklenjene smeri.....	77
Stanje pripravljenosti.....	101
Vklop.....	100
Vklop ali Izklop.....	77
Axiom™ MFDji.....	18
Axiom™ Pro MFDji.....	19

B

Bluetooth	
Audio.....	221
Glasnost.....	220
Jakost zvoka.....	78
Omogočanje.....	221
Onemogočanje.....	221
Seznanjanje zvočnika.....	221
Brezžično omrežje	

Motnje.....	33
Buoy mode.....	166

C

Calibration	
RealVision™ 3D.....	73
Čarovnik za prepoznavo motorjev.....	76
Čarovnik za zagon.....	72
Čas za zagon.....	126
Časomer regate	
start.....	129
Chart	
ClearCruise.....	144
Controls.....	105
CHIRP sonde.....	21
ClearCruise	
Augmented Reality.....	195
Augmented Reality (AR).....	192
Prepoznavna objektov.....	192
COG/SOG filter.....	92
Controls	
Chart.....	105
Fishfinder.....	152
CSP (Začetna iskalna točka).....	115, 118

D

Declaration of Conformity.....	15
dimenzije	
Axiom 7 montaža z nosilcem.....	34
Dimenzije	
Axiom 12 montažni nosilec.....	35
Axiom 12 površinska montaža.....	36
Axiom 12 vdolbena montaža.....	36
Axiom 7 površinska montaža.....	34
Axiom 7 vdolbena montaža.....	34
Axiom 9 montažni nosilec.....	35
Axiom 9 površinska montaža.....	36
Axiom 9 vdolbena montaža.....	36
Axiom Pro 12.....	37
Axiom Pro 16.....	37
Axiom Pro 9.....	37
Dodatna ozemljitev.....	58
Dodatni priključek.....	64
Doppler	
Pregled.....	173
Zahteve virov podatkov.....	174
DownVision™ sonde.....	21

E

Elektromagnetna združljivost.....	30
EMC, See Elektromagnetna združljivost	

F

Fishfinder	
Način Približevanja.....	153
Fishfinder aplikacija	
Doseg.....	153
Kanali.....	156
Kontrole.....	152
Ni vira.....	155

Pomik nazaj.....	158
Pregled aplikacije	152
Samodejni doseg.....	153
Sonda ni priključena	156
Točke	157

G

GA150 prikllop.....	64
Glavni zaslon	
Izbira	71
Izbor.....	72
Večkratni.....	71
Globina odmik	73
GNSS (GPS) Nastavitvi.....	92

I

Ikona Pilota.....	100
Instalacija	
Montaža nosilca.....	39
Montažni nosilec.....	46
Možnosti montaže	38, 43
Najboljša praksa	57
Površinska montaža.....	42, 44
Površinska montaža — samo Axiom 7	40
Vdolbena montaža.....	42
Vdolbena montaža — samo Axiom 7	40
Zadnji nosilci.....	42
Internetna povezava.....	220
IRPCS / COLREGS	136
Iskanje in reševanje, <i>See</i> SAR	
iTC-5 kalibracija.....	74
Izjava o skladnosti	15
Izklapljanje.....	70
Izklop.....	71
Izlet	
Števec.....	88
Izogibanja trkom	
Predvideno območje nevarnega območja	137
Premikajoča se Tarča	137
Stacionarna Tarča	137
Izogibanje trkom	
Omogočanje v aplikaciji Kartografije	138

K

Kalibracija	
iTC-5	74
sonda	74
Karta	
Način Podrobno.....	106
Način Ribičija	107
Način Vodni tok	107
Preprosti način.....	106
RealBathy.....	140
Regatni način.....	107
Startna črta regate in Regatni časomer	126
Vidno polje (FOV).....	144
Vremenski način	107
Kartografija	
Startna črta regate	127
Kartografija,	
Tipi.....	106

Kontrole	
Aplikacija Yamaha	182
Nadzorna plošča.....	176
Radar	162
Video aplikacija	187

L

LightHouse 3	
Združljivi MFDji	68
LightHouse aplikacije drugih proizvajalcev	
Aplikacija v ozdju.....	220
LightHouse aplikacije ostalih proizvajalcev.....	220
Linijske črte	122, 125–126
omogočanje.....	124
Premik vetra.....	125
prikaz in tolmačenje.....	124
sistemske zahteve	124
Lokacijske zahteve	
Brezžično omrežje	33
GNSS	31
GPS.....	31
Zaslon na dotik	33
Lokacijske zasteve	
Glavno.....	30

M

Man Overboard (MOB)	90
Medijske datoteke.....	88
Menu Bližnjic	77
Menu Nastavitve.....	88
Menuji	
Nastavitve	88
MFD	
Gumbi	68
Kontrole	68
MFD alarmi	220
MicroSD	
Adaptor.....	78
Odstranjevanje	79
Vstavljanje	79
mobilne aplikacije.....	224
Modre Sile	
Simboli tarče	134
Moji podatki.....	88
Motnja.....	31
<i>See also</i> Varna razdalja Kompas	
Motnje	
RF.....	31
Možnosti montaže	38
Mrežni prikllop.....	63

N

N2K PGNs.....	230
Način na Morju	166
Način Ptice	167
Način v Pristanišču	166
Nadzorna plošča	
Kontrole	176
Napajanje	
Delitev.....	54
Delitev odklopnika	54

Distribucijski panel.....	54
Ozemljitev.....	57
Priklop baterije.....	55
Nastavitev Zaklenjene smeri	77
Navigacija mode.....	100
Nevarne tarče.....	134
NMEA 0183	
Baud rate	59
NMEA 0183 priključek	59
NMEA 2000 priklop.....	60
Notifications.....	91
Notranji GNSS (GPS).....	92

O

Obalni način	166
Območje stanja	93
Odstranjevanje adapterja montažnega nosilca	40
Omrežni priklop.....	63
Onemogoči vse Sonarje	78
Onemogoči Zaslon na dotik	77
Osnovni zaslon.....	84

P

PametniStart	126
Parts supplied	
Axiom Pro 12	26
PDF Pregledovalnik	
Iskanje po PDF dokumentu	210
kontrola.....	209
Odpiranje datotek.....	208
Pregled	208
Perioda Valov	
Animacija	150
PGN podpora.....	230
Plan	
Izdelava.....	112
Seznam.....	88
Sledenje.....	113
Podaljševanje kabla.....	62
Podaljševanje napajalnega kabla	56
PojdiDo točke	111
Posnetek slike zaslona	77
Posodabljanje, program	81
Posodobitev programa.....	81
Poti	
Izdelava.....	113
Seznam.....	88
Povezave	
Internet	220
Povezovanje	
RayControl	224
RayRemote	225
RayView	226
Površinski tlak	
Animacija	150
Power off	78
Prezračevanje.....	30
Priključek zunanjega pomnilnika	64
Priključki	48–49
Priključki sonde	48
Priklop	

Accessory	64
Analogna kamera.....	65
Analogni video.....	65
Baterija.....	55
Card reader.....	64
Distribucijski panel.....	54
External storage.....	64
GA150	64
Mreža	63
Napajanje.....	52
NMEA 0183	59
NMEA 2000	60
Omrežje	63
RayNet	63
RCR.....	64
SeaTalkhs	63
SeaTalkng	60
Sonda.....	61–62
USB (via RCR-SDUSB).....	64
Priklop čitalnika kartic.....	64
priklop GNSS antene.....	64
priklop GPS antene	64
Priklop kablov.....	52
Priklop napajanja	52–53
Priklopi.....	48–49
Dodatki	49
GA150	49
Ground.....	49
Napajanje.....	49, 53
NMEA 0183	49
NMEA 2000	49
RayNet	49
Sonda.....	50
Video	49
Priklopi sond.....	50
Priloženi deli	
Axiom 12	24
Axiom 12 (DISP)	25
Axiom 7	22
Axiom 7 (DISP)	23
Axiom 9.....	24
Axiom 9 (DISP)	25
Axiom Pro 16	27
Axiom Pro 9	26
Program	
Združljivi MFDji	68

R

Radar	
Izbira Radarja	165
Kontrole	162
MARPA.....	168
Načini.....	166
Slepi sektorji	172
Ustavi oddajanje	78
Radar Doppler	
Barvna Paleta.....	173
Način.....	173
Radar, seznam tarč.....	132
Radarske tarče	
Sledenje.....	167
Radijske frekvenčne (RF) motnje	31
RayControl.....	224

RayNet priklop.....	63
RayRemote	224–225
RayView.....	224, 226
Različice naprav	18–19
RealBathy	140
Density.....	142
Karta	141
Popravek višine	141
RealBathy.....	141
Vidljivost	141
Vodna linija do sonde	141
RealVision 3D	
kontrola.....	153
Točke	157
RealVision™ sonda	20
Recikliranje naprave (WEEE).....	15
Regatni časomer.....	126

S

SAR.....	114
izdelava.....	115, 118
vzorec	114
Vzorec iskanja po sektorjih.....	114
SAR Vzorec	
Učinek premika.....	117, 120
SBAS	92
SeaTalkhs priklop.....	63
SeaTalkng priklop.....	60
SiriusXM vreme	148
Sledenje tarčam.....	131
Sledi.....	113
Smer Valov	
Animacija	150
Smer vetra	
Animacija	149
Sonar	
Izbor kanala	154
Onemogoči vse sonarje.....	78
Zgodovina.....	158
SonarChart Live.....	142
Omogočanje	142
Popravek Plime.....	142
Sonda	
Izbor.....	73
Kalibracija temperature.....	73
Nastavitve	73
Nastavitve temperature	73
Sonde s stožčastim snopom.....	21
Spominske kartice	
Compatibility.....	78
Sporočila	88
Startna črta regate.....	126
urejanje ali brisanje.....	129
ustvarjanje	127
Startne črte regate	
bazirane na Točkah	127
Strani Aplikacij	
Izdelava.....	86
Prilagajanje	86
Strani Video aplikacije.....	186
Stranska vrstica	93
Stranska vrstica Pilota	100
Svetilnost.....	78

T

Tarča Radarja	
Ročno določanje.....	168
Samodejno določanje.....	169
Točka	
PojdiDo	111
Postavitev	157
Postavljanje.....	157
Točke	
Seznam.....	88

U

UAV	
Aplikacija	215
Ikona	143
Ikona karte	143
Integracija kartografije	143
Kontrole	216
Let.....	216
Ni povezave	214
Omejitve	213
Podatki o letu.....	212
PojdoDo	143
Posnemi Fotografijo.....	212
Pregled aplikacije	212
Pridobivanje.....	217
Registracija ni uspela.....	214
Snemaj.....	212
Športni način.....	213
Statusno območje.....	213
vektor.....	143
Virtualna krmilna palica.....	212
Vzlet.....	216
Začetek.....	213
Začetni koraki	213
zagon.....	216
Uni-kontroler	
Funkcije	69
Uporabniški podatki	88
Uporabniško Programabilni Gumb (UPB)	77
Upravljalca z Gorivom	88
Upravljalnik Alarmov.....	91
Ustavi radarsko oddajanje.....	78
Uvoz in izvoz podatkov	88
Uvoz/izvoz	88

V

Varna razdalja Kompasa.....	31
Varno oddaljenost.....	134
Video	186
Izbira vira	189
Peimenovanje virov	187
Video aplikacija	
Kontrole	187
Video povezava.....	65
Video, ogled več vhodov hkrati.....	186
Višina valov	
Animacija	149
Vklapljanje.....	70
Vklop	70
Vklop / Izklop avtopilota	77

Vodiči	82
Vrednost termičnega odklopnika	53
Vrednost varovalke	53
Vremenski način.....	148
Vremenski Način	167
Vremenski Radar	
Animacija	149
Vremenski sloji	148

W

WEEE Direktiva	15
----------------------	----

Z

Zaganjalnik aplikacij	220
Zaklenjeno heading.....	100
Zunanji pomnilnik	
Odstranjevanje	80
Vstavljanje	80



Raymarine

Marine House, Cartwright Drive, Fareham, Hampshire.
PO15 5RJ. United Kingdom.

Tel: +44 (0)1329 246 700

www.raymarine.com

Raymarine®

a brand by  **FLIR®**